



**REGOLAMENTO TECNICO NAZIONALE
2016**



REGOLAMENTO TECNICO NAZIONALE 2016

I PARTE

NORME TECNICHE GENERALI

**1. TABELLE, TIPOLOGIE DI GARA e PROVE DEL
PENTATHLON MODERNO
TABELLE GARA INDIVIDUALE**

Categorie Nazionali Promozionali	NUOTO	CORSA
PULCINI 2011 - 2009	** 25 mt M/F 25"=250 p. ± 1 p. x 3,3 dec.	** 200 mt M/F 45"=250 p. ± 1 p. x 1 sec.
MINICUCCIOLI Youth F 2008	** 25 mt M/F 20"=250 p. ± 1 p. x 3,3 dec.	** 400 mt M/F 1'40"=250 p. ± 1 p. x 1 sec.
CUCCIOLI Youth E 2007 - 2006 - 2005 *	** 50 mt M/F 40"=250 p. ± 1 p. x 3,3 dec.	** 400 mt M/F 1'24"=250 p. ± 1 p. x 1 sec.

** distanze consigliate

** distanze consigliate

** distanze consigliate

*** Promozionale**
fino al compimento dell' 11° anno

Categorie Nazionali Agonistiche	NUOTO	CORSA
ESORDIENTI "B" Youth D 2005 *- 2004	** 100 mt M/F 1'20"=250 p. ± 2 p. x 3,3 dec.	800 mt M 2'45" = 250 p. F 3'00" = 250 p. ± 3 p. x 1 sec.
ESORDIENTI "A" Youth C 2003 - 2002	** 100 mt M/F 1'14"=250 p. ± 1 p. x 3,3 dec.	1000 mt M/F 3'14"=250 p. ± 2 p. x 1 sec.

*** Agonistica**
dal compimento dell' 11° anno

TIRO STATICO
(facoltativo)

20 bersagli / 15'
M/F 172p.s.=250 p.
± 3 p. x p.s.

Categorie Nazionali Agonistiche	NUOTO	COMBINATO
RAGAZZI Youth B 2001 - 2000	200 mt M/F 2'30"=250 p. ± 1 p. x 3,3 dec.	3 serie x 5 centri/50" 3 x 800 mt corsa M/F 10'30"=500p. ± 1 p. x 1 sec.
ALLIEVI Youth A 1999 - 1998	200 mt M/F 2'30"=250 p. ± 1 p. x 3,3 dec.	4 serie x 5 centri/50" 4 x 800 mt corsa M/F 13'20"=500p. ± 1 p. x 1 sec.
JUNIOR 1997 - 1996 - 1995	200 mt M/F 2'30"=250 p. ± 1 p. x 3,3 dec.	4 serie x 5 centri/50" 4 x 800 mt corsa M/F 13'20"=500p. ± 1 p. x 1 sec.
SENIOR 1994 ed oltre	200 mt M/F 2'30"=250 p. ± 1 p. x 3,3 dec.	4 serie x 5 centri/50" 4 x 800 mt corsa M/F 13'20"=500p. ± 1 p. x 1 sec.
MASTER M 1976 ed oltre F 1981 ed oltre	100 mt M 1'18"=250 p. F 1'30"=250 p. ± 1 p. x 5 dec.	Per la categoria MASTER la tipologia di gara e le prove del Pentathlon Moderno si rimanda al Regolamento Tecnico Internazionale UIPM ed al Regolamento Tecnico Nazionale .

SCHERMA

1 stoccata / 1 min.
70% stoccate=250p.

EQUITAZIONE

1 stoccata / 1 min.
70% stoccate=250p.

12 ostacoli/15 salti
350 / 400 mt
375 mt / min.
netto=300 p.
1 p. x 1 sec.

CORSA PER COMBINATA
2000 mt M 6'40"=250 p. F 7'40"=250 p. ± 1 p. x 1 sec.
3000 mt M 10'00"=250 p. F 11'20"=250 p. ± 1 p. x 1 sec.
3000 mt M 10'00"=250 p. F 11'20"=250 p. ± 1 p. x 1 sec.
2000 mt M 7'45"=250 p. F 8'30"=250 p. ± 1 p. x 5 dec.

• GARA A STAFFETTA per le categorie promozionali le modalità di svolgimento sono a discrezione degli organizzatori.

• GARA A STAFFETTA per le categorie agonistiche le modalità di svolgimento sono ai sensi del Regolamento Tecnico Internazionale UIPM

2. TABELLE CATEGORIE E TIPOLOGIE DI GARA DEL BIATHLE e TRIATHLE

BIATHLE

<u>Categoria</u>	<u>Anni</u>	<u>Corsa</u>	<u>Nuoto</u>	<u>Corsa</u>
Youth F (Minicuccioli)	8	200	50	200
Youth E (Cuccioli)	9 - 10	500	50	500
Youth D (Eso B)	11 - 12	500	50	500
Youth C (Eso A)	13 - 14	500	100	500
Youth B (Ragazzi)	15 - 16	1000	200	1000
Youth A (Allievi)	17 - 18	1500	200	1500
Junior	19 - 21	1500	200	1500
Senior	22 e oltre	1500	200	1500
Master A	40 - 49	1000	100	1000
Master B	50 - 59	1000	100	1000
MASTER C	60 - 69	1000	100	1000
MASTER D	70 E OLTRE	500	100	500

TRIATHLE

<u>Categoria</u>	<u>Anni</u>	<u>Tiro</u>	<u>Nuoto</u>	<u>Corsa</u>	<u>Tiro (totale)</u>	<u>Nuoto (totale)</u>	<u>Corsa (totale)</u>	<u>750 pts</u>
Youth F (Minicuccioli)	8	-	-	-	-	-	-	-
Youth E (Cuccioli)	9 - 10	-	-	-	-	-	-	-
Youth D (Eso B)	11 - 12	-	-	-	-	-	-	-
Youth C (Eso A)	13 - 14	4 Serie x 5 Centri max 50"	4 Serie x 50 mt.	4 Serie x 400 mt.	20 Centri	200 mt.	1600 mt.	10' 20"
Youth B (Ragazzi)	15 - 16	4 Serie x 5 Centri max 50"	4 Serie x 100 mt.	4 Serie x 600 mt.	20 Centri	400 mt.	2400 mt.	18'20"
Youth A (Allievi)	17 - 18	4 Serie x 5 Centri max 50"	4 Serie x 100 mt.	4 Serie x 800 mt.	20 Centri	400 mt.	3200 mt.	18'20"
Junior	19 - 21	4 Serie x 5 Centri max 50"	4 Serie x 100 mt.	4 Serie x 800 mt.	20 Centri	400 mt.	3200 mt.	18'20"
Senior	22 E OLTRE	4 Serie x 5 Centri max 50"	4 Serie x 100 mt.	4 Serie x 800 mt.	20 Centri	400 mt.	3200 mt.	18'20"
Master A	40 - 49	4 Serie x 5 Centri max 50"	4 Serie x 100 mt.	4 Serie x 600 mt.	20 Centri	400 mt	2400 mt.	15'00"
Master B	50 - 59	4 Serie x 5 Centri max 50"	4 Serie x 100 mt.	4 Serie x 600 mt.	20 Centri	400 mt	2400 mt.	16'00"
MASTER C	60 - 69	4 Serie x 5 Centri max 50"	4 Serie x 50 mt.	4 Serie x 400 mt.	20 Centri	200 mt	1600 mt.	17'00"
MASTER D	70 E OLTRE	4 Serie x 5 Centri max 50"	4 Serie x 50 mt.	4 Serie x 400 mt.	20 Centri	200 mt	1600 mt.	18'00"

3. NORME GENERALI

3.1 Il Pentathlon Moderno

Il Pentathlon Moderno è lo sport che contempla le seguenti cinque discipline:

- Scherma
- Nuoto
- Equitazione
- Tiro
- Corsa

3.1. A Combinato

Nel Combinato le discipline di Tiro e Corsa si svolgono insieme e consecutivamente.

3.2 Il Biathle e il Triathle

Il Biathle è una specialità del Pentathlon Moderno che contempla le discipline di Corsa e Nuoto che di norma si svolgono in maniera consecutiva.

Il Triathle è una specialità del Pentathlon Moderno che contempla le discipline di Corsa, Nuoto e Tiro che di norma si svolgono in maniera consecutiva.

3.3 Categorie di Tesseramento - Specialità - Discipline

• Pulcini	Liv. 2	Nuoto – Corsa
• Minicuccioli	Liv. 2	Nuoto – Corsa
• Cuccioli	Liv. 2	Nuoto – Corsa
• Esordienti “B”	Liv. 2	Nuoto – Corsa
• Esordienti “A”	Liv. 2	Nuoto – Corsa
• “ “	Liv. 3	Nuoto – Corsa – Tiro / Nuoto – Combinato
• “ “	Liv. 4	Nuoto – Combinato – Scherma
• “ “	Liv. 5	Nuoto – Combinato – Scherma – Equitazione
• Ragazzi	Liv. 2	Nuoto – Corsa
• “	Liv. 3	Nuoto – Combinato
• “	Liv. 4	Nuoto – Combinato – Scherma
• “	Liv. 5	Nuoto – Combinato – Scherma – Equitazione
• Allievi	Liv. 2	Nuoto – Corsa
• “	Liv. 4	Nuoto – Combinato – Scherma
• “	Liv. 5	Nuoto – Combinato – Scherma – Equitazione
• Junior	Liv. 2	Nuoto – Corsa
• “	Liv. 4	Nuoto – Combinato – Scherma
• “	Liv. 5	Nuoto – Combinato – Scherma – Equitazione
• Senior	Liv. 2	Nuoto – Corsa
• “	Liv. 4	Nuoto – Combinato – Scherma
• “	Liv. 5	Nuoto – Combinato – Scherma – Equitazione
• Master	Liv. 2	Nuoto – Corsa
• “	Liv. 4	Nuoto – Combinato – Scherma
• “	Liv. 5	Nuoto – Combinato – Scherma – Equitazione
• Amatoriale	Liv. 5	Nuoto – Combinato – Scherma – Equitazione
• Biathle	Liv. 2	Corsa - Nuoto
• Triathle	Liv. 3	Corsa – Nuoto - Tiro

4. TESSERAMENTO

Ogni atleta per poter partecipare a qualsiasi attività federale deve essere preventivamente tesserato alla FIPM, salvo diverse disposizioni.

Possono prendere parte alle gare "Open", senza essere tesserati alla FIPM, solo gli atleti delle Delegazioni Stranieri e gli atleti tesserati alla FIS.

Si ritengono validi solo i tesseramenti effettuati con le modalità indicate dalla FIPM.

Tutti gli atleti abilitati alla prova di equitazione rientrano a livello 5 nella propria categoria di appartenenza (tabella 3.3).

Il tesseramento alla FIPM è previsto per:

- Master – Senior – Junior – Allievi – Ragazzi – Eso A – Eso B (categorie agonistiche)
- Cuccioli – Minicuccioli – Pulcini (categorie promozionali)
- Amatoriale (categoria amatoriale)

4.1 Passaggi di categorie nell'anno solare

Per le categorie Cuccioli, Minicuccioli e Pulcini non sono consentiti i passaggi anticipati alla categoria superiore.

Nel particolare i Cuccioli passano nella categoria agonistica Eso B nel corso dell'anno solare solo al compimento dell'undicesimo anno (età anagrafica). Tale passaggio, dalla categoria promozionale alla categoria agonistica, comporterà obbligatoriamente e preventivamente il possesso del certificato medico agonistico.

Gli atleti abilitati alla partecipazione di qualsivoglia manifestazione sportiva nella/e categorie superiori non comporterà passaggio di categoria.

4.2 Partecipazione gare categorie superiori

Gli atleti delle categorie agonistiche che partecipano alle gare delle categorie superiori, ai sensi del presente Regolamento Tecnico Nazionale, rimarranno tesserati nella categoria originaria di appartenenza.

4.3 Passaggio da Amatoriale alle categorie Promozionale e Agonistiche.

I tesserati Amatoriali per poter partecipare alle gare o attività delle categorie Promozionali e Agonistiche devono adeguare il tesseramento e, se dovuta, la relativa quota.

Per quanto sopra esposto, lo stesso atleta l'anno seguente dovrà essere tesserato facendo riferimento alla categoria dell'ultimo passaggio o del passaggio naturale di categoria.

5. DISPOSIZIONI GENERALI SVOLGIMENTO

MANIFESTAZIONI

5.1 Partecipazione alle manifestazioni della F.I.P.M.

Per poter partecipare a tutte le manifestazioni della FIPM i partecipanti devono essere preventivamente tesserati alla FIPM e iscritti con le modalità e termini di seguito riportati.

5.2 Iscrizioni

Le iscrizioni dovranno pervenire al Comitato Organizzatore rispettando i seguenti termini e modalità:

- Iscrizione completa di pagamento della tassa di iscrizione tassativamente entro e non oltre 10 giorni prima della data di inizio delle manifestazioni riportate sul Calendario Gare Nazionale Ufficiale in vigore.

Il suddetto tassativo termine dei 10 gg. dovrà essere rispettato anche in assenza di apposita circolare della gara in questione, basandosi sulle date riportate nel Calendario Gare Nazionale Ufficiale in vigore.

- La Federazione ritiene valide solo le iscrizioni effettuate direttamente dalle A.S.A. e non dai singoli atleti.
- Si riterranno valide solo le iscrizioni effettuate con le modalità e termini suddetti.

Alle ASA sono consentite sostituzioni di atleti fino al momento della Riunione Tecnica.

Le iscrizioni dovranno essere compilate su carta intestata della Società o su apposito modulo riportando o allegando quanto sotto descritto;

- la gara in oggetto, la relativa data della manifestazione e la categoria;
- l'elenco degli atleti partecipanti (cognome e nome) suddivisi per sesso e categoria
- il relativo tempo di nuoto se l'atleta prende parte per la prima volta ad una competizione, se cambia distanza in funzione del cambio di categoria, o se non gareggia da più di un anno. Altrimenti, il tempo sarà ricavato dal ranking ufficiale dell'anno in corso o, qualora fosse la prima gara dell'anno, sarà ricavato dal ranking dell'anno precedente;
- se l'atleta effettuerà la prova di equitazione (qualora prevista);
- la firma del Presidente di Società **o di chi ne fa le veci.**

Al fine di evitare disguidi, le ASA sono tenute a verificare la regolare avvenuta iscrizione dei propri atleti e/o squadra direttamente con gli organizzatori.

Le ASA che non ottempereranno a tali disposizioni, compreso il mancato pagamento della quota di iscrizione, **non** saranno ammesse alla manifestazione.

Su proposta del Direttore Tecnico unitamente all'autorizzazione della Società, fermo restando il parere positivo del Settore Tecnico e Settore Organizzazione Gare, possono partecipare a qualsivoglia manifestazione nazionale gli atleti nazionali e di interesse nazionale che non sono in possesso dei requisiti previsti nel presente Regolamento Tecnico Nazionale. Per un miglior sviluppo delle programmazioni individuali degli atleti delle squadre nazionali e di interesse nazionale, su proposta del Direttore Tecnico, sentito il parere degli Settore Tecnico e Settore Organizzazione Gare, gli stessi possono partecipare alle gare nazionali, individuali e/o staffetta, (in una o più prove) e/o a qualsivoglia manifestazione della FIPM, alle quali non avrebbero diritto alla partecipazione perché appartenenti ad altre categorie o sesso diverso, oppure per ragioni regolamentari. Tale partecipazione non pregiudicherà l'appartenenza alla propria categoria.

La F. I. P. M. si riserva il diritto di non autorizzare, annullare o sospendere una gara per cause di svariata natura e a titolo esemplificativo e non limitativo, nei seguenti casi:

GARE NAZIONALI

- Gara individuale qualora il numero di atleti per singola categoria risulti inferiore a 6 alla scadenza delle iscrizioni e/o al momento dell'effettivo svolgimento della gara stessa.

GARE REGIONALI

- Gara individuale qualora il numero di atleti per singola categoria risulti inferiore a 3 alla scadenza delle iscrizioni e/o al momento dell'effettivo svolgimento della gara stessa.

GARE PROVINCIALI

- Gara individuale qualora il numero di atleti per singola categoria risulti inferiore a 3 alla scadenza delle iscrizioni e/o al momento dell'effettivo svolgimento della gara stessa.

In caso di votazione paritaria il parere del Delegato Tecnico ha valore doppio.

Qualora insorgano contestazioni arbitrali, il rappresentante dell'ASA interessata ha facoltà immediata di presentare ricorso verbale al Giudice di gara. Nel caso di mancata risoluzione della controversia lo stesso Rappresentante ASA ha facoltà, in seconda istanza ed entro 20 minuti dalla prima contestazione, di presentare ricorso per iscritto al Delegato Tecnico, unitamente al versamento di una quota di €. 75,00.

Il Delegato Tecnico riunirà la Giuria d'Appello per prendere le decisioni in merito al ricorso stesso.

Nell'eventuale accoglimento favorevole della contestazione, la quota sarà restituita.

Al termine di una gara, in caso di parità di punteggio, si classifica nella migliore posizione l'atleta che ha ottenuto il miglior risultato nella prova di Combinato/Corsa. Nel caso di ulteriore parità si prendono in considerazione i migliori piazzamenti nelle prove precedenti. La classifica finale dovrà essere omologata dal Delegato Tecnico al termine della manifestazione e conseguentemente resa pubblica con l'affissione nel luogo di gara e, ove possibile, consegnati ad un solo Tecnico o Rappresentante di Società. Eventuali contestazioni di classifica, devono essere presentate al Delegato Tecnico entro e non oltre 20 minuti dall'affissione del risultato stesso.

Inoltre i risultati verranno successivamente pubblicati sul sito federale – www.fipm.it

5.8 Tipologie di Bersaglio

Ci sono 5 tipi di bersagli con le seguenti modalità:

- 1) Bersagli con pallini
 - a) Bersagli meccanici
 - b) Bersagli elettronici
- 2) Bersagli Laser
 - a) Segnalazione del solo centro bersaglio
 - b) Segnalazione del centro e dell' esterno del bersaglio
 - c) Bersaglio di precisione

5.9 Bonus Round

Qualora nei Campionati / Trofei di Categoria si effettui la prova di Bonus Round, la FIPM / COL sono ammessi alla partecipazione della suddetta prova i primi 36 atleti in classifica dopo la gara di Scherma con Torneo unico.

Nel caso di parità tra due o più atleti, per la classifica si fa riferimento al Regolamento Tecnico vigente al capitolo 12.4 (Campionato Italiano Assoluto Open di Scherma FIPM).

Per quel che riguarda l'aspetto tecnico, si fa riferimento al Regolamento Tecnico vigente dell'UIPM.

6.0 Altre Normative

Per qualsiasi altra normativa non menzionata nel presente Regolamento Tecnico Nazionale si farà riferimento al Regolamento Tecnico Internazionale UIPM consultabile sul sito - www.pentathlon.org.

6. CATEGORIE PROMOZIONALI

PULCINI

Ipotesi di attività

Partecipazione a manifestazioni nazionali, regionali e provinciali, a carattere non agonistico, di pentathlon (Es. Trofei, Criterium, ecc). Ogni organizzatore può variare lo schema sotto riportato delle distanze, tabelle e tempi secondo le proprie esigenze.

SCHEMA ATTIVITA'

Prove e successione

- 1) Nuoto
- 2) Corsa

Successione delle prove a discrezione degli organizzatori.

Durata della manifestazione

Libera

Classifica

Individuale ed eventualmente a squadra (senza indicare i titolari, al termine della gara verranno sommati automaticamente i punteggi dei primi 3 atleti di ogni società).

Tipologia di manifestazione

Solo gare individuali

Individuale

Nuoto M/F: Distanza: 25 mt. s.l.; Punteggio: 25'' = 250 punti +/- 1 punto x 3,3 decimi

Riscaldamento max. di 20 minuti.

Al termine di ogni batteria, l'uscita dalla vasca deve avvenire dopo l'arrivo dell'ultimo atleta, e la stessa deve avvenire lateralmente e non frontalmente.

Batterie in base al ranking o ai tempi di iscrizione.

Corsa M/F: Distanza: 200 mt; Punteggio: 45'' = 250 punti +/- 1 punto x 1 secondo

Riscaldamento di 30 minuti

Batterie in base ai tempi di iscrizione se la corsa è la prima prova, oppure in base alla classifica inversa di nuoto se la corsa è successiva al nuoto.

Il numero massimo di atleti per batteria sarà in funzione del tipo di percorso.

Percorso in pista o misto, possibilmente pianeggiante.

E' obbligatorio circoscrivere eventuali ostacoli e segnalarli almeno 10 metri prima.

Non è consentito l'utilizzo di scarpe chiodate.

MINICUCCIOLI (YOUTH "F")

Ipotesi di attività

Partecipazione a manifestazioni nazionali, regionali e provinciali, a carattere non agonistico, di pentathlon e Biathlon (Es. Trofei, Criterium, ecc). Ogni organizzatore può variare lo schema sotto riportato delle distanze, tabelle e tempi secondo le proprie esigenze.

SCHEMA ATTIVITA'

Prove e successione

- 3) Nuoto
- 4) Corsa

Successione delle prove a discrezione degli organizzatori.

Durata della manifestazione

Libera

Classifica

Individuale ed eventualmente a squadra (senza indicare i titolari, al termine della gara verranno sommati automaticamente i punteggi dei primi 3 atleti di ogni società).

Tipologia di gara

Solo gare individuali

Individuale

Nuoto M/F: Distanza: 25 mt. s.l.; Punteggio: 20" = 250 punti +/- 1 punto x 3,3 decimi

Riscaldamento max. di 20 minuti.

Al termine di ogni batteria, l'uscita dalla vasca deve avvenire dopo l'arrivo dell'ultimo atleta, e la stessa deve avvenire lateralmente e non frontalmente.

Batterie in base al ranking o ai tempi di iscrizione.

Corsa M/F: Distanza: 400 mt; Punteggio: 1'40" = 250 punti +/- 1 punto x 1 secondo

Riscaldamento di 30 minuti

Batterie in base ai tempi di iscrizione se la corsa è la prima prova, oppure in base alla classifica inversa di nuoto se la corsa è successiva al nuoto.

Il numero massimo di atleti per batteria sarà in funzione del tipo di percorso.

Percorso in pista o misto, possibilmente pianeggiante.

E' obbligatorio circoscrivere eventuali ostacoli e segnalarli almeno 10 metri prima.

Non è consentito l'utilizzo di scarpe chiodate.

CUCCIOLI (YOUTH "E")

Ipotesi di attività

Partecipazione a manifestazioni nazionali, regionali e provinciali, a carattere non agonistico, di pentathlon e di Biathle (Es. Trofei, Criterium ecc). Ogni organizzatore può variare lo schema sotto riportato delle distanze, tabelle e durate secondo le proprie esigenze.

SCHEMA ATTIVITA'

Prove e successione

- 1) Nuoto
- 2) Corsa

Successione delle prove a discrezione degli organizzatori.

Per il Biathle si rimanda al Cap. 14 del presente Regolamento e del Regolamento Tecnico Internazionale.

Durata della manifestazione

Libera

Classifica

- Individuale ed eventualmente a squadra (senza indicare i titolari, al termine della gara verranno sommati automaticamente i punteggi dei primi 3 atleti di ogni società).
- Staffetta a discrezione degli organizzatori

Tipologia di gara

- Gare individuali
- Gare a staffetta a discrezione degli Organizzatori

Individuale

Nuoto M/F: Distanza: 50 mt. s.l.; Punteggio: 40" = 250 punti +/- 1 punto x 3,3 decimi.

Riscaldamento max. di 20 minuti.

Al termine di ogni batteria, l'uscita dalla vasca deve avvenire dopo l'arrivo dell'ultimo atleta, e la stessa deve avvenire lateralmente e non frontalmente.

Batterie in base al ranking o ai tempi di iscrizione.

Corsa M/F: Distanza: 400 mt, Punteggio: 1'24" = 250 punti +/- 1 punto x 1 secondo

Riscaldamento di 30 minuti

Batterie in base ai tempi di iscrizione se la corsa è la prima prova, oppure in base alla classifica inversa di nuoto se la corsa è successiva al nuoto.

Il numero massimo di atleti per batteria sarà in funzione del tipo di percorso.

Percorso in pista o misto, possibilmente pianeggiante.

E' obbligatorio circoscrivere eventuali ostacoli e segnalarli almeno 10 metri prima.

Non è consentito l'utilizzo di scarpe chiodate.

7. CATEGORIE AGONISTICHE

ESORDIENTI "B" (YOUTH "D")

Tipo di attività

Partecipazione a Campionati Italiani individuali/squadre organizzati dalla FIPM o da un Comitato Organizzatore delegato, Manifestazioni Nazionali Agonistiche organizzati dalla FIPM o da un Comitato Organizzatore delegato, Campionati Regionali e Campionati Provinciali organizzati da un Comitato Regionale e Provinciale, Trofei, Campionati Studenteschi e Gare Sociali.

Prove e successione

- 3) Nuoto
- 4) Corsa

Successione delle prove a discrezione degli organizzatori.

Durata della manifestazione

In 1 giorno, o in 2 mezza giornate

Classifica

- Individuale ed eventualmente a squadra (senza indicare i titolari, al termine della gara verranno sommati automaticamente i punteggi dei primi 3 atleti di ogni società).
- Staffetta a discrezione degli Organizzatori

Tipologia di gara

- Gare individuali
- Gare a staffetta a discrezione degli Organizzatori

INDIVIDUALE

Nuoto M/F: Distanza: 100 mt. s.l.; Punteggio: 1'20" = 250 punti +/- 2 punti x 3,3 decimi.

Riscaldamento di 20 minuti.

Al termine di ogni batteria, l'uscita dalla vasca deve avvenire dopo l'arrivo dell'ultimo atleta, e la stessa deve avvenire lateralmente e non frontalmente.

Batterie in base ai tempi di iscrizione e/o ranking.

Corsa M/F: Distanza: 800 mt, Punteggio: M 2'45" = 250 punti +/- 3 punti x 1 secondo
F 3'00" = 250 punti +/- 3 punti x 1 secondo

Riscaldamento di 30 minuti.

Batterie in base ai tempi di iscrizione se la corsa è la prima prova, o in base alla classifica inversa di nuoto se la corsa è successiva al nuoto.

Percorso in pista o misto, possibilmente pianeggiante.

Il numero massimo di atleti per batteria sarà in funzione del tipo di percorso.

E' obbligatorio circoscrivere eventuali ostacoli e segnalarli almeno 10 metri prima.

E' consentito l'uso di scarpe chiodate.

ESORDIENTI "A" (YOUTH "C")

Tipo di attività

Partecipazione a Campionati Italiani individuali/squadre organizzati dalla FIPM o da un Comitato Organizzatore delegato, Manifestazioni Nazionali Agonistiche organizzati dalla FIPM o da un Comitato Organizzatore delegato, Campionati Regionali e Campionati Provinciali organizzati da un Comitato Regionale e Provinciale, Trofei, Campionati Studenteschi e Gare Sociali.

Categorie ammesse

- Eso A
- Eso B (la partecipazione è ammessa solo per la gara di combinata)

Gli atleti della categoria "Eso A", di base svolgono le prove di nuoto e corsa. In aggiunta e facoltativamente possono effettuare la prova di tiro statico con le modalità di seguito descritte, e le proprie ASA all'atto dell'iscrizione dovranno specificare la partecipazione alla prova del Tiro statico.

Prove e successione

- 1) Nuoto
- 2) Corsa

Nel caso di gara con 3 prove

- 1) Nuoto
- 2) Corsa
- 3) Tiro

Successione delle prove a discrezione dell'Organizzazione

La svolgimento della gara con 3 prove è a discrezione del Comitato Organizzatore.

Durata della gara

In 1 giorno o in 2 mezza giornate

Titoli

Nelle manifestazioni della categoria "Eso A" è prevista l'assegnazione di **1** titolo:

- Nuoto – Corsa

Nel caso di ulteriore titolo qualora possibile.

- Nuoto - Corsa – Tiro

Classifiche e premiazioni

- Individuale ed eventualmente a squadra (senza indicare i titolari, al termine della gara verranno sommati automaticamente i punteggi dei primi 3 atleti di ogni società)
- Staffetta ai sensi del Regolamento Tecnico Internazionale UIPM
- Nella gara con tre prove, sarà effettuata la premiazione individuale e facoltativamente quella a squadre.

Tipologia di gara

- Gara individuale
- Gara a staffetta ai sensi del Regolamento Tecnico Internazionale UIPM

INDIVIDUALE

Prove:

Nuoto M/F: Distanza: 100 mt. s.l.; Punteggio: 1'14" = 250 punti +/- 1 punto x 3,3 decimi.

Riscaldamento di 20 minuti.

Al termine di ogni batteria, l'uscita dalla vasca deve avvenire dopo l'arrivo dell'ultimo atleta, e la stessa deve avvenire lateralmente e non frontalmente.

Batterie in base ai tempi di iscrizione e/o ranking. L'uso del costume come da Regolamento UIPM.

Corsa M/F: Distanza: 1000 mt, Punteggio: 3'10" = 250 punti +/- 2 punti x 1 secondo

Riscaldamento 30 minuti.

Batterie in base ai tempi di iscrizione se la corsa è la prima prova, o in base alla classifica inversa di nuoto se la corsa è successiva al nuoto. In ogni caso le batterie della corsa non vengono calcolate sulla prova di Tiro.

Il numero massimo di atleti per batteria sarà in funzione del tipo di percorso.

Può essere prevista la partenza ad handicap, e il Delegato Tecnico con la collaborazione del Direttore di Gara e del Responsabile dei Cronometristi potrà prevedere l'accorpamento tra gli atleti nel caso di ampi distacchi. Percorso in pista o misto, possibilmente pianeggiante.

E' obbligatorio circoscrivere eventuali ostacoli e segnalarli almeno 10 metri prima.

E' consentito l'utilizzo di scarpe chiodate

Tiro M/F:

Distanza: 10 mt a.c tiro statico **Modalità:** 20 centri/15' **Punteggio:** 172 = 250 punti +/- 3 punti

Modalità Generali

- L'atleta effettuerà 5 minuti di riscaldamento, su un unico bersaglio UITS contraddistinto da una "P", al quale possono essere presenti i propri tecnici per l'assistenza.
- Per la gara l'atleta avrà a disposizione 20 bersagli UITS e 15 minuti di tempo.

Malfunzionamenti

- Nel caso ci sia un malfunzionamento, sia del bersaglio che della struttura in generale, non attribuibile al tiratore, lo stesso dovrà, prima deporre l'arma in sicurezza, successivamente segnalare al Giudice il malfunzionamento alzando la mano.
- Qualora l'inconveniente non sia riscontrato, l'atleta dovrà comunque continuare la prova senza recuperare il tempo perso.

Infrazioni e Penalità

- Non è consentita l'assistenza dei tecnici dopo il riscaldamento altrimenti saranno penalizzati con **- 10 punti**.
- Al termine del riscaldamento l'atleta dovrà posizionare uno dei 20 bersagli di gara senza più utilizzare quello di prova che qualora utilizzato penalizzerà l'atleta stesso con **- 10 punti**.
- L'atleta potrà caricare la pistola solo dopo il comando "Caricare"; qualora inizi a caricare prima del comando "Caricare" sarà penalizzato con **- 10 punti**.
- L'atleta qualora spari prima del comando "Caricare" sarà **ELIMINATO**.
- L'atleta potrà sparare solo dopo il comando "Via"; qualora inizi a sparare prima del comando "Via" sarà penalizzato con **- 10 punti**.
- L'atleta, qualora spari su un bersaglio diverso al proprio sarà **ELIMINATO**
- Ogni bersaglio dovrà essere colpito solo con n. 1 colpo; qualora il bersaglio venga colpito con più colpi, sarà considerato solo quello con il punteggio inferiore.
- Qualora, al termine della gara ci sia un bersaglio senza colpi, allo stesso viene calcolato zero punti.
- Al termine della propria prova ogni atleta dovrà lasciare i bersagli sulla postazione di tiro e lasciare la stessa senza arrecare danno o disturbo agli atleti ancora impegnati.
- Ogni atleta potrà avvalersi di una pistola di riserva da utilizzare in caso di mal funzionamento della pistola utilizzata in origine. In caso di malfunzionamento anche della pistola di riserva l'atleta dovrà interrompere la gara e saranno conteggiati i punti in base ai colpi fino a quel momento effettuati.
- Al termine della gara, a discrezione della giuria, sarà controllata la resistenza del grilletto ad un numero x di atleti sorteggiati; qualora il grilletto non reggesse il peso verranno penalizzati con **- 25 punti**.

- **Punteggi**

I punteggi sagoma sono attribuiti su bersaglio UITS, come di seguito illustrato.

1 e 2 = 6 Punti

3 e 4 = 7 Punti

5 e 6 = 8 Punti

7 e 8 = 9 Punti

9 e 10 = 10 Punti

M= Mouche= 10 Punti

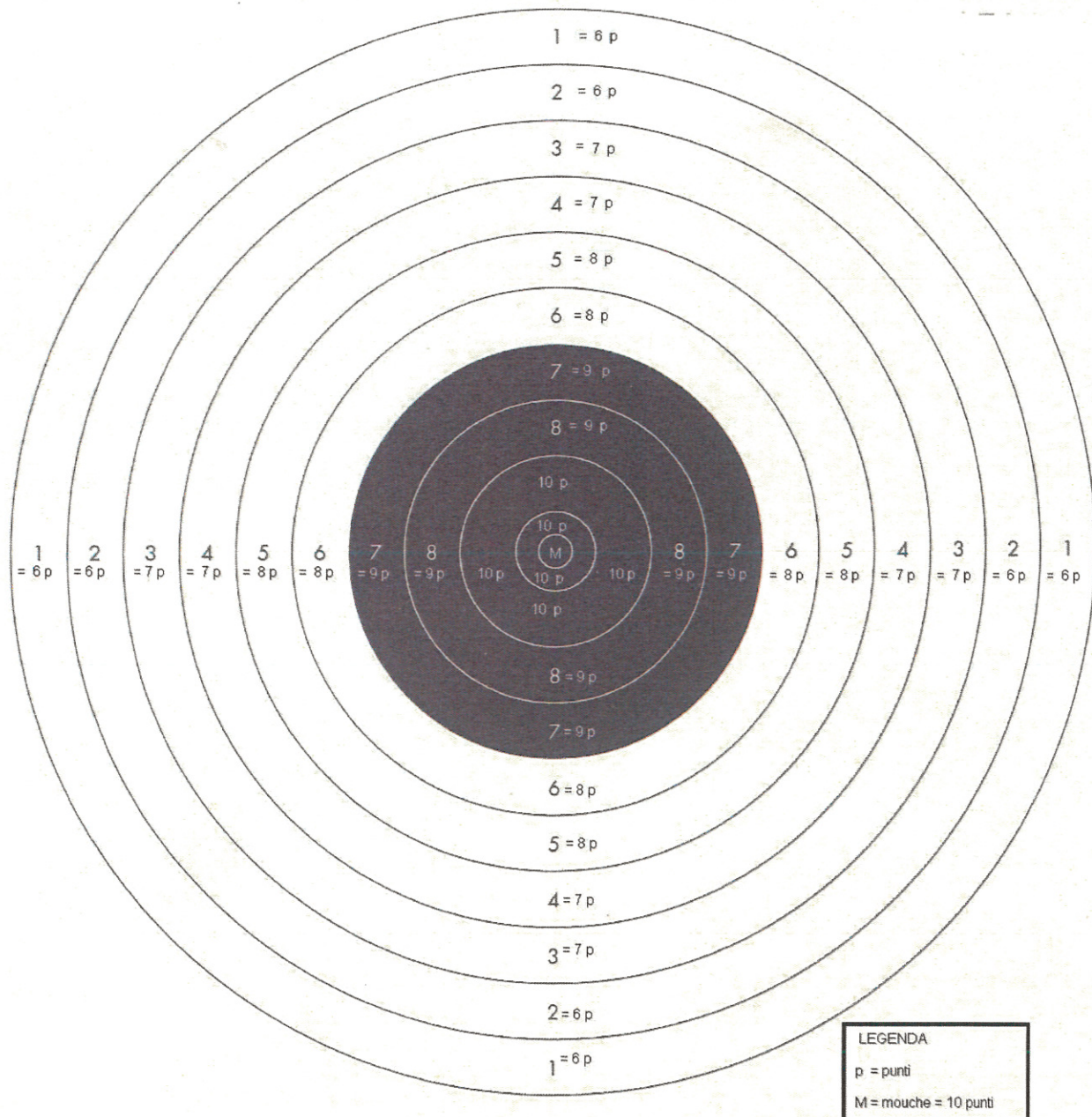


TABELLA PENALITA' TIRO	
INFRAZIONI	PENALITA'
<ul style="list-style-type: none"> - Assistenza Tecnica non autorizzata - Caricare la pistola prima del comando "Caricare" - Sparare prima del comando "Via" 	- 10
<ul style="list-style-type: none"> - Prova di resistenza grilletto - Peso del grilletto non regolare (min 500gr.) 	- 25
<ul style="list-style-type: none"> - Sparare prima del Comando "Caricare" - Sparare sul bersagli diverso dal proprio 	ELIMINAZIONE

RAGAZZI **(YOUTH "B")**

Tipo di attività

Partecipazione a Campionati Italiani individuali/squadre organizzati dalla FIPM o da un Comitato Organizzatore delegato, Manifestazioni Nazionali Agonistiche organizzati dalla FIPM o da un Comitato Organizzatore delegato, Campionati Regionali e Campionati Provinciali organizzati da un Comitato Regionale e Provinciale, Trofei, Campionati Studenteschi e Gare Sociali.

Categorie ammesse alle gare della categoria Ragazzi sono le seguenti:

- Ragazzi
- Eso A

Tipologia di gara

- Gara individuale
- Gara a staffetta ai sensi del Regolamento Tecnico Internazionale UIPM

Prove

Nuoto

Combinato (Tiro-Corsa)

Nel Combinato il Tiro e la Corsa si svolgono in modo continuativo e di norma successivamente alle precedenti prove.

Per motivi organizzativi e/o tecnici possono essere invertiti gli ordini.

Prove di combinata atletica

Gare di combinata (Nuoto e Corsa)

Per motivi organizzativi e/o tecnici possono essere invertiti gli ordini.

Durata della gara

In 1 giorno, o in 2 mezze giornate

Classifica

- Individuale ed eventualmente a squadra, quest' ultima a discrezione dell' organizzatore. La classifica a squadra sarà stilata al termine della gara sommando automaticamente i punteggi dei primi 3 atleti di ogni società partecipante.
- Staffetta ai sensi del Regolamento Tecnico Internazionale UIPM

INDIVIDUALE

Nuoto M / F: **Distanza:** 200 mt. s.l.; **Punteggio:** 2'30" = 250 punti +/- 1 punto x 3,3 decimi.

Riscaldamento di 20 minuti.

Batterie in base al ranking o ai tempi di iscrizione.

La Federazione si riserva di effettuare, ove possibile, le batterie di nuoto "miste" (atleti di diverse categorie dello stesso sesso) prendendo in considerazione il solo tempo di nuoto dal ranking, indipendentemente dalle categorie di appartenenza.

Al termine di ogni batteria, l'uscita dalla vasca deve avvenire dopo l'arrivo dell'ultimo atleta, e la stessa deve avvenire lateralmente e non frontalmente.

L'uso del costume come da Regolamento UIPM.

Combinato (Tiro-Corsa) M/F

<u>Distanze – Sequenza</u>	1^ Serie Corsa 20 m. –	Tiro (5 centri in max. 50") –	Corsa 800 m.
	2^ Serie	Tiro (5 centri in max. 50") –	Corsa 800 m.
	3^ Serie	Tiro (5 centri in max. 50") –	Corsa 800 m.
<u>Punteggio :</u>	10'30" = 500 punti	+/- 1 punti = 1 sec	

Modalità generali di svolgimento

Riscaldamento di 20 minuti

Nel caso di più batterie per ogni categoria, il Comitato Organizzatore si riserva di decidere lo svolgimento e la durata del riscaldamento stesso se unificati o separati.

Esempi:

- n° 5 batterie – riscaldamento unico di 7 min. per batteria sulla piazzola di tiro + 3 min. prima dell'inizio della propria batteria oltre alla corsa libera.
- Riscaldamento unico con un tempo superiore ai 20 min.
- Riscaldamento di 20 min. + gara per ogni batteria
- Riscaldamento unico della corsa e predefiniti orari e tempi di riscaldamento della prova di tiro per ogni singola batteria, ecc.

La linea di partenza dovrà essere posta a circa 20 m. dal poligono, in alternativa, per esigenze organizzative, la partenza della gara potrà avvenire direttamente dalla piazzola di tiro.

L'inizio del cronometraggio del tempo limite di 50" nella prova di Tiro è calcolato dal momento che l'atleta impugna la pistola.

Nel caso di utilizzo di bersagli Laser il cronometraggio inizia con il primo colpo che colpisce una qualsiasi parte utile del bersaglio .

Potranno essere previste 1 o 2 linee di riserva indicate rispettivamente con il numero "R1" e "R2" e collocate prima del n° 1.

Per tutte le altre modalità di svolgimento non riportate nel presente capitolo, si rimanda alle norme generali in appendice al presente Regolamento Tecnico.

Malfunzionamenti

- Nel caso ci sia un malfunzionamento, sia del bersaglio che della struttura in generale, non attribuibile al tiratore, lo stesso dovrà, prima deporre l'arma in sicurezza, tranne nel caso di pistole laser, successivamente segnalare al Giudice il malfunzionamento alzando la mano.
- Qualora l'inconveniente non sia riscontrato, l'atleta dovrà comunque continuare la prova senza recuperare il tempo perso.

INDIVIDUALE COMBINATA

Nuoto M / F: Distanza: 200 mt. s.l.; Punteggio: 2'30" = 250 punti +/- 1 punto x 3,3 decimi.

Riscaldamento di 20 minuti.

Batterie in base al ranking o ai tempi di iscrizione.

La Federazione si riserva di effettuare, ove possibile, le batterie di nuoto "miste" (atleti di diverse categorie dello stesso sesso) prendendo in considerazione il solo tempo di nuoto dal ranking, indipendentemente dalle categorie di appartenenza.

Al termine di ogni batteria, l'uscita dalla vasca deve avvenire dopo l'arrivo dell'ultimo atleta, e la stessa deve avvenire lateralmente e non frontalmente.

L'uso del costume come da Regolamento UIPM.

Corsa Maschi: 2.000 mt, 6'40" = 250 punti, +/- 1 punto x secondo

" Femmine: 2.000 mt, 7'40" = 250 punti, +/- 1 punto x secondo

Batterie in base ai tempi di iscrizione, se la corsa è la prima prova o in base alla classifica inversa di nuoto se la corsa è successiva al nuoto.

Può essere prevista la partenza ad handicap e il Delegato Tecnico con la collaborazione del Direttore di Gara e del Responsabile dei Cronometristi potrà prevedere l'accorpamento tra gli atleti nel caso di ampi distacchi. E' consentito l'utilizzo di scarpe chiodate.

Il numero massimo di atleti per batteria sarà in funzione del tipo di percorso.

ALLIEVI (YOUTH "A")

Tipo di attività

Partecipazione a Campionati Italiani individuali/squadre organizzati dalla FIPM o da un Comitato Organizzatore delegato, Manifestazioni Nazionali Agonistiche organizzati dalla FIPM o da un Comitato Organizzatore delegato, Campionati Regionali e Campionati Provinciali organizzati da un Comitato Regionale e Provinciale, Trofei, Campionati Studenteschi e Gare Sociali.

Categorie ammesse alle gare della categoria Allievi sono le seguenti:

- Allievi
- Ragazzi
- Eso A

Tipologia di gara

- Gara individuale
- Gara a staffetta ai sensi del Regolamento Tecnico Internazionale UIPM

Prove

Scherma

Nuoto

Combinato (Tiro-Corsa)

Nel Combinato il Tiro e la Corsa si svolgono in modo continuativo e di norma successivamente alle precedenti prove.

Per motivi organizzativi e/o tecnici si possono invertire gli ordini.

Prove di combinata atletica

Gare di combinata (Nuoto e Corsa)

Per motivi organizzativi e/o tecnici si possono invertire gli ordini.

Durata della gara

In 2 giorni, 1 giorno, o in 2 mezze giornate

Classifica

- Individuale ed eventualmente a squadra, quest' ultima a discrezione dell' organizzatore. La classifica a squadra sarà stilata al termine della gara sommando i punteggi dei 3 atleti titolari, preventivamente indicati dalla società all'atto dell'iscrizione e confermati in sede di Riunione Tecnica.
- Staffetta ai sensi del Regolamento Tecnico Internazionale UIPM

INDIVIDUALE

Scherma M/F: **Modalità:** 1 stoccata in 1' **Punteggio:** 70% di stoccate = 250 punti

Riscaldamento di 30 minuti.

Qualora il numero degli assalti per girone fosse inferiore a 26, il torneo dovrà essere di 2 tornate.

Al termine dell'assalto l'atleta deve firmare il risultato di ogni assalto.

In caso di infortunio il tempo limite di sospensione sarà di 5 minuti.

Non è obbligatorio il proprio nome sulla divisa ma se riportato dovrà essere il proprio.

Nuoto M / F: **Distanza:** 200 mt s.l. **Punteggio:** 2'30" = 250 punti, +/-1 punto x 3,3 decimi

Riscaldamento di 20 minuti.

Batterie in base al ranking o ai tempi di iscrizione.

La Federazione si riserva di effettuare, ove possibile, le batterie di nuoto "miste" (atleti di diverse categorie dello stesso sesso) prendendo in considerazione il solo tempo di nuoto dal ranking, indipendentemente dalle categorie di appartenenza.

Al termine di ogni batteria, l'uscita dalla vasca deve avvenire dopo l'arrivo dell'ultimo atleta, e la stessa deve avvenire lateralmente e non frontalmente.

L'uso del costume come da Regolamento UIPM.

Combinato (Tiro-Corsa)

Riscaldamento 20 minuti

Nel caso di più batterie per ogni categoria, il Comitato Organizzatore si riserva di decidere lo svolgimento e la durata del riscaldamento stesso se unificati o separati.

Esempi:

- n° 5 batterie – riscaldamento unico di 7 min. per batteria sulla piazzola di tiro + 3 min. prima dell'inizio della propria batteria oltre alla corsa libera.
- Riscaldamento unico con un tempo superiore ai 20 min.
- Riscaldamento di 20 min. + gara per ogni batteria.
- Riscaldamento unico della corsa e predefiniti orari e tempi di riscaldamento della prova di tiro per ogni singola batteria. Ecc.

<u>Distanze – Sequenza:</u>	1^ Serie	Corsa 20 m. – Tiro (5 centri in 50") – Corsa 800 m.
	2^ Serie	Tiro (5 centri in 50") – Corsa 800 m.
	3^ Serie	Tiro (5 centri in 50") – Corsa 800 m.
	4^ Serie	Tiro (5 centri in 50") – Corsa 800 m.

Punteggio : 13'20" = 500 punti +/- 1 punto = 1 sec.

La linea di partenza dovrà essere posta a circa 20 m. dal poligono e in alternativa, per esigenze organizzative, la partenza della gara potrà avvenire direttamente dalla piazzola di tiro.

L'inizio del cronometraggio del tempo limite di 50" nella prova di Tiro è calcolato dal momento che l'atleta impugna la pistola.

Nel caso di utilizzo di bersagli Laser il cronometraggio inizia con il primo colpo che colpisce una qualsiasi parte utile del bersaglio.

Potranno essere previste 1 o 2 linee di riserva indicate rispettivamente con il numero "R1" e "R2" e collocate prima del n° 1.

Malfunzionamenti

- Nel caso ci sia un malfunzionamento, sia del bersaglio che della struttura in generale, non attribuibile al tiratore, lo stesso dovrà, prima deporre l'arma in sicurezza, tranne nel caso di pistole laser, successivamente segnalare al Giudice il malfunzionamento alzando la mano.
- Qualora l'inconveniente non sia riscontrato, l'atleta dovrà comunque continuare la prova senza recuperare il tempo perso.

INDIVIDUALE COMBINATA

Nuoto M / F: Distanza: 200 mt s.l. Punteggio: 2'30" = 250 punti, +/- 1 punto x 3,3 decimi

Riscaldamento di 20 minuti.

Batterie in base al ranking o ai tempi di iscrizione.

La Federazione si riserva di effettuare, ove possibile, le batterie di nuoto "miste" (atleti di diverse categorie dello stesso sesso) prendendo in considerazione il solo tempo di nuoto dal ranking, indipendentemente dalle categorie di appartenenza.

Al termine di ogni batteria, l'uscita dalla vasca deve avvenire dopo l'arrivo dell'ultimo atleta, e la stessa deve avvenire lateralmente e non frontalmente.

L'uso del costume come da Regolamento UIPM.

Corsa Maschi: 3.000 mt, 10'00" = 250 punti, +/- 1 punto x 1 secondo

" Femmine: 3.000 mt, 11'20" = 250 punti, +/- 1 punto x 1 secondo

Partenza ad handicap o batterie.

Nel caso di partenza ad handicap, il Delegato Tecnico con la collaborazione del Direttore di Gara e del Responsabile dei Cronometristi potrà prevedere l'accorpamento tra gli atleti nel caso di ampi distacchi.

E' consentito l'utilizzo di scarpe chiodate.

Il numero massimo di atleti per batteria sarà in funzione del tipo di percorso.

JUNIOR

Tipo di attività

Partecipazione a Campionati Italiani individuali/squadre organizzati dalla FIPM o da un Comitato Organizzatore delegato, Manifestazioni Nazionali Agonistiche organizzati dalla FIPM o da un Comitato Organizzatore delegato, Campionati Regionali e Campionati Provinciali organizzati da un Comitato Regionale e Provinciali, Trofei, Campionati Studenteschi e Gare Sociali.

Categoria ammessa alle gare della categoria Junior sono le seguenti:

- **Solo atleti tesserati** Junior

Criteri di ammissione

Su proposta del Direttore Tecnico unitamente all'autorizzazione della Società, fermo restando il parere positivo del Settore Tecnico e Settore Organizzazione Gare, possono partecipare al Campionato Italiano Junior atleti nazionali o di interesse nazionale appartenenti ad altre categorie.

Per la partecipazione delle gare della categoria Junior le categorie su citate indicando all'atto della iscrizione le ASA dovranno specificare a quali prove partecipano.

Tutti gli atleti iscritti alla prova di Equitazione dovranno essere in possesso dei seguenti requisiti:

- possesso del provino di equitazione unico o patentino FISE di pari grado.;
- aver partecipato nei precedenti 2 anni (dal momento della gara stessa) a manifestazioni ufficiali di pentathlon moderno; in mancanza di tale requisito l'atleta dovrà sostenere nuovamente il provino di equitazione o in alternativa presentare il patentino FISE di pari grado;
- la Società di appartenenza degli atleti minorenni, se iscritti alla prova di equitazione, all'atto dell'iscrizione dovrà presentare la dichiarazione di autorizzazione dei genitori o di chi ne assume la patria potestà, oltre lo scarico di responsabilità a favore della FIPM.

Se il numero degli iscritti superi i 40 partecipanti, il Comitato Organizzatore può decidere di suddividere gli atleti in poule, con i criteri stabiliti dal Regolamento Internazionale, sulla base del ranking nazionale di categoria.

Tipologia di gara

- Gara individuale
- Gara a staffetta ai sensi del Regolamento Tecnico Internazionale UIPM

Successione prove

Scherma

Nuoto

Equitazione

Combinato (Tiro – Corsa)

Nel Combinato il Tiro e la Corsa si svolgono in modo continuativo e di norma successivamente alla precedenti prove.

Per motivi organizzativi e/o tecnici si possono invertire gli ordini.

Prove di combinata atletica

- Gare di combinata (Nuoto e Corsa)

Per motivi organizzativi e/o tecnici si possono invertire gli ordini.

Durata della gara

In 1 giorno, o in 2/3 giornate consecutive.

Classifica

- Individuale ed eventualmente a squadra, quest'ultima a discrezione dell'organizzatore. La classifica a squadra sarà stilata al termine della gara sommando i punteggi dei 3 atleti titolari, preventivamente indicati dalla società all'atto dell'iscrizione e confermati in sede di Riunione Tecnica. Ogni Società può presentare una o più squadre composte da un massimo di 3 atleti.
- Staffetta ai sensi del Regolamento Tecnico Internazionale UIPM

INDIVIDUALE

Nuoto M / F:

Distanza: 200 mt s.l, Punteggio: 2'30" = 250 punti +/- 1 punto x 3,3 decimi

Riscaldamento di 20 minuti.

Batterie in base al ranking o ai tempi di iscrizione.

La Federazione si riserva di effettuare, ove possibile, le batterie di nuoto "miste" (atleti di diverse categorie dello stesso sesso) prendendo in considerazione il solo tempo di nuoto dal ranking, indipendentemente dalle categorie di appartenenza.

Al termine di ogni batteria, l'uscita dalla vasca deve avvenire dopo l'arrivo dell'ultimo atleta, e la stessa deve avvenire lateralmente e non frontalmente.

L'uso del costume come da Regolamento UIPM.

Scherma M/F

Modalità: 1 stoccata in 1' Punteggio: 70% di stoccate = 250 punti

Riscaldamento 30 minuti.

Il valore della stoccata viene ricavato dalla tabella stabilita dall'UIPM che assegna un valore in funzione del numero dei partecipanti.

Qualora si svolga la gara unitamente ad atleti di altre categorie, la Federazione si riserva di effettuare il Torneo unico.

Qualora il numero degli assalti per girone fosse inferiore a 26, il torneo dovrà essere di 2 tornate.

Al termine dell'assalto l'atleta deve firmare il risultato di ogni assalto.

In caso di infortunio il tempo limite di sospensione sarà di 5 minuti.

Non è obbligatorio il proprio nome sulla divisa ma se riportato dovrà essere il proprio.

Equitazione M/F:

Fasi principali della prova di equitazione:

- Ricognizione percorso (Campo Aperto);
- Sorteggio Cavalli (non necessariamente con la presenza dei cavalli stessi)
- Campo Prova
- Campo Gara

Il percorso del campo gara dovrà avere le seguenti caratteristiche:

Lunghezza: min. di mt.350 – max. di mt. 400;

Velocità: mt. 375 / minuto per campi gara superiori ai 2500 mq;

mt. 350/ minuto per campi gara inferiori ai 2500 mq;

Numero ostacoli: 12 ostacoli (con gabbia e doppia gabbia) per un totale di 15 salti;

Altezza max. ostacoli: almeno 5 elementi di max. mt. 1,10;

Punteggio: 300 punti per il percorso netto; +/- 1 punto x 1 sec.

Sorteggio Equitazione

Il sorteggio dei cavalli potrà essere effettuato anche prima della ricognizione del percorso, e/o comunque a discrezione del Delegato Tecnico e del Comitato Organizzatore, in tal caso sorteggia solo il primo in classifica e automaticamente vengono assegnati tutti i cavalli (precedentemente numerati) agli altri pentatleti. Potrà essere previsto il sorteggio di tutti gli atleti.

Qualora l'equitazione fosse la prima prova, il Delegato Tecnico o un suo sostituto effettuerà il pre-sorteggio per stabilire l'ordine di allineamento per il sorteggio stesso. Successivamente, il primo atleta a sorteggiare sarà l'ultimo ad entrare in campo.

Per ragioni organizzative e/o in funzione dei numeri di cavalli disponibili, potranno essere ammessi alla prova di equitazione i migliori atleti classificati al termine delle prove precedenti l'equitazione stessa ed il relativo numero dei partecipanti sarà comunicato in sede di Riunione Tecnica.

Combinato (Tiro - Corsa)

Riscaldamento di 20 minuti.

Nel caso di più batterie per ogni categoria, il Comitato Organizzatore si riserva di decidere lo svolgimento e la durata del riscaldamento stesso se unificato o separati.

Esempi:

- n° 5 batterie – riscaldamento unico di 7 minuti per batteria sulla piazzola di tiro + 3 min. prima dell'inizio della propria batteria oltre alla corsa libera.
- Riscaldamento unico con un tempo superiore ai 20 minuti.
- Riscaldamento di 20 minuti + gara per ogni batteria
- Riscaldamento unico della corsa e predefiniti orari e tempi di riscaldamento della prova di tiro per ogni singola batteria
- Ecc.

Distanze – Sequenza

1^ Serie Corsa 20 m.	–	Tiro (5 centri in 50")	–	Corsa 800 m.
2^ Serie		Tiro (5 centri in 50")	–	Corsa 800 m.
3^ Serie		Tiro (5 centri in 50")	–	Corsa 800 m.
4^ Serie		Tiro (5 centri in 50")	–	Corsa 800 m.

Punteggio Prova

12'30" = 500 punti +/- 1 punto = 1 sec.

La linea di partenza dovrà essere posta a circa 20 m. dal poligono, in alternativa, per esigenze organizzative, la partenza della gara potrà avvenire direttamente dalla piazzola di tiro.

L'inizio del cronometraggio del tempo limite di 50" nella prova di Tiro è calcolato dal momento che l'atleta impugna la pistola.

Nel caso di utilizzo di bersagli Laser il cronometraggio inizia con il primo colpo che colpisce una qualsiasi parte utile del bersaglio.

Potranno essere previste 1 o 2 linee di riserva indicate rispettivamente con il numero "R1" e "R2" e collocate prima del n° 1.

Malfunzionamenti

- Nel caso ci sia un malfunzionamento, sia del bersaglio che della struttura in generale, non attribuibile al tiratore, lo stesso dovrà, prima deporre l'arma in sicurezza, tranne nel caso di pistole laser, successivamente segnalare al Giudice il malfunzionamento alzando la mano.
- Qualora l'inconveniente non sia riscontrato, l'atleta dovrà comunque continuare la prova senza recuperare il tempo perso.

INDIVIDUALE DI COMBINATA

Nuoto M / F: Distanza: 200 mt s.l., Punteggio: 2'30" = 250 punti +/- 1 punto x 3,3 decimi

Riscaldamento di 20 minuti.

Batterie in base al ranking o ai tempi di iscrizione.

La Federazione si riserva di effettuare, ove possibile, le batterie di nuoto "miste" (atleti di diverse categorie dello stesso sesso) prendendo in considerazione il solo tempo di nuoto dal ranking, indipendentemente dalle categorie di appartenenza.

Al termine di ogni batteria, l'uscita dalla vasca deve avvenire dopo l'arrivo dell'ultimo atleta, e la stessa deve avvenire lateralmente e non frontalmente.

L'uso del costume come da Regolamento UIPM.

Corsa Maschi: 3.000 mt, 10'00" = 250 punti, +/- 1 punto x 1 secondo

" Femmine: 3.000 mt, 11'20" = 250 punti, +/- 1 punto x 1 secondo

Partenza preferibilmente ad handicap.

Nel caso di partenza ad handicap, il Delegato Tecnico con la collaborazione del Direttore di Gara e del Responsabile dei Cronometristi potrà prevedere l'accorpamento tra gli atleti nel caso di ampi distacchi.

E' consentito l'utilizzo di scarpe chiodate.

Il numero massimo di atleti per l'eventuale partenza a batteria sarà in funzione del tipo di percorso.

SENIOR

Tipo di attività

Partecipazione a Campionati Italiani individuali/squadre organizzati dalla FIPM o da un Comitato Organizzatore delegato, Manifestazioni Nazionali Agonistiche organizzati dalla FIPM o da un Comitato Organizzatore delegato, Campionati Regionali e Campionati Provinciali organizzati da un Comitato Regionale e Provinciale, Trofei, Campionati Studenteschi e Gare Sociali.

Categorie ammesse alle gare della categoria Senior sono le seguenti:

- **Solo atleti tesserati** Senior

Criteri di ammissione

Su proposta del Direttore Tecnico unitamente all'autorizzazione della Società, fermo restando il parere positivo del Settore Tecnico e Settore Organizzazione Gare, possono partecipare al Campionato Italiano Senior atleti nazionali o di interesse nazionale appartenenti ad altre categorie.

Possono essere ammesse alla partecipazione delle gare della categoria Senior le categorie su citate indicando all'atto della iscrizione a quali prove partecipano.

Qualora gli atleti partecipino alla prova di equitazione dovranno avere i seguenti requisiti:

- possesso del provino di equitazione unico o almeno patente FISE di I°;
- aver partecipato nei precedenti 2 anni (dal momento della gara stessa) a manifestazioni ufficiali di pentathlon moderno; in mancanza di tale requisito l'atleta dovrà sostenere nuovamente il provino di equitazione o in alternativa presentare il patentino FISE di pari grado;
- la Società di appartenenza degli atleti minorenni, se iscritti alla prova di equitazione, all'atto dell'iscrizione dovrà presentare la dichiarazione di autorizzazione dei genitori o di chi ne assume la patria potestà, oltre lo scarico di responsabilità a favore della FIPM.

Se il numero degli iscritti superi i 40 partecipanti, il Comitato Organizzatore può decidere di suddividere gli atleti in poule, con i criteri stabiliti dal Regolamento Internazionale, sulla base del ranking nazionale di categoria.

Tipologia di gara

- Gara individuale
- Gara a staffetta ai sensi del Regolamento Tecnico Internazionale UIPM

Successione prove

Scherma

Nuoto

Equitazione

Combinato (Tiro – Corsa)

Nel Combinato il Tiro e la Corsa si svolgono in modo continuativo e di norma successivamente alla precedenti prove.

Per motivi organizzativi e/o tecnici si possono invertire gli ordini

Prove di combinata atletica

Gare di combinata (Nuoto e Corsa)

Per motivi organizzativi e/o tecnici si possono invertire gli ordini.

Durata della gara

In 1 giorno, o in 2/3 giornate consecutive.

Classifica e Premiazioni

- Individuale ed eventualmente a squadra, quest' ultima a discrezione dell' organizzatore. La classifica a squadra sarà stilata al termine della gara sommando i punteggi dei 3 atleti titolari, preventivamente indicati dalla società all'atto dell'iscrizione e confermati in sede di Riunione Tecnica. punteggi dei primi 3 atleti di ogni società partecipante. Ogni Società può presentare una o più squadre composte da un massimo di 3 atleti.
- Staffetta ai sensi del Regolamento Tecnico Internazionale UIPM.

Nuoto M / F:

Distanza: 200 mt s.l., Punteggio: 2'30" = 250 punti +/- 1 punto x 3,3 decimi

Riscaldamento di 20 minuti.

Batterie in base al ranking o ai tempi di iscrizione.

La Federazione si riserva di effettuare, ove possibile, le batterie di nuoto "miste" (atleti di diverse categorie dello stesso sesso) prendendo in considerazione il solo tempo di nuoto dal ranking, indipendentemente dalle categorie di appartenenza.

Al termine di ogni batteria, l'uscita dalla vasca deve avvenire dopo l'arrivo dell'ultimo atleta, e la stessa deve avvenire lateralmente e non frontalmente.

L'uso del costume come da Regolamento UIPM.

Scherma M/F

Modalità: 1 stoccata in 1' Punteggio: 70% di stoccate = 250 punti

Riscaldamento 30 minuti.

Il valore della stoccata viene ricavato dalla tabella stabilita dall'UIPM che assegna un valore in funzione del numero dei partecipanti.

Qualora partecipino atleti di altre categorie, la Federazione si riserva di effettuare il Torneo unico. Qualora il numero degli assalti per girone fosse inferiore a 26, il torneo dovrà essere di 2 tornate.

Al termine dell'assalto l'atleta deve firmare il risultato di ogni assalto.

In caso di infortunio il tempo limite di sospensione sarà di 5 minuti.

Non è obbligatorio il proprio nome sulla divisa ma se riportato dovrà essere il proprio.

Equitazione M/F:

Fasi principali della prova di equitazione:

- Ricognizione percorso (Campo Aperto);
- Sorteggio Cavalli (non necessariamente con la presenza dei cavalli stessi)
- Campo Prova
- Campo Gara

Caratteristiche percorso del campo gara:

Lunghezza: minimo di mt.350 - massimo di mt.400;

Velocità: mt. 375 / minuto per campi gara superiori ai 2500 mq;

mt. 350/ minuto per campi gara inferiori ai 2500 mq;

Numero ostacoli: 12 ostacoli (con gabbia e doppia gabbia) per un totale di 15 salti;

Altezza max. ostacoli: almeno 5 elementi di max. mt. 1,20;

Punteggio: 300 punti per il percorso netto; +/- 1 punto x 1 sec.

Sorteggio Equitazione

Il sorteggio dei cavalli potrà essere effettuato anche prima della ricognizione del percorso, e/o comunque a discrezione del Delegato Tecnico e del Comitato Organizzatore, in tal caso sorteggia solo il primo in classifica e automaticamente vengono assegnati tutti i cavalli (precedentemente numerati) agli altri pentatleti. Potrà essere previsto il sorteggio di tutti gli atleti.

Qualora l'equitazione fosse la prima prova, il Delegato Tecnico o un suo sostituto effettuerà il pre-sorteggio per stabilire l'ordine di allineamento per il sorteggio stesso. Successivamente, il primo atleta a sorteggiare sarà l'ultimo ad entrare in campo.

Per ragioni organizzative e/o in funzione dei numeri di cavalli disponibili, potranno essere ammessi alla prova di equitazione i migliori atleti classificati al termine delle prove precedenti l'equitazione stessa ed il relativo numero dei partecipanti sarà comunicato in sede di Riunione Tecnica.

Combinato (Tiro-Corsa)

Riscaldamento di 20 minuti.

Nel caso di più batterie per ogni categoria, il Comitato Organizzatore si riserva di decidere lo svolgimento e la durata del riscaldamento stesso se unificato o separati.

Esempi:

- n° 5 batterie – riscaldamento unico di 7 minuti per batteria sulla piazzola di tiro + 3 min. prima dell'inizio della propria batteria oltre alla corsa libera.
- Riscaldamento unico con un tempo superiore ai 20 minuti.
- Riscaldamento di 20 minuti + gara per ogni batteria
- Riscaldamento unico della corsa e predefiniti orari e tempi di riscaldamento della prova di tiro per ogni singola batteria
- Ecc.

Distanze – Sequenza

1^ Serie	Corsa 20 m.	–	Tiro (5 centri in 50")	–	Corsa 800 m.
2^ Serie			Tiro (5 centri in 50")	–	Corsa 800 m.
3^ Serie			Tiro (5 centri in 50")	–	Corsa 800 m.
4^ Serie			Tiro (5 centri in 50")	–	Corsa 800 m.

Punteggio

13'20" = 500 punti +/- 1 punto = 1 sec

La linea di partenza dovrà essere posta a circa 20 m. dal poligono, in alternativa, per esigenze organizzative, la partenza della gara potrà avvenire direttamente dalla piazzola di tiro.

L'inizio del cronometraggio del tempo limite di 50" nella prova di Tiro è calcolato dal momento che l'atleta impugna la pistola.

Nel caso di utilizzo di bersagli Laser il cronometraggio inizia con il primo colpo che colpisce una qualsiasi parte utile del bersaglio.

Potranno essere previste 1 o 2 linee di riserva indicate rispettivamente con il numero "R1" e "R2" e collocate prima del n° 1.

Malfunzionamenti

- Nel caso ci sia un malfunzionamento, sia del bersaglio che della struttura in generale, non attribuibile al tiratore, lo stesso dovrà, prima deporre l'arma in sicurezza, tranne nel caso di pistole laser, successivamente segnalare al Giudice il malfunzionamento alzando la mano.
- Qualora l'inconveniente non sia riscontrato, l'atleta dovrà comunque continuare la prova senza recuperare il tempo perso.

INDIVIDUALE DI COMBINATA

Nuoto M / F: Distanza: 200 mt s.l., Punteggio: 2'30" = 250 punti +/- 1 punto x 3,3 decimi

Riscaldamento di 20 minuti.

Batterie in base al ranking o ai tempi di iscrizione.

La Federazione si riserva di effettuare, ove possibile, le batterie di nuoto "miste" (atleti di diverse categorie dello stesso sesso) prendendo in considerazione il solo tempo di nuoto dal ranking, indipendentemente dalle categorie di appartenenza.

Al termine di ogni batteria, l'uscita dalla vasca deve avvenire dopo l'arrivo dell'ultimo atleta, e la stessa deve avvenire lateralmente e non frontalmente.

L'uso del costume come da Regolamento UIPM.

Corsa Maschi: 3.000 mt, 10'00" = 250 punti, +/- 1 punto x 1 secondo

" Femmine: 3.000 mt, 11'20" = 250 punti, +/- 1 punto x 1 secondo

Partenza preferibilmente ad handicap.

Nel caso di partenza ad handicap, il Delegato Tecnico con la collaborazione del Direttore di Gara e del Responsabile dei Cronometristi potrà prevedere l'accorpamento tra gli atleti nel caso di ampi distacchi.

E' consentito l'utilizzo di scarpe chiodate.

Il numero massimo di atleti per l'eventuale partenza a batteria sarà in funzione del tipo di percorso.

"MASTER"

Tipo di attività

Partecipazione a Campionati Italiani individuali/squadre organizzati dalla FIPM o da un Comitato Organizzatore delegato, Manifestazioni Nazionali Agonistiche organizzati dalla FIPM o da un Comitato Organizzatore delegato, Campionati Regionali e Campionati Provinciali organizzati da un Comitato Regionale e Provinciale, Trofei, Campionati Studenteschi e Gare Sociali.

Criteri di partecipazione: Ai sensi del Regolamento Tecnico Internazionale UIPM e del Regolamento Tecnico Nazionale FIPM

Criteri di svolgimento: Ai sensi del Regolamento Tecnico Internazionale UIPM e del Regolamento Tecnico Nazionale FIPM

Tipologia e successione prove: Ai sensi del Regolamento Tecnico Internazionale UIPM e del Regolamento Tecnico Nazionale FIPM

INDIVIDUALE DI COMBINATA ATLETICA

Nuoto Maschi: Distanza: 100 mt s.l. Punteggio: 1'18" = 250 punti +/- 1 punto x 5 decimi
Nuoto Femmine: Distanza: 100 mt. s.l. Punteggio: 1'30" = 250 punti +/- 1 punto x 5 decimi
Riscaldamento di 20 minuti.

Batterie in base al ranking o ai tempi di iscrizione.

La Federazione si riserva di effettuare, ove possibile, le batterie di nuoto "miste" (atleti di diverse categorie dello stesso sesso) prendendo in considerazione il solo tempo di nuoto dal ranking, indipendentemente dalle categorie di appartenenza.

Al termine di ogni batteria, l'uscita dalla vasca deve avvenire dopo l'arrivo dell'ultimo atleta, e la stessa deve avvenire lateralmente e non frontalmente.

L'uso del costume come da Regolamento UIPM.

Corsa Maschi: Distanza:2000 mt. Punteggio 7'45" = 250 punti, +/- 1 punto x 5 decimi
" Femmine: Distanza:2000 mt. Punteggio 8'30" = 250 punti, +/- 1 punto x 5 decimi

Partenza preferibilmente ad handicap.

Nel caso di partenza ad handicap, il Delegato Tecnico con la collaborazione del Direttore di Gara e del Responsabile dei Cronometristi potrà prevedere l'accorpamento tra gli atleti nel caso di ampi distacchi.

E' consentito l'utilizzo di scarpe chiodate.

Il numero massimo di atleti per l'eventuale partenza a batteria sarà in funzione del tipo di percorso.

8. "AMATORIALE"

Tipo di attività

Partecipano all'attività amatoriale comprendente principalmente manifestazioni, dimostrazioni o qualsivoglia attività amatoriale organizzata sulle 5 discipline del pentathlon moderno.

L'attività amatoriale è svolta direttamente dalla FIPM, dai Comitati e Delegazioni Regionali e Provinciali, dalle Società affiliate o da un Comitato Organizzatore.

Criteri di partecipazione: Possono partecipare all'attività amatoriale tutti gli atleti tesserati alla FIPM esclusivamente come Amatoriali, senza limite di età, disputando esclusivamente tutte le cinque discipline del Pentathlon Moderno.

Criteri di svolgimento: Le manifestazioni Amatoriali che rientrano nel Calendario Gare Ufficiale devono svolgersi disputando esclusivamente tutte e cinque le discipline del Pentathlon Moderno rispettando i criteri e distanze contenute nelle tabelle delle categorie Senior e Junior.

9. CAMPIONATO ITALIANO ASSOLUTO

9.1 Criteria e limite di ammissione

Al Campionato Italiano Assoluto saranno ammessi a partecipare, previo regolare iscrizione e relativo pagamento, 36 atleti aventi i seguenti requisiti:

- 1) Primi 3 atleti classificati nei rispettivi Campionati Italiani di categoria Senior, Junior, Allievi;
- 2) Dal 4° al 15° atleti classificati nel Campionato Italiano di categoria Senior, purché abbiano effettuato le 5 prove;
- 3) Dal 4° al 10° atleti classificati nel Campionato Italiano di categoria Junior, purché abbiano effettuato le 5 prove;
- 4) Primi 3 atleti classificati nel Campionato Italiano Assoluto di Triathlon e Tetrathlon;
- 5) Per l'eventuale raggiungimento delle 36 unità sarà stilata dal Settore Tecnico una graduatoria di preferenza **in tempo utile** prima della manifestazione stessa e comunicata alle ASA interessate.

Al termine delle regolari iscrizioni degli atleti aventi diritto (10 gg. prima della gara), sarà comunicato alle ASA di competenza i nominativi degli atleti rimanenti per raggiungere le 36 unità in base alla graduatoria stilata.

Entro 5 gg. dalla suddetta comunicazione di ammissione al Campionato Italiano Assoluto, le ASA dovranno effettuare la regolare iscrizione e il relativo pagamento previo l'esclusione dalla lista stessa. Nel caso in cui l'iscrizione di un suddetto atleta non avverrà nei termini succitati, si passerà al nominativo successivo della graduatoria.

Gli atleti ammessi alla partecipazione del Campionato Italiano Assoluto, fermo restando le prove della rispettiva categorie di appartenenza, potranno gareggiare anche nella prova di scherma e di equitazione previo regolare abilitazione alla prova stessa.

Gli Organizzatori possono far partecipare, fuori classifica, squadre composte da atleti/e di diverse Società su proposta del Direttore Tecnico della FIPM.

Gli Organizzatori possono far partecipare, fuori classifica, squadre Nazionali Giovanili nelle prove delle loro categorie di appartenenza.

Non sono ammesse le categorie "Promozionali" e "Amatoriali".

Per la partecipazione alla prova di equitazione gli atleti dovranno avere i seguenti requisiti:

- possesso del provino di equitazione unico o almeno della patente FISE di I°;
- aver partecipato nei precedenti 2 anni (dal momento della gara stessa) a manifestazioni ufficiali di pentathlon moderno; in mancanza di tale requisito l'atleta dovrà sostenere nuovamente il provino di equitazione o in alternativa presentare almeno la patente FISE di I°.

9.2 Normativa

Per le norme che regolano questa manifestazioni si rimanda a quanto indicato per la categoria Senior M/F riportando di seguito alcune indicazioni generali.

9.3 Successione prove

- 1) Scherma
- 2) Nuoto
- 3) Equitazione
- 4) Combinato (Tiro – Corsa)

Nel Combinato il Tiro e la Corsa si svolgono in modo continuativo e successivamente alla precedenti prove.

Per motivi organizzativi e/o tecnici si possono invertire gli ordini.

9.4 Tipologia di gara

- Gara individuale
- Gara a staffetta ai sensi del Regolamento Tecnico Internazionale UIPM

9.5 Durata della gara

In 1 giorno, o in 2/3 giornate consecutive.

9.6 Classifica e Premiazioni

- Individuale ed eventualmente a squadra, quest' ultima a discrezione dell' organizzatore. La classifica a squadra sarà stilata al termine della gara sommando i punteggi dei 3 atleti titolari, preventivamente indicati dalla società all'atto dell'iscrizione e confermati in sede di Riunione Tecnica. Ogni Società può presentare una o più squadre composte da un massimo di 3 atleti. Tutte le squadre, a prescindere il numero delle prove in cui gareggiano i propri atleti, partecipano alla classifica finale. Potrà essere effettuata anche una premiazione individuale, oltre che sulle 5 prove, anche su 4 e 3 prove. Staffetta ai sensi del Regolamento Tecnico Internazionale UIPM

INDIVIDUALE

Nuoto M / F:

Distanza: 200 mt s.l, Punteggio: 2'30" = 250 punti +/- 1 punto x 3,3 decimi

Riscaldamento di 20 minuti.

Batterie in base al ranking o ai tempi di iscrizione.

Al termine di ogni batteria, l'uscita dalla vasca deve avvenire dopo l'arrivo dell'ultimo atleta, e la stessa deve avvenire lateralmente e non frontalmente.

L'uso del costume come da Regolamento UIPM.

Scherma M/F

Modalità: 1 stoccata in 1' Punteggio: 70% di stoccate = 250 punti

Riscaldamento 30 minuti.

Il valore della stoccata viene ricavato dalla tabella stabilita dall'UIPM che assegna un valore in funzione del numero dei partecipanti.

Qualora il numero degli assalti per girone fosse inferiore a 26, il torneo dovrà essere di 2 tornate.

Al termine dell'assalto l'atleta deve firmare il risultato di ogni assalto.

In caso di infortunio il tempo limite di sospensione sarà di 5 minuti.

Non è obbligatorio il proprio nome sulla divisa ma se riportato dovrà essere il proprio.

Equitazione M/F:

Fasi principali della prova di equitazione:

- Ricognizione percorso (Campo Aperto);
- Sorteggio Cavalli (non necessariamente con la presenza dei cavalli stessi)
- Campo Prova
- Campo Gara

Il percorso del campo gara dovrà avere le seguenti caratteristiche:

Lunghezza: minimo di mt.350 - massimo di mt.400;
Velocità: mt. 375 / minuto per campi gara superiori ai 2500 mq;
 mt. 350/ minuto per campi gara inferiori ai 2500 mq;
Numero ostacoli: 12 ostacoli (con gabbia e doppia gabbia) per un totale di 15 salti;
Altezza max. ostacoli: almeno 5 elementi di max. mt. 1,20; ;
Punteggio: 300 punti per il percorso netto; +/- 1 p x 1 sec.

Sorteggio Equitazione

Il sorteggio dei cavalli potrà essere effettuato anche prima della ricognizione del percorso "Campo Aperto", e/o comunque a discrezione del Delegato Tecnico e degli Organizzatori, in tal caso sorteggia solo il primo in classifica e automaticamente vengono assegnati tutti i cavalli (precedentemente numerati) agli altri pentatleti. Potrà essere previsto il sorteggio di tutti gli atleti.

Qualora l'equitazione fosse la prima prova, il Delegato Tecnico o un suo sostituto effettuerà il pre-sorteggio per stabilire l'ordine di allineamento per il sorteggio stesso. Successivamente, il primo atleta a sorteggiare sarà l'ultimo ad entrare in campo.

Per ragioni organizzative e/o in funzione del numeri di cavalli disponibili, potranno essere ammessi alla prova di equitazione i migliori atleti classificati al termine delle prove precedenti l'equitazione stessa ed il relativo numero dei partecipanti sarà comunicato in sede di Riunione Tecnica.

Combinato (Tiro-Corsa)

Riscaldamento di 20 minuti.

Nel caso di più batterie per ogni categoria, gli Organizzatori si riservano di decidere lo svolgimento e la durata del riscaldamento stesso se unificato o separati.

Esempi:

- n° 5 batterie – riscaldamento unico di 7 minuti per batteria sulla piazzola di tiro + 3 min. prima dell'inizio della propria batteria oltre alla corsa libera.
- Riscaldamento unico con un tempo superiore ai 20 minuti.
- Riscaldamento di 20 minuti + gara per ogni batteria
- Riscaldamento unico della corsa e predefiniti orari e tempi di riscaldamento della prova di tiro per ogni singola batteria
- Ecc.

Distanze – Sequenza

1^ Serie	Corsa 20 m. – Tiro (5 centri in 50'')	– Corsa 800 m.
2^ Serie	Tiro (5 centri in 50'')	– Corsa 800 m.
3^ Serie	Tiro (5 centri in 50'')	– Corsa 800 m.
4^ Serie	Tiro (5 centri in 50'')	– Corsa 800 m.

Punteggio Prova

13'20'' = 500 punti +/- 1 punto = 1 sec

La linea di partenza dovrà essere posta a circa 20 m. dal poligono, in alternativa, per esigenze organizzative, la partenza della gara potrà avvenire direttamente dalla piazzola di tiro.

L'inizio del cronometraggio del tempo limite di 50'' nella prova di Tiro è calcolato dal momento che l'atleta impugna la pistola.

Nel caso di utilizzo di bersagli Laser il cronometraggio inizia con il primo colpo che colpisce una qualsiasi parte utile del bersaglio.

Potranno essere previste 1 o 2 linee di riserva indicate rispettivamente con il numero "R1" e "R2" e collocate prima del n° 1.

Malfunzionamenti

- Nel caso ci sia un malfunzionamento, sia del bersaglio che della struttura in generale, non attribuibile al tiratore, lo stesso dovrà, prima deporre l'arma in sicurezza, tranne nel caso di pistole laser, successivamente segnalare al Giudice il malfunzionamento alzando la mano.
- Qualora l'inconveniente non sia riscontrato, l'atleta dovrà comunque continuare la prova senza recuperare il tempo perso.

10. CAMPIONATO ITALIANO ASSOLUTO TRIATHLON - TETRATHLON

10.1 Tipologie di gara

- **TRIATHLON** Nuoto – Combinato (Tiro-Corsa)
- **TETRATHLON** Nuoto – Combinato (Tiro-Corsa) – Scherma

10.2 Distanze di gara

Le modalità di svolgimento saranno uguali per tutte le categorie partecipanti applicando le tabelle previste per la categoria Senior m/f:

- **NUOTO** Distanza: 200 mt.
- **COMBINATO (Tiro-Corsa)** Tiro 4 serie x 50" Corsa 4 serie x 800 mt.
- **SCHERMA** Modalità: 1 stocc. / 1 min.

10.3 Titolo individuale / squadre

Vengono assegnati i titoli individuali assoluti ed eventualmente a squadra di Triathlon e Tetrathlon. Nella prova individuale saranno premiati i primi 3 atleti.

Nella prova a squadra saranno premiate le prime 3 squadre (formate dai primi 3 atleti in classifica al termine della gara).

Potrà essere premiata la migliore prestazione individuale nel Nuoto, nel Combinato (Tiro-Corsa) e nella Scherma.

10.4 Categorie ammesse e Criteri di ammissione

Le categorie ammesse al Campionato Italiano Assoluto di Triathlon e Tetrathlon sono le seguenti:

- Master
- Senior
- Junior
- Allievi
- Ragazzi

Le categorie Master e Ragazzi possono partecipare alla sola gara di Triathlon.

Qualora il numero degli iscritti sia numeroso, per ragioni tecnico-organizzative potranno essere ammessi alla prova di scherma i primi 60 atleti (iscritti e degli aventi diritto) in graduatoria al termine delle precedenti prove.

10.5 Successione delle prove

Di norma nel Campionato Italiano Assoluto di Triathlon e Tetrathlon la prima prova dovrà essere il nuoto. L'ordine di svolgimento delle suddette prove può essere modificato per ragioni tecnico-organizzative.

L'ordine del combinato viene calcolato solo sulla prova di nuoto sia per il Triathlon che per il Tetrathlon.

10.6 Durata della gara

La gara si svolge in una o più giornate a secondo delle esigenze organizzative.

10.7 Prove e distanze

Nuoto m./f. Distanza: 200 mt. s.l., Punteggio: 2'30" = 250 punti +/- 1 punto x 3,3 sec.

Riscaldamento di 20 minuti.

Batterie in base al ranking o ai tempi di iscrizione.

Al termine di ogni batteria, l'uscita dalla vasca deve avvenire dopo l'arrivo dell'ultimo atleta, e la stessa deve avvenire lateralmente e non frontalmente.

L'uso del costume come da Regolamento UIPM.

Combinato (Tiro-Corsa)

Riscaldamento di 20 minuti.

Nel caso di più batterie per ogni categoria, il Comitato Organizzatore si riserva di decidere lo svolgimento e la durata del riscaldamento stesso se unificato o separati.

Esempi:

- n° 5 batterie – riscaldamento unico di 7 minuti per batteria sulla piazzola di tiro + 3 min. prima dell'inizio della propria batteria oltre alla corsa libera.
- Riscaldamento unico con un tempo superiore ai 20 minuti.
- Riscaldamento di 20 minuti + gara per ogni batteria
- Riscaldamento unico della corsa e predefiniti orari e tempi di riscaldamento della prova di tiro per ogni singola batteria
- Ecc.

Distanze – Sequenza

1^ Serie	Corsa 20 m. – Tiro (5 centri in 50'') – Corsa 800 m.
2^ Serie	Tiro (5 centri in 50'') – Corsa 800 m.
3^ Serie	Tiro (5 centri in 50'') – Corsa 800 m.
4^ Serie	Tiro (5 centri in 50'') – Corsa 800 m.

Punteggio Prova

13'20'' = 500 punti +/- 1 punto = 1 sec

L'ordine di partenza del Combinato viene calcolato solo sulla prova di nuoto sia per il Triathlon che per il Tetrathlon.

La linea di partenza dovrà essere posta a circa 20 m. dal poligono, in alternativa, per esigenze organizzative, la partenza della gara potrà avvenire direttamente dalla piazzola di tiro.

L'inizio del cronometraggio del tempo limite di 50'' nella prova di Tiro è calcolato dal momento che l'atleta impugna la pistola.

Nel caso di utilizzo di bersagli Laser, il cronometraggio inizia con il primo colpo che colpisce una qualsiasi parte utile del bersaglio .

Partenze a batterie e/o handicap.

Qualora il Combinato fosse la prima prova gli atleti dovranno essere disposti sulle linee di tiro in ordine alfabetico, in caso contrario, nel Campionato di Triathlon e Tetrathlon saranno assegnate le postazioni di tiro in funzione della classifica dopo la/le prova/e precedenti o del ranking.

Potranno essere previste 1 o 2 linee di riserva indicate rispettivamente con il numero "R1" e "R2" e collocate prima del n° 1.

E' consentito, qualora necessarie, l'utilizzo di scarpe chiodate.

Malfunzionamenti

- Nel caso ci sia un malfunzionamento, sia del bersaglio che della struttura in generale, non attribuibile al tiratore, lo stesso dovrà, prima deporre l'arma in sicurezza, tranne nel caso di pistole laser, successivamente segnalare al Giudice il malfunzionamento alzando la mano.
- Qualora l'inconveniente non sia riscontrato, l'atleta dovrà comunque continuare la prova senza recuperare il tempo perso.

Scherma M/F

Modalità: 1 stoccata in 1'

Punteggio: 70% di stoccate = 250 punti

Riscaldamento 30 minuti.

Il valore della stoccata viene ricavato dalla tabella stabilita dall'UIPM che assegna un valore in funzione del numero dei partecipanti.

Non è obbligatorio il proprio nome sulla divisa ma se riportato dovrà essere il proprio.

Qualora il numero degli assalti per girone fosse inferiore a 26, il torneo dovrà essere di 2 tornate.

Al termine dell'assalto l'atleta deve firmare il risultato di ogni assalto.

In caso di infortunio il tempo limite di sospensione sarà di 5 minuti.

11. CAMPIONATO ITALIANO DI COMBINATA **di CATEGORIA** **e** **CAMPIONATO ITALIANO ASSOLUTO DI COMBINATA**

11.1 Tipologie di gara

- Combinata Nuoto – Corsa

11.2 Distanze di gara

Nel Campionato Italiano di Combinata m/f le distanze di gara variano a secondo delle categorie m/f applicando le Tabelle - Cap. 1 del presente Regolamento Tecnico Nazionale.

Nel Campionato Italiano Assoluto di Combinata m/f si applicano le distanze della categoria Senior m/f.

11.3 Titolo individuale / squadre

Vengono assegnati i titoli individuali ed eventualmente a squadra (quest'ultima senza premiazione).

Nella prova individuale saranno premiati i primi 6 atleti.

La squadre che rientrano nella classifica saranno formate dai primi 3 atleti in classifica al termine della gara.

Potrà essere premiata la migliore prestazione individuale nel Nuoto e nella Corsa.

11.4 Categorie ammesse

Le categorie ammesse al Campionato Italiano di Combinata di categoria e Assoluto sono le seguenti:

- Master
- Senior
- Junior
- Allievi
- Ragazzi
- Eso A
- Eso B

11.5 Successione delle prove

Di norma nel Campionato Italiano di Combinata la prima prova sarà il nuoto e la seconda la corsa.

L'ordine di svolgimento delle suddette prove può essere modificato per ragioni tecnico-organizzative.

11.6 Durata della gara

La gara si svolge in una o due mezze giornate a secondo delle esigenze organizzative.

11.7 Premiazioni e Classifica

La cerimonia di premiazione potrà essere prevista esclusivamente a livello individuale fermo restando la validità ufficiale della classifica a squadre.

12. CAMPIONATO ITALIANO ASSOLUTO "OPEN" DI SCHERMA (specialità spada)

12.1 Tipologia di gara

Competizione che assegna il titolo individuale di Campione Italiano di Scherma del Pentathlon Moderno specialità spada.

12.2 Criteri di ammissione

Sono ammessi a partecipare al Campionato Italiano "Open" di Scherma del Pentathlon Moderno, specialità spada, individuale, gli atleti tesserati alla FIPM nelle categorie agonistiche:

- Master
- Senior
- Junior
- Allievi
- Ragazzi

La partecipazione delle categorie Master e Ragazzi sarà subordinata alle esigenze tecnico/organizzativo.

Su richiesta del Settore Tecnico, previa autorizzazione federale, possono partecipare delegazioni straniere e/o atleti stranieri.

Possono altresì partecipare atleti della Federazione Italiana Scherma secondo i modi e termini stabiliti dal Consiglio Federale **e/o su invito del Direttore Tecnico.**

Inoltre, su proposta del Direttore Tecnico, potranno partecipare alla gara atleti tesserati FIPM di categorie inferiori, atleti della FIS o atleti di Delegazioni straniere.

12.3 Modalità di svolgimento del Torneo

Il Campionato Italiano "Open" di Scherma del Pentathlon Moderno, specialità spada, sarà svolto con le modalità del torneo all'italiana.

12.4 Classifiche

Individuali

In caso di parità tra due atleti, varrà l'assalto diretto. Nel caso di ulteriore parità o di sconfitta comune vincerà l'atleta più giovane.

In caso di parità tra 3 o più atleti varrà la somma delle stoccate messe tra gli atleti in questione. In caso di ulteriore parità varrà l'assalto diretto. Infine vincerà l'atleta più giovane.

Nel caso partecipino atleti di Delegazioni Straniere o tesserati FIS, saranno stilate due classifiche.

Tutte le stoccate saranno ritenute valide anche per la sola classifica dei tesserati FIPM.

12.5 Premiazioni

Individuali e saranno premiati i primi 3 atleti classificati a livello individuale.

13. COPPA "AVVENIRE"

13.1 Alla Coppa Avvenire sono ammesse le seguenti categorie:

- Eso A
- Eso B
- Cuccioli
- Minicuccioli
- Pulcini

13.2 L'intera manifestazione potrà avere svolgimento tramite le seguenti due differenti fasi:

- 2 gare preliminari e 1 finale nazionale
- 1 finale nazionale

Nel caso di fase preliminare, le gare si svolgeranno una al Centro Nord e l'altra al Centro Sud mentre la finale nazionale si svolgerà al Centro Italia.

Nel caso di finale diretta, la stessa potrà avere svolgimento in qualsiasi regione italiana.

13.3 Prove

Le prove della gara sono il Nuoto e la Corsa con distanze come da Regolamento Tecnico per ogni categoria ammessa.

13.4 Impianti

- Nuoto: Piscina da 25 metri o da 50 metri
- Corsa: Pista da 400 metri o percorso alternativo pianeggiante

Le gare preliminari dovranno svolgersi con le medesime condizioni, ossia Nuoto preferibilmente in vasca da 25 metri e Corsa in pista.

La finale potrà avere condizioni diverse da quelle adottate nelle fasi preliminari.

13.5 Partecipazione

Gli atleti delle categorie ammesse, Eso A, Eso B, Cuccioli, Minicuccioli e Pulcini possono partecipare a tutte e tre le competizioni fermo restando che per avere diritto alla partecipazione alla finale, devono aver partecipato ad almeno una gara preliminare.

Nel caso in cui la manifestazione si svolga solo con la fase finale possono partecipare tutti gli atleti delle categorie Eso A, Eso B, Cuccioli, Minicuccioli e Pulcini.

13.6 Classifica Individuale - Manifestazione in tre fasi

La vittoria individuale finale sarà ad appannaggio dell'atleta che realizza il maggior punteggio sommando i punti di una delle due gare preliminari più quelli della finale. Nel caso in cui un atleta avesse partecipato a tutte e tre le gare, per la classifica finale si scarterà in automatico il peggior risultato di una delle due gare preliminari.

Nel caso di parità tra gli atleti, la classifica sarà stilata con il seguente ordine:

- L'atleta meglio classificatosi nella finale.
- L'atleta che ha vinto maggiori prove in entrambe le gare.
- L'atleta che ha ottenuto la miglior prestazione e/o ottenuto il miglior tempo dell'ultima prova effettuata nella finale.

Saranno premiati i primi 3 atleti in classifica

13.7 Classifica Individuale - Manifestazione con finale diretta

La vittoria individuale finale sarà ad appannaggio dell'atleta che realizza il maggior punteggio sommando il punteggio della prova di nuoto con quello della corsa, facenti parte della finale stessa.

Nel caso di parità tra gli atleti, la classifica sarà stilata con il seguente ordine:

- L'atleta che ha vinto maggiori prove in entrambe le gare.
- L'atleta che ha ottenuto la miglior prestazione e/o ottenuto il miglior tempo dell'ultima prova effettuata nella finale.

Saranno premiati i primi 3 atleti in classifica

13.8 Classifica a Squadre

Per l'eventuale classifica a squadre si calcola solo la finale sommando i punteggi dei migliori 3 atleti.

13.9 Titolo

Individuale ed eventualmente a squadre (senza indicare i titolari perché al termine della gara verranno sommati automaticamente i punteggi dei primi 3 atleti di ogni Società).

13.10 Successione delle prove

- I^ prova il Nuoto
- II^ prova la Corsa

L'ordine di svolgimento delle suddette prove può essere modificato per ragioni organizzative.

13.11 Durata della gara

La gara si svolge in una sola giornata o in due giornate a secondo delle esigenze organizzative.

13.12 Criteri generali di svolgimento

Per quel che riguarda le tabelle di punteggio, i tempi di riscaldamento, le batterie e tutte le caratteristiche inerenti le prove delle gare, nonché le eventuali penalità, si fa riferimento al Regolamento Tecnico Nazionale in vigore.

14. GARA DI BIATHLE

14.1 Tipo di attività

Competizione aperta a tutte le categorie tesserate alla FIPM.

L'attività è rappresentata per le categorie Agonistiche dai Campionati Nazionali, Campionati Regionali, Campionati Provinciali e per le altre categorie dai Trofei e Manifestazioni Nazionali, Regionali e Provinciali. La gara può essere organizzata direttamente dalla FIPM, da un Comitato o Delegazione Regionale e Provinciale FIPM, dalle ASA affiliate alla FIPM o da un Comitato Organizzatore delegato.

Categorie e distanze

Le categorie e le distanze sono quelle riportate nella Tabella Biathle Cap.2 del presente Regolamento.

14.2 Successione prove

Corsa - nuoto - corsa, di norma da effettuarsi consecutivamente.

14.3 Particolarità

La competizione dovrà svolgersi all'aperto, in un'unica area.

Il percorso di corsa dovrà essere delimitato in modo chiaro, così anche il percorso di nuoto, che potrà svolgersi in acqua naturale o artificiale.

È necessario prevedere all'interno dell'area di gara una zona per consentire agli atleti di cambiarsi dopo la prima frazione di corsa e dopo la frazione di nuoto. In quest'area dovranno essere posizionate, sul lato dx della corsia, in modo che non siano di intralcio, delle scatole contrassegnate con il numero di pettorale dei rispettivi partecipanti.

È necessaria la presenza di un cronometro digitale.

Gli Organizzatori potrebbero decidere, qualora il numero dei partecipanti sia elevato, di effettuare delle eliminatorie.

Il tempo minimo di recupero tra un'eliminataria e l'altra dovrà essere minimo di 2 ore.

14.4 Classifica

Individuale

15. GARA DI TRIATHLE

15.1 Aspetti generali

Il Triathlon è una nuova disciplina del Pentathlon Moderno che affianca il Biathlon e coniuga le discipline di Tiro, Nuoto e Corsa.

15.2. Tipo di attività

Competizione aperta a tutte le categorie tesserate alla FIPM.

L'attività è rappresentata per le categorie Agonistiche dai Campionati Nazionali, Campionati Regionali, Campionati Provinciali e per le altre categorie dai Trofei e Manifestazioni Nazionali, Regionali e Provinciali. La gara può essere organizzata direttamente dalla FIPM, da un Comitato o Delegazione Regionale e Provinciale FIPM, dalle ASA affiliate alla FIPM o da un Comitato Organizzatore delegato.

15.3 Categorie e distanze

Le categorie e le distanze sono quelle riportate nella Tabella Triathlon Cap 2 del presente Regolamento.

15.4 Successione prove

Tiro - Nuoto - Corsa per n. serie come da Tabella, di norma da effettuarsi consecutivamente.

15.5 Particolarità

La competizione dovrà svolgersi all'aperto, in un'unica area.

Il percorso di corsa dovrà essere delimitato in modo chiaro, così anche il percorso di nuoto, che potrà svolgersi in acqua naturale o artificiale.

È necessario prevedere all'interno dell'area di gara una zona per consentire agli atleti di cambiarsi dopo la prima frazione di corsa e dopo la frazione di nuoto. In quest'area dovranno essere posizionate, sul lato dx della corsia, in modo che non siano di intralcio, delle scatole contrassegnate con il numero di pettorale dei rispettivi partecipanti.

È necessaria la presenza di un cronometro digitale.

Gli Organizzatori potrebbero decidere, qualora il numero dei partecipanti sia elevato, di effettuare delle eliminatorie.

Il tempo minimo di recupero si inizia tra un'eliminazione e l'altra dovrà essere minimo di 2 ore.

La gara inizia dalla prova di tiro dove gli atleti partono a circa 25 mt. dal poligono di tiro con partenza in Pack Start (partenza in gruppo). Gli atleti devono effettuare 5 centri con un numero illimitato di colpi in un tempo limite di 50''. Al termine della prova di tiro gli atleti partono per la prova di nuoto e successivamente per la prova di corsa. Al termine della quale si riporteranno al poligono di tiro per la loro seconda serie di tiri e così via.

15.6 Classifica

Individuale

16. PATENTE DI EQUITAZIONE

16.1 La patente di equitazione che abilita alle gare di Pentathlon Moderno viene rilasciata, a seguito dell'esito positivo all'esame unico, da un' apposita Commissione Federale nominata dal C.F.

L'esame è aperto agli atleti di tutte le categorie riconosciute dal presente Regolamento.

Gli atleti minorenni possono effettuare l'esame di abilitazione solo dietro presentazione della dichiarazione di autorizzazione dei genitori o di chi ne assume la patria potestà, oltre lo scarico di responsabilità a favore della FIPM.

La Commissione Giudicante dovrà redigere e sottoscrivere un verbale con l'esito dei provini.

Gli atleti in possesso della Patente FISE almeno di I°, per partecipare alle gare di Pentathlon Moderno, non devono effettuare il Provino di Equitazione.

Gli atleti in possesso della Patente FISE "B" devono effettuare il Provino Unico, sostenendo esclusivamente il Campo Prova e la Prova di Salto mentre, gli atleti in possesso di Patenti FISE di minor grado devono sostenere il provino unico effettuando tutte le prove previste (Cap. 16.4).

16.2 Iscrizione all'esame unico

La documentazione necessaria per l'iscrizione all'esame prevede:

- Domanda scritta da parte della Società di appartenenza dell'atleta da presentare al Settore Organizzazione Gare della F.I.P.M., almeno 20 giorni prima della data stabilita.
- Dichiarazione di idoneità al provino, rilasciata dal tecnico societario di equitazione, regolarmente iscritto all'albo F.I.P.M. dei tecnici di equitazione o, in alternativa, regolarmente iscritto all'albo dei tecnici F.I.S.E., e controfirmata dal Presidente della Società.
- Dichiarazione di autorizzazione dei genitori o di chi ne assume la patria potestà unitamente allo sgravio di responsabilità a favore della FIPM, qualora l'atleta sia minorenne.

16.3 Svolgimento del provino

L'atleta dovrà presentare un documento di riconoscimento ed il tesserino federale.

16.4 Prove di esame

I provini di equitazione si svolgeranno con le seguenti prove in successione:

- 1) Prova Teorica
- 2) Pratica di Governo
- 3) Addestramento
- 4) Campo Prova
- 5) Prova di Salto

Prova Teorica (orale): nozioni elementari riguardanti la morfologia esterna del cavallo, mantelli più comuni, le andature naturali, l'alimentazione, la lettiera, nomenclatura della selleria nonché nozioni generali sui regolamenti Nazionali ed Internazionali e relative tabelle penalità (rifarsi alla letteratura vigente e alle eventuali dispense fornite dalla FIPM).

Pratica di Governo: dimostrazione dell'uso di alcuni degli attrezzi, insellaggio;

Addestramento: "Movimento della ripresa per il Pentathlon Moderno";

Campo Prova: prova pratica consistente nell'effettuazione di alcuni salti ed è Preliminare rispetto alla prova di Salto che invece prevede un percorso con le caratteristiche di seguito riportate;

Prova di Salto: percorso di 6/8 ostacoli di altezza mista max di m. 1,20 di larghezza max di m. 1,20, escluso il primo; può essere prevista una gabbia.

- L'atleta che non supera una prova non può effettuare quella successiva.
- L'atleta che risulta non idoneo ad una delle 5 prove su elencate, dovrà sostenere il successivo esame unico, riprendendo lo stesso dalla prova in cui è risultato non idoneo a quello precedente ad esclusione della non idoneità alla Prova di Salto che contempla anche la ripetizione del Campo Prova esclusivamente come funzione di riscaldamento.

16.5 Disposizioni Transitorie

Tutti gli atleti che alla data del 1 gennaio 2005 non sono in possesso della patente di equitazione Senior, dovranno effettuare l'esame per l'abilitazione alla prova di equitazione ai sensi del presente Regolamento.

- 1) L'atleta che svolge il provino di equitazione per la prima volta, dovrà effettuare le cinque prove d'esame con la stessa successione;
- 2) L'atleta, già in possesso del provino Junior e che abbia gareggiato nell'anno precedente, al provino stesso dovrà effettuare solo la prova di salto per poter gareggiare nella categoria Senior;
- 3) L'atleta, già in possesso del provino Senior ma che non gareggia da 2 anni, dovrà essere riabilitato effettuando solo la prova di salto.
- 4) L'atleta già in possesso del provino Junior, a partire dall'anno agonistico 2007, per poter gareggiare nella medesima categoria (Junior) dovrà acquisire il Provino Unico effettuando la sola prova di salto.

MOVIMENTI DELLA RIPRESA PER IL PENTATHLON MODERNO

MOVIMENTI DELLA RIPRESA		PUNTI
1 A X	Entrare al trotto di lavoro Alt – Saluto - Partire al trotto di lavoro	10
2 C B	Pista a mano destra Circolo mt.20 diametro Proseguire sino a F.A.	10
3 K-X-M M	Trotto medio sollevato Trotto di lavoro	10
4 C	Alt – Immobilità – Partire al trotto di lavoro	10
5 E	Circolo di mt.20 di diametro Proseguire sino a K-A	10
6 F-X-H H	Trotto medio sollevato Trotto di lavoro	10
7 C M-X-K K	Passo Passo medio Trotto di lavoro	10
8 A	Galoppo di lavoro Circolo di mt.20 di diametro	
9 F-X-K H	Galoppo di lavoro Trotto di lavoro	10
1 C 0	Galoppo di lavoro Circolo di mt.20 di diametro	
1 M-X-K 1 K	Galoppo di lavoro Trotto di lavoro	10
1 A 2	Tagliare nella lunghezza Alt-Saluto Uscire al passo a redini lunghe	10
	Andatura, franchezza, regolarità	10 – coef. 1
	Impulso, desiderio di portarsi in avanti	10 – coef. 1
	Sottomissione	10 – coef. 1
	Posizione ed assetto del cavaliere, uso corretto degli aiuti	10 – coef. 2
	TOTALE	170

17. COMBINATO (Tiro – Corsa)

Norme Generali

Il Combinato (Tiro – Corsa) modifica il Regolamento Tecnico Internazionale e Nazionale per le discipline tradizionali di tiro-corsa per le categorie ufficiali Master - Senior – Junior - Allievi – Ragazzi maschili e femminili.

Il Tiro e la Corsa nel Combinato si svolgono in modo continuativo, successivamente alle precedenti discipline che restano invariate.

Con l'introduzione del Combinato la successione delle prove di Pentathlon Moderno suddivise per categorie, preferibilmente, sarà la seguente:

• Master - Senior – Junior m/f

- 1) Scherma
- 2) Nuoto
- 3) Equitazione
- 4) Combinato;

• Allievi m/f

- 1) Scherma
- 2) Nuoto
- 3) Combinato;

• Ragazzi m/f

- 1) Nuoto
- 2) Combinato;

La prova di Combinato può svolgersi a livello individuale e staffetta.

Per la gara a staffetta si rimanda al Regolamento Tecnico Internazionale UIPM.

Modalità di gara

L'inizio del Combinato avverrà ad handicap o a batterie, l'handicap sarà calcolato sulla classifica della precedente/i prove.

Qualora il numero dei concorrenti sia maggiore del numero di linee di tiro a disposizione, gli stessi saranno suddivisi in due o più batterie facendo partire gli atleti primi in classifica nell'ultima batteria.

ORDINE DI PARTENZA

Cancelli partenza prova di corsa:

Sulla linea di partenza, approssimativamente a 20 m. dalla linea di tiro, dovranno essere predisposti due cancelli identificati con lettere "A" e "B" per disciplinare gli atleti in due gruppi di partenza. Un terzo cancello sarà predisposto per eventuali penalità "P". I cancelli saranno assegnati agli atleti con il seguente criterio:

- 1° Class.to - Cannello "A";
- 2° Class.to - Cannello "B";
- 3° Class.to - Cannello "A"
- 4° Class.to - Cannello "B"

e così via.

Qualora, per problemi logistici e/o organizzativi, non si potrà effettuare la partenza a circa 20 metri dal Poligono, l'inizio della gara può essere previsto direttamente dalle piazzole di tiro con inizio ad handicap o batterie.

Linee di tiro:

Vengono assegnate in base alla classifica al termine della precedente/i prove

- 1° Class.to - Linea n° 1
 - 2° Class.to - Linea n° 2
 - 3° Class.to - Linea n° 3
 - 4° Class.to - Linea n° 4
- e così via.

Saranno necessarie 2 linee di riserva: "R1" e "R2" da collocare all'inizio del poligono.

DISTANZE - SEQUENZA - PUNTEGGIO BASE

GARA INDIVIDUALE

- **Senior - Junior - Allievi m/f**
- 1[^] Serie Corsa 20 m. - Tiro (5 centri in 50'') - Corsa 800 m.
- 2[^] Serie Tiro (5 centri in 50'') - Corsa 800 m.
- 3[^] Serie Tiro (5 centri in 50'') - Corsa 800 m.
- 4[^] Serie Tiro (5 centri in 50'') - Corsa 800 m.

Punteggio Gara: 13'20'' = 500 punti - 1''sec. = +/- 1 punto

- **Ragazzi m/f**
- 1[^] Serie Corsa 20 m. Tiro (5 centri in 50'') - Corsa 800 m.
- 2[^] Serie Tiro (5 centri in 50'') - Corsa 800 m.
- 3[^] Serie Tiro (5 centri in 50'') - Corsa 800 m.

Punteggio Gara: 10'30'' = 500 punti - 1''sec. = +/- 1 punto

- **Master m/f**

Per la categoria Master per la tipologia di gara e le prove del Pentathlon Moderno si rimanda al Regolamento Tecnico Internazionale e al presente Regolamento Tecnico Nazionale.

RISCALDAMENTO COMBINATO

Il riscaldamento del Combinato sia per la prova individuale che per quella a staffetta è complessivamente di 20 minuti.

CRITERI GENERALI DI SVOLGIMENTO

Gli atleti devono colpire e/o abbattere 5 centri avendo a disposizione un tempo limite di 50'' per un numero illimitato di colpi.

1. Nel caso in cui un atleta centri i 5 bersagli prima dello scadere del tempo limite, può partire per la prova di corsa lasciando sul banco di tiro la pistola scarica.
2. Nel caso in cui un atleta non abbia colpito i 5 bersagli entro il tempo limite stabilito, deve lasciare la postazione di tiro e proseguire con la prova di corsa lasciando sul banco la pistola scarica.

Al termine dell'ultima serie di tiri, l'atleta inizierà l'ultima frazione di corsa fino al traguardo.

In caso di infrazioni commesse durante le serie di tiro e corsa, l'atleta dovrà scontare le penalità nell'apposita area che è rappresentata dalla piazzola di tiro.

Mentre le infrazioni commesse nell'ultima serie di tiro, l'atleta dovrà scontare le penalità nell'ultima prova (corsa), in una apposita area situata lungo il percorso di corsa a non oltre 700 m. prima della linea d'arrivo.

Il vincitore sarà colui che taglierà regolarmente il traguardo per primo.

3. Nel tiro con pistole laser il contro sulla resistenza del grilletto (Trigger Test) non viene effettuato.

Malfunzionamenti

- Nel caso ci sia un malfunzionamento, sia del bersaglio che della struttura in generale, non attribuibile al tiratore, lo stesso dovrà, prima deporre l'arma in sicurezza, successivamente segnalare al Giudice il malfunzionamento alzando la mano.
- Qualora l'inconveniente non sia riscontrato, l'atleta dovrà comunque continuare la prova senza recuperare il tempo perso.

18. INFRAZIONI E PENALITA'

Per le infrazioni e le penalità della scherma, nuoto, equitazione, corsa e combinato si rimanda alle tabelle allegate al presente Regolamento Tecnico Nazionale e al Regolamento Tecnico Internazionale UIPM.

19. NORME GENERALI

- a) Per tutte le eventuali norme non contenute nel presente Regolamento Tecnico Nazionale si rimanda al Regolamento Tecnico Internazionale UIPM in vigore.
- b) La Federazione Italiana Pentathlon Moderno si riserva di effettuare eventuali modifiche e deroghe al presente Regolamento Tecnico Nazionale qualora necessario.