

**FEDERAZIONE ITALIANA PENTATHLON MODERNO**



**REGOLAMENTO TECNICO NAZIONALE  
2019**

Approvato dal Consiglio Federale n. 9 del 19 Dicembre 2018

Indice

<b>1. <u>ATTIVITA' SPORTIVA FEDERALE</u></b>	
a. <u>Agonistica</u> .....	Pag. 1
Criteri di Partecipazione .....	" "
Criteri di Svolgimento .....	" "
b. <u>Promozionale</u> .....	" "
Criteri di Partecipazione .....	Pag. 1
Criteri di Svolgimento .....	" "
c. <u>Amatoriale</u>	
Criteri di Partecipazione .....	Pag. 1
Criteri di Svolgimento .....	" "
<b>2. <u>NORME GENERALI</u></b>	
a. Il Pentathlon Moderno .....	Pag. 2
b. Laser Run .....	" "
c. Biathle e Triathle .....	" "
<b>3. <u>TABELLE, TIPOLOGIE E PROVE DI GARA</u></b>	
a. Gara Individuale del Pentathlon Moderno .....	Pag. 3
b. Gara a Staffetta del Pentathlon Moderno .....	Pag. 4
c. Gara di Biathle e Triathle .....	Pag. 5
d. Gara di Laser Run .....	Pag. 6
<b>4. <u>TESSERAMENTO</u></b>	
a. Tipologie di Tesseramento – Tabella .....	Pag. 7
b. Passaggi di Categorie nell'anno solare .....	" "
c. Partecipazione a Gare di Categorie Superiori .....	" "
d. Passaggio alle Categorie Promozionale e Agonistiche .....	" "
e. Partecipazione Manifestazioni .....	" "
<b>5. <u>DISPOSIZIONI GENERALI SVOLGIMENTO MANIFESTAZIONI</u></b>	
a. Partecipazione alle manifestazioni della FIPM .....	Pag. 8
b. Iscrizioni .....	" "
c. Quote di Iscrizione .....	Pag. 9
d. Ritiro durante la Gara .....	" "
e. Classifiche e Premiazioni Gare Nazionali .....	" "
f. Partecipazioni Stranieri .....	" "
g. Omologazione e Contestazioni Arbitrali .....	Pag. 9 e 10
h. Tipologie di Bersaglio .....	Pag. 10
i. Bonus Round .....	" "
j. Riferimenti UIPM .....	" "
<b>6. <u>CATEGORIE E ATTIVITA'</u></b>	
a. <u>Categorie Promozionali</u> .....	Pag. 11
I. Pulcini .....	" "
II. Minicuccioli .....	Pag. 12
III. CUCCIOLI .....	Pag. 13
b. <u>Categorie Agonistiche</u> .....	Pag. 14
I. ESORDIENTI "B" .....	" "
II. ESORDIENTI "A" .....	Pag. 15
III. Ragazzi .....	Pag. 16
IV. Allievi .....	Pag. 17
V. JUNIOR .....	Pag. 18 e 19
VI. SENIOR .....	Pag. 20 e 21
VII. Master .....	Pag. 22

## **7. TIPOLOGIE DI GARA**

a. Campionato Italiano Assoluto .....	Pag. 23
b. Campionato/Trofeo Italiano Assoluto di Triathlon .....	Pag. 24
c. Campionato/Trofeo Italiano Assoluto di Triathlon .....	Pag. 25
d. Campionato/Trofeo Italiano di Categoria e Assoluto di Combinata .....	Pag. 26
e. Campionato/Trofeo Italiano Assoluto di Scherma .....	Pag. 27
f. Coppa Avenire .....	Pag. 28
g. Campionato/Trofeo Italiano di Categoria e Assoluto di Staffetta .....	Pag. 29
h. Campionato / Trofeo Italiano di Categoria e Assoluto di Laser Run .....	Pag. 30
i. Prova di Tiro Statico Laser .....	Pag. 31
j. Campionato Italiano di Biathle .....	Pag. 32
l. Campionato Italiano di Triathle .....	Pag. 33
m. Laser Run – Americana Sprint .....	Pag. 34 e 35

## **8. CALENDARIO UFFICIALE FEDERALE**

a. Gare Internazionali UIPM .....	Pag. 36
b. Gare Nazionali del Calendario Ufficiale FIPM .....	“ ”
c. Gare Territoriali del Calendario Ufficiale FIPM .....	“ ”
d. Gare Nazionali, Regionali e Provinciali “Open” .....	Pag. 37
e. Tipologia di Gare Regionali e Provinciali del Calendario Ufficiale Federale .....	Pag. 38
f. Omologazione Gare Territoriali (Calendario Ufficiale Federale) .....	Pag. 39
g. Soggetti Organizzatori .....	“ ”

## **9. PATENTE DI EQUITAZIONE**

a. Patente di Equitazione .....	Pag. 40
b. Disposizioni transitorie .....	Pag. 41
c. Movimenti della Ripresa per il Pentathlon Moderno .....	Pag. 42

d.

10. <u>INFRAZIONI E PENALITA'</u> .....	Pag. 43
(In appendice allegate tabelle)	

11. <u>NORME GENERALI</u> .....	Pag. 43
---------------------------------	---------

## 1. ATTIVITA' SPORTIVA FEDERALE

L'attività Sportiva Federale Agonistica e Promozionale viene programmata sulla base dei criteri e delle modalità stabilite dal Consiglio Federale e quella che rientrerà nel Calendario Ufficiale Federale, per ogni stagione sportiva di riferimento, sarà ritenuta valida ai fini dell'art. 18 dello Statuto Federale vigente (Partecipazione alle Assemblee Nazionali e Diritto di Voto).

**L'attività Amatoriale, diversa da quella Agonistica e Promozionale, comprende manifestazioni, dimostrazioni o qualsivoglia attività a carattere propagandistico che non rientra nel Calendario Ufficiale Federale.**

### a. Agonistica

L'attività agonistica comprende principalmente manifestazioni, dimostrazioni o qualsivoglia attività facente parte del Calendario Ufficiale Federale. Può essere organizzata direttamente dalla Federazione, dai Comitati e Delegazioni Regionali e Provinciali, dalle Società affiliate nonché da un Comitato Organizzatore delegato dalla FIPM.

#### Criteri di partecipazione

Possono partecipare all'attività agonistica tutti gli atleti tesserati alla FIPM nelle categorie Eso B – Eso A – Ragazzi – Allievi – Junior – Senior - Master, nel rispetto del presente Regolamento Tecnico Nazionale vigente.

#### Criteri di svolgimento

Per le manifestazioni facenti parte del Calendario Ufficiale Federale, i criteri di svolgimento delle prove sono quelli contenuti nel Regolamento Tecnico Nazionale e/o Internazionale vigenti. Tutte le altre forme di attività che non rientrano nel Calendario Ufficiale Federale i criteri sono a discrezione degli organizzatori.

### b. Promozionale

L'attività promozionale è rappresentata dall'attività sportiva non agonistica volta alla promozione delle discipline del pentathlon moderno. Comprende principalmente manifestazioni facenti parte del Calendario Ufficiale Federale.

L'attività promozionale può essere organizzata direttamente dalla Federazione, dai Comitati e Delegazioni Regionali e Provinciali, dalle Società affiliate nonché da un Comitato Organizzatore delegato dalla FIPM.

#### Criteri di partecipazione

Possono partecipare all'attività promozionale tutti gli atleti tesserati alla FIPM nelle categorie Pulcini - Minicuccioli - Cuccioli, nel rispetto del Regolamento Tecnico Nazionale vigente.

#### Criteri di svolgimento

Per le manifestazioni facenti parte del Calendario Ufficiale Federale, i criteri di svolgimento delle prove sono quelli contenuti nel presente Regolamento Tecnico Nazionale e/o Internazionale vigenti. Tutte le altre forme di attività che non rientrano nel Calendario Ufficiale Federale i criteri sono a discrezione degli organizzatori.

### c. Amatoriale

**L'attività Amatoriale, diversa da quella Agonistica e Promozionale, comprende manifestazioni, dimostrazioni o qualsivoglia attività a carattere propagandistico organizzate su una o più delle 4 discipline del Pentathlon Moderno (Nuoto, Corsa, Laser Run e Scherma). L'attività amatoriale è svolta direttamente dalla Federazione, dai Comitati e Delegazioni Regionali e Provinciali, dalle società sportive affiliate o da un Comitato Organizzatore delegato dalla F.I.P.M. o attraverso altre forme di collaborazione con la FIPM.**

#### Criteri di partecipazione

**Possono partecipare all'attività amatoriale tutti gli atleti tesserati esclusivamente come Amatoriali. Senza limiti di età, che partecipano alle manifestazioni, dimostrazioni o qualsivoglia attività amatoriale.**

#### Criteri di svolgimento:

**Le manifestazioni amatoriali non faranno parte del Calendario Ufficiale Federale, devono svolgersi su uno o più delle 4 discipline del Pentathlon Moderno (Nuoto, Corsa, Laser Run e Scherma) secondo modalità e criteri di svolgimento stabiliti di volta in volta dagli organizzatori e comunicati alla FIPM.**

## 2. NORME GENERALI

### a. Il Pentathlon Moderno

Il Pentathlon Moderno è lo sport che contempla le seguenti cinque discipline:

- Scherma
- Nuoto
- Equitazione
- Tiro Laser
- Corsa

### b. Laser Run

Le discipline di Tiro Laser e Corsa si svolgono consecutivamente e la prova viene denominata Laser Run.

### c. Biathle e Triathle

Il Biathle è una specialità del Pentathlon Moderno che contempla le discipline di Corsa e Nuoto che di norma si svolgono in maniera consecutiva.

Il Triathle è una specialità del Pentathlon Moderno che contempla le discipline di Corsa, Nuoto e Tiro che di norma si svolgono in maniera consecutiva.

### 3. TABELLE, TIPOLOGIE E PROVE DI GARA

#### a. Gara Individuale del Pentathlon Moderno

Categorie Promozionali	NUOTO	CORSA	
<b>PULCINI</b> UNDER 8 <b>2012 - 2014</b>	(distanze consigliate) 25 mt  M/F 25" = 250 p. ± 1 p. x 3,3 dec.	(distanze consigliate) 200 mt  M/F 45" = 250 p. ± 1 p. x 1 sec.	
			<b>LASER RUN</b>
<b>MINICUCCIOLI</b> UNDER 9 <b>2011</b>	(distanze consigliate) 25 mt  M/F 20" = 250 p. ± 1 p. x 3,3 dec.	(distanze consigliate) 400 mt  M/F 1'40" = 250 p. ± 1 p. x 1 sec.	(distanze consigliate) <b>2 serie x 5 centri/50"</b> <b>Tiro da 3 metri</b> <b>2 x 200 mt corsa</b> <b>M 3'30" = 500 p.</b> <b>F 3'50" = 500 p.</b> <b>± 2 p. x 1 sec.</b>
<b>CUCCIOLI</b> UNDER 11 <b>2010 - 2009 - 2008*</b> <b>*Promozionale</b> <b>fino al compimento</b> <b>dell'11°anno</b>	(distanze consigliate) 50 mt  M/F 40" = 250 p. ± 1 p. x 3,3 dec.	(distanze consigliate) 400 mt  M/F 1'24" = 250 p. ± 1 p. x 1 sec.	(distanze consigliate) <b>3 serie x 5 centri/50"</b> <b>Tiro da 3 metri</b> <b>3 x 200 mt corsa</b> <b>M 4'00" = 500 p.</b> <b>F 4'20" = 500 p.</b> <b>± 1 p. x 1 sec.</b>

Categorie Agonistiche	NUOTO	CORSA	LASER RUN	TIRO STATICO Laser	
<b>ESORDIENTI "B"</b> UNDER 13 <b>2008 *- 2007</b> <b>*Agonistica</b> <b>dal compimento</b> <b>dell'11°anno</b>	100 mt  M/F 1'20" = 250 p. ± 2 p. x 3,3 dec.	800 mt  M 2'45" = 250 p. F 3'00" = 250 p. ± 2 p. x 1 sec.	2 serie x 5 centri/50" <b>Tiro da 5 metri</b> <b>2 x 400 mt corsa</b> <b>M 3'40" = 500 p.</b> <b>F 3'50" = 500 p.</b> ± 2 p. x 1 sec.	20 bersagli / 12'  M/F 172 p.s. = 250 p. ± 3 p. x p.s.	
<b>ESORDIENTI "A"</b> UNDER 15 <b>2006 - 2005</b>	100 mt M/F 1'14" = 250 p. ± 1 p. x 3,3 dec.	1000 mt M/F 3'14" = 250 p. ± 1 p. x 1 sec.	3 serie x 5 centri/50" <b>Tiro da 8 metri</b> <b>3 x 400 mt corsa</b> <b>M 5'00" = 500 p.</b> <b>F 5'20" = 500 p.</b> ± 1 p. x 1 sec.	20 bersagli / 10'  M/F 172 p.s. = 250 p. ± 3 p. x p.s.	
<b>RAGAZZI</b> UNDER 17 <b>2004 - 2003</b>	200 mt M/F 2'30" = 250 p. ± 1 p. x 5 dec.	2000 mt M 6'40" = 250 p. F 7'40" = 250 p. ± 1 p. x 1 sec.	3 serie x 5 centri/50" 3 x 800 mt corsa  M/F 10'30" = 500 p. ± 1 p. x 1 sec.		<b>SCHERMA</b>  <b>1 stoccata / 1 min.</b> <b>70% stoccate = 250p.</b>
<b>ALLIEVI</b> UNDER 19 <b>2002 - 2001</b>	200 mt M/F 2'30" = 250 p. ± 1 p. x 5 dec.	3000 mt M 10'00" = 250 p. F 11'20" = 250 p. ± 1 p. x 1 sec.	4 serie x 5 centri/50" 4 x 800 mt corsa  M/F 13'20" = 500 p. ± 1 p. x 1 sec.	1 stoccata / 1 min. 70% stoccate = 250p.	
<b>JUNIOR</b> <b>2000 - 1999 - 1998</b>	200 mt M/F 2'30" = 250 p. ± 1 p. x 5 dec.	3000 mt M 10'00" = 250 p. F 11'20" = 250 p. ± 1 p. x 1 sec.	4 serie x 5 centri/50" 4 x 800 mt corsa  M/F 13'20" = 500 p. ± 1 p. x 1 sec.	1 stoccata / 1 min. 70% stoccate = 250p.	<b>EQUITAZIONE</b>  12 ostacoli / 15 salti Lung. 400 mt - 450 mt Vel. 375 mt /min. Netto = 300 p. - 1 p. x 1 sec.
<b>SENIOR</b> <b>1997 ed oltre</b>	200 mt M/F 2'30" = 250 p. ± 1 p. x 5 dec.	3000 mt M 10'00" = 250 p. F 11'20" = 250 p. ± 1 p. x 1 sec.	4 serie x 5 centri/50" 4 x 800 mt corsa M/F 13'20" = 500 p. ± 1 p. x 1 sec.	1 stoccata / 1 min. 70% stoccate = 250 p.	12 ostacoli / 15 salti Lung. 400 mt - 450 mt Vel. 375 mt /min. Netto = 300 p. - 1 p. x 1 sec.
<b>MASTER</b> <b>1979 ed oltre</b>	Per la categoria MASTER la tipologia di gara e le prove del Pentathlon Moderno si rimanda al Regolamento Tecnico Internazionale UIPM ed al Regolamento Tecnico Nazionale				

b. Gara a Staffetta Pentathlon Moderno

Categorie Agonistiche	NUOTO	CORSA	LASER RUN	TIRO STATICO LASER
<b>ESORDIENTI "B"</b> UNDER 13 <b>2008 *- 2007</b> *Agonistica dal compimento dell'11°anno	2 staff. x 50 mt 1'15" = 250 p. ± 2 p. x 3,3 dec.	2 staff. x 400 mt 2'45" = 250 p. ± 2 p. x 1 sec.	<b>2 staff x 1 serie x 5 centri/50"</b> <b>2 staff x 1 giro da 400 mt corsa</b>  <b>M 3'30" = 500 p.</b> <b>F 3'40" = 500 p.</b> <b>± 1 p. x 1 sec.</b>	2 Staff. x 10 Bersagli/6'00"  172 p.s. = 250 p. ± 3 p. x p.s.
<b>ESORDIENTI "A"</b> UNDER 15 <b>2006 - 2005</b>	2 staff. x 50 mt 1'10" = 250 p. ± 1 p. x 3,3 dec.	2 staff. x 500 mt 3'00" = 250 p. ± 1 p. x 1 sec.	<b>2 staff x 2 serie x 5 centri/50"</b> <b>2 staff x 2 giri da 400 mt corsa</b>  <b>M 6'50" = 500 p.</b> <b>F 7'10" = 500 p.</b> <b>± 1 p. x 1 sec.</b>	2 Staff. x 10 Bersagli/5'00"  172 p.s. = 250 p. ± 3 p. x p.s.

Categorie Agonistiche	NUOTO	LASER RUN	
<b>RAGAZZI</b> UNDER 17 <b>2004 - 2003</b>	2 staff. x 100 mt 2'30" = 250 p. ± 1 p. x 5 dec.	2 staff. x 2 serie x 5 centri/50" 2 staff. x 2 giri da 800 mt corsa 13'20" = 500 p. ± 1 p. x 1 sec.	
<b>ALLIEVI</b> UNDER 19 <b>2002 - 2001</b>	2 staff. x 100 mt 2'30" = 250 p. ± 1 p. x 5 dec.	2 staff. x 2 serie x 5 centri/50" 2 staff. x 2 giri da 800 mt corsa 13'20" = 500 p. ± 1 p. x 1 sec.	<b>SCHERMA</b>  1 stoccata/1 min. 70% stoccate = 250 p
<b>JUNIOR</b> <b>2000 - 1999 - 1998</b>	2 staff. x 100 mt 2'30" = 250 p. ± 1 p. x 5 dec.	2 staff. x 2 serie x 5 centri/50" 2 staff. x 2 giri da 800 mt corsa 13'20" = 500 p. ± 1 p. x 1 sec.	1 stoccata/1 min. 70% stoccate = 250 p
<b>SENIOR</b> <b>1997 ed oltre</b>	2 staff. x 100 mt 2'30" = 250 p. ± 1 p. x 5 dec.	2 staff. x 2 serie x 5 centri/50" 2 staff. x 2 giri da 800 mt corsa 13'20" = 500 p. ± 1 p. x 1 sec.	1 stoccata/1 min. 70% stoccate = 250 p.
<b>MASTER</b> <b>M 1979 ed oltre</b>	Per la categoria MASTER la tipologia di gara e le prove del Pentathlon Moderno si rimanda al Regolamento Tecnico Nazionale ed al Regolamento Tecnico Internazionale UIPM		

c. Gara di Biathle e Triathle

Categorie Promozionali	BIATHLE	
	CORSA-NUOTO-CORSA	DISTANZE
<b>MINICUCCIOLI</b> UNDER 9 <b>2011</b>	Corsa Nuoto Corsa	200 mt 50 mt 200 mt
<b>CUCCIOLI</b> UNDER 11 <b>2010 – 2009 – 2008*</b> <b>*Promozionale</b> <b>fino al compimento</b> <b>dell'11°anno</b>	Corsa Nuoto Corsa	400 mt 50 mt 400 mt

Categorie Agonistiche	BIATHLE	
	PROVE	DISTANZE
<b>ESORDIENTI "B"</b> UNDER 13 <b>2008 * - 2007</b> <b>*Agonistica</b> <b>dal compimento</b> <b>dell'11°anno</b>	<b>Corsa</b> Nuoto <b>Corsa</b>	<b>600 mt</b> 50 mt <b>600 mt</b>
<b>ESORDIENTI "A"</b> UNDER 15 <b>2006 – 2005</b>	Corsa Nuoto Corsa	800 mt 100 mt 800 mt
<b>RAGAZZI</b> UNDER 17 <b>2004 - 2003</b>	Corsa Nuoto Corsa	1200 mt 200 mt 1200 mt
<b>ALLIEVI</b> UNDER 19 <b>2002 - 2001</b>	Corsa Nuoto Corsa	1600 mt 200 mt 1600 mt
<b>JUNIOR</b> <b>2000 - 1999 - 1998</b>	Corsa Nuoto Corsa	1600 mt 200 mt 1600 mt
<b>SENIOR</b> <b>1997 ed oltre</b>	Corsa Nuoto Corsa	1600 mt 200 mt 1600 mt
<b>MASTER A</b> <b>M/F 1979 - 1970</b>	Corsa Nuoto Corsa	1200 mt 100 mt 1200 mt
<b>MASTER B</b> <b>M/F 1969 - 1960</b>	Corsa Nuoto Corsa	<b>800 mt</b> 100 mt <b>800 mt</b>
<b>MASTER C</b> <b>M/F 1959 - 1950</b>	Corsa Nuoto Corsa	800 mt 100 mt 800 mt
<b>MASTER D</b> <b>M/F 1949 ed oltre</b>	Corsa Nuoto Corsa	400 mt 100 mt 400 mt

PROVE	DISTANZE e SERIE DI TIRO	TIRO Totale	NUOTO Totale	CORSIA Totale	750 pts
Tiro Nuoto Corsa	4 Serie x 5 Centri max 50" <b>4 Serie x 50 mt.</b> 4 Serie x 400 mt.	20 Centri Distanza 5 mt.	100 mt	1600 mt	10'20"
Tiro Nuoto Corsa	4 Serie x 5 Centri max 50" 4 Serie x 50 mt. 4 Serie x 600 mt.	20 Centri Distanza 10 mt.	200 mt	2400 mt	18'00"
Tiro Nuoto Corsa	4 Serie x 5 Centri max 50" 4 Serie x 50 mt. 4 Serie x 800 mt.	20 Centri Distanza 10 mt.	200 mt	3200 mt	18'20"
Tiro Nuoto Corsa	4 Serie x 5 Centri max 50" 4 Serie x 50 mt. 4 Serie x 800 mt.	20 Centri Distanza 10 mt.	200 mt	3200 mt	18'20"
Tiro Nuoto Corsa	4 Serie x 5 Centri max 50" 4 Serie x 50 mt. 4 Serie x 600 mt.	20 Centri Distanza 10 mt.	200 mt	2400 mt	15'00"
Tiro Nuoto Corsa	4 Serie x 5 Centri max 50" 4 Serie x 50 mt. 4 Serie x 600 mt.	20 Centri Distanza 10 mt.	200 mt	2400 mt	16'00"
Tiro Nuoto Corsa	4 Serie x 5 Centri max 50" 4 Serie x 25 mt. 4 Serie x 400 mt.	20 Centri Distanza 5 mt.	100 mt	1600 mt	17'00"

c. Gara di Laser Run

Categorie Agonistiche	Laser Run	
	Prove	Distanze e Serie di Tiro
<b>ESORDIENTI "B"</b> UNDER 13 2008 *- 2007	Tiro Corsa	<b>2 serie x 5 centri/50"</b> <b>Tiro da 5 metri</b> <b>2 x 400 mt corsa</b> <b>M 3'40" = 500 p.</b> <b>F 3'50" = 500 p.</b> <b>± 2 p. x 1 sec.</b>
<b>ESORDIENTI "A"</b> UNDER 15 2006 - 2005	Tiro Corsa	<b>3 serie x 5 centri/50"</b> <b>Tiro da 8 metri</b> <b>3 x 400 mt corsa</b> <b>M 5'00" = 500 p.</b> <b>F 5'20" = 500 p.</b> <b>± 1 p. x 1 sec.</b>
<b>RAGAZZI</b> UNDER 17 2004 - 2003	Tiro Corsa	3 serie x centri/50" 3 x 800 mt corsa M/F 10'30" = 500 p. ± 1 p. x 1 sec.
<b>ALLIEVI</b> UNDER 19 2002 - 2001	Tiro Corsa	4 serie x 5 centri/50" 4 x 800 mt corsa M/F 13'20" = 500 p. ± 1 p. x 1 sec.
<b>JUNIOR</b> 2000 - 1999 - 1998	Tiro Corsa	4 serie x 5 centri/50" 4 x 800 mt corsa M/F 13'20" = 500 p. ± 1 p. x 1 sec.
<b>SENIOR</b> 1997 ed oltre	Tiro Corsa	4 serie x 5 centri/50" 4 x 800 mt corsa M/F 13'20" = 500 p. ± 1 p. x 1 sec.
<b>MASTER</b> 1979 ed oltre	Tiro Corsa	Si rimanda al Regolamento Tecnico Internazionale e Nazionale nonché alle esigenze tecnico - organizzative

#### 4. TESSERAMENTO

##### a. Tipologie di Tesseramento – Tabella

Ogni atleta per poter partecipare a qualsiasi attività federale deve essere preventivamente tesserato alla FIPM, salvo diverse disposizioni e, **nella tabella sottostante vengono riportate le categorie che possono prendere parte alle manifestazioni ufficiali.**

Possono prendere parte alle gare "Open", senza essere tesserati alla FIPM, solo gli atleti delle Delegazioni Stranieri.

Si ritengono validi solo i tesseramenti effettuati con le modalità indicate dalla FIPM.

Tutti gli atleti che si presentano al Provino di Equitazione nonché tutti gli atleti abilitati alla prova di equitazione rientrano a livello 5 nella propria categoria di appartenenza (tabella 3.3).

Il tesseramento alla FIPM è previsto per:

Categorie	ATTIVITA'	Livello attività	NUOTO	CORSA	LASER RUN	SCHERMA	EQUITAZIONE
PULCINI	Pentathlon Moderno	2	X	X	–	–	–
MINICUCCIOLI	Pentathlon Moderno	2	X	X	X	–	–
CUCCIOLI	Pentathlon Moderno	2	X	X	X	–	–
ESORDIENTI "B"	Pentathlon Moderno	3	X	X	X	–	–
ESORDIENTI "A"	Pentathlon Moderno	5	X	X	X	X	X
RAGAZZI	Pentathlon Moderno	5	X	X	X	X	X
ALLIEVI	Pentathlon Moderno	5	X	X	X	X	X
JUNIOR	Pentathlon Moderno	5	X	X	X	X	X
SENIOR	Pentathlon Moderno	5	X	X	X	X	X
MASTER	Pentathlon Moderno	5	X	X	X	X	X
LASER RUN	Laser Run	2		–	X	–	–
BIATHLE	Biathle	2	X	X	–	–	–
TRIATHLE	Triathle	3	X	–	X	–	–

##### b. Passaggi di Categorie nell'Anno Solare

Per le categorie promozionali Cuccioli, Minicuccioli e Pulcini **non** sono consentiti i passaggi anticipati alla categoria superiore.

Nel particolare i Cuccioli passano nella categoria agonistica Eso B nel corso dell'anno solare **solo** al compimento dell'undicesimo anno (età anagrafica). Tale passaggio, dalla categoria promozionale alla categoria agonistica, comporterà obbligatoriamente e preventivamente il possesso del certificato medico agonistico.

Per le categorie agonistiche qualora la Società intenda fare passare anticipatamente un atleta alla categoria superiore nel corso dell'anno agonistico, dovrà rispettare le modalità di tesseramento compreso l'eventuale integrazione della quota di tesseramento.

##### c. Partecipazione a Gare di Categorie Superiori

Agli atleti ammessi e/o convocati alla partecipazione di qualsivoglia manifestazione sportiva nella/e categorie superiori, ai sensi del presente Regolamento Tecnico, non comporterà passaggio di categoria.

##### d. Passaggio alle Categorie Promozionale e Agonistiche

I tesserati Laser Run, Biathle, Triathle, Scuola Federale di Pentathlon Moderno/Amatoriale, Corsi Nuoto per poter partecipare alle gare o attività delle categorie Promozionali e Agonistiche devono adeguare preventivamente il tesseramento versando l'eventuale relativa quota.

Per quanto sopra esposto, lo stesso atleta l'anno seguente dovrà essere tesserato facendo riferimento alla categoria dell'ultimo passaggio o del passaggio naturale di categoria.

##### e. Partecipazione Manifestazioni

Gli atleti tesserati per le categorie Cuccioli e Minicuccioli possono partecipare, oltre alle gare della propria categoria, solo alle gare di Biathle senza effettuare alcun adeguamento di tesseramento.

Gli atleti tesserati per le categorie Agonistiche possono partecipare, oltre alle gare della propria categoria, anche alle manifestazioni di Laser Run, Biathle, Triathle, senza effettuare alcun adeguamento di tesseramento.

## 5. DISPOSIZIONI GENERALI SVOLGIMENTO MANIFESTAZIONI

### a. Partecipazione alle Manifestazioni della FIPM

Per poter partecipare a tutte le manifestazioni della FIPM i partecipanti devono essere preventivamente tesserati alla FIPM e iscritti con le modalità e termini di seguito riportati.

### b. Iscrizioni

In attesa dell'avvio delle nuove procedure on-line per le iscrizioni alle gare nazionali, le stesse dovranno pervenire alla Federazione rispettando i seguenti termini e modalità:

- Iscrizione completa di pagamento della tassa relativa entro il termine ordinatorio di 10 giorni prima della data di inizio delle manifestazioni riportate sul Calendario Gare Nazionale Ufficiale in vigore.  
Per le gare Regionali e Provinciali facenti parte del Calendario Gare Nazionale Ufficiale il termine per le iscrizioni viene indicato dal Comitato Organizzatore.
- La Federazione ritiene valide solo le iscrizioni effettuate direttamente dalle A.S.A. e non dai singoli atleti.
- Si riterranno valide solo le iscrizioni effettuate con le modalità e termini suddetti.  
Alle ASA sono consentite sostituzioni di atleti fino al momento della Riunione Tecnica.  
Le iscrizioni dovranno essere compilate su carta intestata della Società o su apposito modulo riportando o allegando quanto sotto descritto;
- la gara in oggetto, la relativa data della manifestazione e la categoria;
- l'elenco degli atleti partecipanti (cognome e nome) suddivisi per sesso e categoria;
- il relativo tempo di nuoto se l'atleta prende parte per la prima volta ad una competizione, se cambia distanza in funzione del cambio di categoria, o se non gareggia da più di un anno. Altrimenti, il tempo sarà ricavato dal ranking ufficiale dell'anno in corso o, qualora fosse la prima gara dell'anno, sarà ricavato dal ranking dell'anno precedente;
- se l'atleta effettuerà la prova di equitazione (qualora prevista);
- la firma del Presidente di Società o di chi ne fa le veci

### **Al fine di evitare disguidi, le ASA sono tenute a verificare la regolare avvenuta iscrizione dei propri atleti e/o squadra direttamente con gli organizzatori.**

Le ASA che non ottempereranno entro il termine ordinatorio di 10 giorni per le iscrizioni e dei relativi pagamenti, saranno ammesse ugualmente alla manifestazione con una sovrattassa del 20% della tassa di iscrizione dovuta entro e non oltre la Riunione Tecnica relativa.

Su proposta del Direttore Tecnico unitamente all'autorizzazione della Società, fermo restando il parere positivo del Settore Tecnico e Settore Organizzazione Gare, possono partecipare a qualsivoglia manifestazione nazionale gli atleti nazionali e di interesse nazionale che non sono in possesso dei requisiti previsti nel presente Regolamento Tecnico Nazionale. Per un miglior sviluppo delle programmazioni individuali degli atleti delle squadre nazionali e di interesse nazionale, su proposta del Direttore Tecnico, sentito il parere degli Settore Tecnico e Settore Organizzazione Gare, gli stessi possono partecipare alle gare nazionali, individuali e/o staffetta, (in una o più prove) e/o a qualsivoglia manifestazione della FIPM, alle quali non avrebbero diritto alla partecipazione perché appartenenti ad altre categorie o sesso diverso, oppure per ragioni regolamentari. Tale partecipazione non pregiudicherà l'appartenenza alla propria categoria.

Anche se, per motivi tecnici/organizzativi, la FIPM non avesse ancora pubblicato la circolare di una gara inerente al Calendario Gare Nazionale Ufficiale, le ASA dovranno, comunque, inviare le iscrizioni alla FIPM stessa rispettando sempre i tempi e i modi indicati (cap. 5.a, 5.b e 5.c).

La F I P M si riserva il diritto di non autorizzare, annullare o sospendere una gara per cause di svariata natura e a titolo esemplificativo e non limitativo, nei seguenti casi:

#### **GARE NAZIONALI**

- Gara individuale qualora il numero di atleti per singola categoria risulti inferiore a 6 alla scadenza delle iscrizioni e/o al momento dell'effettivo svolgimento della gara stessa.
- Gara di Staffetta qualora il numero di Squadre per singola categoria risulti inferiore a 3 alla scadenza delle iscrizioni e/o al momento dell'effettivo svolgimento della gara stessa.

#### **GARE REGIONALI**

- Gara individuale qualora il numero di atleti per singola categoria risulti inferiore a 3 alla scadenza delle iscrizioni e/o al momento dell'effettivo svolgimento della gara stessa.
- Gara di Staffetta qualora il numero di Squadre per singola categoria risulti inferiore a 2 alla scadenza delle iscrizioni e/o al momento dell'effettivo svolgimento della gara stessa.

#### **GARE PROVINCIALI**

- Gara individuale qualora il numero di atleti per singola categoria risulti inferiore a 3 alla scadenza delle iscrizioni e/o al momento dell'effettivo svolgimento della gara stessa.
- Gara di Staffetta qualora il numero di Squadre per singola categoria risulti inferiore a 2 alla scadenza delle iscrizioni e/o al momento dell'effettivo svolgimento della gara stessa.

### c. Quote di Iscrizione

Le quote di iscrizione per la partecipazione alle manifestazioni nazionali della FIPM, anche se organizzate da un Comitato Organizzatore Locale, sono le seguenti:

Tesseramento	Gara di Categoria	Combinata	Triathlon	Tetrathlon	Assoluto	Laser Run	Scherma	Biathle	Triathle	Staffette
PULCINI	€ 5,00									
MINICUCCIOLI	€ 5,00							€ 10,00		
CUCCIOLI	€ 5,00							€ 10,00		
ESORDIENTI "B"	€ 8,00	€ 8,00				€ 10,00		€ 10,00	€ 12,00	€ 5,00
ESORDIENTI "A"	€ 8,00	€ 8,00				€ 10,00		€ 10,00	€ 12,00	€ 5,00
RAGAZZI	€ 12,00	€ 8,00	€ 12,00	€ 15,00	€ 20,00	€ 10,00	€ 10,00	€ 10,00	€ 12,00	€ 5,00
ALLIEVI	€ 15,00	€ 8,00	€ 12,00	€ 15,00	€ 20,00	€ 10,00	€ 10,00	€ 10,00	€ 12,00	€ 5,00
JUNIOR	€ 18,00	€ 8,00	€ 12,00	€ 15,00	€ 20,00	€ 10,00	€ 10,00	€ 10,00	€ 12,00	€ 5,00
SENIOR	€ 20,00	€ 8,00	€ 12,00	€ 15,00	€ 20,00	€ 10,00	€ 10,00	€ 10,00	€ 12,00	€ 5,00
MASTER	€ 20,00	€ 8,00	€ 12,00	€ 15,00		€ 10,00	€ 10,00	€ 10,00	€ 12,00	€ 5,00
LASER RUN						€ 10,00				
BIATHLE								€ 10,00		
TRIATHLE								€ 10,00	€ 12,00	

Gli atleti che parteciperanno alle gare nelle categorie superiori, ai sensi del Regolamento Tecnico, saranno tenuti a corrispondere la quota di iscrizione in riferimento alla tipologia di gara, indipendentemente dalla categoria di appartenenza.

I Comitati e Delegazioni Regionali e Provinciali, per le gare a carattere Regionale e Provinciale di propria competenza hanno facoltà di stabilire le quote di iscrizione.

### d. Ritiro Durante la Gara

Un atleta che si ritira prima della prova di equitazione, totalizzerà zero punti in quella specifica disciplina, ma potrà prendere parte alla prova successiva.

Tutti gli atleti che partecipano alla prima prova prevista dalla manifestazione, pur ritirandosi a quelle successive compariranno nella classifica finale.

### e. Classifiche e Premiazioni Gare Nazionali

Le premiazioni possono essere:

- Individuali
- Squadre
- Staffetta

Eventuali altre premiazioni saranno a discrezioni degli Organizzatori.

### f. Partecipazioni Stranieri

Sono ammessi alla partecipazione alle gare in Italia tutti gli atleti stranieri residenti in Italia, purché tesserati con una ASA, ma non potranno partecipare alle competizioni in cui vengono assegnati i titoli nei rispettivi Campionati Nazionali Assoluti e di categoria, Campionati Regionali e Campionati Provinciali.

La F.I.P.M. si riserva inoltre, di poter fare partecipare a qualsiasi manifestazione da essa indetta, rappresentative straniere.

### g. Omologazione e Contestazioni Arbitrali

Tutte le manifestazioni previste dal Calendario Ufficiale della FIPM, per essere omologate, dovranno svolgersi alla presenza di un Delegato Tecnico nominato dalla Federazione.

Per ogni manifestazione il Delegato Tecnico in sede di Riunione Tecnica, ove prevista, designerà, tra i tecnici presenti, i componenti della Giuria d'Appello che saranno nominati dal Delegato Tecnico prima dell'inizio della manifestazione e che dovrà essere composta da:

- un Delegato Tecnico che ne assume la Presidenza
- un rappresentante del Comitato Organizzatore
- uno o più rappresentanti di Società dando la priorità tra coloro in possesso della licenza di giudice internazionale, nazionale e regionale

In caso di votazione paritaria il parere del Delegato Tecnico ha valore doppio.

Qualora insorgano contestazioni arbitrali, il rappresentante dell'ASA interessata ha facoltà immediata di presentare ricorso verbale al Giudice di gara. Nel caso di mancata risoluzione della controversia lo stesso Rappresentante ASA ha facoltà, in seconda istanza ed entro 20 minuti dalla prima contestazione, di presentare ricorso per iscritto al Delegato Tecnico, unitamente al versamento di una quota di €. 100,00.

Il Delegato Tecnico riunirà la Giuria d'Appello per prendere le decisioni in merito al ricorso stesso.

Nell'eventuale accoglimento favorevole della contestazione, la quota sarà restituita.

Al termine di una gara, in caso di parità di punteggio, si classifica nella migliore posizione l'atleta che ha ottenuto il miglior risultato nella prova di Combinato/Corsa. Nel caso di ulteriore parità si prendono in considerazione i migliori piazzamenti nelle prove precedenti. La classifica finale dovrà essere omologata dal Delegato Tecnico al termine della manifestazione e conseguentemente resa pubblica con l'affissione nel luogo di gara e, ove possibile, consegnati ad un solo Tecnico o Rappresentante di Società. Eventuali contestazioni di classifica, devono essere presentate al Delegato Tecnico entro e non oltre 20 minuti dall'affissione del risultato stesso.

Inoltre i risultati verranno successivamente pubblicati sul sito federale – [www.fipm.it](http://www.fipm.it)

**h. Tipologie di Bersaglio**

Ci sono 3 tipi di bersagli con le seguenti modalità:

Bersagli Laser

- Segnalazione del solo centro bersaglio
- Segnalazione del centro e dell'esterno del bersaglio
- Bersaglio di precisione

**i. Bonus Round**

Qualora nei Campionati/Trofei di Categoria si effettui il Bonus Round, per motivi tecnici/organizzativi, la FIPM può ammettere alla partecipazione della suddetta prova solo i primi 36 atleti in classifica dopo la gara di Scherma con Torneo unico.

Nel caso di parità tra due o più atleti, per la classifica si fa riferimento al Regolamento Tecnico vigente del Campionato Italiano Assoluto Open di Scherma FIPM.

Ogni assalto avrà un tempo limite di 30" sia per la prova individuale che quella a staffetta.

Per quel che riguarda l'aspetto tecnico, si fa riferimento al Regolamento Tecnico vigente dell'UIPM.

**j. Riferimenti UIPM**

Per qualsiasi altra normativa non menzionata nel presente Regolamento Tecnico Nazionale si farà riferimento al Regolamento Tecnico Internazionale UIPM consultabile sul sito - [www.pentathlon.org](http://www.pentathlon.org).

## 6. CATEGORIE E ATTIVITA' STAGIONE AGONISTICA

### a. Categorie Promozionali

#### I. Pulcini

<b>Categorie Promozionali</b>	<b>NUOTO</b>	<b>CORSA</b>
<b>PULCINI UNDER 8 2012 - 2014</b>	25 mt (distanza consigliata)  M/F 25" = 250 p. ± 1 p. x 3,3 dec.	200 mt (distanza consigliata)  M/F 45"=250 p. ± 1 p. x 1 sec.

#### Nuoto M/F:

Riscaldamento max. di 20 minuti.

Batterie in base al ranking o ai tempi di iscrizione.

#### Corsa M/F:

Riscaldamento max. di 30 minuti.

Batterie in base ai tempi di iscrizione se la corsa è la prima prova, oppure in base alla classifica inversa di nuoto se la corsa è successiva al nuoto. Il numero massimo di atleti per batteria sarà in funzione del tipo di percorso. Percorso in pista o misto, possibilmente pianeggiante. Non è consentito l'utilizzo di scarpe chiodate.

E' obbligatorio circoscrivere eventuali ostacoli e segnalarli almeno 10 metri prima.

#### Durata della manifestazione

La durata della manifestazione è in base agli aspetti tecnici e organizzativi.

La successione delle prove è a discrezione degli organizzatori.

#### Classifica

- Individuale
- A squadra (senza indicare i titolari, al termine della gara verranno sommati automaticamente i punteggi dei primi 3 atleti di ogni società).

## II. Minicuccioli

Categorie Promozionali	NUOTO	CORSA	LASER RUN	BIATHLE
<b>MINICUCCIOLI</b> UNDER 9 <b>2011</b>	25 mt (distanza consigliata)  M/F 20"=250 p. ± 1 p. x 3,3 dec.	400 mt (distanza consigliata)  M/F 1'40"=250 p. ± 1 p. x 1 sec.	<b>2 Serie x 5 centri /50"</b> <b>Tiro da 3 metri</b> <b>2 x 200 mt Corsa</b> (distanze consigliate) <b>M 3'30" = 500 p.</b> <b>F 3'50" = 500 p.</b> <b>± 2 p. x 1 sec.</b>	<u>Sequenza prove:</u> 200 mt Corsa 50 mt Nuoto 200 mt Corsa

### Nuoto M/F

Riscaldamento max. di 20 minuti.

Batterie in base al ranking o ai tempi di iscrizione.

### Corsa M/F

Riscaldamento max. di 30 minuti.

Batterie in base ai tempi di iscrizione se la corsa è la prima prova, oppure in base alla classifica inversa di nuoto se la corsa è successiva al nuoto. Il numero massimo di atleti per batteria sarà in funzione del tipo di percorso. Percorso in pista o misto, possibilmente pianeggiante. Non è consentito l'utilizzo di scarpe chiodate.

E' obbligatorio circoscrivere eventuali ostacoli e segnalarli almeno 10 metri prima.

### Laser Run M/F

**E' facoltà della FIPM e/o di un COL organizzare le gare dei Minicuccioli sia sulle 2 prove (Nuoto – Corsa) che sulle 3 prove (Nuoto – Laser Run).**

**Batterie in base ai tempi di iscrizione e/o di ranking se il Laser Run è la prima prova, oppure in base alla classifica inversa di nuoto se il Laser Run è successivo al nuoto.**

**Il numero massimo di atleti per batteria sarà in funzione del tipo di percorso.**

**Percorso in pista o misto, possibilmente pianeggiante. Non è consentito l'utilizzo di scarpe chiodate.**

### Durata della manifestazione

La durata della manifestazione è in base agli aspetti tecnici e organizzativi.

La successione delle prove è a discrezione degli organizzatori.

### Classifica

- Individuale
- A squadra (senza indicare i titolari, al termine della gara verranno sommati automaticamente i punteggi dei primi 3 atleti di ogni società).

### III. Cuccioli

Categorie Promozionali	NUOTO	CORSA	LASER RUN	BIATHLE
<b>CUCCIOLI</b> UNDER 11 <b>2010 – 2009 – 2008*</b> *Promozionale fino al compimento dell'11°anno	50 mt (distanza consigliata) M/F 40"=250 p. ± 1 p. x 3,3 dec.	400 mt (distanza consigliata) M/F 1'24"=250 p. ± 1 p. x 1 sec.	<b>3 Serie x 5 centri /50"</b> <b>Tiro da 3 metri</b> <b>3 x 200 mt Corsa</b> (distanze consigliate) <b>M 4'00" = 500 p.</b> <b>F 4'20" = 500 p.</b> <b>± 1 p. x 1 sec.</b>	<u>Sequenza prove:</u> 400 mt Corsa 50 mt Nuoto 400 mt Corsa

#### Nuoto M/F

Riscaldamento max. di 20 minuti.

Batterie in base al ranking o ai tempi di iscrizione.

#### Corsa M/F

Riscaldamento max. di 30 minuti.

Batterie in base ai tempi di iscrizione se la corsa è la prima prova, oppure in base alla classifica inversa di nuoto se la corsa è successiva al nuoto. Il numero massimo di atleti per batteria sarà in funzione del tipo di percorso. Percorso in pista o misto, possibilmente pianeggiante. Non è consentito l'utilizzo di scarpe chiodate.

E' obbligatorio circoscrivere eventuali ostacoli e segnalarli almeno 10 metri prima.

#### Laser Run M/F

**E' facoltà della FIPM e/o di un COL organizzare le gare dei Cuccioli sia sulle 2 prove (Nuoto – Corsa) che sulle 3 prove (Nuoto – Laser Run).**

**Batterie in base ai tempi di iscrizione e/o di ranking se il Laser Run è la prima prova, oppure in base alla classifica inversa di nuoto se il Laser Run è successivo al nuoto.**

**Il numero massimo di atleti per batteria sarà in funzione del tipo di percorso.**

**Percorso in pista o misto, possibilmente pianeggiante. Non è consentito l'utilizzo di scarpe chiodate.**

#### Durata della manifestazione

La durata delle manifestazioni sono in base agli aspetti tecnici e organizzativi.

La successione delle prove è a discrezione degli organizzatori.

#### Classifica

- Individuale
- A squadra (senza indicare i titolari, al termine della gara verranno sommati automaticamente i punteggi dei primi 3 atleti di ogni società).

#### Biathle M/F

Per lo svolgimento e le indicazioni tecniche si rimanda al capitolo Biathle.

## b. Categorie Agonistiche

### I. ESORDIENTI "B"

<b>Categorie Agonistiche</b>	<b>NUOTO</b>	<b>CORSA</b>	<b>LASER RUN</b>	<b>TIRO STATICO Laser</b>	<b>BIATHLE</b>	<b>TRIATHLE</b>
<b>ESORDIENTI "B"</b> UNDER 13 <b>2008 *- 2007</b> <b>*Agonistica dal compimento dell'11°anno</b>	100 mt *M/F 1'20"=250 p. ± 2 p. x 3,3 dec.	800 mt M 2'45"= 250 p. F 3'00"= 250 p. ± 2 p. x 1 sec.	2 serie x 5 centri/50" <b>Tiro da 5 metri</b> <b>2 x 400 mt corsa</b> <b>M 3'40" = 500 p.</b> <b>F 3'50" = 500 p.</b> ± 2 p. x 1 sec.	20 bersagli / 12' M/F 172p.s .= 250 p. ± 3 p. x p.s.	400 mt Corsa 50 mt Nuoto 400 mt Corsa	2 Serie x 5 Centri max 50" 2 Serie x 50 mt. 2 Serie x 400 mt.

#### Nuoto M/F

Riscaldamento max. di 20 minuti.

Batterie in base al ranking o ai tempi di iscrizione.

#### Corsa M/F

Riscaldamento max. di 30 minuti.

Batterie in base ai tempi di iscrizione se la corsa è la prima prova, oppure in base alla classifica inversa di nuoto se la corsa è successiva al nuoto. Il numero massimo di atleti per batteria sarà in funzione del tipo di percorso Percorso in pista o misto, possibilmente pianeggiante. E' consentito l'utilizzo di scarpe chiodate.

E' obbligatorio circoscrivere eventuali ostacoli e segnalarli almeno 10 metri prima.

#### Laser Run M/F

**E' facoltà della FIPM e, su autorizzazione federale anche del COL, organizzare le gare della categoria Eso B sia sulle 2 prove (Nuoto – Corsa) che sulle 3 prove (Nuoto – Laser Run).**

**Il Campionato Italiano si svolge con le prove di Nuoto e Laser Run.**

**Batterie in base ai tempi di iscrizione e/o di ranking se il Laser Run è la prima prova, oppure in base alla classifica inversa di nuoto se il Laser Run è successivo al nuoto.**

**Il numero massimo di atleti per batteria sarà in funzione del tipo di percorso.**

**Percorso in pista o misto, possibilmente pianeggiante.**

#### Tiro Statico - Biathle - Triathle M/F

Per lo svolgimento e le indicazioni tecniche si rimanda agli appositi capitoli.

#### Durata della manifestazione

La durata delle manifestazioni sono in base agli aspetti tecnici e organizzativi.

La successione delle prove è a discrezione degli organizzatori.

#### Ipotesi di attività

I Campionati Italiani si possono svolgere sia su due che su tre prove come sotto specificato.

#### Titoli Nazionali

- Campionato Italiano (Combinata Nuoto – Corsa)
- Campionato Italiano (Nuoto – Laser Run)
- Campionati Italiani Laser Run – Biathle – Triathle
  
- Trofeo Nazionale (Nuoto – Corsa – Tiro Statico Laser)

#### Classifica

- Individuale
- a squadra (senza indicare i titolari, al termine della gara verranno sommati automaticamente i punteggi dei primi 3 atleti di ogni società).
- Staffetta (vds. apposito capitolo)

## II. ESORDIENTI "A"

Categorie Agonistiche	NUOTO	CORSA	LASER RUN	TIRO STATICO Laser	BIATHLE	TRIATHLE
ESORDIENTI "A" UNDER 15 2006 – 2005	100 mt M/F 1'14"=250 p. ± 1 p. x 3,3 dec.	1000 mt M/F 3'14"=250 p. ± 1 p. x 1 sec.	3 serie x 5 centri/50" <b>Tiro da 7 metri</b> <b>3 x 400 mt corsa</b> <b>M 5'00" = 500p.</b> <b>F 5'20" = 500p.</b> ± 1 p. x 1sec.	20 bersagli / 10' M/F 172p.s.= 250 p. ± 3 p. x p.s.	800 mt Corsa 100 mt Nuoto 800 mt Corsa	4 Serie x 5 Centri max 50" 4 Serie x 25 mt. 4 Serie x 400 m t.

### Nuoto M/F

Riscaldamento max. di 20 minuti.

Batterie in base al ranking o ai tempi di iscrizione.

### Corsa M/F

Riscaldamento max. di 30 minuti.

Batterie in base ai tempi di iscrizione se la corsa è la prima prova, oppure in base alla classifica inversa di nuoto se la corsa è successiva al nuoto. Il numero massimo di atleti per batteria sarà in funzione del tipo di percorso. Percorso in pista o misto, possibilmente pianeggiante. E' consentito l'utilizzo di scarpe chiodate.

E' obbligatorio circoscrivere eventuali ostacoli e segnalarli almeno 10 metri prima.

### Laser Run M/F

**E' facoltà della FIPM e, su autorizzazione federale anche del COL, organizzare le gare della categoria Eso A sia sulle 2 prove (Nuoto – Corsa) che sulle 3 prove (Nuoto – Laser Run).**

**Il Campionato Italiano si svolge con le prove di Nuoto e Laser Run**

**Batterie in base ai tempi di iscrizione e/o di ranking se il Laser Run è la prima prova, oppure in base alla classifica inversa di nuoto se il Laser Run è successivo al nuoto.**

**Il numero massimo di atleti per batteria sarà in funzione del tipo di percorso.**

**Percorso in pista o misto, possibilmente pianeggiante.**

### Tiro Statico - Biathle - Triathle M/F

Per lo svolgimento e le indicazioni tecniche si rimanda agli appositi capitoli.

### Durata della manifestazione

La durata delle manifestazioni sono in base agli aspetti tecnici e organizzativi.

La successione delle prove è a discrezione degli organizzatori.

### Ipotesi di attività

I Campionati Italiani si possono svolgere sia su due che su tre prove come sotto specificato.

### Titoli Nazionali

- Campionato Italiano (Nuoto – Corsa)
- Campionato Italiano (Nuoto – Laser Run)
- Campionati Italiani Laser Run – Biathle – Triathle
- Trofeo Nazionale (Nuoto – Corsa – Tiro Statico Laser)

Gli organizzatori hanno facoltà di svolgere le altre tipologie di gare sia su due prove che su tre prove.

### Classifica

- Individuale
- a squadra (senza indicare i titolari, al termine della gara verranno sommati automaticamente i punteggi dei primi 3 atleti di ogni società).
- Staffetta (vds. apposito capitolo)

### Categorie ammesse

- Eso A
- Eso B

### III. Ragazzi

Categorie Agonistiche	NUOTO	CORSA	LASER RUN	SCHERMA	TRIATHLE	TRIATHLE
<b>RAGAZZI</b> UNDER 17 <b>2004 - 2003</b>	200 mt M/F 2'30"=250 p. ± 1 p. x 5 dec.	2000 mt M 6'40"=250 p. F 7'40"=250 p. ± 1 p. x 1 sec.	3 serie x centri/50" 3 x 800 mt corsa M/F 10'30"=500p. ± 1 p. x 1 sec.	<b>1 stoccata/1 min.</b> <b>70% stoccate=250p.</b>	1200 mt Corsa 200 mt Nuoto 1200 mt Corsa	4 Serie x 5 Centri max 50" 4 Serie x 50 mt. 4 Serie x 600 mt.

#### Nuoto M/F

Riscaldamento max. di 20 minuti.

Batterie in base al ranking o ai tempi di iscrizione.

#### Laser Run M/F

Le modalità di svolgimento si rimandano agli appositi capitoli.

#### Scherma M/F

**Il Campionato Italiano della ctg. Ragazzi si può svolgere sia sulle 3 e che sulle 4 prove.**

**E' facoltà della FIPM e anche dei COL organizzare le altre gare della ctg. Ragazzi sia sulle 3 prove (Nuoto – Laser Run) che sulle 4 prove (Nuoto – Laser Run – Scherma).**

**Il numero di stoccate varia in base al numero di atleti partecipanti come da esempi sotto riportati:**

- **numero atleti >= 20**                      **torneo a 1 stoccata**
- **11 < numero atleti < 20**              **torneo a 2 stoccate**              **(consecutive, 1+1)**
- **8 < numero atleti < 9**                **torneo a 3 stoccate**              **(consecutive, 1+1+1, 1+2, 2+1)**
- **6 < numero atleti < 7**                **torneo a 4 stoccate**              **(consecutive, 1+1+1+1, 2+2, 1+3, .....)**

**In sede di Riunione Tecnica della Gara vengono stabilite le modalità di svolgimento del Torneo di Scherma.**

**Al termine dell'assalto l'atleta deve firmare il risultato di ogni assalto.**

**In caso di infortunio il tempo limite di sospensione sarà di 5 minuti.**

**Non è obbligatorio il proprio nome sulla divisa ma se riportato dovrà essere il proprio.**

#### Combinata - Laser Run - Biathle - Triahle M/F

Per lo svolgimento e le indicazioni tecniche si rimanda agli appositi capitoli.

#### Durata della manifestazione

Le durate delle manifestazioni sono in base agli aspetti tecnici e organizzativi.

La successione delle prove è a discrezione degli organizzatori.

#### Titoli Nazionali

- **Campionato Italiano**              **3 prove (Nuoto – Laser Run)**
- **Campionato Italiano**              **4 prove (Nuoto – Laser Run – Scherma)**
- Campionati Italiani                  **Combinata - Laser Run – Biathle – Triathle**

#### Classifica

- Individuale
- a squadra (senza indicare i titolari, al termine della gara verranno sommati automaticamente i punteggi dei primi 3 atleti di ogni società).
- Staffetta (vds. apposito capitolo)

#### Categorie ammesse:

- Ragazzi
- Eso A

## IV. Allievi

Categorie Agonistiche	NUOTO	CORSA	LASER RUN	SCHERMA	BIATHLE	TRIATHLE
<b>ALLIEVI</b> UNDER 19 <b>2002 - 2001</b>	200 mt M/F 2'30"=250 p. ± 1 p. x 5 dec.	3000 mt M 10'00"=250 p. F 11'20"=250 p. ± 1 p. x 1 sec.	4 serie x 5 centri/50" 4 x 800 mt corsa M/F 13'20"=500p. ± 1 p. x 1 sec.	1 stoccata / 1 min. 70% stoccate=250p.	1600 mt 200 mt 1600 mt	4 Serie x 5 Centri max 50" 4 Serie x 50 mt. 4 Serie x 800 mt.

### Nuoto M/F

Riscaldamento max. di 20 minuti.

Batterie in base al ranking o ai tempi di iscrizione.

### Laser Run M/F

Le modalità di svolgimento si rimandano agli appositi capitoli.

### Scherma M/F

Riscaldamento di 30 minuti.

**Il numero di stoccate varia in base al numero di atleti partecipanti come da esempi sotto riportati:**

- **numero atleti >= 20** torneo a 1 stoccata
- **11 < numero atleti < 20** torneo a 2 stoccate (consecutive, 1+1)
- **8 < numero atleti < 9** torneo a 3 stoccate (consecutive, 1+1+1, 1+2, 2+1)
- **6 < numero atleti < 7** torneo a 4 stoccate (consecutive, 1+1+1+1, 2+2, 1+3, .....)

**In sede di Riunione Tecnica della Gara vengono stabilite le modalità di svolgimento del Torneo di Scherma.**

Al termine dell'assalto l'atleta deve firmare il risultato di ogni assalto.

In caso di infortunio il tempo limite di sospensione sarà di 5 minuti.

Non è obbligatorio il proprio nome sulla divisa ma se riportato dovrà essere il proprio.

### Combinata - Laser Run - Biathle - Triathle - Scherma M/F

Per lo svolgimento e le indicazioni tecniche si rimanda agli appositi capitoli.

### Durata della manifestazione

La durata delle manifestazioni sono in base agli aspetti tecnici e organizzativi.

La successione delle prove è a discrezione degli organizzatori.

### Titoli Nazionali

- Campionato Italiano di Pentathlon Moderno (Nuoto – Laser Run – Scherma)
- Campionati Italiani di Combinata - Laser Run – Biathle – Triathle - Scherma

### Classifica

- Individuale
- a squadra (senza indicare i titolari, al termine della gara verranno sommati automaticamente i punteggi dei primi 3 atleti di ogni società).
- Staffetta (vds. apposito capitolo)

### Categorie ammesse

- Allievi
- Ragazzi
- Eso A

## V. JUNIOR

Categorie Agonistiche	NUOTO	CORSA	LASER RUN	SCHERMA	EQUITAZIONE
<b>JUNIOR</b> <b>2000 - 1999 - 1998</b>	200 mt M/F 2'30"=250 p. ± 1 p. x 5 dec.	3000 mt M 10'00"=250 p. F 11'20"=250 p. ± 1 p. x 1 sec.	4 serie x 5 centri/50" 4 x 800 mt corsa M/F 13'20"=500p. ± 1 p. x 1 sec.	1 stoccata / 1 min. 70% stoccate=250p.	12 ostacoli / 15 salti Lung. 400 mt - 450 mt Vel. 375 mt /min. netto=300 p. - 1 p. x 1 sec.

Categorie Agonistiche	BIATHLE	
	PROVE	DISTANZE
<b>JUNIOR</b> <b>2000 - 1999 - 1998</b>	Corsa Nuoto Corsa	1600 mt 200 mt 1600 mt

PROVE	TRIATHLE				
	DISTANZE e SERIE DI TIRO	TIRO Totale	NUOTO Totale	CORSA Totale	750 pts
Tiro Nuoto Corsa	4 Serie x 5 Centri max 50" 4 Serie x 50 mt. 4 Serie x 800 mt.	20 Centri Distanza 10 mt.	200 mt	3200 mt	18'20"

### Nuoto M/F

Riscaldamento max. di 20 minuti.

Batterie in base al ranking o ai tempi di iscrizione.

### Laser Run M/F

Le modalità di svolgimento si rimandano agli appositi capitoli.

### Scherma M/F

Riscaldamento di 30 minuti.

**Il numero di stoccate varia in base al numero di atleti partecipanti come da esempi sotto riportati:**

- **numero atleti >= 20** torneo a 1 stoccata
- **11 < numero atleti < 20** torneo a 2 stoccate (consecutive, 1+1)
- **8 < numero atleti < 9** torneo a 3 stoccate (consecutive, 1+1+1, 1+2, 2+1)
- **6 < numero atleti < 7** torneo a 4 stoccate (consecutive, 1+1+1+1, 2+2, 1+3, .....

**In sede di Riunione Tecnica della Gara vengono stabilite le modalità di svolgimento del Torneo di Scherma.**

Al termine dell'assalto l'atleta deve firmare il risultato di ogni assalto.

In caso di infortunio il tempo limite di sospensione sarà di 5 minuti.

Non è obbligatorio il proprio nome sulla divisa ma se riportato dovrà essere il proprio.

### Equitazione M/F:

Fasi principali della prova di equitazione:

- Ricognizione percorso (Campo Aperto);
- Sorteggio Cavalli (non necessariamente con la presenza dei cavalli stessi)
- Campo Prova
- Campo Gara

Entrata in campo gara: per una questione di incolumità e sicurezza degli atleti, l'entrata in campo gara e quindi in campo prova potrà avvenire sia ogni 2' che ogni 3' a secondo della grandezza del campo prova.

Altezza max. ostacoli: almeno 5 elementi di max. mt. 1,10;

Velocità: mt. 375 / minuto per campi gara superiori ai 2500 mq;  
mt. 350/ minuto per campi gara inferiori ai 2500 mq;

### Sorteggio Equitazione:

Il sorteggio dei cavalli potrà essere effettuato anche prima della ricognizione del percorso, e/o comunque a discrezione del Delegato Tecnico e del Comitato Organizzatore, in tal caso sorteggia solo il primo in classifica e automaticamente vengono assegnati tutti i cavalli (precedentemente numerati) agli altri pentatleti.

Potrà essere previsto il sorteggio di tutti gli atleti.

Qualora l'equitazione fosse la prima prova, il Delegato Tecnico o un suo sostituto effettuerà il pre-sorteggio per stabilire l'ordine di allineamento per il sorteggio stesso. Successivamente, il primo atleta a sorteggiare sarà l'ultimo ad entrare in campo.

Per ragioni organizzative e/o in funzione dei numeri di cavalli disponibili, potranno essere ammessi alla prova di equitazione i migliori atleti classificati al termine delle prove precedenti l'equitazione stessa ed il relativo numero dei partecipanti sarà comunicato in sede di Riunione Tecnica.

## **Combinata - Laser Run - Biathle – Triahle - Scherma M/F**

Per lo svolgimento e le indicazioni tecniche si rimanda agli appositi capitoli.

### **Durata della manifestazione**

La durata delle manifestazioni sono in base agli aspetti tecnici e organizzativi.

La successione delle prove è a discrezione degli organizzatori.

### **Titoli Nazionali**

- Campionato Italiano di Pentathlon Moderno (Nuoto – Laser Run – Scherma – Equitazione)
- Campionati Italiani di Combinata - Laser Run – Biathle – Triathle - Scherma

### **Classifica**

- Individuale
- a squadra (senza indicare i titolari, al termine della gara verranno sommati automaticamente i punteggi dei primi 3 atleti di ogni società).
- Staffetta (vds. apposito capitolo)

### **Categorie ammesse**

- Junior
- Allievi

### **Criteri di ammissione**

Su proposta del Responsabile Tecnico unitamente all'autorizzazione della Società, fermo restando il parere positivo del Settore Tecnico e Settore Organizzazione Gare, possono partecipare al Campionato Italiano Junior atleti nazionali o di interesse nazionale appartenenti ad altre categorie.

Per la partecipazione delle gare della categoria Junior le categorie su citate indicando all'atto dell'iscrizione le ASA dovranno specificare a quali prove partecipano.

Tutti gli atleti iscritti alla prova di Equitazione dovranno essere in possesso dei seguenti requisiti:

- possesso del provino di equitazione unico o patentino FISE di pari grado.;
- aver partecipato nei precedenti 2 anni (dal momento della gara stessa) a manifestazioni ufficiali di pentathlon moderno; in mancanza di tale requisito l'atleta dovrà sostenere nuovamente il provino di equitazione o in alternativa presentare il patentino FISE di pari grado;
- la Società di appartenenza degli atleti minorenni, se iscritti alla prova di equitazione, all'atto dell'iscrizione dovrà presentare la dichiarazione di autorizzazione dei genitori o di chi ne assume la patria potestà, oltre lo scarico di responsabilità a favore della FIPM.

Se il numero degli iscritti superi i 40 partecipanti, il Comitato Organizzatore può decidere di suddividere gli atleti in poule, con i criteri stabiliti dal Regolamento Internazionale, sulla base del ranking nazionale di categoria.

## VI. SENIOR

Categorie Agonistiche	NUOTO	CORSA	LASER RUN	SCHERMA	EQUITAZIONE
<b>SENIOR</b> <b>1997 ed oltre</b>	200 mt M/F 2'30" = 250 p. ± 1 p. x 5 dec.	3000 mt M 10'00" = 250 p. F 11'20" = 250 p. ± 1 p. x 1 sec.	4 serie x 5 centri/50" 4 x 800 mt corsa M/F 13'20" = 500 p. ± 1 p. x 1 sec.	1 stoccata / 1 min. 70% stoccate = 250 p.	12 ostacoli / 15 salti Lung. 400 mt - 450 mt Vel. 375 mt /min. Netto = 300 p. - 1 p. x 1 sec.

Categorie Agonistiche	BIATHLE		TRIATHLE					
	PROVE	DISTANZE	PROVE	DISTANZE e SERIE DI TIRO	TIRO Totale	NUOTO Totale	CORSA Totale	750 pts
<b>SENIOR</b> <b>1997 ed oltre</b>	Corsa Nuoto Corsa	1600 mt 200 mt 1600 mt	Tiro Nuoto Corsa	4 Serie x 5 Centri max 50" 4 Serie x 50 mt. 4 Serie x 800 mt.	20 Centri Distanza 10 mt	200 mt	3200 mt	18'20"

### Nuoto M/F

Riscaldamento max. di 20 minuti.

Batterie in base al ranking o ai tempi di iscrizione.

### Laser Run M/F

Le modalità di svolgimento si rimandano agli appositi capitoli.

### Scherma M/F

Riscaldamento di 30 minuti.

**Il numero di stoccate varia in base al numero di atleti partecipanti come da esempi sotto riportati:**

- **numero atleti >= 20** torneo a 1 stoccata
- **11 < numero atleti < 20** torneo a 2 stoccate (consecutive, 1+1)
- **8 < numero atleti < 9** torneo a 3 stoccate (consecutive, 1+1+1, 1+2, 2+1)
- **6 < numero atleti < 7** torneo a 4 stoccate (consecutive, 1+1+1+1, 2+2, 1+3, .....

**In sede di Riunione Tecnica della Gara vengono stabilite le modalità di svolgimento del Torneo di Scherma.**

Al termine dell'assalto l'atleta deve firmare il risultato di ogni assalto.

In caso di infortunio il tempo limite di sospensione sarà di 5 minuti.

Non è obbligatorio il proprio nome sulla divisa ma se riportato dovrà essere il proprio.

### Equitazione M/F:

Fasi principali della prova di equitazione:

- Ricognizione percorso (Campo Aperto);
- Sorteggio Cavalli (non necessariamente con la presenza dei cavalli stessi)
- Campo Prova
- Campo Gara

Entrata in campo gara: per una questione di incolumità e sicurezza degli atleti, l'entrata in campo gara e quindi in campo prova potrà avvenire sia ogni 2' che ogni 3' a secondo della grandezza del campo prova.

Altezza max. ostacoli: almeno 5 elementi di max. mt. 1,20;

Velocità: mt. 375 / minuto per campi gara superiori ai 2500 mq;  
mt. 350/ minuto per campi gara inferiori ai 2500 mq;

### Sorteggio Equitazione:

Il sorteggio dei cavalli potrà essere effettuato anche prima della ricognizione del percorso, e/o comunque a discrezione del Delegato Tecnico e del Comitato Organizzatore, in tal caso sorteggia solo il primo in classifica e automaticamente vengono assegnati tutti i cavalli (precedentemente numerati) agli altri pentatleti.

Potrà essere previsto il sorteggio di tutti gli atleti.

Qualora l'equitazione fosse la prima prova, il Delegato Tecnico o un suo sostituto effettuerà il pre-sorteggio per stabilire l'ordine di allineamento per il sorteggio stesso. Successivamente, il primo atleta a sorteggiare sarà l'ultimo ad entrare in campo.

Per ragioni organizzative e/o in funzione del numeri di cavalli disponibili, potranno essere ammessi alla prova di equitazione i migliori atleti classificati al termine delle prove precedenti l'equitazione stessa ed il relativo numero dei partecipanti sarà comunicato in sede di Riunione Tecnica.

### **Combinata - Laser Run - Biathle – Triahle - Scherma M/F**

Per lo svolgimento e le indicazioni tecniche si rimanda agli appositi capitoli.

### **Durata della manifestazione**

La durata delle manifestazioni sono in base agli aspetti tecnici e organizzativi.

La successione delle prove è a discrezione degli organizzatori.

### **Titoli Nazionali**

- Campionato Italiano di Pentathlon Moderno (Nuoto – Laser Run – Scherma – Equitazione)
- Campionati Italiani di Combinata - Laser Run – Biathle – Triathlon - Scherma

### **Classifica**

- Individuale
- a squadra (senza indicare i titolari, al termine della gara verranno sommati automaticamente i punteggi dei primi 3 atleti di ogni società).
- Staffetta (vds. apposito capitolo)

### **Categoria ammessa**

- Senior
- Junior
- Allievi

### **Criteri di ammissione**

Su proposta del Responsabile Tecnico unitamente all'autorizzazione della Società, fermo restando il parere positivo del Settore Tecnico e Settore Organizzazione Gare, possono partecipare al Campionato Italiano Junior atleti nazionali o di interesse nazionale appartenenti ad altre categorie.

Per la partecipazione delle gare della categoria Junior le categorie su citate indicando all'atto dell'iscrizione le ASA dovranno specificare a quali prove partecipano.

Tutti gli atleti iscritti alla prova di Equitazione dovranno essere in possesso dei seguenti requisiti:

- possesso del provino di equitazione unico o patentino FISE di pari grado.;
- aver partecipato nei precedenti 2 anni (dal momento della gara stessa) a manifestazioni ufficiali di, pentathlon moderno; in mancanza di tale requisito l'atleta dovrà sostenere nuovamente il provino di equitazione o in alternativa presentare il patentino FISE di pari grado;
- la Società di appartenenza degli atleti minorenni, se iscritti alla prova di equitazione, all'atto dell'iscrizione dovrà presentare la dichiarazione di autorizzazione dei genitori o di chi ne assume la patria potestà, oltre lo scarico di responsabilità a favore della FIPM.

Se il numero degli iscritti superi i 40 partecipanti, il Comitato Organizzatore può decidere di suddividere gli atleti in poule, con i criteri stabiliti dal Regolamento Internazionale, sulla base del ranking nazionale di categoria.

## VII. Master

Categorie Agonistiche	
<b>MASTER</b> <b>M/F 1979 ed oltre</b>	Per la categoria MASTER la tipologia di gara e le prove del Pentathlon Moderno si rimanda al Regolamento Tecnico Internazionale UIPM ed al Regolamento Tecnico Nazionale

Categorie Agonistiche	BIATHLE		TRIATHLE					
	PROVE	DISTANZE	PROVE	DISTANZE e SERIE DI TIRO	TIRO Totale	NUOTO Totale	CORSA Totale	750 pts
<b>MASTER A</b> <b>M/F 1979 - 1970</b>	Corsa Nuoto Corsa	1200 mt 100 mt 1200 mt	Tiro Nuoto Corsa	4 Serie x 5 Centri max 50" 4 Serie x 50 mt. 4 Serie x 600 mt.	20 Centri Distanza 10 mt.	200 mt	2400 mt	15'00"
<b>MASTER B</b> <b>M/F 1969 - 1960</b>	Corsa Nuoto Corsa	1200 mt 100 mt 1200 mt	Tiro Nuoto Corsa	4 Serie x 5 Centri max 50" 4 Serie x 50 mt. 4 Serie x 600 mt.	20 Centri Distanza 10 mt.	200 mt	2400 mt	16'00"
<b>MASTER C</b> <b>M/F 1959 - 1950</b>	Corsa Nuoto Corsa	800 mt 100 mt 800 mt	Tiro Nuoto Corsa	4 Serie x 5 Centri max 50" 4 Serie x 25 mt. 4 Serie x 400 mt.	20 Centri Distanza 5 mt.	100 mt	1600 mt	17'00"
<b>MASTER D</b> <b>M/F 1949 ed oltre</b>	Corsa Nuoto Corsa	400 mt 100 mt 400 mt						

**Nuoto Maschi:** Distanza: 100 mt s.l., Punteggio: 1'18" = 250 punti +/- 1 punto x 5 decimi

**Nuoto Femmine:** Distanza: 100 mt. s.l. Punteggio: 1'30" = 250 punti +/- 1 punto x 5 decimi

Riscaldamento di 20 minuti.

Batterie in base al ranking o ai tempi di iscrizione.

La Federazione si riserva di effettuare, ove possibile, le batterie di nuoto "miste" (atleti di diverse categorie dello stesso sesso) prendendo in considerazione il solo tempo di nuoto dal ranking, indipendentemente dalle categorie di appartenenza.

**Corsa Maschi:** Distanza: 2000 mt. Punteggio 7'45" = 250 punti, +/- 1 punto x 5 decimi

**" Femmine:** Distanza: 2000 mt. Punteggio 8'30" = 250 punti, +/- 1 punto x 5 decimi

Nel caso di partenza ad handicap, il Delegato Tecnico con la collaborazione del Direttore di Gara e del Responsabile dei Cronometristi potrà prevedere l'accorpamento tra gli atleti nel caso di ampi distacchi.

E' consentito l'utilizzo di scarpe chiodate.

Il numero massimo di atleti per l'eventuale partenza a batteria sarà in funzione del tipo di percorso.

## 7. TIPOLOGIE DI GARA STAGIONE AGONISTICA

### a. Campionato Italiano Assoluto

#### Criteria e limite di ammissione

Al Campionato Italiano Assoluto saranno ammessi a partecipare, previo regolare iscrizione e relativo pagamento, 36 atleti aventi i seguenti requisiti:

- 1) I primi 15 atleti classificati nel Campionato Italiano di categoria Senior, purché abbiano effettuato le 5 prove;
- 2) I primi 10 atleti classificati nel Campionato Italiano di categoria Junior, purché abbiano effettuato le 5 prove;
- 3) I primi 8 atleti classificati nel Campionato Italiano di categoria Allievi;
- 4) I primi 3 atleti classificati nel Campionato Italiano Assoluto di Tetrathlon;
- 5) Per l'eventuale raggiungimento delle 36 unità sarà stilata, in tempi utili, dal Responsabile Tecnico una graduatoria di preferenza prima della manifestazione stessa e comunicata alle ASA interessate.

Al termine delle regolari iscrizioni degli atleti aventi diritto (10 gg. prima della gara), saranno comunicati alle ASA di competenza i nominativi degli atleti rimanenti per raggiungere le 36 unità in base alla graduatoria stilata.

Entro 5 gg. o comunque in tempo utile, dalla suddetta comunicazione di ammissione al Campionato Italiano Assoluto, le ASA dovranno effettuare la regolare iscrizione e il relativo pagamento previo l'esclusione dalla lista stessa.

Nel caso in cui l'iscrizione di un suddetto atleta non avverrà nei termini succitati, si passerà al nominativo successivo della graduatoria.

Gli atleti ammessi alla partecipazione del Campionato Italiano Assoluto, fermo restando le prove della rispettiva categorie di appartenenza, potranno gareggiare anche nella prova di scherma e di equitazione previo regolare abilitazione alla prova stessa.

Gli Organizzatori possono far partecipare, fuori classifica, squadre composte da atleti/e di diverse Società su proposta della Commissione Tecnica della FIPM ad esclusione di atleti appartenenti alle ctg. Promozionali.

Gli Organizzatori possono far partecipare, fuori classifica, squadre Nazionali Giovanili nelle prove delle loro categorie di appartenenza.

Per la partecipazione alla prova di equitazione gli atleti dovranno avere i seguenti requisiti:

- Possesso del provino di equitazione unico o almeno della patente FISE di I°;
- Aver partecipato nei precedenti 2 anni (dal momento della gara stessa) a manifestazioni ufficiali di, pentathlon moderno; in mancanza di tale requisito l'atleta dovrà sostenere nuovamente il provino di equitazione o in alternativa presentare almeno la patente FISE di I°.

#### Successione prove

- 1) Scherma
- 2) Nuoto
- 3) Equitazione
- 4) Laser Run (Tiro – Corsa)

#### Classifica e Premiazioni

- Individuale
- Squadra (senza indicare i titolari, al termine della gara verranno sommati automaticamente i punteggi dei primi 3 atleti di ogni società).
- Staffetta (vds. apposito capitolo)

Ogni Società può presentare una o più squadre composte da 3 atleti.

Solo nel suddetto caso la Società dovrà indicare i nominativi dei propri atleti che partecipano alla classifica finale preventivamente o al massimo in fase di Riunione Tecnica.

#### Normativa

- Per le norme che regolano questa manifestazione si rimanda a quanto indicato per la categoria Senior M/F riportando di seguito alcune indicazioni generali.

## **b. Campionato/Trofeo Italiano Assoluto di Triathlon**

### Categorie ammesse e Criteri di ammissione

Le categorie ammesse al Campionato/Trofeo Italiano Assoluto di Triathlon sono le seguenti:

- Master
- Senior
- Junior
- Allievi
- Ragazzi

### Modalità di Gara

Le modalità di svolgimento saranno uguali per tutte le categorie partecipanti applicando le tabelle previste per la categoria Senior.

### Successione delle prove

- 1) Nuoto
- 2) Laser Run

La prima prova dovrà essere il nuoto.

L'ordine di partenza del Laser Run viene calcolato sulla prova di nuoto.

### Titolo individuale / squadre

Vengono assegnati i titoli individuali assoluti e a squadra di Triathlon.

Nella prova individuale saranno premiati i primi 3 atleti.

Nella prova a squadra saranno premiate le prime 3 squadre (formate dai primi 3 atleti in classifica al termine della gara).

Potrà essere premiata la migliore prestazione individuale nel Nuoto e nel Laser Run.

### c. Campionato/Trofeo Italiano Assoluto di Tetrathlon

#### Categorie ammesse e Criteri di ammissione

Le categorie ammesse al Campionato/Trofeo Italiano Assoluto di Tetrathlon sono le seguenti:

- Master
- Senior
- Junior
- Allievi
- Ragazzi

Qualora gli iscritti siano numerosi, per ragioni tecnico-organizzative potranno essere ammessi alla prova di scherma i primi 60 atleti (iscritti e degli aventi diritto) in graduatoria al termine delle precedenti prove.

#### Modalità di Gara

Le modalità di svolgimento saranno uguali per tutte le categorie partecipanti applicando le tabelle previste per la categoria Senior.

#### Successione delle prove

- 1) Scherma
- 2) Nuoto
- 3) Laser Run

Di norma nel Campionato Italiano/Trofeo Assoluto di Tetrathlon la prima prova dovrà essere il nuoto. L'ordine di svolgimento delle prove di Nuoto e Scherma può essere modificato per ragioni tecnico-organizzative.

**L'ordine di partenza del Laser Run viene calcolato sia sulla prova di nuoto che su quella di scherma.**

#### Titolo individuale / squadre

Vengono assegnati i titoli individuali assoluti e a squadra di Tetrathlon.

Nella prova individuale saranno premiati i primi 3 atleti.

Nella prova a squadra saranno premiate le prime 3 squadre (formate dai primi 3 atleti in classifica al termine della gara).

Potrà essere premiata la migliore prestazione individuale nel Nuoto, nel Laser Run (Tiro-Corsa) e nella Scherma.

#### **d. Campionato / Trofeo Italiano di Categoria e Assoluto di Combinata**

##### Categorie ammesse

Le categorie ammesse al Campionato / Trofeo Italiano di Categoria e Assoluto di Combinata sono le seguenti:

- Master
- Senior
- Junior
- Allievi
- Ragazzi
- Eso A (solo di Categoria)
- Eso B (solo di Categoria)

##### Successione delle prove

Di norma nel Campionato / Trofeo Italiano di Combinata la prima prova sarà il nuoto e la seconda la corsa. L'ordine di svolgimento delle suddette prove può essere modificato per ragioni tecnico-organizzative.

##### Tipologie di gara

- Combinata (Nuoto e Corsa)
- Nel Campionato/Trofeo Assoluto le distanze saranno quelle della ctg. Senior.
- Nel Campionato/Trofeo di Categoria le distanze saranno quelle relative alle categorie di appartenenza come da Tabelle.

##### Classifica e Premiazioni

- Individuale (saranno premiati i primi 6 atleti)
- Squadra (senza indicare i titolari, al termine della gara verranno sommati automaticamente i punteggi dei primi 3 atleti di ogni società).
- Staffetta (vds. apposito capitolo)

Ogni Società può presentare una o più squadre composte da un massimo di 3 atleti.

Solo nel suddetto caso la Società dovrà indicare i nominativi dei propri atleti che partecipano alla classifica finale preventivamente o al massimo in fase di Riunione Tecnica.

La cerimonia di premiazione è prevista a livello individuale e a squadre, quest'ultima per motivi tecnico-organizzativi potrà non avere luogo fermo restando la validità ufficiale della classifica stessa.

Potrà essere premiata la migliore prestazione individuale nel Nuoto e nella Corsa.

#### **e. Campionato/Trofeo Italiano Assoluto di Scherma (specialità Spada)**

##### Categorie ammesse - Criteri di ammissione

Sono ammessi a partecipare al Campionato /Trofeo Italiano Assoluto di Scherma del Pentathlon Moderno, specialità spada, gli atleti tesserati alla FIPM nelle categorie agonistiche:

- Master
- Senior
- Junior
- Allievi
- Ragazzi

Per ragioni Tecnico/Organizzativa la gara potrebbe essere a numero chiuso.

Su richiesta del Responsabile Tecnico, previa autorizzazione federale, possono partecipare delegazioni straniere e/o atleti stranieri.

Inoltre, su proposta del Responsabile Tecnico, potranno partecipare alla gara atleti tesserati FIPM di categorie inferiori.

##### Modalità di svolgimento del Torneo

Il Campionato /Trofeo Italiano di Scherma del Pentathlon Moderno, specialità spada, sarà svolto con le modalità del torneo all'italiana.

##### Classifiche

Individuali

In caso di parità tra due atleti, varrà l'assalto diretto.

In caso di ulteriore parità o di sconfitta comune vincerà l'atleta più giovane.

In caso di parità tra 3 o più atleti varrà la somma delle stoccate messe tra gli atleti in questione.

In caso di ulteriore parità varrà l'assalto diretto. Infine vincerà l'atleta più giovane.

Qualora partecipino atleti di Delegazioni Straniere, saranno stilate due classifiche e tutte le stoccate saranno ritenute valide anche per la sola classifica dei tesserati FIPM.

##### Premiazioni

Individuali - Saranno premiati i primi 3 atleti classificati a livello individuale.

## **f. Coppa “Avvenire” (Gara di Categoria)**

### Categorie ammesse

Alla Coppa Avvenire sono ammesse le seguenti categorie Promozionali:

- Cuccioli
- Minicuccioli
- Pulcini

### Prove

- Nuoto
- Corsa

### Classifica e Premiazioni

- Individuale (saranno premiati i primi 6 atleti)
- Squadra (senza indicare i titolari, al termine della gara verranno sommati automaticamente i punteggi dei primi 3 atleti di ogni società).

### Criteri generali di svolgimento

Per quel che riguarda le tabelle di punteggio, i tempi di riscaldamento, le batterie e tutte le caratteristiche inerenti le prove delle gare, nonché le eventuali penalità, si fa riferimento alle tabelle delle categorie riportate nel Regolamento Tecnico Nazionale in vigore.

### Classifiche Coppa Avvenire

Qualora venga istituito per l'anno in corso il Bonus per la Coppa Avvenire, le gare valide saranno come di seguito specificato:

- n° 3 Gare Nazionali

## **g. Campionato/Trofeo Italiano di Categoria e Assoluto di Staffetta**

### Categorie ammesse

Le categorie ammesse al Campionato/Trofeo Italiano di Categoria e Assoluto di Staffetta sono le seguenti:

- Master
- Senior
- Junior
- Allievi
- Ragazzi
- Eso A (solo di Categoria)
- Eso B (solo di Categoria)

### Tipologie di gare

Competizione che assegna il titolo di Campione Italiano di Staffetta maschile e femminile.

Si effettuano 3 tipologie di staffette composte da due atleti:

- Maschio – Maschio
- Femmina – Femmina
- Femmina – Maschio

Ogni società può partecipare con più squadre indicando, all'atto delle iscrizioni, la composizione delle stesse.

Qualora non si raggiunga il numero di squadre sufficienti, l'organizzazione si riserva la possibilità di far gareggiare insieme squadre di diverse categorie, purché abbiano le stesse tabelle.

### Criteri generali di svolgimento

Per quel che riguarda le tabelle di punteggio, i tempi di riscaldamento, le batterie e tutte le caratteristiche inerenti le prove delle gare, nonché le eventuali penalità, si fa riferimento, per la categoria di appartenenza, alla tabella della staffetta riportata nel Regolamento Tecnico Nazionale vigente.

Nel caso di Campionato/Trofeo Assoluto si applicheranno le tabelle della categoria Senior della Tabella su indicata.

### Classifica e Premiazioni

- Squadra

## **h. Campionato/Trofeo Italiano di Categoria e Assoluto di Laser Run**

### **Categorie ammesse - Criteri di ammissione**

Sono ammessi a partecipare al Campionato /Trofeo Italiano di Categoria e Assoluto di Laser Run gli atleti tesserati alla FIPM nelle seguenti categorie agonistiche:

- Master
- Senior
- Junior
- Allievi
- Ragazzi
- Eso A (solo di Categoria)
- Eso B (solo di Categoria)

### **Criteri generali di svolgimento**

Per quel che riguarda le tabelle di punteggio, i tempi di riscaldamento, le batterie e tutte le caratteristiche inerenti le prove delle gare, nonché le eventuali penalità, si fa riferimento, per la categoria di appartenenza, alla tabella del laser run riportata nel Regolamento Tecnico Nazionale vigente.

Nel caso di Campionato/Trofeo Assoluto si applicheranno le tabelle della categoria Senior della Tabella su indicata.

Qualora non specificato si farà riferimento al Regolamento UIPM vigente.

L'inizio del Laser Run può avvenire sia sulla piazzola di Tiro che a 20 mt. dal poligono.

Le batterie di tiro possono essere formate come di seguito specificato:

- In base ad un ranking calcolato sulle prestazioni del singolo atleta che ha effettuato nelle gare di Laser Run nei dodici mesi precedenti la gara in questione.  
Qualora il numero dei concorrenti sia maggiore del numero di linee di tiro a disposizione, gli stessi saranno suddivisi in due o più batterie inserendoli facendo partire gli atleti primi nel ranking nell'ultima batteria.  
Nel caso in cui un atleta ha effettuato precedentemente gare di Laser Run con tabella diversa rispetto alla gara in cui è iscritto, sarà inserito dopo l'ultimo atleta in ranking generale.  
Nel caso in cui un atleta non ha effettuato precedentemente gare di Laser Run sarà inserito dopo l'ultimo atleta in ranking generale.
- In ordine alfabetico
- In ordine di età anagrafica (iniziando dal più giovane)

### **Riscaldamento**

Il riscaldamento del Laser Run è complessivamente di 20 minuti.

Nel caso di più batterie, il Comitato Organizzatore si riserva di modificare lo svolgimento del riscaldamento.

### **Malfunzionamenti**

- Nel caso ci sia un malfunzionamento, sia del bersaglio che della struttura in generale, non attribuibile al tiratore, lo stesso dovrà, prima deporre l'arma in sicurezza, successivamente segnalare al Giudice il malfunzionamento alzando la mano.
- Qualora l'inconveniente non sia riscontrato, l'atleta dovrà comunque continuare la prova senza recuperare il tempo perso.

### **Classifica e Premiazioni**

- Individuale (saranno premiati i primi 6 atleti)
- Squadra (senza indicare i titolari, al termine della gara verranno sommati automaticamente i punteggi dei primi 3 atleti di ogni società).

i. Prove di Tiro Statico Laser

Categorie Agonistiche	TIRO STATICO Laser
<b>ESORDIENTI "B"</b> UNDER 13 2008 *- 2007 *Agonistica dal compimento dell'11°anno	20 bersagli / 12' M/F 172 p.s. = 250 p. ± 3 p. x p.s.
<b>ESORDIENTI "A"</b> UNDER 15 2006 – 2005	20 bersagli / 10' M/F 172 p.s. = 250 p. ± 3 p. x p.s.

**Malfunzionamenti**

- Nel caso ci sia un malfunzionamento, sia del bersaglio che della struttura in generale, non attribuibile al tiratore, lo stesso dovrà, prima deporre l'arma in sicurezza, successivamente segnalare al Giudice il malfunzionamento alzando la mano.
- Qualora l'inconveniente non sia riscontrato, l'atleta dovrà comunque continuare la prova senza recuperare il tempo perso.

**Infrazioni e Penalità**

- Non è consentita l'assistenza dei tecnici dopo il riscaldamento altrimenti saranno penalizzati con – **10 punti**.
- L'atleta potrà caricare la pistola solo dopo il comando "Caricare"; qualora inizi a caricare prima del comando "Caricare" sarà penalizzato con – **10 punti**.
- L'atleta qualora spari prima del comando "Caricare" sarà **ELIMINATO**.
- L'atleta potrà sparare solo dopo il comando "Via"; qualora inizi a sparare prima del comando "Via" sarà penalizzato con – **10 punti**.
- L'atleta, qualora spari su un bersaglio diverso dal proprio sarà **ELIMINATO**
- Al termine della gara, a discrezione della giuria, sarà controllata la resistenza del grilletto ad un numero x di atleti sorteggiati; qualora il grilletto non reggesse il peso verranno penalizzati con – **25 punti**;
- Non è consentito all'atleta o al proprio tecnico di manipolare il Tablet e/o PC, diversamente l'atleta sarà penalizzato con - **10 punti** e nel caso di alterazione dei risultati sarà **ELIMINATO**;
- Al termine della propria prova ogni atleta potrà lasciare la propria postazione senza arrecare danno o disturbo agli atleti ancora impegnati;
- Ogni atleta potrà avvalersi di una pistola di riserva da utilizzare in caso di mal funzionamento della pistola utilizzata in origine. In caso di malfunzionamento anche della pistola di riserva l'atleta dovrà interrompere la gara e saranno conteggiati i punti in base ai colpi fino a quel momento effettuati.

PUNTEGGI		TABELLA PENALITA' TIRO	
		Infrazioni	Penalità
I punteggi sagoma sono attribuiti su bersaglio, come di seguito illustrato. <u>1 e 2 = 6 Punti</u> <u>3 e 4 = 7 Punti</u> <u>5 e 6 = 8 Punti</u> <u>7 e 8 = 9 Punti</u> <u>9 e 10 = 10 Punti</u> <u>Mouche= 10 Punti</u>		- Assistenza Tecnica non autorizzata - Caricare la pistola prima del comando "Caricare" - Sparare prima del comando "Via" - <b>Manipolazione Tablet e/o PC</b>	- 10
		- Prova di resistenza grilletto - Peso del grilletto non regolare (min 500gr.)	- 25
		- Sparare prima del Comando "Caricare" - Sparare sul bersagli diverso dal proprio - <b>Manipolazione Tablet e/o PC alterando i risultati</b>	<b>Elim.</b>

## j. Campionato Italiano di Biathle (di categoria)

### Categorie ammesse - Criteri di ammissione

Sono ammessi a partecipare al Campionato Italiano e al **Trofeo Nazionale** di Categoria di Biathle gli atleti tesserati alla FIPM nelle seguenti categorie:

- Master
- Senior
- Junior
- Allievi
- Ragazzi
- Eso A
- Eso B
- Cuccioli (solo Trofeo)
- Minicuccioli (solo Trofeo)

### Successione prove

Corsa - Nuoto - Corsa, di norma da effettuarsi consecutivamente.

### Particolarità

La competizione dovrà svolgersi all'aperto, in un'unica area.

Il percorso di corsa dovrà essere delimitato in modo chiaro, così anche il percorso di nuoto, che potrà svolgersi in acqua naturale o artificiale.

È necessario prevedere all'interno dell'area di gara una zona per consentire agli atleti di cambiarsi dopo la prima frazione di corsa e dopo la frazione di nuoto. In quest'area dovranno essere posizionate, sul lato destro della corsia, in modo che non siano di intralcio, delle scatole contrassegnate con il numero di pettorale dei rispettivi partecipanti.

È necessaria la presenza di un cronometro digitale.

Gli Organizzatori potrebbero decidere, qualora il numero dei partecipanti sia elevato, di effettuare delle eliminatorie.

Il tempo minimo di recupero tra un'eliminazione e l'altra dovrà essere minimo di 2 ore.

### Criteri generali di svolgimento

Per quel che riguarda le tabelle di punteggio, i tempi di riscaldamento, le batterie e tutte le caratteristiche inerenti le prove delle gare, nonché le eventuali penalità, si fa riferimento, per la categoria di appartenenza, alla tabella del Biathle riportata nel Regolamento Tecnico Nazionale vigente.

Qualora non specificato si farà riferimento al Regolamento UIPM vigente.

### Classifica

- Individuale - saranno premiati i primi 6 atleti classificati.

## **I. Campionato Italiano di Triathlon (di categoria)**

### Categorie ammesse - Criteri di ammissione

Sono ammessi a partecipare al Campionato Italiano di Categoria di Triathlon gli atleti tesserati alla FIPM nelle seguenti categorie:

- Master
- Senior
- Junior
- Allievi
- Ragazzi
- Eso A
- Eso B

### Successione delle prove

Tiro - Nuoto - Corsa, di norma da effettuarsi consecutivamente.

### Particolarità

La competizione dovrà svolgersi all'aperto, in un'unica area.

Il percorso di corsa dovrà essere delimitato in modo chiaro, così anche il percorso di nuoto, che potrà svolgersi in acqua naturale o artificiale.

È necessario prevedere all'interno dell'area di gara una zona per consentire agli atleti di cambiarsi dopo la prima frazione di corsa e dopo la frazione di nuoto. In quest'area dovranno essere posizionate, sul lato destro della corsia, in modo che non siano di intralcio, delle scatole contrassegnate con il numero di pettorale dei rispettivi partecipanti.

È necessaria la presenza di un cronometro digitale.

Gli Organizzatori potrebbero decidere, qualora il numero dei partecipanti sia elevato, di effettuare delle eliminatorie.

Il tempo minimo di recupero tra un'eliminazione e l'altra dovrà essere minimo di 2 ore.

La gara inizia dalla prova di tiro dove gli atleti partono a circa 25 mt. dal poligono di tiro con partenza in Pack Start (partenza in gruppo). Gli atleti devono effettuare 5 centri con un numero illimitato di colpi in un tempo limite di 50". Al termine della prova di tiro gli atleti partono per la prova di nuoto e successivamente per la prova di corsa. Al termine della quale si riporteranno al poligono di tiro per la loro seconda serie di tiri e così via.

### Criteri generali di svolgimento

Per quel che riguarda le tabelle di punteggio, i tempi di riscaldamento, le batterie e tutte le caratteristiche inerenti le prove delle gare, nonché le eventuali penalità, si fa riferimento, per la categoria di appartenenza, alla tabella del Triathlon riportata nel Regolamento Tecnico Nazionale vigente.

Qualora non specificato si farà riferimento al Regolamento UIPM vigente.

### Classifica

- Individuale - saranno premiati i primi 6 atleti classificati.

## **m. LASER RUN**

### **“AMERICANA SPRINT”**

#### **Campionato/Trofeo Italiano di Categoria e Assoluto di Laser Run**

##### **Categorie ammesse - Criteri di ammissione**

Sono ammessi a partecipare al Campionato /Trofeo Italiano di Categoria e Assoluto di Laser Run gli atleti tesserati alla FIPM nelle seguenti categorie agonistiche:

##### **Per la gara di Categoria:**

- Master
- Senior
- Junior
- Allievi
- Ragazzi
- Eso A
- Eso B

##### **Per la gara Assoluta: (max. 36 atleti)**

- Tutti i partecipanti all'ultimo Campionato Italiano Assoluto  
Inoltre possono partecipare atleti su proposta del Direttore Tecnico fino al numero max. di 36

##### **Criteri generali di svolgimento**

Per quel che riguarda le tabelle di punteggio, i tempi di riscaldamento, le batterie e tutte le caratteristiche inerenti le prove delle gare, nonché le eventuali penalità, si fa riferimento, per la categoria di appartenenza, alla tabella del Laser Run riportata nel Regolamento Tecnico Nazionale vigente.

Nel caso di Campionato/Trofeo Assoluto si applicheranno le tabelle della categoria Senior della Tabella su indicata.

Qualora non specificato si farà riferimento al Regolamento UIPM vigente.

L'inizio del Laser Run avverrà sulla linea di partenza posta a 20 mt. ca. dal poligono.

Le batterie di tiro possono essere formate come di seguito specificato:

- In base ad un ranking calcolato sulle prestazioni del singolo atleta che ha effettuato nelle gare di Laser Run nei dodici mesi precedenti la gara in questione.  
Qualora il numero dei concorrenti sia maggiore del numero di linee di tiro a disposizione, gli stessi saranno suddivisi in due o più batterie inserendoli facendo partire gli atleti primi nel ranking nell'ultima batteria.  
Nel caso in cui un atleta ha effettuato precedentemente gare di Laser Run con tabella diversa rispetto alla gara in cui è iscritto, sarà inserito dopo l'ultimo atleta in ranking generale.  
Nel caso in cui un atleta non ha effettuato precedentemente gare di Laser Run sarà inserito dopo l'ultimo atleta in ranking generale.
- In ordine alfabetico
- In ordine di età anagrafica (iniziando dal più giovane)

**Per la gara di Categoria:**

le Serie di Tiro e le distanze di Corsa variano in base alle categorie.

**Per la gara Assoluta:**

ELIMINATORIE (tra ogni Serie ci saranno 60" tra l'arrivo dell'ultimo concorrente e l'inizio della Serie successiva)

1^ Serie:	Tiro + Corsa m. 400	eliminati gli ultimi 4 atleti
2^ Serie:	Tiro + Corsa m. 400	eliminati gli ultimi 4 atleti
3^ Serie:	Tiro + Corsa m. 400	eliminati gli ultimi 4 atleti
4^ Serie:	Tiro + Corsa m. 400	eliminati gli ultimi 4 atleti
5^ Serie:	Tiro + Corsa m. 400	eliminati gli ultimi 4 atleti
6^ Serie:	Tiro + Corsa m. 400	eliminati gli ultimi 4 atleti

In sede di Riunione Tecnica vengono stabilite il numero delle serie da effettuare ed il numero degli atleti che saranno eliminati per ogni serie a secondo del numero di partecipanti.

Al termine delle 6 Serie delle Eliminatorie rimarranno 12 atleti che daranno vita alla Finale che si svolgerà come di seguito specificato:

FINALE con sprint al termine della 2^ serie

1^ Serie:	Tiro + Corsa m. 400
2^ Serie:	Tiro + Corsa m. 400

Al termine del secondo giro vincerà l'atleta che taglierà per primo il traguardo.

**Riscaldamento**

Il riscaldamento del Laser Run è complessivamente di 20 minuti.

Nel caso di più batterie, il Comitato Organizzatore si riserva di modificare lo svolgimento del riscaldamento.

**Malfunzionamenti**

- Nel caso ci sia un malfunzionamento, sia del bersaglio che della struttura in generale, non attribuibile al tiratore, lo stesso dovrà, prima deporre l'arma in sicurezza, successivamente segnalare al Giudice il malfunzionamento alzando la mano.
- Qualora l'inconveniente non sia riscontrato, l'atleta dovrà comunque continuare la prova senza recuperare il tempo perso.

**Classifica e Premiazioni**

- Individuale (saranno premiati i primi 6 atleti)
- Squadra (senza indicare i titolari, al termine della gara verranno sommati automaticamente i punteggi dei primi 3 atleti di ogni società).

## **8. CALENDARIO UFFICIALE FEDERALE**

Il Calendario Ufficiale della Federazione Italiana Pentathlon Moderno può essere costituito dall'insieme delle gare a carattere Agonistico e Promozionale, deliberato dal Consiglio Federale e, in base alla loro collocazione nei calendari, sono classificate nelle seguenti fasce:

- GARE INTERNAZIONALI
- GARE NAZIONALI
- GARE TERRITORIALI

### **a. Gare Internazionali del Calendario Ufficiale FIPM**

Il Calendario Internazionale è rappresentato dalle gare programmate dall'UIPM.

Faranno parte del Calendario Ufficiale FIPM le gare internazionali ove vi parteciperanno gli atleti che, di volta in volta nel corso dell'anno sportivo, saranno convocati o autorizzati dalla FIPM.

### **b. Gare Nazionali del Calendario Ufficiale FIPM**

Il Calendario Nazionale è rappresentato dalle gare nazionali a carattere Agonistico e Promozionale, deliberato dal Consiglio Federale.

### **c. Gare Territoriali del Calendario Ufficiale FIPM**

I Calendari Regionali e Provinciali rappresentano l'attività sportiva dei Comitati/Delegazioni Regionali e Provinciali e sono costituiti anche dalle gare che fanno parte del Calendario Ufficiale Federale.

I suddetti Calendari per essere validi devono essere preventivamente approvati dal Consiglio Federale, nei modi e nei termini stabiliti dallo stesso per l'anno sportivo di riferimento.

Tutte le eventuali modifiche delle manifestazioni territoriali che rientrano nel Calendario Ufficiale Federale devono essere comunicate ufficialmente in tempo utile alla FIPM. Qualora non pervengono comunicazioni ufficiali, la gara in questione sarà eliminata dal Calendario Gare Ufficiale FIPM.

Le gare Regionali e Provinciali richieste successivamente al termine stabilito, qualora autorizzate dal Consiglio Federale, non faranno parte del Calendario Ufficiale Federale.

d. **Gare Nazionali, Regionali e Provinciali “Open”**

Tutte le gare, sia a livello nazionale che territoriale, possono essere preventivamente autorizzate dal Consiglio Federale come “Open” che sta a significare esclusivamente:

**Gara Nazionali “Open”** ove è prevista la partecipazione di Delegazioni Straniere e/o Atleti Stranieri.

**Classifiche Gare Nazionali “Open”**

Verranno stilate due classifiche:

- Classifica con le sole ASA FIPM;
- Classifica “Open” con tutte le ASA FIPM, Delegazioni e/o Atleti Stranieri o atleti partecipanti, tesserati ad altre Federazioni Nazionali, nel caso si organizza per una singola disciplina del Pentathlon Moderno un Campionato Italiano di categoria o Assoluta o altra manifestazione nazionale.

**Gare Regionali e Provinciali “Open”** ove è prevista la partecipazione di atleti di ASA appartenenti ad altri Comitati/Delegazioni Regionali e Provinciali.

Qualora ci siano atleti iscritti alle gare Regionali o Provinciali “Open” tesserati in Società di altre Regioni, la FIPM si riserva di nominare appositamente un Delegato Tecnico.

I Comitati/Delegazioni Regionali e Provinciali possono organizzare tutte le gare esclusivamente sul proprio territorio.

e. **Tipologie di Gare Regionali e Provinciali del Calendario Ufficiale Federale**

I Comitati/Delegazioni Regionali e Provinciali possono organizzare nell'arco dell'anno sportivo la loro attività sportiva agonistica e promozionale in conformità con il Calendario Gare Nazionale in vigore e approvate da Consiglio Federale.

I Campionati Regionali che entreranno a fare parte del Calendario Ufficiale Federale possono essere programmate per ogni tipologia di gara come di seguito specificato:

N° 1	Campionato Regionale Assoluto	(Ctg. Agonistiche)
N° 1	Campionato Provinciale Assoluto	(Ctg. Agonistiche)
N° 1	Campionato Regionale di Categoria	(Ctg. Agonistiche)
N° 1	Campionato Provinciale di Categoria	(Ctg. Agonistiche)
N° 1	Campionato Regionale Assoluto Tetrathlon	(Ctg. Agonistiche)
N° 1	Campionato Provinciale Assoluto Tetrathlon	(Ctg. Agonistiche)
N° 1	Trofeo Regionale Assoluto Tetrathlon	(Ctg. Agonistiche)
N° 1	Trofeo Provinciale Assoluto Tetrathlon	(Ctg. Agonistiche)
N° 1	Campionato Regionale Assoluto Triathlon	(Ctg. Agonistiche)
N° 1	Campionato Provinciale Assoluto Triathlon	(Ctg. Agonistiche)
N° 1	Trofeo Regionale Assoluto Triathlon	(Ctg. Agonistiche)
N° 1	Trofeo Provinciale Assoluto Triathlon	(Ctg. Agonistiche)
N° 1	Campionato Regionale Assoluto di Combinata	(Ctg. da Master a Ragazzi)
N° 1	Campionato Regionale Assoluto di Combinata	(Ctg. da Master a Ragazzi)
N° 1	Trofeo Regionale Assoluto di Combinata	(Ctg. da Master a Ragazzi)
N° 1	Trofeo Provinciale Assoluto di Combinata	(Ctg. da Master a Ragazzi)
N° 1	Campionato Regionale di Combinata	(Ctg. da Master a <b>Eso B</b> )
N° 1	Campionato Provinciale di Combinata	(Ctg. da Master a <b>Eso B</b> )
N° 1	Trofeo Regionale di Combinata	(Ctg. da Master a <b>Eso B</b> )
N° 1	Trofeo Provinciale di Combinata	(Ctg. da Master a <b>Eso B</b> )
N° 1	Campionato Regionale di Laser Run	(Ctg. da Master a <b>Eso B</b> )
N° 1	Campionato Provinciale di Laser Run	(Ctg. da Master a <b>Eso B</b> )
N° 1	Trofeo Regionale di Laser Run	(Ctg. da Master a <b>Minicuccioli</b> )
N° 1	Trofeo Provinciale di Laser Run	(Ctg. da Master a <b>Minicuccioli</b> )
	Trofei Regionali di Categoria	(Ctg. Eso A – Eso B e Promozionali)
	Trofei Provinciali di Categoria	(Ctg. Eso A – Eso B e Promozionali)
	Coppe Avvenire Regionali	(Ctg. Cuccioli-Minicuccioli-Pulcini)
	Coppe Avvenire Provinciali	(Ctg. Cuccioli-Minicuccioli-Pulcini)

**f. Omologazione Gare Territoriali (Calendario Ufficiale Federale)**

Tutte le gare territoriali e le relative classifiche che rientrano nel Calendario Ufficiale FIPM, per essere omologate devono svolgersi ai sensi del Regolamento Tecnico Nazionale vigente rispettando il numero delle prove previste per ogni categoria e la tipologia di attività riportata nelle tabelle di riferimento.

- Classifiche

Per l'omologazione di ogni tipologia di gara le classifiche devono essere trasmesse alla FIPM entro 10 giorni (dieci giorni) dal termine della gara in questione, corredate dalla relazione del Delegato Tecnico nominato dal Consiglio Federale.

**g. Soggetti Organizzatori**

L'attività sportiva a qualsiasi livello può essere organizzata da:

1. Federazione Italiana Pentathlon Moderno
2. Comitati/Delegazioni Regionali
3. Comitati/Delegazioni Provinciali
4. Società Sportive affiliate
5. Comitati Organizzatori delegati dalla FIPM

## 9. PATENTE DI EQUITAZIONE

### a. Patente di Equitazione

La patente di equitazione che abilita alle gare di Pentathlon Moderno viene rilasciata, a seguito dell'esito positivo all'esame unico, da un' apposita Commissione Federale nominata dal C.F.

L'esame è aperto agli atleti di tutte le categorie riconosciute dal presente Regolamento.

Gli atleti minorenni possono effettuare l'esame di abilitazione solo dietro presentazione della Dichiarazione di autorizzazione dei genitori o di chi ne assume la patria potestà, oltre lo scarico di responsabilità a favore della FIPM.

La Commissione Giudicante dovrà redigere e sottoscrivere un verbale con l'esito dei provini.

Gli atleti in possesso della Patente FISE almeno di I°, per partecipare alle gare di Pentathlon Moderno, non devono effettuare il Provino di Equitazione.

Gli atleti in possesso della Patente FISE "B" devono effettuare il Provino Unico, sostenendo esclusivamente il Campo Prova e la Prova di Salto mentre, gli atleti in possesso di Patenti FISE di minor grado devono sostenere il provino unico effettuando tutte le prove previste.

### Iscrizione all'esame

La documentazione necessaria per l'iscrizione all'esame prevede:

- Domanda scritta da parte della Società di appartenenza dell'atleta da presentare al Settore Organizzazione Gare della F.I.P.M., almeno 20 giorni prima della data stabilita.
- Dichiarazione di idoneità al provino, rilasciata dal tecnico societario di equitazione, regolarmente iscritto all'albo F.I.P.M. dei tecnici di equitazione o, in alternativa, regolarmente iscritto all'albo dei tecnici F.I.S.E., e controfirmata dal Presidente della Società.
- Dichiarazione di autorizzazione dei genitori o di chi ne assume la patria potestà unitamente allo sgravio di responsabilità a favore della FIPM, qualora l'atleta sia minorenne.

### Svolgimento del provino

L'atleta dovrà presentare un documento di riconoscimento ed il tesserino federale.

### Prove di esame

I provini di equitazione si svolgeranno con le seguenti prove in successione:

- 1) Prova Teorica
- 2) Pratica di Governo
- 3) Addestramento
- 4) Campo Prova
- 5) Prova di Salto

Prova Teorica (orale): nozioni elementari riguardanti la morfologia esterna del cavallo, mantelli più comuni, le andature naturali, l'alimentazione, la lettiera, nomenclatura della selleria nonché nozioni generali sui regolamenti Nazionali ed Internazionali e relative tabelle penalità (rifersi alla letteratura vigente e alle eventuali dispense fornite dalla FIPM).

Pratica di Governo: dimostrazione dell'uso di alcuni degli attrezzi, insellaggio;

Addestramento: "Movimento della ripresa per il Pentathlon Moderno";

Campo Prova: prova pratica consistente nell'effettuazione di alcuni salti ed è Preliminare rispetto alla prova di Salto che invece prevede un percorso con le caratteristiche di seguito riportate;

Prova di Salto: percorso di 6/8 ostacoli di altezza mista max di m. 1,20 di larghezza max di m. 1,20, escluso il primo; può essere prevista una gabbia.

- L'atleta che non supera una prova non può effettuare quella successiva.
- L'atleta che risulta non idoneo ad una delle 5 prove su elencate, dovrà sostenere il successivo esame unico, riprendendo lo stesso dalla prova in cui è risultato non idoneo a quello precedente ad esclusione della non idoneità alla Prova di Salto che contempla anche la ripetizione del Campo Prova esclusivamente come funzione di riscaldamento.

**b. Disposizioni Transitorie**

Tutti gli atleti che alla data del 1 gennaio 2005 non sono in possesso della patente di equitazione, dovranno effettuare l'esame per l'abilitazione alla prova di equitazione ai sensi del presente Regolamento.

- 1) L'atleta che svolge il provino di equitazione per la prima volta, dovrà effettuare le cinque prove d'esame con la stessa successione;
- 2) L'atleta, che non gareggia da almeno 2 anni, dovrà essere riabilitato effettuando solo la prova di salto in occasione dei provini indetti dalla Federazione..
- 3) L'atleta già in possesso del provino Junior, a partire dall'anno agonistico 2007, per poter gareggiare nella medesima categoria (Junior) dovrà acquisire il Provino Unico effettuando la sola prova di salto.

**c. Movimenti della ripresa per il Pentathlon Moderno**

<b>MOVIMENTI DELLA RIPRESA</b>		<b>PUNTI</b>
1 A X	Entrare al trotto di lavoro Alt – Saluto - Partire al trotto di lavoro	10
2 C B	Pista a mano destra Circolo mt.20 diametro Proseguire sino a F.A.	10
3 K-X-M M	Trotto medio sollevato Trotto di lavoro	10
4 C	Alt – Immobilità – Partire al trotto di lavoro	10
5 E	Circolo di mt.20 di diametro Proseguire sino a K-A	10
6 F-X-H H	Trotto medio sollevato Trotto di lavoro	10
7 C M-X-K K	Passo Passo medio Trotto di lavoro	10
8 A	Galoppo di lavoro Circolo di mt.20 di diametro	
9 F-X-K H	Galoppo di lavoro Trotto di lavoro	10
1 C 0	Galoppo di lavoro Circolo di mt.20 di diametro	
1 M-X-K 1 K	Galoppo di lavoro Trotto di lavoro	10
1 A 2	Tagliare nella lunghezza Alt-Saluto Uscire al passo a redini lunghe	10
	Andatura, franchezza, regolarità	10 – coef. 1
	Impulso, desiderio di portarsi in avanti	10 – coef. 1
	Sottomissione	10 – coef. 1
	Posizione ed assetto del cavaliere, uso corretto degli aiuti	10 – coef. 2
	<b>TOTALE</b>	<b>170</b>

#### **10. INFRAZIONI E PENALITA'**

Per le infrazioni e le penalità della scherma, nuoto, equitazione, corsa e laser run si rimanda alle tabelle allegate in appendice al presente Regolamento Tecnico Nazionale e al Regolamento Tecnico Internazionale UIPM.

#### **11. NORME GENERALI**

Per tutte le eventuali norme non contenute nel presente Regolamento Tecnico Nazionale si rimanda al Regolamento Tecnico Internazionale UIPM in vigore.

La Federazione Italiana Pentathlon Moderno si riserva di effettuare eventuali modifiche e deroghe al presente Regolamento Tecnico Nazionale qualora necessario.



# REGOLAMENTO TECNICO NAZIONALE

2019

**TABELLE PENALITA'**

**APPENDICE**

**TABELLE PENALITA'**
**SCHERMA**

PRIMO GRUPPO DI PENALITA' (valido per tutto il turno)	PENALITA' 1^ VOLTA	PENALITA' 2^ VOLTA	PENALITA' 3^ VOLTA E SUCCESSIVE
Abbigliamento/equipaggiamento non conforme, assenza della seconda spada o del secondo passante	<b>Cartellino Giallo</b>	<b>Cartellino Rosso</b> 10 punti Bonus Round 1 punto	<b>Cartellino Rosso</b> 10 punti Bonus Round 1 punto
Mancata presentazione alla prima chiamata del Giudice			
Togliere la maschera prima dell'"ALT"			
Uscire dalla pedana senza permesso			
Causare o prolungare volontariamente interruzioni dell'assalto			
Premere o strusciare la punta e/o la lama della spada sulla pedana			
Urtare l'avversario in "fleche" (*)			
Movimenti irregolari, scherma disordinata, violenza, abuso della maschera (*)			
Girare le spalle all'avversario			
Toccare, tirare l'apparecchiatura elettrica			
Corpo a corpo per evitare la stoccata (*)			
Uscire dalla pedana per evitare la stoccata			
Rifiutarsi di obbedire al Giudice			
Proteste verbali non giustificate			

**TABELLE PENALITA'**
**SCHERMA**

SECONDO GRUPPO DI PENALITA'	PENALITA' 1^ VOLTA	PENALITA' 2^ VOLTA	PENALITA' 3^ VOLTA E SUCCESSIVE
Interruzione dell'assalto per infortunio non confermato dal Dottore di gara	<b>Cartellino Rosso</b> 10 punti Bonus Round 1 punto	<b>Cartellino Rosso</b> 10 punti Bonus Round 1 punto	<b>Cartellino Rosso</b> 10 punti Bonus Round 1 punto
Assenza del simbolo del controllo armi (*)			
Usare la mano/braccio non armato (*)			
Colpo intenzionale non sull'avversario (*)			
Impugnare la spada in maniera irregolare			
Azioni pericolose, violente o vendicative			

**TERZO GRUPPO DI PENALITA'**  
(Valido per tutta la gara)

**PENALITA'**  
1^ VOLTA

**PENALITA'**  
2^ VOLTA

Falsificare simbolo del controllo armi e evidente manomissione del materiale (*)	<b>Cartellino Rosso</b> 10 punti Bonus Round 1 punto	Squalifica
Atleta che crea disturbo in pedana		
Non indossare o indossare una corazza non conforme o danneggiata		
Ad inizio gara mancata presentazione alla terza chiamata del Giudice ad intervalli di 1 minuto	Eliminazione (1)	
Qualunque persona non in pedana che disturbi il buon svolgimento della gara	<b>Cartellino Giallo (4)</b>	Esclusione

**QUARTO GRUPPO DI PENALITA'**
**PENALITA'**  
1^ VOLTA

**PENALITA'**  
2^ VOLTA

Evidente manomissione del materiale	Squalifica (2)
Offesa alla sportività, collusione, favorire l'avversario	
Evidente brutalità	
Scherma disonesta (*)	
Uso di apparati elettronici che permettono all'atleta di ricevere comunicazioni durante l'assalto	

**TABELLE PENALITA'**
**SCHERMA**

QUINTO GRUPPO DI PENALITA'	PENALITA' 1^ VOLTA	PENALITA' 2^ VOLTA
Mancanza della bandiera della propria Nazione sul braccio	<b>Cartellino Rosso</b> 10 punti Bonus Round 1 punto	
Mancanza di cognome e sigla della Nazione sulla divisa		
Rifiutarsi di salutare e stringere la mano all'avversario		<b>Cartellino Nero (1)</b>

**Commenti Tabelle penalità:**

(\*) Annullamento della vittoria (stoccata) del pentathleta in difetto  
 Cartellino Giallo - Avvertimento, valido per il turno  
 Cartellino Rosso - Perdita di 10 punti nel Ranking Round e di 1 punto nel Bonus Round  
 Cartellino Nero - Eliminazione, squalifica o esclusione

- 1) Eliminazione dalla prova
- 2) Squalifica dalla competizione o in casi gravi dal Campionato
- 3) Esclusione= Squalifica dalla competizione o in casi gravi dal Campionato
- 4) In casi gravi, il Giudice lo esclude immediatamente

## TABELLE PENALITA' NUOTO

Il pentatleta infrange le regole ed è penalizzato per:	PENALITA'
Iniziare a muoversi prima dello "START" o cadere in acqua dopo il comando "A POSTO" e prima dello "START"	<b>10 Punti</b>
Fare un passo sul fondo della piscina	
Non toccare il bordo della piscina in virata	
Lasciare la propria corsia o uscire dall'acqua prima del segnale di uscita	
Uscire dall'acqua frontalmente	
Alla fine della gara, entrare in acqua senza il permesso del Giudice	
Nuotare più di 15 metri sotto la superficie dell'acqua	<b>Eliminazione</b>
Ritardare la partenza, non obbedire o qualsiasi tipo di cattiva condotta alla partenza	
Utilizzo di qualsiasi mezzo che possa migliorare velocità, resistenza	
Cadere o saltare in acqua prima del comando "A POSTO"	
Cambio irregolare nella staffetta	
Rifiuto di indossare un costume conforme alle regole	<b>Squalifica Eliminazione della squadra</b>
Usare olio o grasso	
Volontariamente spingere o comunque ostruire un altro pentatleta in modo da impedirgli di andare avanti	

## TABELLE PENALITA' EQUITAZIONE

Il pentatleta infrange le regole ed è penalizzato per:	PENALITA'
Ogni secondo oltre il tempo consentito	1 Punto
Ogni elemento abbattuto	7 Punti
Abbigliamento non conforme	10 Punti
Disobbedienza (ogni volta)	
Ogni tentativo fallito di saltare lo stesso ostacolo	
Prima caduta da cavallo o caduta di entrambi	
Ogni volta che si salta un ostacolo in più di quelli consentiti in campo prova	
Non fermarsi al suono della campana	
Assistenza non autorizzata	
Entrata in campo gara a piedi dopo l'inizio della prova	
Il tecnico non informa l'ordine della staffetta	
Uscire dalla zona cambio mentre il compagno esegue il percorso	
Non uscire in sella dal campo gara ad eccezione di un infortunio del cavallo	
Uso non corretto del frustino	
Ogni disobbedienza che comporti l'abbattimento di un qualsiasi elemento che definisce il percorso (es. bandierina, pianta, ecc)	

## TABELLE PENALITA' EQUITAZIONE

Il pentatleta infrange le regole ed è penalizzato per:	PENALITA'
Saltare un ostacolo al contrario in qualsiasi momento	Eliminazione  (0 punti a Equitazione)
Partire prima del segnale e/o saltare un ostacolo prima dell'inizio della gara	
Saltare il primo ostacolo senza attraversare la linea di partenza	
Saltare un ostacolo abbattuto prima che venga ricostruito	
Saltare un ostacolo senza che la campana venga suonata	
Saltare un ostacolo dopo due rifiuti o scarto sullo stesso	
Pentatleta o cavallo escono dal campo gara prima della fine del percorso	
Pentatleta o cavallo non più in grado di continuare il percorso	
Seconda caduta da cavallo	
Ritiro dalla gara durante il percorso	
Pentatleta o Team fuori dal tempo limite	
Non saltare secondo l'ordine prescritto o omettere di saltare un ostacolo (errore di percorso)	
Saltare fuori dall'area di gara	
Dopo il primo rifiuto o scarto, non tentare di saltare un ostacolo o tutti gli elementi di una combinazione la seconda volta prima di andare al successivo	
Non attraversare la linea di arrivo in sella prima di uscire dal campo gara	
Falsa partenza al cambio nella staffetta	
Dopo 4 rifiuti e/o disobbedienza	
Non entrare in campo gara dopo la terza chiamata	
Continuare il riscaldamento e la gara senza il cap	
Uso inappropriato del frustino * applicabile solo prima o dopo il percorso	Avvertimento * o 10 punti o Squalifica

## TABELLE PENALITA' EQUITAZIONE

Il pentatleta infrange le regole ed è penalizzato per:	PENALITA'
Comportamento antisportivo o offesa verso i Giudici	Squalifica
Maltrattamenti e crudeltà verso il cavallo	
Speroni e/o frustino o cap non autorizzati dopo il controllo in campo gara e/o in campo prova o in qualunque altro posto	

## TABELLE PENALITA' CORSA

Il pentatleta infrange le regole ed è penalizzato per:	PENALITA'
Abbigliamento non conforme per la prova di corsa	5 punti
Modifica del numero di partenza	
Partenza anticipata nel sistema ad Handicap	10 punti
La seconda partenza anticipata nella gara a batterie	
Deviazione dal percorso non intenzionale	
Tentativo evidente di partenza anticipata nella gara ad Handicap	Eliminazione
Percorso non terminato	
Spingere o comunque ostruire un altro pentatleta	
Assistenza non autorizzata *	
Deviazione volontaria dal percorso	

\* NOTA:

Riguardo all'Assistenza non autorizzata, è prevista, a discrezione del Delegato Tecnico, una deroga sulla penalità che non comporterà l'**ELIMINAZIONE** dell'atleta ma la perdita di **10 PUNTI**

## TABELLE PENALITA'

## LASER RUN

Il pentatleta infrange le regole ed è penalizzato per:	PENALITA'		
	1 ^ volta	Success.	Dove *
Abbigliamento non conforme	10"		PG
Modifica delle dimensioni del numero di partenza	10"		PG
Falsa partenza	10"		SL
Non lasciare la pistola in sicurezza dopo il riscaldamento o la serie di tiro	10"	10"	SL o LPA
Non toccare il tavolino tra un colpo e un altro	Avvert.	10"	SL o LPA
Assistenza degli allenatori, nel riscaldamento, fuori dall'area preposta	Avvert.	10"	PG
Non avere la pistola nella scatola prima dell'inizio ufficiale del riscaldamento	Avvert.	10"	PG

Non terminare il percorso	<b>Eliminazione</b>
Devviare, intenzionalmente o meno ottenendo un vantaggio, dal percorso	
Assistenza non autorizzata	
Utilizzare pistole non approvate	
Sparare su un bersaglio sbagliato	
Non fermarsi alla "last penalty area" su invito del Giudice	
Uso di raggio laser e/o comunicazioni audio durante la gara	
Tenere la pistola con 2 mani o utilizzare un supporto per il braccio	
Cambio irregolare nella staffetta	
Iniziare a correre prima che il tempo di tiro sia terminato avendo colpito solo 4 bersagli con successo	

Modificare la pistola approvata	<b>Squalifica</b>
Sostituire la pistola con una non approvata	
Tentativo evidente di partenza anticipata	
Spingere o comunque ostruire un altro pentatleta	
Iniziare a correre prima che il tempo di tiro sia terminato avendo colpito solo 3 (o meno) bersagli con successo	

- \* PG = Penalità sulla linea di partenza
- SL = Linea di Tiro
- LPA = Ultima Area di Penalità

La penalità prevista dall'articolo 5.6.1 iv e 5.6.1 viii, se commessa nella 4<sup>a</sup> serie di Tiro, si dovrà scontare nell' Ultima Area di Penalità