

FEDERAZIONE ITALIANA PENTATHLON MODERNO



REGOLAMENTO TECNICO NAZIONALE

Emanato dal Consiglio Federale n. 2 del 4 Marzo 2021



INDICE

1. ATTIVITA' SPORTIVA FEDERALE	3
a. Agonistica	3
Criteri di partecipazione	3
Criteri di svolgimento.....	3
b. Promozionale.....	3
Criteri di partecipazione	3
Criteri di svolgimento	3
c. Amatoriale	3
Criteri di partecipazione	3
d. Scolastica.....	3
e. Comitato Italiano Paralimpico (CIP).....	3
f. Enti di Promozione Sportiva (EPS).....	3
2. NORME GENERALI	4
a. Il Pentathlon Moderno.....	4
b. Laser Run	4
c. Biathle e Triathle.....	4
3. TABELLE, TIPOLOGIE E PROVE DI GARA	5
a. Gara Individuale del Pentathlon Moderno	5
b. Gara a Staffetta Pentathlon Moderno.....	6
c. Gara di Biathle e Triathle.....	7
d. Gara di Laser Run.....	8
4. TESSERAMENTO	9
a. Tipologie di Tesseramento – Tabella.....	9
b. Passaggi di categorie nell'Anno Solare	9
c. Partecipazione a Gare di Categorie Superiori	9
d. Passaggio alle Categorie Promozionale e Agonistiche	9
e. Adeguamento Tesseramenti Partecipazione Manifestazione	9
f. Tessera Giornaliera.....	9
5. DISPOSIZIONI GENERALI SVOLGIMENTO e PARTECIPAZIONE MANIFESTAZIONI.....	10
a. Partecipazione alle Manifestazioni della FIPM.....	10
b. Iscrizioni.....	10
c. Partecipazione a Gare indette per Categorie Diverse nell' ambito della stessa tipologia di manifestazione	10
d. Gare annullate – rinviate	10-11
e. Quote di Iscrizione	11
f. Ritiro Durante la Gara	11
g. Classifiche e Premiazioni Gare Nazionali.....	11
h. Partecipazioni Stranieri.....	11
i. Omologazione Gara.....	11
j. Delegato Tecnico	12
k. Giuria d'Appello e Contestazioni Arbitrali	12
l. Bonus Round.....	12
m. Riferimenti UIPM	12



6. CATEGORIE E ATTIVITA' STAGIONE AGONISTICA.....	13
a. <i>Categorie Promozionali</i>	13
<i>UNDER 8 - Pulcini</i>	13
<i>UNDER 9 - Minicuccioli</i>	14
<i>UNDER 11 - Cuccioli</i>	15
b. <i>Categorie Agonistiche</i>	16
<i>UNDER 13 - ESORDIENTI "B"</i>	16
<i>UNDER 15 - Esordienti "A"</i>	17
<i>UNDER 17 - RAGAZZI</i>	18
<i>UNDER 19 - ALLIEVI</i>	19
<i>JUNIOR</i>	20-21
<i>SENIOR</i>	22-23
<i>MASTER</i>	24
7. TIPOLOGIE DI GARA STAGIONE AGONISTICA.....	25
a. <i>Campionato Italiano/Regionale Assoluto di Pentathlon Moderno</i>	25
b. <i>Criterion/Trofeo Nazionale/Regionale Assoluto di Triathlon</i>	26
c. <i>Criterion/Trofeo Nazionale/Regionale Assoluto di Tetrathlon</i>	27
d. <i>Criterion/Trofeo Nazionale/Regionale Assoluto di Scherma (specialità Spada)</i>	28
e. <i>Coppa "Avvenire" Nazionale/Regionale (Gara di Categoria)</i>	29
f. <i>Criterion/Trofeo Nazionale/Regionale di Categoria e Assoluto di Staffetta</i>	30
g. <i>Criterion/Trofeo Nazionale/Regionale di Categoria e Assoluto di Laser Run</i>	31
h. <i>Criterion/Trofeo Nazionale/Regionale di Biathle (di categoria)</i>	32
i. <i>Criterion/Trofeo Nazionale/Regionale di Triathle (di categoria)</i>	33
8. ATTIVITA' SPORTIVA UFFICIALE FEDERALE.....	34
a. <i>Gare Internazionali</i>	34
b. <i>Gare Nazionali</i>	34
c. <i>Gare Regionali</i>	34
d. <i>Gare Nazionali e Regionali "Open"</i>	35
e. <i>Tipologie di Gare/Manifestazioni Nazionali/Regionali dell'Attività Sportiva Ufficiale Federale</i>	36
f. <i>Soggetti Organizzatori</i>	36
9. PATENTE DI EQUITAZIONE.....	37-38
10. EQUIPAGGIAMENTO TECNICO DI SCHERMA.....	39
11. INFRAZIONI E PENALITA'.....	39
12. NORME GENERALI.....	39



1. ATTIVITA' SPORTIVA FEDERALE

E' da considerarsi Attività Sportiva quella a carattere Agonistica, Promozionale, Amatoriale e Scolastica svolta nell'ambito dei programmi federali deliberati dal Consiglio Federale.

a. Agonistica

L'attività agonistica fa parte dell'attività Ufficiale della Federazione. Può essere organizzata direttamente dalla Federazione, dai Comitati e Delegazioni Regionali, dalle Società affiliate nonché da un Comitato Organizzatore delegato dalla FIPM.

Criteri di partecipazione

Possono partecipare all'attività agonistica tutti gli atleti tesserati alla FIPM nelle categorie Eso B - Eso A - Ragazzi - Allievi - Junior - Senior - Master, nel rispetto del Regolamento Tecnico Nazionale vigente.

Criteri di svolgimento

I criteri di svolgimento delle prove sono quelli contenuti nel Regolamento Tecnico Nazionale e/o Internazionale vigenti. Tutte le altre forme di manifestazioni che non rientrano nell'ambito dell'attività sportiva ufficiale della Federazione i criteri sono a discrezione degli organizzatori.

b. Promozionale

L'attività promozionale è rappresentata dall'attività sportiva non agonistica volta alla promozione delle discipline del Pentathlon Moderno.

Comprende principalmente manifestazioni facenti parte dell'attività sportiva della Federazione.

L'attività promozionale è organizzata direttamente dalla Federazione, dai Comitati e Delegazioni Regionali, dalle Società affiliate nonché da un Comitato Organizzatore delegato dalla FIPM.

Criteri di partecipazione

Possono partecipare all'attività promozionale tutti gli atleti tesserati alla FIPM nelle categorie Pulcini - Minicuccioli - Cuccioli, nel rispetto del Regolamento Tecnico Nazionale vigente.

Criteri di svolgimento

Per le manifestazioni facenti parte dell'attività sportiva della Federazione, i criteri di svolgimento delle prove sono quelli contenuti nel presente Regolamento Tecnico Nazionale e/o Internazionale vigenti.

Tutte le altre forme di attività che non rientrano nell'attività sportiva della Federazione i criteri sono a discrezione degli organizzatori.

c. Amatoriale

L'attività Amatoriale, comprende dimostrazioni o qualsivoglia attività a carattere propagandistico.

L'attività amatoriale è svolta direttamente dalla Federazione, dai Comitati e Delegazioni Regionali, dalle società sportive affiliate o da un Comitato Organizzatore delegato dalla F.I.P.M. o attraverso altre forme di collaborazione con la FIPM.

Criteri di partecipazione

Possono partecipare all'attività amatoriale tutti gli atleti tesserati esclusivamente come Amatoriali, senza limiti di età, che partecipano alle dimostrazioni o qualsivoglia attività amatoriale.

d. Scolastica

La Federazione promuove l'attività sportiva e formativa del Pentathlon Moderno in ambito scolastico attraverso progetti propri in accordo con il CONI, il MIUR e le loro rispettive organizzazioni territoriali.

Inoltre l'attività sportiva del Pentathlon si svolge in armonia con il Comitato Italiano Paralimpico (CIP) e gli Enti di Promozione Sportiva:

e. Comitato Italiano Paralimpico (CIP)

La Federazione promuove l'attività del Pentathlon Moderno sulla base degli accordi programmatici concordati con il Comitato Italiano Paralimpico (CIP) al fine di contribuire a sviluppare la propria disciplina anche in tale ambito.

f. Enti di Promozione Sportiva (EPS)

La Federazione, svolge, attività di carattere Amatoriale, Promozionale e Sociale con gli Enti di Promozione Sportiva sottoscrittori di apposita convenzione.



2. NORME GENERALI

a. Il Pentathlon Moderno

Il Pentathlon Moderno è lo sport che contempla le seguenti cinque discipline:

- Scherma
- Nuoto
- Equitazione
- Tiro Laser
- Corsa

b. Laser Run

Le discipline di Tiro Laser e Corsa si svolgono senza soluzione di continuità e la prova viene denominata Laser Run.

c. Biathle e Triathle

Il Biathle è una specialità del Pentathlon Moderno che contempla le discipline di Corsa e Nuoto che di norma si svolgono in maniera consecutiva.

Il Triathle è una specialità del Pentathlon Moderno che contempla le discipline di Corsa, Nuoto e Tiro che di norma si svolgono senza soluzione di continuità.

3. TABELLE, TIPOLOGIE E PROVE DI GARA
a. Gara Individuale del Pentathlon Moderno



Categorie Promozionali	NUOTO	CORSA	
UNDER 8 PULCINI 2014 - 2016	(distanze consigliate) 25 mt M/F 25" = 250 p. ± 1 p. x 3,3 dec.	(distanze consigliate) 200 mt M/F 45" = 250 p. ± 1 p. x 1 sec.	LASER RUN Facoltativo con possibile appoggio
UNDER 9 MINICUCCIOLI 2013	(distanze consigliate) 25 mt M/F 20" = 250 p. ± 1 p. x 3,3 dec.	(distanze consigliate) 400 mt M/F 1'40" = 250 p. ± 1 p. x 1 sec.	(distanze consigliate) 2 serie x 5 centri/50" Tiro da 3 metri 2 x 200 mt corsa M 3'30" = 500 p. F 3'50" = 500 p. ± 2 p. x 1 sec.
UNDER 11 CUCCIOLI 2012 - 2011 - 2010* *Promozionale fino al compimento dell'11°anno	(distanze consigliate) 50 mt M/F 40" = 250 p. ± 1 p. x 3,3 dec.	(distanze consigliate) 400 mt M/F 1'24" = 250 p. ± 1 p. x 1 sec.	(distanze consigliate) 3 serie x 5 centri/50" Tiro da 3 metri 3 x 200 mt corsa M 4'00" = 500 p. F 4'20" = 500 p. ± 1 p. x 1 sec.
Categorie Agonistiche	NUOTO	LASER RUN	
UNDER 13 ESORDIENTI "B" 2010* - 2009 *Agonistica dal compimento dell'11°anno	100 mt M/F 1'20" = 250 p. ± 2 p. x 3,3 dec.	2 serie x 5 centri/50" Tiro da 5 metri 2 x 400 mt corsa M 3'40" = 500 p. F 3'50" = 500 p. ± 2 p. x 1 sec.	
UNDER 15 ESORDIENTI "A" 2008 - 2007	100 mt M/F 1'14" = 250 p. ± 1 p. x 3,3 dec.	3 serie x 5 centri/50" Tiro da 7 metri 3 x 400 mt corsa M 5'00" = 500 p. F 5'20" = 500 p. ± 1 p. x 1 sec.	
UNDER 17 RAGAZZI 2006 - 2005	200 mt M/F 2'30" = 250 p. ± 1 p. x 5 dec.	3 serie x 5 centri/50" 3 x 800 mt corsa M/F 10'30" = 500 p. ± 1 p. x 1 sec.	SCHERMA Facoltativa 1 stoccata / 1 min. 70% stoccate = 250p.
UNDER 19 ALLIEVI 2004 - 2003	200 mt M/F 2'30" = 250 p. ± 1 p. x 5 dec.	4 serie x 5 centri/50" 4 x 800 mt corsa M/F 13'20" = 500 p. ± 1 p. x 1 sec.	1 stoccata / 1 min. 70% stoccate = 250p.
JUNIOR 2002 - 2001 - 2000	200 mt M/F 2'30" = 250 p. ± 1 p. x 5 dec.	4 serie x 5 centri/50" 4 x 800 mt corsa M/F 13'20" = 500 p. ± 1 p. x 1 sec.	1 stoccata / 1 min. 70% stoccate = 250p.
SENIOR 1999 ed oltre	200 mt M/F 2'30" = 250 p. ± 1 p. x 5 dec.	4 serie x 5 centri/50" 4 x 800 mt corsa M/F 13'20" = 500 p. ± 1 p. x 1 sec.	1 stoccata / 1 min. 70% stoccate = 250 p.
MASTER 1981 ed oltre	Per la categoria MASTER la tipologia di gara e le prove del Pentathlon Moderno si rimanda al Regolamento Tecnico Internazionale UIPM ed al Regolamento Tecnico Nazionale		
			EQUITAZIONE 12 ostacoli / 15 salti Lung. 400 mt - 450 mt Vel. 375 mt /min. Netto = 300 p. - 1 p. x 1 sec.



b.Gara a Staffetta Pentathlon Moderno

Categorie Agonistiche	NUOTO	LASER RUN
UNDER 13 ESORDIENTI "B" 2010 *- 2009 *Agonistica dal compimento dell'11°anno	2 staff. x 50 mt 1'15" = 250 p. ± 2 p. x 3,3 dec.	2 staff x 1 serie x 5 centri/50" 2 staff x 1 giro da 400 mt corsa M 3'30" = 500 p. F 3'40" = 500 p. ± 1 p. x 1 sec.
UNDER 15 ESORDIENTI "A" 2008 – 2007	2 staff. x 50 mt 1'10" = 250 p. ± 1 p. x 3,3 dec.	2 staff x 2 serie x 5 centri/50" 2 staff x 2 giri da 400 mt corsa M 6'50" = 500 p. F 7'10" = 500 p. ± 1 p. x 1 sec.

Categorie Agonistiche	NUOTO	LASER RUN	SCHERMA Facoltativa
UNDER 17 RAGAZZI 2006 - 2005	2 staff. x 100 mt 2'30" = 250 p. ± 1 p. x 5 dec.	2 staff. x 2 serie x 5 centri/50" 2 staff. x 2 giri da 800 mt corsa 13'20" = 500 p. ± 1 p. x 1 sec.	1stoccata/1 min. 70% stoccate = 250 p
UNDER 19 ALLIEVI 2004 - 2003	2 staff. x 100 mt 2'30" = 250 p. ± 1 p. x 5 dec.	2 staff. x 2 serie x 5 centri/50" 2 staff. x 2 giri da 800 mt corsa 13'20" = 500 p. ± 1 p. x 1 sec.	SCHERMA 1stoccata/1 min. 70% stoccate = 250 p
JUNIOR 2002 - 2001 - 2000	2 staff. x 100 mt 2'30" = 250 p. ± 1 p. x 5 dec.	2 staff. x 2 serie x 5 centri/50" 2 staff. x 2 giri da 800 mt corsa 13'20" = 500 p. ± 1 p. x 1 sec.	1 stoccata/1 min. 70% stoccate = 250 p
SENIOR 1999 ed oltre	2 staff. x 100 mt 2'30" = 250 p. ± 1 p. x 5 dec.	2 staff. x 2 serie x 5 centri/50" 2 staff. x 2 giri da 800 mt corsa 13'20" = 500 p. ± 1 p. x 1 sec.	1 stoccata/1 min. 70% stoccate = 250 p.
MASTER M/F 1981 ed oltre	Per la categoria MASTER la tipologia di gara e le prove del Pentathlon Moderno si rimanda al Regolamento Tecnico Nazionale ed al Regolamento Tecnico Internazionale UIPM		



c. Gara di Biathle e Triathle

Categorie Promozionali	BIATHLE	
	CORSA-NUOTO-CORSA	DISTANZE
UNDER 9 MINICUCCIOLI 2013	Corsa Nuoto Corsa	200 mt 50 mt 200 mt
UNDER 11 CUCCIOLI 2012 – 2011 – 2010 * *Promozionale fino al compimento dell'11°anno	Corsa Nuoto Corsa	400 mt 50 mt 400 mt

Categorie Agonistiche	BIATHLE	
	PROVE	DISTANZE
UNDER 13 ESORDIENTI "B" 2010 * - 2009 *Agonistica dal compimento dell'11°anno	Corsa Nuoto Corsa	600 mt 50 mt 600 mt
UNDER 15 ESORDIENTI "A" 2008 – 2007	Corsa Nuoto Corsa	800 mt 100 mt 800 mt
UNDER 17 RAGAZZI 2006 - 2005	Corsa Nuoto Corsa	1200 mt 200 mt 1200 mt
UNDER 19 ALLIEVI 2004 - 2003	Corsa Nuoto Corsa	1600 mt 200 mt 1600 mt
JUNIOR 2002 - 2001 - 2000	Corsa Nuoto Corsa	1600 mt 200 mt 1600 mt
SENIOR 1999 ed oltre	Corsa Nuoto Corsa	1600 mt 200 mt 1600 mt
MASTER A M/F 1981 - 1972	Corsa Nuoto Corsa	1200 mt 100 mt 1200 mt
MASTER B M/F 1971 - 1962	Corsa Nuoto Corsa	800 mt 100 mt 800 mt
MASTER C M/F 1961 - 1952	Corsa Nuoto Corsa	800 mt 100 mt 800 mt
MASTER D M/F 1951 ed oltre	Corsa Nuoto Corsa	400 mt 100 mt 400 mt

PROVE	TRIATHLE					750 pts
	DISTANZE e SERIE DI TIRO	TIRO Totale	NUOTO Totale	CORSA Totale		
Tiro Nuoto Corsa	2 Serie x 5 Centri max 50" 2 Serie x 50 mt. 2 Serie x 400 mt.	10 Centri Distanza 5 mt.	100 mt	800 mt	5'20"	
Tiro Nuoto Corsa	4 Serie x 5 Centri max 50" 4 Serie x 50 mt. 4 Serie x 400 mt.	20 Centri Distanza 5 mt.	100 mt	1600 mt	10'20"	
Tiro Nuoto Corsa	4 Serie x 5 Centri max 50" 4 Serie x 50 mt. 4 Serie x 600 mt.	20 Centri Distanza 10 mt.	200 mt	2400 mt	18'00"	
Tiro Nuoto Corsa	4 Serie x 5 Centri max 50" 4 Serie x 50 mt. 4 Serie x 800 mt.	20 Centri Distanza 10 mt.	200 mt	3200 mt	18'20"	
Tiro Nuoto Corsa	4 Serie x 5 Centri max 50" 4 Serie x 50 mt. 4 Serie x 800 mt.	20 Centri Distanza 10 mt.	200 mt	3200 mt	18'20"	
Tiro Nuoto Corsa	4 Serie x 5 Centri max 50" 4 Serie x 50 mt. 4 Serie x 600 mt.	20 Centri Distanza 10 mt.	200 mt	2400 mt	15'00"	
Tiro Nuoto Corsa	4 Serie x 5 Centri max 50" 4 Serie x 50 mt. 4 Serie x 600 mt.	20 Centri Distanza 10 mt.	200 mt	2400 mt	16'00"	
Tiro Nuoto Corsa	4 Serie x 5 Centri max 50" 4 Serie x 25 mt. 4 Serie x 400 mt.	20 Centri Distanza 5 mt.	100 mt	1600 mt	17'00"	



d. Gara di Laser Run

Categorie Agonistiche	Laser Run	
	Prove	Distanze e Serie di Tiro
UNDER 13 ESORDIENTI "B" 2010* - 2009	Tiro Corsa	2 serie x 5 centri/50" Tiro da 5 metri 2 x 400 mt corsa M 3'40" = 500 p. F 3'50" = 500 p. ± 2 p. x 1 sec.
UNDER 15 ESORDIENTI "A" 2008 - 2007	Tiro Corsa	3 serie x 5 centri/50" Tiro da 7 metri 3 x 400 mt corsa M 5'00" = 500 p. F 5'20" = 500 p. ± 1 p. x 1 sec.
UNDER 17 RAGAZZI 2006 - 2005	Tiro Corsa	3 serie x centri/50" 3 x 800 mt corsa M/F 10'30" = 500 p. ± 1 p. x 1 sec.
UNDER 19 ALLIEVI 2004 - 2003	Tiro Corsa	4 serie x 5 centri/50" 4 x 800 mt corsa M/F 13'20" = 500 p. ± 1 p. x 1 sec.
JUNIOR 2002 - 2001 - 2000	Tiro Corsa	4 serie x 5 centri/50" 4 x 800 mt corsa M/F 13'20" = 500 p. ± 1 p. x 1 sec.
SENIOR 1999 ed oltre	Tiro Corsa	4 serie x 5 centri/50" 4 x 800 mt corsa M/F 13'20" = 500 p. ± 1 p. x 1 sec.
MASTER 1981 ed oltre	Tiro Corsa	Si rimanda al Regolamento Tecnico Internazionale e Nazionale nonché alle esigenze tecnico - organizzative



4. TESSERAMENTO

a. Tipologie di Tesseramento – Tabella

Ogni atleta per poter partecipare a qualsiasi attività federale deve essere preventivamente tesserato alla FIPM, salvo diverse disposizioni e, nella tabella sottostante vengono riportate le categorie che possono prendere parte alle manifestazioni ufficiali. Possono prendere parte alle gare "Open", senza essere tesserati alla FIPM, solo gli atleti delle Delegazioni Stranieri. Si ritengono validi solo i tesseramenti effettuati con le modalità indicate dalla FIPM. Tutti gli atleti che si presentano al Provino di Equitazione nonché tutti gli atleti abilitati alla prova di equitazione rientrano a livello 5 nella propria categoria di appartenenza (tabella 4.a).

Categorie	ATTIVITA'	Livello attività	NUOTO	CORSA	LASER RUN	SCHERMA	EQUITAZIONE
UNDER 8 (PULCINI)	Pentathlon Moderno	2	X	X	–	–	–
UNDER 9 (MINICUCCIOLI)	Pentathlon Moderno	2	X	X	X	–	–
UNDER 11 (CUCCIOLI)	Pentathlon Moderno	2	X	X	X	–	–
UNDER 13 (ESORDIENTI "B")	Pentathlon Moderno	3	X	X	X	–	–
UNDER 15 (ESORDIENTI "A")	Pentathlon Moderno	5	X	X	X	X	X
UNDER 17 (RAGAZZI)	Pentathlon Moderno	5	X	X	X	X	X
UNDER 19 (ALLIEVI)	Pentathlon Moderno	5	X	X	X	X	X
JUNIOR	Pentathlon Moderno	5	X	X	X	X	X
SENIOR	Pentathlon Moderno	5	X	X	X	X	X
MASTER	Pentathlon Moderno	5	X	X	X	X	X
LASER RUN	Laser Run	2		–	X	–	–
BIATHLE	Biathle	2	X	X	–	–	–
TRIATHLE	Triathle	3	X	–	X	–	–

b. Passaggi di categorie nell'Anno Solare

Per le categorie Promozionali Cuccioli, Minicuccioli e Pulcini e le categorie Agonistiche Senior, Junior, Allievi, Ragazzi, Eso A, Eso B, non sono consentiti i passaggi anticipati alla categoria superiore.

Gli atleti appartenenti alle categorie agonistiche possono prendere parte alle competizioni della categoria superiore, qualora previsto, senza necessariamente cambiare categoria.

Nel particolare i Cuccioli passano nella categoria agonistica Eso B nel corso dell'anno solare solo al compimento dell'undicesimo anno (età anagrafica). Tale passaggio, dalla categoria promozionale alla categoria agonistica, comporterà obbligatoriamente e preventivamente il possesso del certificato medico agonistico.

c. Partecipazione a Gare di Categorie Superiori

Gli atleti ammessi e/o convocati dal Direttore Tecnico alla partecipazione di qualsivoglia manifestazione sportiva nella/e categorie superiori, ai sensi del presente Regolamento Tecnico, non comporterà passaggio di categoria.

d. Passaggio alle Categorie Promozionale e Agonistiche

I tesserati Laser Run, Biathle, Triathle, Scuola Federale di Pentathlon Moderno/Amatoriale, Corsi Nuoto per poter partecipare alle gare o attività delle categorie Promozionali e Agonistiche devono adeguare preventivamente il tesseramento versando l'eventuale relativa quota.

Per quanto sopra esposto, lo stesso atleta l'anno seguente dovrà essere tesserato facendo riferimento alla categoria dell'ultimo passaggio o del passaggio naturale di categoria.

e. Adeguamento Tesseramenti Partecipazione Manifestazione

Gli atleti tesserati per le categorie Cuccioli e Minicuccioli possono partecipare, oltre alle gare della propria categoria, solo alle gare di Biathle senza effettuare alcun adeguamento di tesseramento.

Gli atleti tesserati per le categorie Agonistiche possono partecipare, oltre alle gare della propria categoria, anche alle manifestazioni di Laser Run, Biathle, Triathle, senza effettuare alcun adeguamento di tesseramento.

f. Tessera Giornaliera

La tessera giornaliera sarà nominativa, numerata e dovrà riportare l'indicazione della gara/manifestazione con relativa data e luogo di svolgimento.

Sarà valida esclusivamente per i partecipanti non tesserati alle gare/manifestazioni organizzate dalla Federazione.

Le tessere giornaliere vengono sottoscritte dagli organizzatori delle manifestazioni ed hanno validità decorrente dal momento del rilascio fino a tutto il tempo necessario della manifestazione e/o gara organizzata, compresi allenamenti pre e post gara. Qualora la manifestazione e/o gara si dovesse svolgere su più giornate, sarà necessario attivare, tramite pagamento del corrispettivo previsto, tante tessere quante sono le giornate previste dal programma stesso.



5. DISPOSIZIONI GENERALI SVOLGIMENTO e PARTECIPAZIONE MANIFESTAZIONI

a. Partecipazione alle Manifestazioni della FIPM

Per poter partecipare a tutte le manifestazioni della FIPM gli atleti devono essere preventivamente tesserati alla FIPM e iscritti con le modalità e termini di seguito riportati [ed ai sensi del Cap. 4 del presente Regolamento](#).

b. Iscrizioni

In attesa dell'avvio delle nuove procedure on-line per le iscrizioni alle gare nazionali, le stesse dovranno pervenire alla Federazione rispettando i seguenti termini e modalità:

- Iscrizione completa di pagamento della tassa relativa entro il termine ordinatorio di 10 giorni a partire dal giorno della prima Riunione Tecnica.
- Per le gare Regionali facenti parte del Calendario Gare Nazionali il termine per le iscrizioni viene indicato dal Comitato Organizzatore;
- La Federazione ritiene valide solo le iscrizioni effettuate direttamente dalle A.S.A. e non dai singoli atleti.
- Si riterranno valide solo le iscrizioni effettuate con le modalità e termini suddetti;
- Le iscrizioni dovranno essere compilate su carta intestata della Società e/o su apposito modulo FIPM riportando o allegando quanto sotto descritto;
- la gara in oggetto, la relativa data della manifestazione e la categoria;
- l'elenco degli atleti partecipanti (cognome e nome) suddivisi per sesso e categoria;
- il relativo tempo di nuoto se l'atleta prende parte per la prima volta ad una competizione, se cambia distanza in funzione del cambio di categoria, o se non gareggia da più di un anno. Altrimenti, il tempo sarà ricavato dal ranking ufficiale dell'anno in corso o, qualora fosse la prima gara dell'anno, sarà ricavato dal ranking dell'anno precedente;
- se l'atleta effettuerà la prova di equitazione (qualora prevista);
- la firma del Presidente di Società o di chi ne fa le veci.

Al fine di evitare disguidi, le ASA sono tenute a verificare la regolare avvenuta iscrizione dei propri atleti e/o squadra direttamente con gli organizzatori.

Le ASA che non ottempereranno entro il termine ordinatorio di 10 giorni per le iscrizioni e dei relativi pagamenti, saranno ammesse ugualmente alla manifestazione con una sovrattassa del 20% della tassa di iscrizione dovuta fino e NON oltre 5 giorni prima della gara.

Pertanto saranno accettate le iscrizioni con il pagamento della sovrattassa fino al lunedì prima dello svolgimento della gara in questione e, oltre questo termine, le stesse NON saranno più accettate.

Su proposta del Direttore Tecnico unitamente all'autorizzazione della Società, fermo restando il parere positivo del Settore Organizzazione Gare, possono partecipare a qualsivoglia manifestazione nazionale gli atleti nazionali e di interesse nazionale che non sono in possesso dei requisiti previsti nel presente Regolamento Tecnico Nazionale. Per un miglior sviluppo delle programmazioni individuali degli atleti delle squadre nazionali e di interesse nazionale, su proposta del Direttore Tecnico, sentito il parere degli Settore Tecnico e Settore Organizzazione Gare, gli stessi possono partecipare alle gare nazionali, individuali e/o staffetta, (in una o più prove) e/o a qualsivoglia manifestazione della FIPM, alle quali non avrebbero diritto alla partecipazione perché appartenenti ad altre categorie o sesso diverso, oppure per ragioni regolamentari. Tale partecipazione non pregiudicherà l'appartenenza alla propria categoria.

Le ASA possono inviare alla FIPM le iscrizioni dei propri Atleti alle Manifestazioni previste sul Calendario Gare in vigore, anche in anticipo rispetto alla emanazione della circolare in questione.

c. Partecipazione a Gare indette per Categorie Diverse nell'ambito della stessa tipologia di manifestazione

Nell'ambito della stessa tipologia di manifestazione indetta per più categorie, l'atleta può partecipare ad una singola categoria, che sia quella di appartenenza o quella superiore alla quale è ammesso a partecipare ai sensi del presente Regolamento Tecnico Nazionale.

d. Gare annullate – rinviate

La FIPM si riserva il diritto di annullare o rinviare una gara per cause di svariata natura e a titolo esemplificativo e non limitativo, nei seguenti casi:

- Qualora una gara Nazionale e/o Regionale venga sospesa e/o interrotta per il tempo atmosferico avverso o per qualsivoglia altra motivazione, la FIPM può decidere, tra le altre cose, di rendere valida la classifica al momento della sospensione e/o interruzione stessa, assegnando il titolo di Campionato/Trofeo/Criterium in questione.
- Qualora il numero di atleti partecipanti sia esiguo:

GARE NAZIONALI

Gara individuale qualora il numero di atleti per singola categoria risulti inferiore a 6 alla scadenza delle iscrizioni e/o al momento dell'effettivo svolgimento della gara stessa.

Gara di Staffetta qualora il numero di Squadre per singola categoria risulti inferiore a 3 alla scadenza delle iscrizioni e/o al momento dell'effettivo svolgimento della gara stessa.



GARE REGIONALI

Gara individuale qualora il numero di atleti per singola categoria risulti inferiore a 3 alla scadenza delle iscrizioni e/o al momento dell'effettivo svolgimento della gara stessa.

Gara di Staffetta qualora il numero di Squadre per singola categoria risulti inferiore a 2 alla scadenza delle iscrizioni e/o al momento dell'effettivo svolgimento della gara stessa.

e. Quote di Iscrizione

Le quote di iscrizione per la partecipazione alle manifestazioni nazionali della FIPM, anche se organizzate da un Comitato Organizzatore Locale sono, per ogni Atleta, le seguenti:

Tesseramento	Gara di Categoria	Combinata	Triathlon	Tetathlon	Assoluto	Laser Run	Scherma	Biathle	Triathle	Staffette
PULCINI	€ 5,00									
MINICUCCIOLI	€ 5,00							€ 10,00		
CUCCIOLI	€ 5,00							€ 10,00		
ESORDIENTI "B"	€ 8,00	€ 8,00				€ 10,00		€ 10,00	€ 12,00	€ 5,00
ESORDIENTI "A"	€ 8,00	€ 8,00				€ 10,00		€ 10,00	€ 12,00	€ 5,00
RAGAZZI	€ 12,00	€ 8,00	€ 12,00	€ 15,00	€ 20,00	€ 10,00	€ 10,00	€ 10,00	€ 12,00	€ 5,00
ALLIEVI	€ 15,00	€ 8,00	€ 12,00	€ 15,00	€ 20,00	€ 10,00	€ 10,00	€ 10,00	€ 12,00	€ 5,00
JUNIOR	€ 18,00	€ 8,00	€ 12,00	€ 15,00	€ 20,00	€ 10,00	€ 10,00	€ 10,00	€ 12,00	€ 5,00
SENIOR	€ 20,00	€ 8,00	€ 12,00	€ 15,00	€ 20,00	€ 10,00	€ 10,00	€ 10,00	€ 12,00	€ 5,00
MASTER	€ 20,00	€ 8,00	€ 12,00	€ 15,00		€ 10,00	€ 10,00	€ 10,00	€ 12,00	€ 5,00
LASER RUN						€ 10,00				
BIATHLE								€ 10,00		
TRIATHLE								€ 10,00	€ 12,00	

Gli atleti che parteciperanno alle gare nelle categorie superiori, ai sensi del Regolamento Tecnico, saranno tenuti a corrispondere la quota di iscrizione in riferimento alla tipologia di gara, indipendentemente dalla categoria di appartenenza.

I Comitati e Delegazioni Regionali, per le gare a carattere Regionale di propria competenza hanno facoltà di stabilire le quote ed i tempi di iscrizione.

f. Ritiro Durante la Gara

Tutti gli atleti che si ritirano, prima dell'inizio o durante lo svolgimento di una singola **prova** prevista, totalizzeranno zero punti nella stessa disciplina e possono proseguire nelle successive prove comparando nella classifica finale con i punteggi acquisiti nelle altre discipline svolte.

Qualora un atleta che si ritira **durante** la prima prova della manifestazione, non proseguendo o ritirandosi nelle successive prove/discipline, non rientrerà nella classifica finale.

g. Classifiche e Premiazioni Gare Nazionali

Le premiazioni possono essere:

- Individuale
- Squadra (senza indicare i titolari, al termine della gara verranno sommati automaticamente i punteggi dei primi 3 atleti di ogni società).
- Staffetta (vds. apposito capitolo)

Eventuali altre premiazioni saranno a discrezione degli Organizzatori.

h. Partecipazioni Stranieri

Sono ammessi alla partecipazione alle gare in Italia tutti gli atleti stranieri residenti in Italia, purché tesserati con una ASA, ma non potranno partecipare alle competizioni in cui vengono assegnati i titoli nei rispettivi Campionati Nazionali Assoluti e di categoria, Campionati Regionali.

La F.I.P.M. si riserva inoltre, di poter fare partecipare a qualsiasi manifestazione da essa indetta rappresentative straniere.

i. Omologazione Gara

Tutte le manifestazioni previste nell'ambito dei Programmi Federali (Calendario Gare Nazionali e Regionali) dal Calendario Ufficiale della FIPM, per essere omologate, dovranno svolgersi alla presenza di un Delegato Tecnico nominato dalla Federazione.



j. Delegato Tecnico

La figura del Delegato Tecnico può essere rivestita da un Giudice di Gara particolarmente esperto, che abbia anche la qualifica di Giudice Internazionale.

Il Delegato Tecnico ha i compiti di convalidare le manifestazioni sportive da un punto di vista tecnico attenendosi scrupolosamente a quanto contenuto nel Regolamento Tecnico Nazionale e Internazionali vigenti.

Tutte le manifestazioni ufficiali della FIPM, per essere omologate, dovranno svolgersi alla presenza di un Delegato Tecnico nominato dalla FIPM.

Il Delegato Tecnico supervisiona il lavoro del COL ed ha il pieno controllo sulla direzione tecnica della competizione.

In particolare, il Delegato Tecnico ispeziona ed approva gli impianti e le attrezzature inerenti la manifestazione, propone eventuali modifiche al percorso di corsa e di equitazione, verifica unitamente ai Tecnici di Equitazione la lista dei cavalli tra quelli proposti dal COL, presiede la Riunione Tecnica in collaborazione con i soggetti organizzatori; inoltre nomina i componenti della Giuria d'Appello e presiede la Giuria stessa. Verifica la presenza obbligatoria di Ambulanza e Medico in ogni impianto gara ed infine approva e firma i risultati cartacei finali inviandoli alla FIPM unitamente al Report della manifestazione per l'omologazione della stessa.

k. Giuria d'Appello e Contestazioni Arbitrali

Per ogni manifestazione il Delegato Tecnico in sede di Riunione Tecnica, ove prevista, designerà, tra i tecnici presenti, i componenti della Giuria d'Appello che saranno nominati dal Delegato Tecnico prima dell'inizio della manifestazione e che dovrà essere composta dal:

- Delegato Tecnico che ne assume la Presidenza
- Rappresentante del Comitato Organizzatore
- Rappresentanti di Società dando la priorità tra coloro in possesso della licenza di giudice internazionale, nazionale e regionale.

In caso di votazione paritaria il parere del Delegato Tecnico ha valore doppio.

Qualora insorgano contestazioni arbitrali, il rappresentante dell'ASA interessata ha facoltà immediata di presentare ricorso verbale al Giudice di gara. Nel caso di mancata risoluzione della controversia lo stesso Rappresentante ASA ha facoltà, in seconda istanza ed entro 20 minuti dalla prima contestazione, di presentare ricorso per iscritto al Delegato Tecnico, unitamente al versamento di una quota di €. 100,00.

Il Delegato Tecnico riunirà la Giuria d'Appello per prendere le decisioni in merito al ricorso stesso.

Nell'eventuale accoglimento favorevole della contestazione, la quota sarà restituita.

Al termine di una gara, in caso di parità di punteggio, si classifica nella migliore posizione l'atleta che ha ottenuto il miglior risultato nella prova di Combinata Nuoto /Corsa. Nel caso di ulteriore parità si prendono in considerazione i migliori piazzamenti nelle prove precedenti. La classifica finale dovrà essere omologata dal Delegato Tecnico al termine della manifestazione e conseguentemente resa pubblica con l'affissione nel luogo di gara e, ove possibile, consegnati ad un solo Tecnico o Rappresentante di Società. Eventuali contestazioni di classifica, devono essere presentate al Delegato Tecnico entro e non oltre 20 minuti dall'affissione del risultato stesso.

Inoltre i risultati verranno successivamente pubblicati sul sito federale – www.fipm.it

l. Bonus Round

Qualora nei Campionati/Trofei/Criterium Assoluto e di Categoria si effettui il Bonus Round, per motivi tecnici/organizzativi, la FIPM può ammettere alla partecipazione della suddetta prova solo i primi 36 atleti in classifica dopo la gara di Scherma con Torneo unico.

Nel caso di parità tra due o più atleti, per la classifica si fa riferimento al Regolamento Tecnico vigente del Campionato Italiano Assoluto Open di Scherma FIPM.

Ogni assalto avrà un tempo limite di 30" sia per la prova individuale che quella a staffetta.

Per quel che riguarda l'aspetto tecnico, si fa riferimento al Regolamento Tecnico vigente dell'UIPM.

m. Riferimenti UIPM

Per qualsiasi altra normativa non menzionata nel presente Regolamento Tecnico Nazionale si farà riferimento al Regolamento Tecnico Internazionale UIPM consultabile sul sito - www.pentathlon.org.



6. CATEGORIE E ATTIVITA' STAGIONE AGONISTICA

a. Categorie Promozionali

UNDER 8 - Pulcini

Categorie Promozionali	NUOTO	CORSA
UNDER 8 PULCINI 2014 - 2016	25 mt (distanza consigliata) M/F 25" = 250 p. ± 1 p. x 3,3 dec.	200 mt (distanza consigliata) M/F 45"=250 p. ± 1 p. x 1 sec.

Nuoto M/F:

Riscaldamento max. di 20 minuti.

Batterie in base al ranking o ai tempi di iscrizione.

Corsa M/F:

Riscaldamento max. di 30 minuti.

Batterie in base ai tempi di iscrizione se la corsa è la prima prova, oppure in base alla classifica inversa di nuoto se la corsa è successiva al nuoto.

Il numero massimo di atleti per batteria sarà in funzione del tipo di percorso.

Percorso in pista o misto, possibilmente pianeggiante. Non è consentito l'utilizzo di scarpe chiodate.

E' obbligatorio circoscrivere eventuali ostacoli e segnalarli almeno 10 metri prima.

Durata della manifestazione

La durata della manifestazione è in base agli aspetti tecnici e organizzativi.

La successione delle prove è a discrezione degli organizzatori.



UNDER 9 - Minicuccioli

Categorie Promozionali	NUOTO	CORSA	LASER RUN Facoltativo con possibile appoggio	BIATHLE
UNDER 9 MINICUCCIOLI 2013	25 mt (distanza consigliata) M/F 20"=250 p. ± 1 p. x 3,3 dec.	400 mt (distanza consigliata) M/F 1'40"=250 p. ± 1 p. x 1 sec.	2 Serie x 5 centri /50" Tiro da 3 metri 2 x 200 mt Corsa (distanze consigliate) M 3'30" = 500 p. F 3'50" = 500 p. ± 2 p. x 1 sec.	<u>Sequenza prove:</u> 200 mt Corsa 50 mt Nuoto 200 mt Corsa

Nuoto M/F

Riscaldamento max. di 20 minuti.

Batterie in base al ranking o ai tempi di iscrizione.

Corsa M/F

Riscaldamento max. di 30 minuti.

Batterie in base ai tempi di iscrizione se la corsa è la prima prova, oppure in base alla classifica inversa di nuoto se la corsa è successiva al nuoto. Il numero massimo di atleti per batteria sarà in funzione del tipo di percorso

Percorso in pista o misto, possibilmente pianeggiante. Non è consentito l'utilizzo di scarpe chiodate.

E' obbligatorio circoscrivere eventuali ostacoli e segnalarli almeno 10 metri prima.

Laser Run M/F

E' facoltà della FIPM e/o di un COL organizzare le gare dei Minicuccioli sia sulle 2 prove (Nuoto – Corsa) che sulle 3 prove (Nuoto – Laser Run).

Batterie in base ai tempi di iscrizione e/o di ranking se il Laser Run è la prima prova, oppure in base alla classifica inversa di nuoto se il Laser Run è successivo al nuoto.

Il numero massimo di atleti per batteria sarà in funzione del tipo di percorso.

Percorso in pista o misto, possibilmente pianeggiante. Non è consentito l'utilizzo di scarpe chiodate.

Durata della manifestazione

La durata della manifestazione è in base agli aspetti tecnici e organizzativi.

La successione delle prove è a discrezione degli organizzatori.



UNDER 11 - Cuccioli

Categorie Promozionali	NUOTO	CORSA	LASER RUN Facoltativo con possibile appoggio	BIATHLE
UNDER 11 CUCCIOLI 2012 – 2011 – 2010* *Promozionale fino al compimento dell'11°anno	50 mt (distanza consigliata) M/F 40"=250 p. ± 1 p. x 3,3 dec.	400 mt (distanza consigliata) M/F 1'24"=250 p. ± 1 p. x 1 sec.	3 Serie x 5 centri /50" Tiro da 3 metri 3 x 200 mt Corsa (distanze consigliate) M 4'00" = 500 p. F 4'20" = 500 p. ± 1 p. x 1 sec.	<u>Sequenza prove:</u> 400 mt Corsa 50 mt Nuoto 400 mt Corsa

Nuoto M/F

Riscaldamento max. di 20 minuti.

Batterie in base al ranking o ai tempi di iscrizione.

Corsa M/F

Riscaldamento max. di 30 minuti.

Batterie in base ai tempi di iscrizione se la corsa è la prima prova, oppure in base alla classifica inversa di nuoto se la corsa è successiva al nuoto. Il numero massimo di atleti per batteria sarà in funzione del tipo di percorso

Percorso in pista o misto, possibilmente pianeggiante. Non è consentito l'utilizzo di scarpe chiodate.

E' obbligatorio circoscrivere eventuali ostacoli e segnalarli almeno 10 metri prima.

Laser Run M/F

E' facoltà della FIPM e/o di un COL organizzare le gare dei Cuccioli sia sulle 2 prove (Nuoto – Corsa) che sulle 3 prove (Nuoto – Laser Run).

Batterie in base ai tempi di iscrizione e/o di ranking se il Laser Run è la prima prova, oppure in base alla classifica inversa di nuoto se il Laser Run è successivo al nuoto.

Il numero massimo di atleti per batteria sarà in funzione del tipo di percorso.

Percorso in pista o misto, possibilmente pianeggiante. Non è consentito l'utilizzo di scarpe chiodate.

Biathle M/F

Per lo svolgimento e le indicazioni tecniche si rimanda al capitolo Biathle.

Durata delle manifestazioni

La durata delle manifestazioni sono in base agli aspetti tecnici e organizzativi.

La successione delle prove è a discrezione degli organizzatori.



b. Categorie Agonistiche

UNDER 13 - ESORDIENTI "B"

Categorie Agonistiche	NUOTO	LASER RUN	BIATHLE	TRIATHLE
UNDER 13 ESORDIENTI "B" 2010 *- 2009 *Agonistica dal compimento dell'11°anno	100 mt *M/F 1'20"=250 p. ± 2 p. x 3,3 dec.	2 serie x 5 centri/50" Tiro da 5 metri 2 x 400 mt corsa M 3'40" = 500 p. F 3'50" = 500 p. ± 2 p. x 1 sec.	400 mt Corsa 50 mt Nuoto 400 mt Corsa	2 Serie x 5 Centri max 50" 2 Serie x 50 mt. 2 Serie x 400 mt.

Nuoto M/F

Riscaldamento max. di 20 minuti.

Batterie in base al ranking o ai tempi di iscrizione.

Laser Run M/F

Il Campionato Italiano si svolge con le prove di Nuoto e Laser Run.

Batterie in base ai tempi di iscrizione e/o di ranking se il Laser Run è la prima prova, oppure in base alla classifica inversa di nuoto se il Laser Run è successivo al nuoto.

Il numero massimo di atleti per batteria sarà in funzione **del numero di bersagli installati** e tipo di percorso..

Percorso in pista o misto, possibilmente pianeggiante.

Biathle - Triathle M/F

Per lo svolgimento e le indicazioni tecniche si rimanda agli appositi capitoli.

Durata della manifestazione

La durata delle manifestazioni sono in base agli aspetti tecnici e organizzativi.

La successione delle prove è a discrezione degli organizzatori.

Titoli Nazionali

Sono assegnati i Titoli Nazionali nelle gare di seguito specificate:

- Campionato Italiano 3 prove (Nuoto – Laser Run)
- Trofeo/Criterium Nazionale **3 prove (Nuoto – Laser Run)**
- Trofeo/Criterium Nazionale di Laser Run – Biathle – Triathle



UNDER 15 - Esordienti "A"

Categorie Agonistiche	NUOTO	LASER RUN	BIATHLE	TRIATHLE
UNDER 15 ESORDIENTI "A" 2008 – 2007	100 mt M/F 1'14"=250 p. ± 1 p. x 3,3 dec.	3 serie x 5 centri/50" Tiro da 7 metri 3 x 400 mt corsa M 5'00" = 500p. F 5'20" = 500p. ± 1 p. x 1sec.	800 mt Corsa 100 mt Nuoto 800 mt Corsa	4 Serie x 5 Centri max 50" 4 Serie x 25 mt. 4 Serie x 400 m t.

Nuoto M/F

Riscaldamento max. di 20 minuti.

Batterie in base al ranking o ai tempi di iscrizione.

Laser Run M/F

Il Campionato Italiano si svolge con le 3 prove (Nuoto e Laser Run).

Batterie in base ai tempi di iscrizione e/o di ranking se il Laser Run è la prima prova, oppure in base alla classifica inversa di nuoto se il Laser Run è successivo al nuoto.

Il numero massimo di atleti per batteria sarà in funzione **del numero di bersagli installati** e tipo di percorso.

Percorso in pista o misto, possibilmente pianeggiante.

Biathle - Triathle M/F

Per lo svolgimento e le indicazioni tecniche si rimanda agli appositi capitoli.

Durata della manifestazione

La durata delle manifestazioni sono in base agli aspetti tecnici e organizzativi.

La successione delle prove è a discrezione degli organizzatori.

Titoli Nazionali

Sono assegnati i Titoli Nazionali nelle gare di seguito specificate:

- Campionato Italiano 3 prove (Nuoto – Laser Run)
- Trofeo/Criterium Nazionale **3 prove (Nuoto – Laser Run)**
- Trofeo/Criterium Nazionale di Laser Run – Biathle – Triathle

Categorie ammesse

- Eso A
- Eso B (**Categoria ammessa solo nel Campionato Italiano Eso A**)



UNDER 17 - RAGAZZI

Categorie Agonistiche	NUOTO	LASER RUN	SCHERMA Facoltativa	BIATHLE	TRIATHLE
UNDER 17 RAGAZZI 2006 - 2005	200 mt M/F 2'30" = 250 p. ± 1 p. x 5 dec.	3 serie x centri/50" 3 x 800 mt corsa M/F 10'30"=500p. ± 1 p. x 1 sec.	1 stoccata/1 min. 70% stoccate=250p.	1200 mt Corsa 200 mt Nuoto 1200 mt Corsa	4 Serie x 5 Centri max 50" 4 Serie x 50 mt. 4 Serie x 600 mt.

Nuoto M/F

Riscaldamento max. di 20 minuti.

Batterie in base al ranking o ai tempi di iscrizione.

Laser Run M/F

Le modalità di svolgimento si rimandano agli appositi capitoli.

Scherma M/F

Il Campionato Italiano della ctg. Ragazzi si svolge sulle 3 prove.

E' facoltà della FIPM e anche dei COL organizzare le altre gare della ctg. Ragazzi sia sulle 3 prove (Nuoto – Laser Run) che sulle 4 prove (Nuoto – Scherma - Laser Run).

Il numero di stoccate varia in base al numero di atleti partecipanti come da esempi sotto riportati:

- numero atleti ≥ 20 torneo a 1 stoccata
- $11 <$ numero atleti < 20 torneo a 2 stoccate (consecutive, 1+1)
- $8 <$ numero atleti < 9 torneo a 3 stoccate (consecutive, 1+1+1, 1+2, 2+1)
- $6 <$ numero atleti < 7 torneo a 4 stoccate (consecutive, 1+1+1+1, 2+2, 1+3,

In sede di Riunione Tecnica della Gara vengono stabilite le modalità di svolgimento del Torneo di Scherma.

Al termine dell'assalto l'atleta deve firmare il risultato di ogni assalto.

In caso di infortunio il tempo limite di sospensione sarà di 5 minuti.

Non è obbligatorio il proprio nome sulla divisa ma se riportato dovrà essere il proprio.

Laser Run - Biathle - Triathle M/F

Per lo svolgimento e le indicazioni tecniche si rimanda agli appositi capitoli.

Durata della manifestazione

Le durate delle manifestazioni sono in base agli aspetti tecnici e organizzativi.

La successione delle prove è a discrezione degli organizzatori.

Titoli Nazionali

Sono assegnati i Titoli Nazionali nelle gare di seguito specificate:

- Campionato Italiano 3 prove (Nuoto – Laser Run)
- Trofeo/Criterium Nazionale 3 / 4 Prove (Nuoto – Laser Run / Scherma - Nuoto – Laser Run)
- Trofeo/Criterium Nazionale di Laser Run – Biathle – Triathle

Per tutte le altre tipologie di gare che non assegnano Titoli nazionali è a descrizione degli organizzatori indirle sulle 3 o 4 prove.

Categorie ammesse:

- Ragazzi
- Eso A



UNDER 19 - ALLIEVI

Categorie Agonistiche	NUOTO	LASER RUN	SCHERMA
UNDER 19 ALLIEVI 2004 - 2003	200 mt M/F 2'30"=250 p. ± 1 p. x 5 dec.	4 serie x 5 centri/50" 4 x 800 mt corsa M/F 13'20"=500p. ± 1 p. x 1 sec.	1 stoccata / 1 min. 70% stoccate=250p.

BIATHLE			TRIATHLE					
Categorie Agonistiche	PROVE	DISTANZE	PROVE	DISTANZE e SERIE DI TIRO	TIRO Totale	NUOTO Totale	CORSA Totale	750 pts
UNDER 19 ALLIEVI 2004 - 2003	Corsa Nuoto Corsa	1600 mt 200 mt 1600 mt	Tiro Nuoto Corsa	4 Serie x 5 Centri max 50" 4 Serie x 50 mt. 4 Serie x 800 mt.	20 Centri Distanza 10 mt.	200 mt	3200 mt	18'20"

Nuoto M/F

Riscaldamento max. di 20 minuti.

Batterie in base al ranking o ai tempi di iscrizione.

Laser Run M/F

Le modalità di svolgimento si rimandano agli appositi capitoli.

Scherma M/F

Riscaldamento di 30 minuti.

Il numero di stoccate varia in base al numero di atleti partecipanti come da esempi sotto riportati:

- numero atleti ≥ 20 torneo a 1 stoccata
- $11 <$ numero atleti < 20 torneo a 2 stoccate (consecutive, 1+1)
- $8 <$ numero atleti < 9 torneo a 3 stoccate (consecutive, 1+1+1, 1+2, 2+1)
- $6 <$ numero atleti < 7 torneo a 4 stoccate (consecutive, 1+1+1+1, 2+2, 1+3,)

In sede di Riunione Tecnica della Gara vengono stabilite le modalità di svolgimento del Torneo di Scherma.

Al termine dell'assalto l'atleta deve firmare il risultato di ogni assalto.

In caso di infortunio il tempo limite di sospensione sarà di 5 minuti.

Non è obbligatorio il proprio nome sulla divisa ma se riportato dovrà essere il proprio.

Laser Run - Biathle - Triathle - Scherma M/F

Per lo svolgimento e le indicazioni tecniche si rimanda agli appositi capitoli.

Durata della manifestazione

La durata delle manifestazioni sono in base agli aspetti tecnici e organizzativi.

La successione delle prove è a discrezione degli organizzatori.

Titoli Nazionali

Sono assegnati i Titoli Nazionali nelle gare di seguito specificate:

- Campionato Italiano di Pentathlon Moderno 4 prove (Nuoto – Laser Run – Scherma)
- Trofeo/Criterium Nazionale 4 prove (Scherma - Nuoto – Laser Run)
- Trofeo/Criterium Nazionale di Laser Run – Biathle – Triathle - Scherma

Categorie ammesse

- Allievi
- Ragazzi



JUNIOR

Categorie Agonistiche	NUOTO	LASER RUN	SCHERMA	EQUITAZIONE
JUNIOR 2002 - 2001 - 2000	200 mt M/F 2'30" = 250 p. ± 1 p. x 5 dec.	4 serie x 5 centri/50" 4 x 800 mt corsa M/F 13'20"=500p. ± 1 p. x 1 sec.	1 stoccata / 1 min. 70% stoccate=250p.	12 ostacoli / 15 salti Lung. 400 mt - 450 mt Vel. 375 mt /min. netto=300 p. - 1 p. x 1 sec.

Categorie Agonistiche	BIATHLE	
	PROVE	DISTANZE
JUNIOR 2002 - 2001 - 2000	Corsa Nuoto Corsa	1600 mt 200 mt 1600 mt

PROVE	DISTANZE e SERIE DI TIRO	TIRO Totale	NUOTO Totale	CORSA Totale	750 pts

Nuoto M/F

Riscaldamento max. di 20 minuti.

Batterie in base al ranking o ai tempi di iscrizione.

Laser Run M/F

Le modalità di svolgimento si rimandano agli appositi capitoli.

Scherma M/F

Riscaldamento di 30 minuti.

Il numero di stoccate varia in base al numero di atleti partecipanti come da esempi sotto riportati:

- numero atleti ≥ 20 torneo a 1 stoccata
- $11 <$ numero atleti < 20 torneo a 2 stoccate (consecutive, 1+1)
- $8 <$ numero atleti < 9 torneo a 3 stoccate (consecutive, 1+1+1, 1+2, 2+1)
- $6 <$ numero atleti < 7 torneo a 4 stoccate (consecutive, 1+1+1+1, 2+2, 1+3,

In sede di Riunione Tecnica della Gara vengono stabilite le modalità di svolgimento del Torneo di Scherma.

Al termine dell'assalto l'atleta deve firmare il risultato di ogni assalto.

In caso di infortunio il tempo limite di sospensione sarà di 5 minuti.

Non è obbligatorio il proprio nome sulla divisa ma se riportato dovrà essere il proprio.

Equitazione M/F:

Fasi principali della prova di equitazione:

- Ricognizione percorso (Campo Aperto);
- Sorteggio Cavalli (non necessariamente con la presenza dei cavalli stessi)
- Campo Prova
- Campo Gara

Entrata in campo gara:

per una questione di incolumità e sicurezza degli atleti, l'entrata in campo gara e quindi in campo prova potrà avvenire sia ogni 2' che ogni 3' a secondo della grandezza del campo prova.

Altezza max. ostacoli: almeno 5 elementi di max. mt. 1,10;

Velocità: mt. 375 / minuto per campi gara superiori ai 2500 mq;
mt. 350/ minuto per campi gara inferiori ai 2500 mq;

Sorteggio Equitazione:

Il sorteggio dei cavalli potrà essere effettuato anche prima della ricognizione del percorso, e/o comunque a discrezione del Delegato Tecnico e del Comitato Organizzatore, in tal caso sorteggia solo il primo in classifica e automaticamente vengono assegnati tutti i cavalli (precedentemente numerati) agli altri pentatleti.

Potrà essere previsto il sorteggio di tutti gli atleti.

Qualora l'equitazione fosse la prima prova, il Delegato Tecnico o un suo sostituto effettuerà il pre-sorteggio per stabilire l'ordine di allineamento per il sorteggio stesso. Successivamente, il primo atleta a sorteggiare sarà l'ultimo ad entrare in campo.

Per ragioni organizzative e/o in funzione del numeri di cavalli disponibili, potranno essere ammessi alla prova di equitazione i migliori atleti classificati al termine delle prove precedenti l'equitazione stessa ed il relativo numero dei partecipanti sarà comunicato in sede di Riunione Tecnica.



Laser Run - Biathle – Triathle - Scherma M/F

Per lo svolgimento e le indicazioni tecniche si rimanda agli appositi capitoli.

Durata della manifestazione

La durata delle manifestazioni sono in base agli aspetti tecnici e organizzativi.

La successione delle prove è a discrezione degli organizzatori.

Titoli Nazionali

Sono assegnati i Titoli Nazionali nelle gare di seguito specificate:

- Campionato Italiano di Pentathlon Moderno 5 prove (Scherma - Nuoto – Equitazione - Laser Run)
- Trofeo/Criterium Nazionale 5 prove (Scherma - Nuoto – Equitazione - Laser Run)
- Trofeo/Criterium Nazionale di Laser Run – Biathle – Triathle – Scherma

Categorie ammesse

- Junior
- Allievi

Criteri di ammissione

Su proposta del Responsabile Tecnico unitamente all'autorizzazione della Società, fermo restando il parere positivo del Settore Tecnico e Settore Organizzazione Gare, possono partecipare al Campionato Italiano Junior atleti nazionali o di interesse nazionale appartenenti ad altre categorie.

Per la partecipazione delle gare della categoria Junior le categorie su citate indicando all'atto dell'iscrizione le ASA dovranno specificare a quali prove partecipano.

Tutti gli atleti iscritti alla prova di Equitazione dovranno essere in possesso dei seguenti requisiti:

- possesso del provino di equitazione unico o patentino FISE di pari grado.;
- aver partecipato nei precedenti 2 anni (dal momento della gara stessa) a manifestazioni ufficiali di pentathlon moderno; in mancanza di tale requisito l'atleta dovrà sostenere nuovamente il provino di equitazione o in alternativa presentare il patentino FISE di pari grado;
- la Società di appartenenza degli atleti minorenni, se iscritti alla prova di equitazione, all'atto dell'iscrizione dovrà presentare la dichiarazione di autorizzazione dei genitori o di chi ne assume la patria potestà, oltre lo scarico di responsabilità a favore della FIPM.

Se il numero degli iscritti superi i 40 partecipanti, il Comitato Organizzatore può decidere di suddividere gli atleti in poule, con i criteri stabiliti dal Regolamento Internazionale, sulla base del ranking nazionale di categoria.



SENIOR

Categorie Agonistiche	NUOTO	LASER RUN	SCHERMA	EQUITAZIONE
SENIOR 1999 ed oltre	200 mt M/F 2'30" = 250 p. ± 1 p. x 5 dec.	4 serie x 5 centri/50" 4 x 800 mt corsa M/F 13'20" = 500 p. ± 1 p. x 1 sec.	1 stoccata / 1 min. 70% stoccate = 250 p.	12 ostacoli / 15 salti Lung. 400 mt - 450 mt Vel. 375 mt /min. Netto = 300 p. - 1 p. x 1 sec.

Categorie Agonistiche	BIATHLE		TRIATHLE					
	PROVE	DISTANZE	PROVE	DISTANZE e SERIE DI TIRO	TIRO Totale	NUOTO Totale	CORSA Totale	750 pts
SENIOR 1999 ed oltre	Corsa Nuoto Corsa	1600 mt 200 mt 1600 mt	Tiro Nuoto Corsa	4 Serie x 5 Centri max 50" 4 Serie x 50 mt. 4 Serie x 800 mt.	20 Centri Distanza 10 mt	200 mt	3200 mt	18'20"

Nuoto M/F

Riscaldamento max. di 20 minuti.

Batterie in base al ranking o ai tempi di iscrizione.

Laser Run M/F

Le modalità di svolgimento si rimandano agli appositi capitoli.

Scherma M/F

Riscaldamento di 30 minuti.

Il numero di stoccate varia in base al numero di atleti partecipanti come da esempi sotto riportati:

- numero atleti ≥ 20 torneo a 1 stoccata
- $11 < \text{numero atleti} < 20$ torneo a 2 stoccate (consecutive, 1+1)
- $8 < \text{numero atleti} < 9$ torneo a 3 stoccate (consecutive, 1+1+1, 1+2, 2+1)
- $6 < \text{numero atleti} < 7$ torneo a 4 stoccate (consecutive, 1+1+1+1, 2+2, 1+3,)

In sede di Riunione Tecnica della Gara vengono stabilite le modalità di svolgimento del Torneo di Scherma.

Al termine dell'assalto l'atleta deve firmare il risultato di ogni assalto.

In caso di infortunio il tempo limite di sospensione sarà di 5 minuti.

Non è obbligatorio il proprio nome sulla divisa ma se riportato dovrà essere il proprio.

Equitazione M/F:

Fasi principali della prova di equitazione:

- Ricognizione percorso (Campo Aperto);
- Sorteggio Cavalli (non necessariamente con la presenza dei cavalli stessi)
- Campo Prova
- Campo Gara

Entrata in campo gara: per una questione di incolumità e sicurezza degli atleti, l'entrata in campo gara e quindi in campo prova potrà avvenire sia ogni 2' che ogni 3' a secondo della grandezza del campo prova.

Altezza max. ostacoli: almeno 5 elementi di max. mt. 1,20;

Velocità: mt. 375 / minuto per campi gara superiori ai 2500 mq;
mt. 350/ minuto per campi gara inferiori ai 2500 mq;

Sorteggio Equitazione:

Il sorteggio dei cavalli potrà essere effettuato anche prima della ricognizione del percorso, e/o comunque a discrezione del Delegato Tecnico e del Comitato Organizzatore, in tal caso sorteggia solo il primo in classifica e automaticamente vengono assegnati tutti i cavalli (precedentemente numerati) agli altri pentatleti.

Potrà essere previsto il sorteggio di tutti gli atleti.

Qualora l'equitazione fosse la prima prova, il Delegato Tecnico o un suo sostituto effettuerà il pre-sorteggio per stabilire l'ordine di allineamento per il sorteggio stesso. Successivamente, il primo atleta a sorteggiare sarà l'ultimo ad entrare in campo.

Per ragioni organizzative e/o in funzione del numeri di cavalli disponibili, potranno essere ammessi alla prova di equitazione i migliori atleti classificati al termine delle prove precedenti l'equitazione stessa ed il relativo numero dei partecipanti sarà comunicato in sede di Riunione Tecnica.



Laser Run - Biathle – Triathle - Scherma M/F

Per lo svolgimento e le indicazioni tecniche si rimanda agli appositi capitoli.

Durata della manifestazione

La durata delle manifestazioni sono in base agli aspetti tecnici e organizzativi.
La successione delle prove è a discrezione degli organizzatori.

Titoli Nazionali

Sono assegnati i Titoli Nazionali nelle gare di seguito specificate:

- Campionato Italiano di Pentathlon Moderno 5 prove (Scherma - Nuoto – Equitazione - Laser Run)
- Trofeo/Criterium Nazionale 5 prove (Scherma - Nuoto – Equitazione - Laser Run)
- Trofeo/Criterium Nazionale di Laser Run – Biathle – Triathle – Scherma

Categorie ammesse

- Senior
- Junior
- Allievi

Criteri di ammissione

Su proposta del Responsabile Tecnico unitamente all'autorizzazione della Società, fermo restando il parere positivo del Settore Tecnico e Settore Organizzazione Gare, possono partecipare al Campionato Italiano Junior atleti nazionali o di interesse nazionale appartenenti ad altre categorie.

Per la partecipazione delle gare della categoria Junior le categorie su citate indicando all'atto dell'iscrizione le ASA dovranno specificare a quali prove partecipano.

Tutti gli atleti iscritti alla prova di Equitazione dovranno essere in possesso dei seguenti requisiti:

- possesso del provino di equitazione unico o patentino FISE di pari grado.;
- aver partecipato nei precedenti 2 anni (dal momento della gara stessa) a manifestazioni ufficiali di pentathlon moderno; in mancanza di tale requisito l'atleta dovrà sostenere nuovamente il provino di equitazione o in alternativa presentare il patentino FISE di pari grado;
- la Società di appartenenza degli atleti minorenni, se iscritti alla prova di equitazione, all'atto dell'iscrizione dovrà presentare la dichiarazione di autorizzazione dei genitori o di chi ne assume la patria potestà, oltre lo scarico di responsabilità a favore della FIPM.

Se il numero degli iscritti superi i 40 partecipanti, il Comitato Organizzatore può decidere di suddividere gli atleti in poule, con i criteri stabiliti dal Regolamento Internazionale, sulla base del ranking nazionale di categoria.



MASTER

Categorie Agonistiche	
MASTER M/F 1981 ed oltre	Per la categoria MASTER la tipologia di gara e le prove del Pentathlon Moderno si rimanda al Regolamento Tecnico Internazionale UIPM ed al Regolamento Tecnico Nazionale

Categorie Agonistiche	BIATHLE		TRIATHLE					
	PROVE	DISTANZE	PROVE	DISTANZE e SERIE DI TIRO	TIRO Totale	NUOTO Totale	CORSA Totale	750 pts
MASTER A M/F 1981 - 1972	Corsa Nuoto Corsa	1200 mt 100 mt 1200 mt	Tiro Nuoto Corsa	4 Serie x 5 Centri max 50" 4 Serie x 50 mt. 4 Serie x 600 mt.	20 Centri Distanza 10 mt.	200 mt	2400 mt	15'00"
MASTER B M/F 1971 - 1962	Corsa Nuoto Corsa	1200 mt 100 mt 1200 mt	Tiro Nuoto Corsa	4 Serie x 5 Centri max 50" 4 Serie x 50 mt. 4 Serie x 600 mt.	20 Centri Distanza 10 mt.	200 mt	2400 mt	16'00"
MASTER C M/F 1961 - 1952	Corsa Nuoto Corsa	800 mt 100 mt 800 mt	Tiro Nuoto Corsa	4 Serie x 5 Centri max 50" 4 Serie x 25 mt. 4 Serie x 400 mt.	20 Centri Distanza 5 mt.	100 mt	1600 mt	17'00"
MASTER D M/F 1951 ed oltre	Corsa Nuoto Corsa	400 mt 100 mt 400 mt						

Nuoto Maschi: Distanza: 100 mt s.l., Punteggio: 1'18" = 250 punti +/- 1 punto x 5 decimi

Nuoto Femmine: Distanza: 100 mt. s.l. Punteggio: 1'30" = 250 punti +/- 1 punto x 5 decimi
Riscaldamento di 20 minuti.

Batterie in base al ranking o ai tempi di iscrizione.

La Federazione si riserva di effettuare, ove possibile, le batterie di nuoto "miste" (atleti di diverse categorie dello stesso sesso) prendendo in considerazione il solo tempo di nuoto dal ranking, indipendentemente dalle categorie di appartenenza.

Corsa Maschi: Distanza:2000 mt. Punteggio 7'45" = 250 punti, +/- 1 punto x 5 decimi
" Femmine: Distanza:2000 mt. Punteggio 8'30" = 250 punti, +/- 1 punto x 5 decimi

Nel caso di partenza ad handicap, il Delegato Tecnico con la collaborazione del Direttore di Gara e del Responsabile dei Cronometristi potrà prevedere l'accorpamento tra gli atleti nel caso di ampi distacchi.

E' consentito l'utilizzo di scarpe chiodate.

Il numero massimo di atleti per l'eventuale partenza a batteria sarà in funzione del tipo di percorso.



7. TIPOLOGIE DI GARA STAGIONE AGONISTICA

a. Campionato Italiano/Regionale Assoluto di Pentathlon Moderno

Criteri e limite di ammissione

Al Campionato Italiano Assoluto di Pentathlon Moderno saranno ammessi a partecipare, previo regolare iscrizione e relativo pagamento, 36 atleti aventi i seguenti requisiti:

I primi 15 atleti di categoria Senior classificati nel Campionato Italiano Senior, purché abbiano effettuato le 5 prove.

I primi 10 atleti di categoria Junior classificati nel Campionato Italiano Junior, purché abbiano effettuato le 5 prove.

I primi 8 atleti di categoria Allievi classificati nel Campionato Italiano Allievi.

N° 3 Wild Card a disposizione del Direttore Tecnico.

Al termine delle regolari iscrizioni degli atleti aventi diritto (10 gg. prima della gara), saranno comunicati alle ASA di competenza i nominativi degli atleti nominati con le Wild Card.

Entro 5 gg. o comunque in tempo utile, dalla suddetta comunicazione di ammissione al Campionato Italiano Assoluto, le ASA dovranno effettuare la regolare iscrizione e il relativo pagamento previo l'esclusione dalla lista stessa.

Nel caso in cui l'iscrizione di un suddetto atleta non avverrà nei termini succitati, si passerà al nominativo successivo della graduatoria.

Gli atleti ammessi alla partecipazione del Campionato Italiano Assoluto, fermo restando le prove della rispettiva categoria di appartenenza, potranno gareggiare anche nella prova di scherma e di equitazione previo regolare abilitazione alla prova stessa.

Gli Organizzatori possono far partecipare, fuori classifica, squadre composte da atleti/e di diverse Società su proposta dell'Area Tecnica della FIPM ad esclusione di atleti appartenenti alle ctg. Promozionali.

Gli Organizzatori possono far partecipare, fuori classifica, squadre Nazionali Giovanili nelle prove delle loro categorie di appartenenza.

Per la partecipazione alla prova di equitazione gli atleti dovranno avere i seguenti requisiti:

Possesso del provino di equitazione unico o almeno della patente FISE di I°;

Aver partecipato nei precedenti 2 anni (dal momento della gara stessa) a manifestazioni ufficiali di Pentathlon Moderno; in mancanza di tale requisito l'atleta dovrà sostenere nuovamente il provino di equitazione o in alternativa presentare almeno la patente FISE di I°.

Successione prove

- 1) Scherma
- 2) Nuoto
- 3) Equitazione
- 4) Laser Run (Tiro – Corsa)

La successione delle prove può essere modificata per motivi tecnici/organizzativi.

Ogni Società può presentare una o più squadre composte da 3 atleti.

Solo nel suddetto caso la Società dovrà indicare i nominativi dei propri atleti che partecipano alla classifica finale preventivamente o al massimo in fase di Riunione Tecnica.

Norme Generali

Per le norme che regolano questa manifestazione si rimanda a quanto indicato per la categoria Senior M/F.



b. Criterium/Trofeo Nazionale/Regionale Assoluto di Triathlon

Categorie ammesse e Criteri di ammissione

Le categorie ammesse al Criterium/Trofeo Nazionale Assoluto di Triathlon sono le seguenti:

- Master
- Senior
- Junior
- Allievi
- Ragazzi

Modalità di Gara

Le modalità di svolgimento saranno uguali per tutte le categorie partecipanti applicando le tabelle previste per la categoria Senior.

Successione delle prove

- 1) Nuoto
- 2) Laser Run

La prima prova dovrà essere il nuoto.

L'ordine di partenza del Laser Run viene calcolato sulla prova di nuoto.

Criterium/Trofeo individuale / squadre

Vengono assegnati i Trofei/Criterium individuali assoluti e a squadra di Triathlon.

Nella prova individuale saranno premiati i primi 3 atleti.

Nella prova a squadra saranno premiate le prime 3 squadre (formate dai primi 3 atleti in classifica a termine della gara).

Potrà essere premiata la migliore prestazione individuale nel Nuoto e nel Laser Run.



c. Criterium/Trofeo Nazionale/Regionale Assoluto di Tetrathlon

Categorie ammesse e Criteri di ammissione

Le categorie ammesse al Criterium/Trofeo Nazionale/Regionale Assoluto di Tetrathlon sono le seguenti:

- Master
- Senior
- Junior
- Allievi
- Ragazzi

Qualora gli iscritti siano numerosi, per ragioni tecnico-organizzative potranno essere ammessi alla prova di scherma i primi 60 atleti (iscritti e degli aventi diritto) in graduatoria al termine delle precedenti prove.

Modalità di Gara

Le modalità di svolgimento saranno uguali per tutte le categorie partecipanti applicando le tabelle previste per la categoria Senior.

Successione delle prove

- 1) Scherma
- 2) Nuoto
- 3) Laser Run

Di norma nel Criterium/Trofeo Assoluto di Tetrathlon la prima prova dovrà essere la Scherma.

L'ordine di svolgimento delle prove di Scherma e Nuoto può essere modificato per ragioni tecnico-organizzative.

L'ordine di partenza del Laser Run viene calcolato sia sulla prova di nuoto che su quella di scherma.

Trofeo/Criterium individuale/squadre

Vengono assegnati i Trofei/Criterium individuali assoluti e a squadra di Tetrathlon.

Nella prova individuale saranno premiati i primi 3 atleti.

Nella prova a squadra saranno premiate le prime 3 squadre (formate dai primi 3 atleti in classifica al termine della gara).

Potrà essere premiata la migliore prestazione individuale nel Nuoto, nel Laser Run (Tiro-Corsa) e nella Scherma.



d. Criterium/Trofeo Nazionale/Regionale Assoluto di Scherma (specialità Spada)

Categorie ammesse - Criteri di ammissione

Sono ammessi a partecipare al Criterium/Trofeo Nazionale/Regionale Assoluto di Scherma del Pentathlon Moderno, specialità spada, gli atleti tesserati alla FIPM nelle categorie agonistiche:

- Master
- Senior
- Junior
- Allievi
- Ragazzi

Per ragioni Tecnico/Organizzativa la gara potrebbe essere a numero chiuso.

Su richiesta del Responsabile Tecnico, previa autorizzazione federale, possono partecipare delegazioni straniere e/o atleti stranieri.

Inoltre, su proposta del Responsabile Tecnico, potranno partecipare alla gara atleti tesserati FIPM di categorie inferiori.

Modalità di svolgimento del Torneo

Il Criterium/Trofeo Nazionale/Regionale di Scherma del Pentathlon Moderno, specialità spada, sarà svolto con le modalità del torneo all'italiana.

Classifiche

Individuali

In caso di parità tra due atleti, varrà l'assalto diretto.

In caso di ulteriore parità o di sconfitta comune vincerà l'atleta più giovane.

In caso di parità tra 3 o più atleti varrà la somma delle stoccate messe tra gli atleti in questione.

In caso di ulteriore parità varrà l'assalto diretto. Infine vincerà l'atleta più giovane.

Qualora partecipino atleti di Delegazioni Straniere, saranno stilate due classifiche e tutte le stoccate saranno ritenute valide anche per la sola classifica dei tesserati FIPM.

Premiazioni

Individuali - Saranno premiati i primi 3 atleti classificati a livello individuale.



e. Coppa "Avvenire" Nazionale/Regionale (Gara di Categoria)

Categorie ammesse

Alla Coppa Avvenire sono ammesse le seguenti categorie Promozionali:

- Cuccioli
- Minicuccioli
- Pulcini

Prove

- Nuoto
- Corsa

Classifica e Premiazioni

- Individuale (saranno premiati i primi 6 atleti)
- Squadra (senza indicare i titolari, al termine della gara verranno sommati automaticamente i punteggi dei primi 3 atleti di ogni società).

Criteri generali di svolgimento

Per quel che riguarda le tabelle di punteggio, i tempi di riscaldamento, le batterie e tutte le caratteristiche inerenti le prove delle gare, nonché le eventuali penalità, si fa riferimento alle tabelle delle categorie riportate nel Regolamento Tecnico Nazionale in vigore.

Classifiche Coppa Avvenire

Qualora venga istituito per l'anno in corso il Bonus per la Coppa Avvenire, le gare valide saranno come di seguito specificato:

- n° 3 Gare Nazionali



f. Criterium/Trofeo Nazionale/Regionale di Categoria e Assoluto di Staffetta

Categorie ammesse

Le categorie ammesse al Criterium/Trofeo Nazionale/Regionale di Categoria e Assoluto di Staffetta sono le seguenti:

- Master
- Senior
- Junior
- Allievi
- Ragazzi
- Eso A (solo di Categoria)
- Eso B (solo di Categoria)

Tipologie di gare

Competizione che assegna il Trofeo/Criterium Nazionale/Regionale di Staffetta maschile e femminile.

Si effettuano 3 tipologie di staffette composte da due atleti:

- Maschio – Maschio
- Femmina – Femmina
- Femmina – Maschio

Ogni società può partecipare con più squadre indicando, all'atto delle iscrizioni, la composizione delle stesse.

Qualora non si raggiunga il numero di squadre sufficienti, l'organizzazione si riserva la possibilità di far gareggiare insieme squadre di diverse categorie, purché abbiano le stesse tabelle.

Criteri generali di svolgimento

Per quel che riguarda le tabelle di punteggio, i tempi di riscaldamento, le batterie e tutte le caratteristiche inerenti le prove delle gare, nonché le eventuali penalità, si fa riferimento, per la categoria di appartenenza, alla tabella della staffetta riportata nel Regolamento Tecnico Nazionale vigente.

Nel caso di Criterium/Trofeo Assoluto Nazionale/Regionale si applicheranno le tabelle della categoria Senior della Tabella su indicata.

Classifica e Premiazioni

- Squadra



g. Criterium/Trofeo Nazionale/Regionale di Categoria e Assoluto di Laser Run

Categorie ammesse - Criteri di ammissione

Sono ammessi a partecipare al Criterium/Trofeo Nazionale/Regionale di Categoria e Assoluto di Laser Run gli atleti tesserati alla FIPM nelle seguenti categorie agonistiche:

- Master
- Senior
- Junior
- Allievi
- Ragazzi
- Eso A (solo di Categoria)
- Eso B (solo di Categoria)

Criteri generali di svolgimento

Per quel che riguarda le tabelle di punteggio, i tempi di riscaldamento, le batterie e tutte le caratteristiche inerenti le prove delle gare, nonché le eventuali penalità, si fa riferimento, per la categoria di appartenenza, alla tabella del Laser Run riportata nel Regolamento Tecnico Nazionale vigente.

Nel caso di Criterium/Trofeo Assoluto si applicheranno le tabelle della categoria Senior della Tabella su indicata.

Qualora non specificato si farà riferimento al Regolamento UIPM vigente.

L'inizio del Laser Run può avvenire sia sulla piazzola di Tiro che a 20 mt. dal poligono.

Le batterie di tiro possono essere formate come di seguito specificato:

- In base ad un ranking calcolato sulle prestazioni del singolo atleta che ha effettuato nelle gare di Laser Run nei dodici mesi precedenti la gara in questione.
Qualora il numero dei concorrenti sia maggiore del numero di linee di tiro a disposizione, gli stessi saranno suddivisi in due o più batterie inserendoli facendo partire gli atleti primi nel ranking nell'ultima batteria.
Nel caso in cui un atleta ha effettuato precedentemente gare di Laser Run con tabella diversa rispetto alla gara in cui è iscritto, sarà inserito dopo l'ultimo atleta in ranking generale.
Nel caso in cui un atleta non ha effettuato precedentemente gare di Laser Run sarà inserito dopo l'ultimo atleta in ranking generale.
- In ordine alfabetico
- In ordine di età anagrafica (iniziando dal più giovane)

Riscaldamento

Il riscaldamento del Laser Run è complessivamente di 20 minuti.

Nel caso di più batterie, il Comitato Organizzatore si riserva di modificare lo svolgimento del riscaldamento.

Malfunzionamenti

- Nel caso ci sia un malfunzionamento, sia del bersaglio che della struttura in generale, non attribuibile al tiratore, lo stesso dovrà, prima deporre l'arma in sicurezza, successivamente segnalare al Giudice il malfunzionamento alzando la mano.
- Qualora l'inconveniente non sia riscontrato, l'atleta dovrà comunque continuare la prova senza recuperare il tempo perso.

Classifica e Premiazioni

- Individuale (saranno premiati i primi 6 atleti)
- Squadra (senza indicare i titolari, al termine della gara verranno sommati automaticamente i punteggi dei primi 3 atleti di ogni società).



h. Criterium/Trofeo Nazionale/Regionale di Biathle (di categoria)

Categorie ammesse - Criteri di ammissione

Sono ammessi a partecipare al Criterium/Trofeo Nazionale/Regionale di Categoria di Biathle gli atleti tesserati alla FIPM nelle seguenti categorie:

- Master
- Senior
- Junior
- Allievi
- Ragazzi
- Eso A
- Eso B
- Cuccioli
- Minicuccioli

Successione prove

Corsa - Nuoto - Corsa, da effettuarsi, di norma, consecutivamente.

Particolarità

La competizione dovrà svolgersi all'aperto, in un'unica area.

Il percorso di corsa dovrà essere delimitato in modo chiaro, così anche il percorso di nuoto, che potrà svolgersi in acqua naturale o artificiale.

È necessario prevedere all'interno dell'area di gara una zona per consentire agli atleti di cambiarsi dopo la prima frazione di corsa e dopo la frazione di nuoto. In quest'area dovranno essere posizionate, sul lato destro della corsia, in modo che non siano di intralcio, delle scatole contrassegnate con il numero di pettorale dei rispettivi partecipanti.

È necessaria la presenza di un cronometro digitale.

Gli Organizzatori potrebbero decidere, qualora il numero dei partecipanti sia elevato, di effettuare delle eliminatorie.

Il tempo minimo di recupero tra un'eliminataria e l'altra dovrà essere minimo di 2 ore.

Criteri generali di svolgimento

Per quel che riguarda le tabelle di punteggio, i tempi di riscaldamento, le batterie e tutte le caratteristiche inerenti le prove delle gare, nonché le eventuali penalità, si fa riferimento, per la categoria di appartenenza, alla tabella del Biathle riportata nel Regolamento Tecnico Nazionale vigente.

Qualora non specificato si farà riferimento al Regolamento UIPM vigente.



i. Criterium/Trofeo Nazionale/Regionale di Triathlon (di categoria)

Categorie ammesse - Criteri di ammissione

Sono ammessi a partecipare al Criterium/Trofeo Nazionale/Regionale di Categoria di Triathlon gli atleti tesserati alla FIPM nelle seguenti categorie:

- Master
- Senior
- Junior
- Allievi
- Ragazzi
- Eso A
- Eso B

Successione delle prove

Tiro - Nuoto - Corsa, da effettuarsi, di norma, consecutivamente.

Particolarità

La competizione dovrà svolgersi all'aperto, in un'unica area.

Il percorso di corsa dovrà essere delimitato in modo chiaro, così anche il percorso di nuoto, che potrà svolgersi in acqua naturale o artificiale.

È necessario prevedere all'interno dell'area di gara una zona per consentire agli atleti di cambiarsi dopo la prima frazione di corsa e dopo la frazione di nuoto. In quest'area dovranno essere posizionate, sul lato destro della corsia, in modo che non siano di intralcio, delle scatole contrassegnate con il numero di pettorale dei rispettivi partecipanti.

È necessaria la presenza di un cronometro digitale.

Gli Organizzatori potrebbero decidere, qualora il numero dei partecipanti sia elevato, di effettuare delle eliminatorie.

Il tempo minimo di recupero tra un'eliminazione e l'altra dovrà essere minimo di 2 ore.

La gara inizia dalla prova di tiro dove gli atleti partono a circa 25 mt. dal poligono di tiro con partenza in Pack Start (partenza in gruppo). Gli atleti devono effettuare 5 centri con un numero illimitato di colpi in un tempo limite di 50". Al termine della prova di tiro gli atleti partono per la prova di nuoto e successivamente per la prova di corsa. Al termine della quale si riporteranno al poligono di tiro per la loro seconda serie di tiri e così via.

Criteri generali di svolgimento

Per quel che riguarda le tabelle di punteggio, i tempi di riscaldamento, le batterie e tutte le caratteristiche inerenti le prove delle gare, nonché le eventuali penalità, si fa riferimento, per la categoria di appartenenza, alla tabella del Triathlon riportata nel Regolamento Tecnico Nazionale vigente.

Qualora non specificato si farà riferimento al Regolamento UIPM vigente.



8. ATTIVITA' SPORTIVA UFFICIALE FEDERALE

L'attività Sportiva Ufficiale Federale di Pentathlon Moderno può essere costituito dall'insieme delle gare/manifestazioni a carattere Agonistica, Promozionale, Amatoriale e Scolastica, svolta nell'ambito di programmi federali deliberati dal Consiglio Federale. In base alla loro collocazione nei calendari, sono classificate nelle seguenti fasce:

- GARE/MANIFESTAZIONI INTERNAZIONALI
- GARE/MANIFESTAZIONI NAZIONALI
- GARE/MANIFESTAZIONI REGIONALI

a. Gare Internazionali

Le Gare Internazionali sono programmate dall'UIPM e inserite nel Calendario Internazionale.

Faranno parte dell' Attività Sportiva Ufficiale Federale le gare internazionali ove vi parteciperanno gli atleti che, di volta in volta nel corso dell'anno sportivo, saranno convocati o autorizzati dalla FIPM.

b. Gare Nazionali

Le Gare Nazionali sono programmate dalla FIPM ed inserite nel Calendario Nazionale dell'anno agonistico di riferimento ed è rappresentato dalle manifestazioni nazionali nell'ambito dell'attività a carattere Agonistico, Promozionale, Amatoriale e Scolastico deliberato dal Consiglio Federale.

c. Gare Regionali

Le Gare Regionali sono programmate dai Comitati/Delegazioni Regionali ed inserite nei rispettivi Calendari Regionali dell'anno agonistico di riferimento ed è rappresentato dalle manifestazioni nell'ambito dell'attività a carattere Agonistico, Promozionale, Amatoriale e Scolastico, e, pertanto, gli stessi per la loro validità nell'ambito dell'attività sportiva ufficiale della Federazione devono essere da quest'ultima preventivamente deliberati nei modi e nei termini stabiliti dallo stesso per l'anno sportivo di riferimento.

Tutte le eventuali modifiche delle manifestazioni Regionali che rientrano nell'attività sportiva ufficiale Federale devono essere comunicate formalmente in tempo utile alla FIPM.

Qualora non pervengano comunicazioni ufficiali, la gara in questione potrebbe essere eliminata dall'attività ufficiale federale. Le gare

Regionali richieste successivamente al termine stabilito, per essere valide, dovranno essere autorizzate dal Consiglio Federale.

Le gare Regionali, che rientrano nell'attività ufficiale federale, per le categorie Agonistiche: Master, Senior, Junior, Allievi, Ragazzi, Eso A, Eso B, e per quelle Promozionali: Cuccioli, Minicuccioli, Pulcini devono svolgersi con le stesse modalità con le quali si svolgono quelle a carattere nazionale come da tabelle del presente Regolamento.

La restante attività Regionale a carattere Amatoriale e Scolastica è a discrezione dei Comitati/Delegazioni Regionali.



d. Gare Nazionali e Regionali "Open"

Tutte le gare, sia a livello Nazionale che Regionale, possono essere preventivamente autorizzate dal Consiglio Federale come "Open" che sta a significare esclusivamente:

Gara Nazionali "Open" ove è prevista la partecipazione di Delegazioni Straniere e/o Atleti Stranieri.

Classifiche Gare Nazionali "Open"

Verranno stilate due classifiche:

- Classifica con le sole ASA FIPM;
- Classifica "Open" con tutte le ASA FIPM, Delegazioni e/o Atleti Stranieri o atleti partecipanti, tesserati ad altre Federazioni Nazionali, nel caso si organizza per una singola disciplina del Pentathlon Moderno un Campionato Italiano di categoria o Assoluto di Pentathlon Moderno o altra manifestazione nazionale.

Gare Regionali "Open" ove è prevista la partecipazione di atleti di ASA appartenenti ad altri Comitati/Delegazioni Regionali.

Qualora ci siano atleti iscritti alle gare Regionali "Open" tesserati in Società di altre Regioni, la FIPM si riserva di nominare appositamente un Delegato Tecnico.

I Comitati/Delegazioni Regionali possono organizzare tutte le gare esclusivamente sul proprio territorio.

Classifiche Gare Regionali "Open"

Verranno stilate due classifiche:

- Classifica con le sole ASA FIPM appartenenti alla regione che indice la gara;
- Classifica "Open" comprensiva di tutte le ASA FIPM comprese quelle appartenenti ad altre Regioni.



e. **Tipologie di Gare/Manifestazioni Nazionali/Regionali dell'Attività Sportiva Ufficiale Federale**

La Federazione organizza nell'anno sportivo di riferimento l'attività sportiva Ufficiale Federale a livello agonistico, promozionale, amatoriale e scolastico:

N° 1	Campionato Nazionale/ Regionale Assoluto di Pentathlon Moderno	(Ctg. Agonistiche)
N° 1	Campionato Nazionale/ Regionale di Categoria	(Ctg. Agonistiche)
	Criterium/Trofei Nazionali/ Regionali di Categoria	(Ctg. Agonistiche e Promozionali)
	Criterium/Trofei Nazionali/Regionali Assoluto Tetrathlon	(Ctg. Agonistiche)
	Criterium/Trofei Nazionali/ Regionali Assoluto Triathlon	(Ctg. Agonistiche)
	Criterium/Trofei Nazionali/Regionali Assoluto di Laser Run	(Ctg. da Master a Ragazzi)
	Criterium/Trofei Nazionali/Regionali di Categoria di Laser Run	(Ctg. da Master a Eso B)
	Criterium/ Trofei Nazionali/Regionale di Laser Run	(Ctg. Cuccioli e Minicuccioli)
	Coppe Avvenire Nazionali/ Regionali	(Ctg. Cuccioli-Minicuccioli-Pulcini)
	Manifestazioni Nazionali/Regionali Scolastiche	
	Manifestazioni Nazionali/Regionali Amatoriali	
	Manifestazioni Nazionali/Regionali d'intesa con il Comitato Italiano Paralimpico	
	Manifestazioni Nazionali/Regionali d'intesa con gli Enti di Promozione Sportiva	

• **Omologazione Gare Nazionali/ Regionali dell'Attività Sportiva Ufficiale Federale**

Tutte le gare/manifestazioni Nazionali/Regionali a carattere Agonistico, Promozionale, Amatoriale e Scolastico che rientrano nell'Attività Sportiva Ufficiale Federale per essere omologate devono svolgersi ai sensi del Regolamento Tecnico Nazionale vigente.

• **Classifiche**

Per l'omologazione di ogni tipologia di gara/manifestazione le classifiche devono essere firmate dalla Delegato Tecnico ed eventualmente corredate dalla relazione dello stesso.

I soggetti organizzatori devono inviare alla FIPM le classifiche entro 10 giorni (dieci giorni) dal termine della gara/ manifestazione in questione,

f. **Soggetti Organizzatori**

L'attività sportiva a qualsiasi livello può essere organizzata da:

1. Federazione Italiana Pentathlon Moderno
2. Comitati/Delegazioni Regionali
3. Società Sportive affiliate
4. Comitati Organizzatori delegati dalla FIPM



9. PATENTE DI EQUITAZIONE

La patente di equitazione che abilita alle gare di Pentathlon Moderno viene rilasciata, a seguito dell'esito positivo all'esame unico, da un' apposita Commissione Federale nominata dal C.F.

L'esame è aperto agli atleti di tutte le categorie riconosciute dal presente Regolamento.

Gli atleti minorenni possono effettuare l'esame di abilitazione solo dietro presentazione della dichiarazione di autorizzazione dei genitori o di chi ne assume la responsabilità genitoriale, oltre lo scarico di responsabilità a favore della FIPM.

La Commissione Giudicante dovrà redigere e sottoscrivere un verbale con l'esito dei provini.

Gli atleti in possesso della Patente FISE almeno di 1°, per partecipare alle gare di Pentathlon Moderno, non devono effettuare il Provino di Equitazione.

Gli atleti in possesso della Patente FISE "B" devono effettuare il Provino Unico, sostenendo esclusivamente il Campo Prova e la Prova di Salto mentre, gli atleti in possesso di Patenti FISE di minor grado devono sostenere il provino unico effettuando tutte le prove previste.

Iscrizione all'esame

La documentazione necessaria per l'iscrizione all'esame prevede:

- Domanda scritta da parte della Società di appartenenza dell'atleta da presentare al Settore Organizzazione Gare della F.I.P.M., almeno 20 giorni prima della data stabilita.
- Dichiarazione di idoneità al provino, rilasciata dal tecnico societario di equitazione, regolarmente iscritto all'albo F.I.P.M. dei tecnici di equitazione o, in alternativa, regolarmente iscritto all'albo dei tecnici F.I.S.E., e controfirmata dal Presidente della Società.
- Dichiarazione di autorizzazione dei genitori o di chi ne assume la responsabilità genitoriale, unitamente allo sgravio di responsabilità a favore della FIPM, qualora l'atleta sia minorenne.

Svolgimento del provino

L'atleta dovrà presentare un documento di riconoscimento ed il tesserino federale.

Prove di esame

I provini di equitazione si svolgeranno con le seguenti prove in successione:

- 1) Prova Teorica
- 2) Pratica di Governo
- 3) Addestramento
- 4) Campo Prova
- 5) Prova di Salto

Prova Teorica (orale):

nozioni elementari riguardanti la morfologia esterna del cavallo, mantelli più comuni, le andature naturali, l'alimentazione, la lettiera, nomenclatura della selleria nonché nozioni generali sui regolamenti Nazionali ed Internazionali e relative tabelle penalità (rifersi alla letteratura vigente e alle eventuali dispense fornite dalla FIPM).

Pratica di Governo:

dimostrazione dell'uso di alcuni degli attrezzi, insellaggio.

Addestramento:

"Movimento della ripresa per il Pentathlon Moderno".

Campo Prova:

prova pratica consistente nell'effettuazione di alcuni salti ed è Preliminare rispetto alla Prova di Salto che invece prevede un percorso con le caratteristiche di seguito riportate.

Prova di Salto:

percorso di 6/8 ostacoli di altezza mista max di m. 1,20 di larghezza max di m. 1,20, escluso il primo; può essere prevista una gabbia.

- L'atleta che non supera una prova non può effettuare quella successiva.
- L'atleta che risulta non idoneo ad una delle 5 prove su elencate, dovrà sostenere il successivo esame unico, riprendendo lo stesso dalla prova in cui è risultato non idoneo a quello precedente ad esclusione della non idoneità alla Prova di Salto che contempla anche la ripetizione del Campo Prova esclusivamente come funzione di riscaldamento.

Disposizioni Generali

1. L'atleta che svolge il provino di equitazione per la prima volta, dovrà effettuare le cinque prove d'esame con la stessa successione;
2. L'atleta, che non gareggia da almeno 2 anni, dovrà essere riabilitato effettuando solo la prova di salti in occasione dei provini indetti dalla Federazione.
- 3) **L'atleta minorenne, in occasione dello svolgimento del Provino di Equitazione, in Capo Prova e nella Prova di Salto di Salto, nonché durante la Prova di Equitazione prevista nelle gare deve obbligatoriamente indossare il corpetto protettivo omologato, fermo restando le altre dotazioni di protezione**



Movimenti della ripresa per il Pentathlon Moderno

MOVIMENTI DELLA RIPRESA		PUNTI
1 A	Entrare al trotto di lavoro	10
X	Alt – Saluto - Partire al trotto di lavoro	
2 C	Pista a mano destra	10
B	Circolo mt.20 diametro Proseguire sino a F.A.	
3 K-X-M	Trotto medio sollevato	10
M	Trotto di lavoro	
4 C	Alt – Immobilità – Partire al trotto di lavoro	10
5 E	Circolo di mt.20 di diametro Proseguire sino a K-A	10
6 F-X-H	Trotto medio sollevato	10
H	Trotto di lavoro	
7 C	Passo	10
M-X-K	Passo medio	
K	Trotto di lavoro	
8 A	Galoppo di lavoro Circolo di mt.20 di diametro	
9 F-X-K	Galoppo di lavoro	10
H	Trotto di lavoro	
1 C	Galoppo di lavoro	
0	Circolo di mt.20 di diametro	
1 M-X-K	Galoppo di lavoro	10
1 K	Trotto di lavoro	
1 A	Tagliare nella lunghezza	10
2	Alt-Saluto Uscire al passo a redini lunghe	
	Andatura, franchezza, regolarità	10 – coef. 1
	Impulso, desiderio di portarsi in avanti	10 – coef. 1
	Sottomissione	10 – coef. 1
	Posizione ed assetto del cavaliere, uso corretto degli aiuti	10 – coef. 2
	TOTALE	170



10. EQUIPAGGIAMENTO TECNICO DI SCHERMA

DIVISE

Sulle divise deve essere riportato il marchio CE e la scritta 800 N sia sulla giacca che sul pantalone. Le divise non possono essere presenti buchi né toppe (fatto salvo marchi posizionati direttamente dalle ditte produttrici)

- I pantaloni devono coprire sempre il ginocchio, anche durante i vari movimenti).
- Gli atleti “destri” devono avere giacca e pantaloni “destri” (le chiusure lampo sono posizionate in maniera differente da quelle “mancini”).
- Gli atleti “mancini” devono avere giacca e pantaloni “mancini” (le chiusure lampo sono posizionate in maniera differente da quelle “destri”).
- La corazzetta è obbligatoria e deve riportare il marchio CE e la scritta 800 N.
- I calzettoni devono essere sufficientemente lunghi da non lasciare scoperta nessuna parte delle gambe fuori dalla divisa. I calzettoni possono essere di tutti i colori tranne neri.
- Il guanto non deve presentare buchi.

MASCHERE

- Le maschere devono avere il marchio CE e la scritta 1600 N oltre ad avere il sistema di sicurezza (laccio posteriore) aggiornato alla nuova normativa entrata in vigore dal 1° Settembre 2018.
- Il tessuto della gorgiera non deve presentare buchi neanche sulle giunture.
- Sulla rete metallica non devono essere presenti maglie aperte né rientranze.

SPADA

- La spada deve avere una lama non eccedente i 90 cm. e una coccia non eccedente i 13,5 cm. Di diametro. Si possono utilizzare lame più corte e cocce più piccole. La punta della spada deve respingere un peso di 750 gr. e non chiudere il contatto con uno spessimetro di 5 mm.

In gara è obbligatorio avere una spada e un passante di riserva a fondo pedana.

11. INFRAZIONI E PENALITA'

Per le infrazioni e le penalità della Scherma, Nuoto, Equitazione, Corsa e Laser Run si rimanda alle tabelle allegate in appendice al presente Regolamento Tecnico Nazionale e al Regolamento Tecnico Internazionale UIPM.

12. NORME GENERALI

Per tutte le eventuali norme non contenute nel presente Regolamento Tecnico Nazionale si rimanda al Regolamento Tecnico Internazionale UIPM in vigore.

La Federazione Italiana Pentathlon Moderno si riserva di effettuare eventuali modifiche e deroghe al presente Regolamento Tecnico Nazionale qualora necessario.



REGOLAMENTO TECNICO NAZIONALE

2021

TABELLE PENALITA'

APPENDICE

TABELLE PENALITA' SCHERMA

PRIMO GRUPPO DI PENALITA'	PENALITA'	PENALITA'	PENALITA'
(valido per tutto il turno)	1^ VOLTA	2^ VOLTA	3^ VOLTA E SUCCESSIVE
Abbigliamento/equipaggiamento non conforme, assenza della seconda spada o del	Cartellino Giallo	Cartellino Rosso 10 punti Bonus Round 1 punto	Cartellino Rosso 10 punti Bonus Round 1 punto
Mancata presentazione alla prima chiamata del Giudice			
Togliere la maschera prima dell'"ALT"			
Uscire dalla pedana senza permesso			
Causare o prolungare volontariamente interruzioni dell'assalto			
Premere o strusciare la punta e/o la lama della spada sulla pedana			
Urtare l'avversario in "fleche" (*)			
Movimenti irregolari, scherma disordinata, violenza, abuso della maschera (*)			
Girare le spalle all'avversario			
Toccare, tirare l'apparecchiatura elettrica			
Corpo a corpo per evitare la stoccata (*)			
Uscire dalla pedana per evitare la stoccata			
Rifiutarsi di obbedire al Giudice			
Proteste verbali non giustificate			

TABELLE PENALITA' SCHERMA

SECONDO GRUPPO DI PENALITA'	PENALITA'	PENALITA'	PENALITA'
	1^ VOLTA	2^ VOLTA	3^ VOLTA
Interruzione dell'assalto per infortunio non confermato dal Dottore di gara	Cartellino Rosso 10 punti Bonus Round 1 punto	Cartellino Rosso 10 punti Bonus Round 1 punto	Cartellino Rosso 10 punti Bonus Round 1 punto
Assenza del simbolo del controllo armi (*)			
Usare la mano/braccio non armato (*)			
Colpo intenzionale non sull'avversario (*)			
Impugnare la spada in maniera irregolare			
Azioni pericolose, violente o vendicative			

TERZO GRUPPO DI PENALITA' (Valido per tutta la gara)	PENALITA' 1^ VOLTA	PENALITA' 2^ VOLTA
Falsificare simbolo del controllo armi e evidente manomissione del materiale (*)	Cartellino Rosso 10 punti Bonus Round 1 punto	Squalifica
Atleta che crea disturbo in pedana		
Non indossare o indossare una corazza non conforme o danneggiata		
Ad inizio gara mancata presentazione alla terza chiamata del Giudice ad intervalli di 1 minuto	Eliminazione (1)	
Qualunque persona non in pedana che disturbi il buon svolgimento della gara	Cartellino Giallo (4)	Esclusione

QUARTO GRUPPO DI PENALITA'	PENALITA' 1^ VOLTA	PENALITA' 2^ VOLTA
Evidente manomissione del materiale	Squalifica (2)	
Offesa alla sportività, collusione, favorire l'avversario		
Evidente brutalità		
Scherma disonesta (*)		
Uso di apparati elettronici che permettono all'atleta di ricevere comunicazioni durante l'assalto		

TABELLE PENALITA' SCHERMA

QUINTO GRUPPO DI PENALITA'	PENALITA' 1^ VOLTA	PENALITA' 2^ VOLTA
Mancanza della bandiera della propria Nazione sul braccio	Cartellino Rosso 10 punti Bonus Round 1 punto	
Mancanza di cognome e sigla della Nazione sulla divisa		
Rifiutarsi di salutare e stringere la mano all'avversario		Cartellino Nero

Commenti Tabelle penalità:

(*) Annullamento della vittoria (stoccata) del pentathleta in difetto
 Cartellino Giallo - Avvertimento, valido per il turno
 Cartellino Rosso - Perdita di 10 punti nel Ranking Round e di 1 punto nel Bonus Round
 Cartellino Nero - Eliminazione, squalifica o esclusione

- 1) Eliminazione dalla prova
- 2) Squalifica dalla competizione o in casi gravi dal Campionato
- 3) Esclusione= Squalifica dalla competizione o in casi gravi dal Campionato
- 4) In casi gravi, il Giudice lo esclude immediatamente

TABELLE PENALITA' NUOTO

Il pentatleta infrange le regole ed è penalizzato per:	PENALITA'
Iniziare a muoversi prima dello "START" o cadere in acqua dopo il comando "A POSTO" e prima dello "START"	10 Punti
Fare un passo sul fondo della piscina	
Non toccare il bordo della piscina in virata	
Lasciare la propria corsia o uscire dall'acqua prima del segnale di uscita	
Uscire dall'acqua frontalmente	
Alla fine della gara, entrare in acqua senza il permesso del Giudice	
Nuotare più di 15 metri sotto la superficie dell'acqua	Eliminazione
Ritardare la partenza, non obbedire o qualsiasi tipo di cattiva condotta alla partenza	
Utilizzo di qualsiasi mezzo che possa migliorare velocità, resistenza	
Cadere o saltare in acqua prima del comando "A POSTO"	
Cambio irregolare nella staffetta	Squalifica Eliminazione della squadra
Rifiuto di indossare un costume conforme alle regole	
Usare olio o grasso	
Volontariamente spingere o comunque ostruire un altro pentatleta in modo da impedirgli di andare avanti	

TABELLE PENALITA' EQUITAZIONE

Il pentatleta infrange le regole ed è penalizzato per:	PENALITA'
Ogni secondo oltre il tempo consentito	1 Punto
Ogni elemento abbattuto	7 Punti
Abbigliamento non conforme	10 Punti
Disobbedienza (ogni volta)	
Ogni tentativo fallito di saltare lo stesso ostacolo	
Prima caduta da cavallo o caduta di entrambi	
Ogni volta che si salta un ostacolo in più di quelli consentiti in campo prova	
Non fermarsi al suono della campana	
Assistenza non autorizzata	
Entrata in campo gara a piedi dopo l'inizio della prova	
Il tecnico non informa l'ordine della staffetta	
Uscire dalla zona cambio mentre il compagno esegue il percorso	
Non uscire in sella dal campo gara ad eccezione di un infortunio del cavallo	
Uso non corretto del frustino	
Ogni disobbedienza che comporti l'abbattimento di un qualsiasi elemento che definisce il percorso (es. bandierina, pianta, ecc)	

TABELLE PENALITA' EQUITAZIONE

Il pentatleta infrange le regole ed è penalizzato per:	PENALITA'
Saltare un ostacolo al contrario in qualsiasi momento	Eliminazione (0 punti a Equitazione)
Partire prima del segnale e/o saltare un ostacolo prima dell'inizio della gara	
Saltare il primo ostacolo senza attraversare la linea di partenza	
Saltare un ostacolo abbattuto prima che venga ricostruito	
Saltare un ostacolo senza che la campana venga suonata	
Saltare un ostacolo dopo due rifiuti o scarto sullo stesso	
Pentatleta o cavallo escono dal campo gara prima della fine del percorso	
Pentatleta o cavallo non più in grado di continuare il percorso	
Seconda caduta da cavallo	
Ritiro dalla gara durante il percorso	
Pentatleta o Team fuori dal tempo limite	
Non saltare secondo l'ordine prescritto o omettere di saltare un ostacolo (errore di percorso)	
Saltare fuori dall'area di gara	
Dopo il primo rifiuto o scarto, non tentare di saltare un ostacolo o tutti gli elementi di una combinazione la seconda volta prima di andare al successivo	
Non attraversare la linea di arrivo in sella prima di uscire dal campo gara	
Falsa partenza al cambio nella staffetta	
Dopo 4 rifiuti e/o disobbedienza	
Non entrare in campo gara dopo la terza chiamata	
Continuare il riscaldamento e la gara senza il cap	Avvertimento * o 10 punti o Squalifica
Uso inappropriato del frustino * applicabile solo prima o dopo il percorso	

TABELLE PENALITA' EQUITAZIONE

Il pentatleta infrange le regole ed è penalizzato per:	PENALITA'
Comportamento antisportivo o offesa verso i Giudici	Squalifica
Maltrattamenti e crudeltà verso il cavallo	
Speroni e/o frustino o cap non autorizzati dopo il controllo in campo gara e/o in campo prova o in qualunque altro posto	

TABELLE PENALITA' CORSA

Il pentatleta infrange le regole ed è penalizzato per:	PENALITA'
Abbigliamento non conforme per la prova di corsa	5 punti
Modifica del numero di partenza	
Partenza anticipata nel sistema ad Handicap	10 punti
La seconda partenza anticipata nella gara a batterie	
Deviazione dal percorso non intenzionale	
Tentativo evidente di partenza anticipata nella gara ad Handicap	Eliminazione
Percorso non terminato	
Spingere o comunque ostruire un altro pentatleta	
Assistenza non autorizzata *	
Deviazione volontaria dal percorso	

* NOTA:

Riguardo all'Assistenza non autorizzata, è prevista, a discrezione del Delegato Tecnico, una deroga sulla penalità che non comporterà l'ELIMINAZIONE dell'atleta ma la perdita di 10 PUNTI

TABELLE PENALITA'

LASER RUN

Il pentatleta infrange le regole ed è penalizzato per:	PENALITA'		
	1 [^] volta	Success.	Dove *
Abbigliamento non conforme	10"		PG
Modifica delle dimensioni del numero di partenza	10"		PG
Falsa partenza	10"		SL
Non lasciare la pistola in sicurezza dopo il riscaldamento o la serie di tiro	10"	10"	SL o LPA
Non toccare il tavolino tra un colpo e un altro	Avvert.	10"	SL o LPA
Assistenza degli allenatori, nel riscaldamento, fuori dall'area preposta	Avvert.	10"	PG
Non avere la pistola nella scatola prima dell'inizio ufficiale del riscaldamento	Avvert.	10"	PG

Non terminare il percorso	Eliminazione
Deviare, intenzionalmente o meno ottenendo un vantaggio, dal percorso	
Assistenza non autorizzata	
Utilizzare pistole non approvate	
Sparare su un bersaglio sbagliato	
Non fermarsi alla "last penalty area" su invito del Giudice	
Uso di raggio laser e/o comunicazioni audio durante la gara	
Tenere la pistola con 2 mani o utilizzare un supporto per il braccio	
Cambio irregolare nella staffetta	
Iniziare a correre prima che il tempo di tiro sia	
Iniziare a correre prima che il tempo di tiro sia terminato avendo colpito solo 4 bersagli con successo	

Modificare la pistola approvata	Squalifica
Sostituire la pistola con una non approvata	
Tentativo evidente di partenza anticipata	
Spingere o comunque ostruire un altro pentatleta	
Iniziare a correre prima che il tempo di tiro sia terminato avendo colpito solo 3 (o meno) bersagli con successo	

* PG = Penalità sulla linea di partenza

SL = Linea di Tiro

LPA = Ultima Area di Penalità

La penalità prevista dall'articolo 5.6.1 iv e 5.6.1 viii, se commessa nella 4[^] serie di Tiro, si dovrà scontare nell' Ultima Area di Penalità