

FEDERAZIONE ITALIANA PENTATHLON MODERNO



REGOLAMENTO TECNICO NAZIONALE

Emanato dal Consiglio Federale n.1 del 4 Gennaio 2024

INDICE

1. ATTIVITA' SPORTIVA FEDERALE	3
3. 2. TABELLE, TIPOLOGIE E PROVE DI GARA	4
a. Gara Individuale del Pentathlon Moderno	4
b. Gara a Staffetta Pentathlon Moderno	5
c. Gara di Biathle e Triathle	6
d. Gara di Laser Run	7
5. 3. DISPOSIZIONI GENERALI SVOLGIMENTO E PARTECIPAZIONE MANIFESTAZIONI.....	8
a. Partecipazione alle Manifestazioni della FIPM.....	8
b. Iscrizioni	8
c. Partecipazione a Gare indette per Categorie diverse nell'ambito della stessa tipologia di manifestazione	8
d. Gare annullate – rinviate	8
e. Quote di Iscrizione.....	9
f. Ritiro Durante la Gara	9
g. Classifiche e Premiazioni Gare Nazionali.....	9
h. Partecipazioni Stranieri	9
i. Omologazione Gara	9
j. Delegato Tecnico.....	10
k. Giuria d'Appello e Contestazioni Arbitrali	10
l. Bonus Round	10
m. Riferimenti UIPM.....	10
6. 4. CATEGORIE ATTIVITA' STAGIONE AGONISTICA.....	11
a. Categorie Promozionali.....	11
UNDER 9 (MINICUCCIOLI).....	11
UNDER 11 (CUCCIOLI).....	12
B. Categorie Agonistiche	13
UNDER 13 (ESO B).....	13
UNDER 15 (ESO A)	14
UNDER 17 (RAGAZZI)	15
UNDER 19 (ALLIEVI)	16
JUNIOR	17
SENIOR.....	19
MASTER	21
7. 5. TIPOLOGIE DI GARA STAGIONE AGONISTICA	22
a. Campionato Italiano Assoluto di Pentathlon Moderno	22
b. Trofeo Nazionale Assoluto di Pentathlon Moderno.....	23
c. Campionato/Criterium/Trofeo Nazionale/Regionale Assoluto di Triathlon	24
d. Campionato/Criterium/Trofeo Nazionale/Regionale Assoluto di Tetrathlon.....	25
e. Campionato/Criterium/Trofeo Nazionale/Regionale Assoluto di Scherma (specialità Spada).....	26
f. Trofeo/Criterium Promozionale Nazionale/Regionale (Gara di Categoria)	27
g. Campionato/Criterium/Trofeo Nazionale/Regionale di Categoria e Assoluto di Staffetta	28
h. Campionato/Criterium/Trofeo Nazionale/Regionale di Categoria e Assoluto di Laser Run.....	29
i. Campionato/Criterium/Trofeo Nazionale/Regionale di Biathle (di categoria).....	30
l. Campionato/Criterium/Trofeo Nazionale/Regionale di Triathle (di categoria)	31
8. 6. ATTIVITA' SPORTIVA UFFICIALE FEDERALE	32
e. a. Tipologie di Gare/Manifestazioni Nazionali/Regionali dell'Attività Sportiva Ufficiale Federale	32
9. 7. PATENTE DI EQUITAZIONE	33
10. 8. EQUIPAGGIAMENTO TECNICO DI SCHERMA.....	35
11. 9. INFRAZIONI E PENALITA'	35
12. 10. NORME GENERALI.....	35

13 - 11. NEW FORMAT.....	36
15 - 12. TABELLE PENALITA'.....	38



1. ATTIVITA' SPORTIVA FEDERALE

E' da considerarsi Attività Sportiva quella a carattere Agonistica, Promozionale, Amatoriale e Scolastica svolta nell'ambito dei programmi federali deliberati dal Consiglio Federale. **E' organizzata direttamente dalla Federazione, dai Comitati e Delegazioni Regionali, dalle Società affiliate nonché da un Comitato Organizzatore delegato dalla FIPM.**

3. 2. TABELLE, TIPOLOGIE E PROVE DI GARA

a. Gara Individuale del Pentathlon Moderno

Categorie Promozionali	NUOTO	CORSA	LASER RUN Facoltativo con possibile appoggio
			(distanze consigliate) 25 mt M/F 20" = 250 p. ± 1 p. x 3,3 dec.
UNDER 9 (MINICUCCIOLI) Da 2015 2016 a 2018 2019	(distanze consigliate) 50 mt M/F 40" = 250 p. ± 1 p. x 3,3 dec.	(distanze consigliate) 400 mt M/F 1'24" = 250 p. ± 1 p. x 1 sec.	(distanze consigliate) 3 serie x 5 centri/50" Tiro da 3 metri 3 x 200 mt corsa M 4'00" = 500 p. F 4'20" = 500 p. ± 1 p. x 1 sec.
UNDER 11 (CUCCIOLI) 2014 2015 – 2013 2014 – 2012* 2013* *Promozionale fino al compimento dell'11°anno			

Categorie Agonistiche	NUOTO	LASER RUN	SCHERMA	EQUITAZIONE Facoltativa
UNDER 13 (ESO B) 2012* 2013* - 2011 2012 *Agonistica dal compimento dell'11°anno	100 mt M/F 1'20" = 250 p. ± 2 p. x 3,3 dec.	2 serie x 5 centri/50" Tiro da 5 metri 2 x 400 mt corsa M 3'40" = 500 p. F 3'50" = 500 p. ± 2 p. x 1 sec.		
UNDER 15 (ESO A) 2010 2011 – 2009 2010	100 mt M/F 1'14" = 250 p. ± 1 p. x 3,3 dec.	3 serie x 5 centri/50" Tiro da 7 metri 3 x 400 mt corsa M 5'00" = 500 p. F 5'20" = 500 p. ± 1 p. x 1 sec.		
UNDER 17 (RAGAZZI) 2008 2009 – 2007 2008	200 mt M/F 2'30" = 250 p. ± 1 p. x 5 dec.	4 serie x 5 centri/50" 4 x 600 mt corsa M/F 10'30" = 500 p. ± 1 p. x 1 sec.	1 stoccata / 1 min. 70% stoccate = 250p.	
UNDER 19 (ALLIEVI) 2006-2007 – 2005 2006	200 mt M/F 2'30" = 250 p. ± 1 p. x 5 dec.	4 serie x 5 centri/50" 5 x 600 mt corsa M/F 13'20" = 500 p. ± 1 p. x 1 sec.	1 stoccata / 1 min. 70% stoccate = 250p.	
JUNIOR 2004 2005 - 2003 2004 - 2002 2003	200 mt M/F 2'30" = 250 p. ± 1 p. x 5 dec.	4 serie x 5 centri/50" 5 x 600 mt corsa M/F 13'20" = 500 p. ± 1 p. x 1 sec.	1 stoccata / 1 min. 70% stoccate = 250p.	10 ostacoli / 12 salti Lung. 350 mt - 400 mt Vel. 350 mt /min. Netto = 300 p. - 1 p. x 1 sec.
SENIOR 2001 2002 ed oltre	200 mt M/F 2'30" = 250 p. ± 1 p. x 5 dec.	4 serie x 5 centri/50" 5 x 600 mt corsa M/F 13'20" = 500 p. ± 1 p. x 1 sec.	1 stoccata / 1 min. 70% stoccate = 250 p.	10 ostacoli / 12 salti Lung. 350 mt - 400 mt Vel. 350 mt /min. Netto = 300 p. - 1 p. x 1 sec.
MASTER 1983-1984 ed oltre	Per la categoria MASTER la tipologia di gara e le prove del Pentathlon Moderno si rimanda al Regolamento Tecnico Internazionale UIPM ed al Regolamento Tecnico Nazionale			

b. Gara a Staffetta Pentathlon Moderno

Categorie Agonistiche	NUOTO	LASER RUN	
UNDER 13 (ESO B) 2012 * 2013* - 2011 2012 *Agonistica dal compimento dell'11°anno	2 staff. x 50 mt 1'15" = 250 p. ± 2 p. x 3,3 dec.	2 staff x 1 serie x 5 centri/50" 2 staff x 1 giro da 400 mt corsa M 3'30" = 500 p. F 3'40" = 500 p. ± 1 p. x 1 sec.	
UNDER 15 (ESO A) 2010 2011 - 2009 2010	2 staff. x 50 mt 1'10" = 250 p. ± 1 p. x 3,3 dec.	2 staff x 2 serie x 5 centri/50" 2 staff x 2 giri da 400 mt corsa M 6'50" = 500 p. F 7'10" = 500 p. ± 1 p. x 1 sec.	
Categorie Agonistiche	NUOTO	LASER RUN	SCHERMA
UNDER 17 (RAGAZZI) 2008 2009 - 2007 2008	2 staff. x 100 mt 2'30" = 250 p. ± 1 p. x 5 dec.	2 staff. x 2 serie x 5 centri/50" 2 staff. x 2 giri da 600 mt corsa 13'20" = 500 p. ± 1 p. x 1 sec.	1stoccata/1 min. 70% stoccate = 250 p
UNDER 19 (ALLIEVI) 2006 2007 - 2005 2006	2 staff. x 100 mt 2'30" = 250 p. ± 1 p. x 5 dec.	2 staff. x 2 serie x 5 centri/50" 2 staff. x 3 giri da 600 mt corsa 13'20" = 500 p. ± 1 p. x 1 sec.	1stoccata/1 min. 70% stoccate = 250 p
JUNIOR 2004 2005 - 2003 2004 - 2002 2003	2 staff. x 100 mt 2'30" = 250 p. ± 1 p. x 5 dec.	2 staff. x 2 serie x 5 centri/50" 2 staff. x 3 giri da 600 mt corsa 13'20" = 500 p. ± 1 p. x 1 sec.	1 stoccata/1 min. 70% stoccate = 250 p
SENIOR 2001 2002 ed oltre	2 staff. x 100 mt 2'30" = 250 p. ± 1 p. x 5 dec.	2 staff. x 2 serie x 5 centri/50" 2 staff. x 3 giri da 600 mt corsa 13'20" = 500 p. ± 1 p. x 1 sec.	1 stoccata/1 min. 70% stoccate = 250 p.
MASTER M/F 1983 1984 ed oltre	Per la categoria MASTER la tipologia di gara e le prove del Pentathlon Moderno si rimanda al Regolamento Tecnico Nazionale ed al Regolamento Tecnico Internazionale UIPM		

Note:

Le gare a staffetta si potranno svolgere anche con meno prove rispetto a quelle riportate per ciascuna categoria nell'apposita tabella (3.b)

c. Gara di Biathle e Triathle

Categorie Promozionali	BIATHLE		TRIATHLE				
	CORSA-NUOTO-CORSA	DISTANZE	PROVE	DISTANZE e SERIE DI TIRO	TIRO Totale	NUOTO Totale	CORSA Totale
UNDER 9 (MINICUCCIOLI) Da 2015 2016 a 2018 2019	Corsa Nuoto Corsa	200 mt 50 mt 200 mt	Tiro Nuoto Corsa	2 Serie x 5 Centri max 50" 2x25 mt 2x300 mt	10 Centri Distanza 5 mt. (entrambe le mani)	50 mt	600 mt
UNDER 11 (CUCCIOLI) 2014 2015 – 2013 2014 – 2012* 2013* *Promozionale fino al compimento dell'11°anno	Corsa Nuoto Corsa	400 mt 50 mt 400 mt	Tiro Nuoto Corsa	2 Serie x 5 Centri max 50" 2x25 mt 2x300 mt	10 Centri Distanza 5 mt (entrambe le mani)	50 mt	600 mt

Categorie Agonistiche	BIATHLE		TRIATHLE				
	PROVE	DISTANZE	PROVE	DISTANZE e SERIE DI TIRO	TIRO Totale	NUOTO Totale	CORSA Totale
UNDER 13 (ESO B) 2012* 2013* – 2011 2012 *Agonistica dal compimento dell'11°anno	Corsa Nuoto Corsa	400 mt 50 mt 400 mt	Tiro Nuoto Corsa	3 Serie x 5 Centri max 50" 2 Serie x 50 mt 3 Serie x 300 mt	15 Centri Distanza 5 mt	100 mt	1800 mt
UNDER 15 (ESO A) 2010 2011 – 2009 2010	Corsa Nuoto Corsa	800 mt 100 mt 800 mt	Tiro Nuoto Corsa	3 Serie x 5 Centri max 50" 2 Serie x 50 mt 3 Serie x 600 mt	15 Centri Distanza 5 mt	100 mt	1800 mt
UNDER 17 (RAGAZZI) 2008 2009 – 2007 2008	Corsa Nuoto Corsa	1200 mt 200 mt 1200 mt	Tiro Nuoto Corsa	4 Serie x 5 Centri max 50" 4 Serie x 50 mt. 4 Serie x 600 mt	20 Centri Distanza 10 mt	200 mt	2400 mt
UNDER 19 (ALLIEVI) 2006 2007 – 2005 2006	Corsa Nuoto Corsa	1600 mt 200 mt 1600 mt	Tiro Nuoto Corsa	4 Serie x 5 Centri max 50" 4 Serie x 50 mt 5 Serie x 600 mt	20 Centri Distanza 10 mt	200 mt	3000 mt
JUNIOR 2004 2005 – 2003 2004 – 2002 2003	Corsa Nuoto Corsa	1600 mt 200 mt 1600 mt	Tiro Nuoto Corsa	4 Serie x 5 Centri max 50" 4 Serie x 50 mt 5 Serie x 600 mt	20 Centri Distanza 10 mt	200 mt	3000 mt
SENIOR 2001 2002 ed oltre	Corsa Nuoto Corsa	1600 mt 200 mt 1600 mt	Tiro Nuoto Corsa	4 Serie x 5 Centri max 50" 4 Serie x 50 mt 5 Serie x 600 mt	20 Centri Distanza 10 mt	200 mt	3000 mt
MASTER A M/F 1983 1984 – 1974 1975	Corsa Nuoto Corsa	1200 mt 100 mt 1200 mt	Tiro Nuoto Corsa	2 Serie x 5 Centri max 50" 2 Serie x 50 mt 2 Serie x 600 mt	10 Centri Distanza 10 mt	100 mt	1200 mt
MASTER B M/F 1973 1974 – 1964 1965	Corsa Nuoto Corsa	1200 mt 100 mt 1200 mt	Tiro Nuoto Corsa	2 Serie x 5 Centri max 50" 2 Serie x 50 mt 2 Serie x 600 mt	10 Centri Distanza 10 mt	100 mt	1200 mt
MASTER C M/F 1963 1964 – 1954 1955	Corsa Nuoto Corsa	800 mt 100 mt 800 mt	Tiro Nuoto Corsa	2 Serie x 5 Centri max 50" 2 Serie x 50 mt. 2 Serie x 600 mt	10 Centri Distanza 5 mt	100 mt	1200 mt
MASTER D M/F 1953 1954 ed oltre	Corsa Nuoto Corsa	400 mt 100 mt 400 mt					

d. Gara di Laser Run

LASER RUN Facoltativo con possibile appoggio		
Categorie Promozionali	Prove	Distanze e Serie di Tiro
UNDER 9 (MINICUCCIOLI) Da 2015 2016 a 2018 2019	Tiro Corsa	(distanze consigliate) 2 serie x 5 centri/50" Tiro da 3 metri 2 x 200 mt corsa M 3'30" = 500 p. F 3'50" = 500 p. ± 2 p. x 1 sec.
UNDER 11 (CUCCIOLI) 2014 2015 – 2013 2014 – 2012* 2013* *Promozionale fino al compimento dell'11°anno	Tiro Corsa	(distanze consigliate) 3 serie x 5 centri/50" Tiro da 3 metri 3 x 200 mt corsa M 4'00" = 500 p. F 4'20" = 500 p. ± 1 p. x 1 sec.

Laser Run		
Categorie Agonistiche	Prove	Distanze e Serie di Tiro
UNDER 13 (ESO B) 2012* 2013* - 2011 2012	Tiro Corsa	2 serie x 5 centri/50" Tiro da 5 metri 2 x 400 mt corsa M 3'40" = 500 p. F 3'50" = 500 p. ± 2 p. x 1 sec.
UNDER 15 (ESO A) 2010 2011 – 2009 2010	Tiro Corsa	3 serie x 5 centri/50" Tiro da 7 metri 3 x 400 mt corsa M 5'00" = 500 p. F 5'20" = 500 p. ± 1 p. x 1 sec.
UNDER 17 (RAGAZZI) 2008 2009 – 2007 2008	Tiro Corsa	4 serie x 5 centri/50" 4 x 600 mt corsa M/F 10'30" = 500 p. ± 1 p. x 1 sec.
UNDER 19 (ALLIEVI) 2006 2007 – 2005 2006	Tiro Corsa	4 serie x 5 centri/50" 5 x 600 mt corsa M/F 13'20" = 500 p. ± 1 p. x 1 sec.
JUNIOR 2004 2005 – 2003 2004 – 2002 2003	Tiro Corsa	4 serie x 5 centri/50" 5 x 600 mt corsa M/F 13'20" = 500 p. ± 1 p. x 1 sec.
SENIOR 2001 2002 ed oltre	Tiro Corsa	4 serie x 5 centri/50" 5 x 600 mt corsa M/F 13'20" = 500 p. ± 1 p. x 1 sec.

MASTER 1983 1984 ed oltre	Tiro Corsa	Si rimanda al Regolamento Tecnico Internazionale e Nazionale nonché alle esigenze tecnico - organizzative
---	---------------	---

5.3. DISPOSIZIONI GENERALI SVOLGIMENTO E PARTECIPAZIONE MANIFESTAZIONI

a. Partecipazione alle Manifestazioni della FIPM

Per poter partecipare a tutte le manifestazioni della FIPM gli atleti devono essere preventivamente tesserati alla FIPM e iscritti con le modalità e termini di seguito riportati ed ai sensi del Cap. 4 del presente Regolamento.

b. Iscrizioni

In attesa dell'avvio delle nuove procedure on-line per le iscrizioni alle gare nazionali, le stesse dovranno pervenire alla Federazione rispettando i seguenti termini e modalità:

- Iscrizione completa di pagamento della tassa relativa entro il termine ordinatorio di 10 giorni a partire dal giorno della prima Riunione Tecnica.
- Per le gare Regionali facenti parte del Calendario Gare Nazionali il termine per le iscrizioni viene indicato dal Comitato Organizzatore;
- La Federazione ritiene valide solo le iscrizioni effettuate direttamente dalle A.S.A. e non dai singoli atleti.
- Si riterranno valide solo le iscrizioni effettuate con le modalità e termini suddetti;
- Le iscrizioni dovranno essere compilate su carta intestata della Società e/o su apposito modulo FIPM riportando o allegando quanto sotto descritto:
 - la gara in oggetto, la relativa data della manifestazione e la categoria;
 - l'elenco degli atleti partecipanti (cognome e nome) suddivisi per sesso e categoria;
 - il relativo tempo di nuoto se l'atleta prende parte per la prima volta ad una competizione, se cambia distanza in funzione del cambio di categoria, o se non gareggia da più di un anno. Altrimenti, il tempo sarà ricavato dal ranking ufficiale dell'anno in corso o, qualora fosse la prima gara dell'anno, sarà ricavato dal ranking dell'anno precedente;
 - se l'atleta effettuerà la prova di equitazione (qualora prevista);
 - la firma del Presidente di Società o di chi ne fa le veci.

Al fine di evitare disguidi, le ASA sono tenute a verificare la regolare avvenuta iscrizione dei propri atleti e/o squadra direttamente con gli organizzatori.

Le ASA che non ottempereranno entro il termine ordinatorio di 10 giorni per le iscrizioni e dei relativi pagamenti saranno ammesse ugualmente alla manifestazione con una sovrattassa del 20% della tassa di iscrizione dovuta fino e NON oltre 5 giorni prima della gara.

Pertanto, saranno accettate le iscrizioni con il pagamento della sovrattassa fino al lunedì prima dello svolgimento della gara in questione e, oltre questo termine, le stesse NON saranno più accettate.

Su proposta del Direttore Tecnico unitamente all'autorizzazione della Società, fermo restando il parere positivo del Settore Organizzazione Gare, possono partecipare a qualsivoglia manifestazione nazionale gli atleti nazionali e di interesse nazionale che non sono in possesso dei requisiti previsti nel presente Regolamento Tecnico Nazionale. Per un miglior sviluppo delle programmazioni individuali degli atleti delle squadre nazionali e di interesse nazionale, su proposta del Direttore Tecnico, sentito il parere degli Settore Tecnico e Settore Organizzazione Gare, gli stessi possono partecipare alle gare nazionali, individuali e/o staffetta, (in una o più prove) e/o a qualsivoglia manifestazione della FIPM, alle quali non avrebbero diritto alla partecipazione perché appartenenti ad altre categorie o sesso diverso, oppure per ragioni regolamentari. Tale partecipazione non pregiudicherà l'appartenenza alla propria categoria.

Le ASA possono inviare alla FIPM le iscrizioni dei propri Atleti alle Manifestazioni previste sul Calendario Gare in vigore, anche in anticipo rispetto alla emanazione della circolare in questione.

c. Partecipazione a Gare indette per Categorie diverse nell'ambito della stessa tipologia di manifestazione

Nella stessa giornata, indipendentemente dalla manifestazione sportiva, un atleta può partecipare a prove di una sola categoria (che sia quella di appartenenza o meno).

d. Gare annullate – rinviate

- La FIPM si riserva il diritto di annullare o rinviare una gara-Nazionale e/o Regionale per avverse condizioni atmosferiche o altre cause di forza maggiore; la FIPM può decidere, tra le altre cose, di rendere valida la classifica al momento della sospensione e/o interruzione stessa, assegnando il titolo di Campionato/Trofeo/Criterium in questione.
- La FIPM **provvederà** ad annullare o rinviare le Gare qualora il numero di atleti partecipanti sia esiguo ed in particolare:
 - **GARE NAZIONALI – Categorie Agonistiche**
Gara individuale qualora il numero di atleti **per tipologia di gara** risulti inferiore a 6 alla scadenza delle iscrizioni della gara stessa.
Gara di Staffetta qualora il numero di Squadre **per singola tipologia di gara** risulti inferiore a 3 alla scadenza delle iscrizioni della gara stessa.

- La FIPM si riserva di annullare o rinviare le Gare qualora il numero di partecipanti sia esiguo ed in particolare:

1. GARE NAZIONALI – Categorie Promozionali

Gara individuale qualora il numero di atleti **per tipologia di gara** risulti inferiore a 6 alla scadenza delle iscrizioni della gara stessa.

2. GARE REGIONALI – Categorie Agonistiche e Promozionali

Gara individuale qualora il numero di atleti **per tipologia di gara** risulti inferiore a 3 alla scadenza delle iscrizioni della gara stessa.

Gara di Staffetta qualora il numero di Squadre per **tipologia di gara** risulti inferiore a 2 alla scadenza delle iscrizioni della gara stessa.

e. Quote di Iscrizione

Le quote di iscrizione per la partecipazione alle manifestazioni nazionali della FIPM, anche se organizzate da un Comitato Organizzatore Locale sono, per ogni Atleta, le seguenti:

Tesseramento	Gara di Categoria	Triathlon	Tetrathlon	Assoluto	Laser Run	Scherma	Biathle	Triathle	Staffette
U9 (MINICUCCIOLI)	€ 5,00				€10,00		€ 10,00		
U11 (CUCCIOLI)	€ 5,00				€10,00		€ 10,00		
U13 (ESO B)	€ 8,00				€ 10,00		€ 10,00	€ 12,00	€ 5,00
U15 (ESO A)	€ 8,00				€ 10,00		€ 10,00	€ 12,00	€ 5,00
U17 (RAGAZZI)	€ 12,00	€ 12,00	€ 15,00	€ 20,00	€ 10,00	€ 10,00	€ 10,00	€ 12,00	€ 5,00
U19 (ALLIEVI)	€ 15,00	€ 12,00	€ 15,00	€ 20,00	€ 10,00	€ 10,00	€ 10,00	€ 12,00	€ 5,00
JUNIOR	€ 18,00	€ 12,00	€ 15,00	€ 20,00	€ 10,00	€ 10,00	€ 10,00	€ 12,00	€ 5,00
SENIOR	€ 20,00	€ 12,00	€ 15,00	€ 20,00	€ 10,00	€ 10,00	€ 10,00	€ 12,00	€ 5,00
MASTER	€ 20,00	€ 12,00	€ 15,00		€ 10,00	€ 10,00	€ 10,00	€ 12,00	€ 5,00
LASER RUN					€ 10,00				
BIATHLE							€ 10,00		
TRIATHLE							€ 10,00	€ 12,00	

Gli atleti che parteciperanno alle gare nelle categorie superiori, ai sensi del Regolamento Tecnico, saranno tenuti a corrispondere la quota di iscrizione in riferimento alla tipologia di gara, indipendentemente dalla categoria di appartenenza.

I Comitati e Delegazioni Regionali, per le gare a carattere Regionale di propria competenza hanno facoltà di stabilire le quote ed i tempi di iscrizione.

f. Ritiro Durante la Gara

Tutti gli atleti che si ritirano, prima dell'inizio durante lo svolgimento di una singola prova prevista, totalizzeranno zero punti nella stessa disciplina e possono proseguire nelle successive prove comparando nella classifica finale con i punteggi acquisiti nelle altre discipline svolte.

Qualora un atleta che si ritira durante la prima prova della manifestazione, non proseguendo o ritirandosi nelle successive prove/discipline, non rientrerà nella classifica finale.

g. Classifiche e Premiazioni Gare Nazionali

Le premiazioni possono essere:

- Individuale;
- Squadra (senza indicare i titolari, al termine della gara verranno sommati automaticamente i punteggi dei primi 3 atleti di ogni società);
- Staffetta (vds. apposito capitolo).

Eventuali altre premiazioni saranno a discrezioni degli Organizzatori.

h. Partecipazioni Stranieri

Sono ammessi alla partecipazione alle gare nazionali e regionali di qualsiasi livello federale gli atleti di qualsiasi nazionalità, in conformità e nel rispetto della legislazione vigente in materia, a condizione che abbiano la residenza sul territorio nazionale e abbiano compiuto il decimo anno di età e che siano regolarmente tesserati, riconoscendo agli stessi, ai fini sportivi, il valore ed i risultati della loro prestazione sportiva affinché la stessa sia inserita a pieno titolo in ogni classifica e graduatoria federale.

La F.I.P.M. si riserva inoltre di poter fare partecipare a qualsiasi manifestazione da essa indetta rappresentative straniere.

i. Omologazione Gara

Tutte le manifestazioni previste nell'ambito dei Programmi Federali (Calendario Gare Nazionali e Regionali) dal Calendario Ufficiale della FIPM, per essere omologate, dovranno svolgersi alla presenza di un Delegato Tecnico nominato dalla Federazione.

j. Delegato Tecnico

La figura del Delegato Tecnico nelle Gare Nazionali può essere rivestita da un Giudice di Gara particolarmente esperto, che abbia anche la qualifica di Giudice Internazionale.

Nelle Gare Regionali il ruolo del Delegato Tecnico può essere rivestito dal Presidente o Delegato Regionale FIPM ovvero, in alternativa, da un Giudice di Gara che abbia la qualifica di Giudice Nazionale.

Il Delegato Tecnico ha i compiti di convalidare le manifestazioni sportive da un punto di vista tecnico attenendosi scrupolosamente a quanto contenuto nel Regolamento Tecnico Nazionale e Internazionali vigenti. Tutte le manifestazioni ufficiali della FIPM, per essere omologate, dovranno svolgersi alla presenza di un Delegato Tecnico nominato dalla FIPM.

Il Delegato Tecnico supervisiona il lavoro del COL ed ha il pieno controllo sulla direzione tecnica della competizione.

In particolare, il Delegato Tecnico ispeziona ed approva gli impianti e le attrezzature inerenti alla manifestazione, propone eventuali modifiche al percorso di corsa e di equitazione, verifica unitamente ai Tecnici di Equitazione la lista dei cavalli tra quelli proposti dal COL, presiede la Riunione Tecnica in collaborazione con i soggetti organizzatori; inoltre nomina i componenti della Giuria d'Appello e presiede la Giuria stessa. Verifica la presenza obbligatoria di Ambulanza e Medico in ogni impianto gara ed infine approva e firma i risultati cartacei finali inviandoli alla FIPM unitamente al Report della manifestazione per l'omologazione della stessa.

k. Giuria d'Appello e Contestazioni Arbitrali

Per ogni manifestazione il Delegato Tecnico in sede di Riunione Tecnica, ove prevista, designerà, tra i tecnici presenti, i componenti della Giuria d'Appello che saranno nominati dal Delegato Tecnico prima dell'inizio della manifestazione e che dovrà essere composta dal:

- Delegato Tecnico che ne assume la Presidenza;
- Rappresentante del Comitato Organizzatore;
- Rappresentanti di Società dando la priorità tra coloro in possesso della licenza di giudice internazionale, nazionale e regionale.

In caso di votazione paritaria il parere del Delegato Tecnico ha valore doppio.

Qualora insorgano contestazioni arbitrali, il rappresentante dell'ASA interessata ha facoltà immediata di presentare ricorso verbale al Giudice di gara. Nel caso di mancata risoluzione della controversia lo stesso Rappresentante ASA ha facoltà, in seconda istanza ed entro 20 minuti dalla prima contestazione, di presentare ricorso per iscritto al Delegato Tecnico, unitamente al versamento di una quota di €. 100,00.

Il Delegato Tecnico riunirà la Giuria d'Appello per prendere le decisioni in merito al ricorso stesso.

Nell'eventuale accoglimento favorevole della contestazione, la quota sarà restituita.

Al termine di una gara delle categorie agonistiche, in caso di parità di punteggio, tra due o più atleti dopo due, tre o quattro prove, l'atleta con il miglior risultato nell'ultima prova disputata sarà classificato nella posizione più alta. Se la parità persiste, l'atleta con il miglior risultato nella prova precedente sarà classificato nella posizione più alta, e così via.

Mentre al termine di una gara delle categorie promozionali (cuccioli, minicuccioli), in caso di parità di punteggio, la classifica finale dovrà prevedere il pari merito.

La classifica finale dovrà essere omologata dal Delegato Tecnico al termine della manifestazione e conseguentemente resa pubblica con l'affissione nel luogo di gara e, ove possibile, consegnati ad un solo Tecnico o Rappresentante di Società. Eventuali contestazioni di classifica, devono essere presentate al Delegato Tecnico entro e non oltre 20 minuti dall'affissione del risultato stesso.

Inoltre, i risultati verranno successivamente pubblicati sul sito federale www.fipm.it

l. Bonus Round

Qualora nei Campionati/Trofei/Criterium Assoluto e di Categoria si effettui il Bonus Round, per motivi tecnici/organizzativi, la FIPM può ammettere alla partecipazione della suddetta prova solo i primi 36 atleti in classifica dopo la gara di Scherma con Torneo unico.

Nel caso di parità tra due o più atleti, per la classifica si fa riferimento al Regolamento Tecnico vigente del Campionato Italiano Assoluto Open di Scherma FIPM.

Ogni assalto avrà un tempo limite di 30" sia per la prova individuale che quella a staffetta.

Per quel che riguarda l'aspetto tecnico, si fa riferimento al Regolamento Tecnico vigente dell'UIPM.

m. Riferimenti UIPM

Per qualsiasi altra normativa non menzionata nel presente Regolamento Tecnico Nazionale si farà riferimento al Regolamento Tecnico Internazionale UIPM consultabile sul sito - www.pentathlon.org.

6-4. CATEGORIE ATTIVITA' STAGIONE AGONISTICA

a. Categorie Promozionali

UNDER 9 (MINICUCCIOLI)

Categorie Promozionali	NUOTO	CORSA	LASER RUN Facoltativo con possibile appoggio	BIATHLE	TRIATHLE
UNDER 9 (MINICUCCIOLI) Da 2015 2016 a 2018 2019	25 mt (distanza consigliata) M/F 20"=250 p. ± 1 p. x 3,3 dec.	400 mt (distanza consigliata) M/F 1'40"=250 p. ± 1 p. x 1 sec.	2 Serie x 5 centri /50" Tiro da 3 metri 2 x 200 mt Corsa (distanze consigliate) M 3'30" = 500 p. F 3'50" = 500 p. ± 2 p. x 1 sec.	<u>Sequenza prove:</u> 200 mt Corsa 50 mt Nuoto 200 mt Corsa	<u>Sequenze prove</u> <u>Tiro</u> 2 Serie x 5 Centri/50" <u>Nuoto</u> 2x 25 mt <u>Corsa</u> 2 x 300 mt.

Nuoto M/F

Riscaldamento max. di 20 minuti.

Batterie in base al ranking o ai tempi di iscrizione.

Per le gare a staffetta è obbligatorio l'utilizzo della cuffia dello stesso colore.

Corsa M/F

Riscaldamento max. di 30 minuti.

Batterie in base ai tempi di iscrizione se la corsa è la prima prova, oppure in base alla classifica inversa di nuoto se la corsa è successiva al nuoto. Il numero massimo di atleti per batteria sarà in funzione del tipo di percorso. Percorso in pista o misto, possibilmente pianeggiante. Non è consentito l'utilizzo di scarpe chiodate.

È obbligatorio circoscrivere eventuali ostacoli e segnalarli almeno 10 metri prima.

Per le gare a staffetta è obbligatorio l'utilizzo della stessa divisa societaria

Laser Run M/F

È facoltà della FIPM e/o di un COL organizzare le gare dei Minicuccioli sia sulle 2 prove (Nuoto – Corsa) che sulle 3 prove (Nuoto – Laser Run).

Batterie in base ai tempi di iscrizione e/o di ranking se il Laser Run è la prima prova, oppure in base alla classifica inversa di nuoto se il Laser Run è successivo al nuoto.

Il numero massimo di atleti per batteria sarà in funzione del tipo di percorso.

Percorso in pista o misto, possibilmente pianeggiante. Non è consentito l'utilizzo di scarpe chiodate.

Per le gare a staffetta è obbligatorio l'utilizzo della stessa divisa societaria

Biathle - Triathle M/F

Per lo svolgimento e le indicazioni tecniche si rimanda agli appositi capitoli.

Durata della manifestazione

La durata della manifestazione è in base agli aspetti tecnici e organizzativi.

La successione delle prove è a discrezione degli organizzatori.

UNDER 11 (CUCCIOLI)

Categorie Promozionali	NUOTO	CORSA	LASER RUN Facoltativo con possibile appoggio	BIATHLE	TRIATHLE
<p style="text-align: center;">UNDER 11 (CUCCIOLI) 2014 2015 – 2013 2014 – 2012* 2013* *Promozionale fino al compimento dell'11°anno</p>	<p style="text-align: center;">50 mt (distanza consigliata)</p> <p style="text-align: center;">M/F 40"=250 p. ± 1 p. x 3,3 dec.</p>	<p style="text-align: center;">400 mt (distanza consigliata)</p> <p style="text-align: center;">M/F 1'24"=250 p. ± 1 p. x 1 sec.</p>	<p style="text-align: center;">3 Serie x 5 centri /50" Tiro da 3 metri 3 x 200 mt Corsa (distanze consigliate)</p> <p style="text-align: center;">M 4'00" = 500 p. F 4'20" = 500 p. ± 1 p. x 1 sec.</p>	<p style="text-align: center;"><u>Sequenza prove:</u> 400 mt Corsa 50 mt Nuoto 400 mt Corsa</p>	<p style="text-align: center;"><u>Sequenze prove</u> <u>Tiro</u> 2 Serie x 5 Centri/50" <u>Nuoto</u> 2x 25 mt <u>Corsa</u> 2 x 300 mt.</p>

Nuoto M/F

Riscaldamento max. di 20 minuti.

Batterie in base al ranking o ai tempi di iscrizione.

Per le gare a staffetta è obbligatorio l'utilizzo della cuffia dello stesso colore.

Corsa M/F

Riscaldamento max. di 30 minuti.

Batterie in base ai tempi di iscrizione se la corsa è la prima prova, oppure in base alla classifica inversa di nuoto se la corsa è successiva al nuoto. Il numero massimo di atleti per batteria sarà in funzione del tipo di percorso. Percorso in pista o misto, possibilmente pianeggiante. Non è consentito l'utilizzo di scarpe chiodate.

È obbligatorio circoscrivere eventuali ostacoli e segnalarli almeno 10 metri prima.

Per le gare a staffetta è obbligatorio l'utilizzo della stessa divisa societaria

Laser Run M/F

È facoltà della FIPM e/o di un COL organizzare le gare dei Cuccioli sia sulle 2 prove (Nuoto – Corsa) che sulle 3 prove (Nuoto – Laser Run).

Batterie in base ai tempi di iscrizione e/o di ranking se il Laser Run è la prima prova, oppure in base alla classifica inversa di nuoto se il Laser Run è successivo al nuoto.

Il numero massimo di atleti per batteria sarà in funzione del tipo di percorso.

Percorso in pista o misto, possibilmente pianeggiante. Non è consentito l'utilizzo di scarpe chiodate.

Per le gare a staffetta è obbligatorio l'utilizzo della stessa divisa societaria

Biathle - Triathle M/F

Per lo svolgimento e le indicazioni tecniche si rimanda agli appositi capitoli.

Durata delle manifestazioni

La durata delle manifestazioni è in base agli aspetti tecnici e organizzativi.

La successione delle prove è a discrezione degli organizzatori.

b. Categorie Agonistiche

UNDER 13 (ESO B)

Categorie Agonistiche	NUOTO	LASER RUN	BIATHLE	TRIATHLE
UNDER 13 (ESO B) 2012* 2013* - 2011 2012 *Agonistica dal compimento dell'11°anno	100 mt *M/F 1'20"=250 p. ± 2 p. x 3,3 dec.	2 serie x 5 centri/50" Tiro da 5 metri 2 x 400 mt corsa M 3'40" = 500 p. F 3'50" = 500 p. ± 2 p. x 1 sec.	400 mt Corsa 50 mt Nuoto 400 mt Corsa	3 Serie x 5 Centri max 50" 2 Serie x 50 mt 3 Serie x 300 mt

Nuoto M/F

Riscaldamento max. di 20 minuti.

Batterie in base al ranking o ai tempi di iscrizione.

Per le gare a staffetta è obbligatorio l'utilizzo della cuffia dello stesso colore.

Laser Run M/F

Il Campionato Italiano si svolge con le prove di Nuoto e Laser Run.

Batterie in base ai tempi di iscrizione e/o di ranking se il Laser Run è la prima prova, oppure in base alla classifica inversa di nuoto se il Laser Run è successivo al nuoto.

Il numero massimo di atleti per batteria sarà in funzione del numero di bersagli installati e tipo di percorso.

Percorso in pista o misto, possibilmente pianeggiante.

Per le gare a staffetta è obbligatorio l'utilizzo della stessa divisa societaria

Biathle - Triathle M/F

Per lo svolgimento e le indicazioni tecniche si rimanda agli appositi capitoli.

Durata della manifestazione

La durata delle manifestazioni è in base agli aspetti tecnici e organizzativi.

La successione delle prove è a discrezione degli organizzatori.

Titoli Nazionali

Sono assegnati i Titoli Nazionali nelle gare di seguito specificate:

- Campionato Italiano 3 4 prove (Nuoto – Laser Run - ORD)
- Trofeo/Criterium Nazionale *3 prove (Nuoto – Laser Run)
- *4 prove (Nuoto – Laser Run - ORD)
- **Campionato/Trofeo/Criterium Nazionale** Laser Run – Biathle – Triathle

UNDER 15 (ESO A)

Categorie Agonistiche	NUOTO	LASER RUN	BIATHLE	TRIATHLE
UNDER 15 (ESO A) 2010 2011 – 2009 2010	100 mt M/F 1'14"=250 p. ± 1 p. x 3,3 dec.	3 serie x 5 centri/50" Tiro da 7 metri 3 x 400 mt corsa M 5'00" = 500p. F 5'20" = 500p. ± 1 p. x 1sec.	800 mt Corsa 100 mt Nuoto 800 mt Corsa	3 Serie x 5 Centri max 50" 2 Serie x 50 mt 3 Serie x 600 m t.

Nuoto M/F

Riscaldamento max. di 20 minuti.

Batterie in base al ranking o ai tempi di iscrizione.

Per le gare a staffetta è obbligatorio l'utilizzo della cuffia dello stesso colore.

Laser Run M/F

Il Campionato Italiano si svolge con le 3 prove (Nuoto e Laser Run).

Batterie in base ai tempi di iscrizione e/o di ranking se il Laser Run è la prima prova, oppure in base alla classifica inversa di nuoto se il Laser Run è successivo al nuoto.

Il numero massimo di atleti per batteria sarà in funzione del numero di bersagli installati e tipo di percorso.

Percorso in pista o misto, possibilmente pianeggiante.

Per le gare a staffetta è obbligatorio l'utilizzo della stessa divisa societaria

Biathle - Triathle M/F

Per lo svolgimento e le indicazioni tecniche si rimanda agli appositi capitoli.

Durata della manifestazione

La durata delle manifestazioni è in base agli aspetti tecnici e organizzativi.

La successione delle prove è a discrezione degli organizzatori.

Titoli Nazionali

Sono assegnati i Titoli Nazionali nelle gare di seguito specificate:

- Campionato Italiano 3 4 prove (Nuoto – Laser Run - ORD)
- Trofeo/Criterium Nazionale* *3 prove (Nuoto – Laser Run)
- Campionato/Trofeo/Criterium Nazionale *4 prove (Nuoto – Laser Run - ORD)
- Campionato/Trofeo/Criterium Nazionale Laser Run – Biathle – Triathle

Per tutte le altre tipologie di gare che non assegnano Titoli nazionali è a discrezione degli organizzatori indirle sulle 3 o 4 prove.

Categorie ammesse

- Under 15 (Eso A)
- Under 13 (Eso B)

UNDER 17 (RAGAZZI)

Categorie Agonistiche	NUOTO	LASER RUN	SCHERMA	BIATHLE	TRIATHLE
UNDER 17 (RAGAZZI) 2008 2009 – 2007-2008	200 mt M/F 2'30" = 250 p. ± 1 p. x 5 dec.	4 serie x 5 centri/50" 4 x 600 mt corsa M/F 10'30"=500p. ± 1 p. x 1 sec.	1 stoccata/1 min. 70% stoccate=250p.	1200 mt Corsa 200 mt Nuoto 1200 mt Corsa	4 Serie x 5 Centri max 50" 4 Serie x 50 mt. 4 Serie x 600 mt.

Nuoto M/F

Riscaldamento max. di 20 minuti.

Batterie in base al ranking o ai tempi di iscrizione.

Per le gare a staffetta è obbligatorio l'utilizzo della cuffia dello stesso colore.

Laser RunM/F

Le modalità di svolgimento si rimandano agli appositi capitoli.

Per le gare a staffetta è obbligatorio l'utilizzo della stessa divisa societaria

Scherma M/F

Il Campionato Italiano della ctg. Under 17 si svolge sulle 4 prove (Nuoto – Scherma - Laser Run).

Il numero di stoccate varia in base al numero di atleti partecipanti come da esempi sotto riportati:

- numero atleti > = 20 torneo a 1 stoccata
- 11 < numero atleti < 20 torneo a 2 stoccate (consecutive, 1+1)
- 8 < numero atleti < 9 torneo a 3 stoccate (consecutive, 1+1+1, 1+2, 2+1)
- 6 < numero atleti < 7 torneo a 4 stoccate (consecutive, 1+1+1+1, 2+2, 1+3,

In sede di Riunione Tecnica della Gara vengono stabilite le modalità di svolgimento del Torneo di Scherma.

Al termine dell'assalto l'atleta deve firmare il risultato di ogni assalto.

In caso di infortunio il tempo limite di sospensione sarà di 5 minuti.

Non è obbligatorio il proprio nome sulla divisa ma se riportato dovrà essere il proprio.

Triathlon -Tetrathlon-Laser Run – Scherma - Biathle - Triathle M/F

Per lo svolgimento e le indicazioni tecniche si rimanda agli appositi capitoli.

Durata della manifestazione

Le durate delle manifestazioni sono in base agli aspetti tecnici e organizzativi.

La successione delle prove è a discrezione degli organizzatori.

Titoli Nazionali

Sono assegnati i Titoli Nazionali nelle gare di seguito specificate:

- Campionato Italiano 4-5 prove (Nuoto – Scherma - Laser Run - **ORD**)
- Trofeo/Criterium Nazionale 4-5 prove (Nuoto – Scherma - Laser Run - **ORD**)
- **Campionato**/Trofeo/Criterium Nazionale Triathlon –Tetrathlon-Laser Run–Scherma-Biathle–Triathle

Per tutte le altre tipologie di gare che non assegnano Titoli nazionali è a discrezione degli organizzatori indirle sulle 3 o 4 prove.

Categorie ammesse:

- Under 17 (Ragazzi)
- Under 15 (Eso A)

UNDER 19 (ALLIEVI)

Categorie Agonistiche	NUOTO	LASER RUN	SCHERMA
UNDER 19 (ALLIEVI) 2006 2007 – 2005 2006	200 mt M/F 2'30"=250 p. ± 1 p. x 5 dec.	4 serie x 5 centri/50" 5 x 600 mt corsa M/F 13'20"=500p. ± 1 p. x 1 sec.	1 stoccata / 1 min. 70% stoccate=250p.

Categorie Agonistiche	BIATHLE		TRIATHLE				
	PROVE	DISTANZE	PROVE	DISTANZE e SERIE DI TIRO	TIRO Totale	NUOTO Totale	CORSA Totale
UNDER 19 (ALLIEVI) 2006 2007 – 2005 2006	Corsa Nuoto Corsa	1600 mt 200 mt 1600 mt	Tiro Nuoto Corsa	4 Serie x 5 Centri max 50" 4 Serie x 50 mt. 5 Serie x 600 mt.	20 Centri Distanza 10 mt	200 mt	3000 mt

Nuoto M/F

Riscaldamento max. di 20 minuti.

Batterie in base al ranking o ai tempi di iscrizione.

Per le gare a staffetta è obbligatorio l'utilizzo della cuffia dello stesso colore.

Laser Run M/F

Le modalità di svolgimento si rimandano agli appositi capitoli.

Per le gare a staffetta è obbligatorio l'utilizzo della stessa divisa societaria

Scherma M/F

Riscaldamento di 30 minuti.

Il numero di stoccate varia in base al numero di atleti partecipanti come da esempi sotto riportati:

- numero atleti >= 20 torneo a 1 stoccata
- 11 < numero atleti < 20 torneo a 2 stoccate (consecutive, 1+1)
- 8 < numero atleti < 9 torneo a 3 stoccate (consecutive, 1+1+1, 1+2, 2+1)
- 6 < numero atleti < 7 torneo a 4 stoccate (consecutive, 1+1+1+1, 2+2, 1+3, ...)

In sede di Riunione Tecnica della Gara vengono stabilite le modalità di svolgimento del Torneo di Scherma.

Al termine dell'assalto l'atleta deve firmare il risultato di ogni assalto.

In caso di infortunio il tempo limite di sospensione sarà di 5 minuti.

Non è obbligatorio il proprio nome sulla divisa ma se riportato dovrà essere il proprio.

Triathlon – Tetrathlon - Laser Run – Scherma - Biathle - Triathle - M/F

Per lo svolgimento e le indicazioni tecniche si rimanda agli appositi capitoli.

Durata della manifestazione

La durata delle manifestazioni è in base agli aspetti tecnici e organizzativi.

La successione delle prove è a discrezione degli organizzatori.

Titoli Nazionali

Sono assegnati i Titoli Nazionali nelle gare di seguito specificate:

- Campionato Italiano di Pentathlon Moderno 4 5 prove (Nuoto – Laser Run– Scherma - **ORD**)
- Trofeo/Criterium Nazionale –4 5 prove (Scherma - Nuoto – Laser Run - **ORD**)
- **Campionato**/Trofeo/Criterium Nazionale Triathlon – Tetrathlon- Laser Run – Scherma - Biathle – Triathle

Per tutte le altre tipologie di gare che non assegnano Titoli nazionali è a discrezione degli organizzatori indirle sulle 3 o 4 prove.

Categorie ammesse

- Under 19 (Allievi)
- Under 17 (Ragazzi)

JUNIOR

Categorie Agonistiche	NUOTO	LASER RUN	SCHERMA	EQUITAZIONE Facoltativa
JUNIOR 2004 2005 – 2003 2004 – 2002-2003	200 mt M/F 2'30" = 250 p. ± 1 p. x 5 dec.	4 serie x 5 centri/50" 5 x 600 mt corsa M/F 13'20"=500 p. ± 1 p. x 1 sec.	1 stoccata / 1 min. 70% stoccate=250 p.	10 ostacoli / 12 salti Lung. 350 mt - 400 mt Vel. 350 mt/min netto=300 p. - 1 p. x 1 sec.

Categorie Agonistiche	BIATHLE	
	PROVE	DISTANZE
JUNIOR 2004 2005 – 2003 2004 – 2002-2003	Corsa Nuoto Corsa	1600 mt 200 mt 1600 mt

PROVE	TRIATHLE			
	DISTANZE e SERIE DI TIRO	TIRO Totale	NUOTO Totale	RSA Totale
Tiro Nuoto Corsa	4 Serie x 5 Centri max 50" 4 Serie x 50 mt. 5 Serie x 600 mt.	20 Centri Distanza 10 mt	200 mt	3000 mt

Nuoto M/F

Riscaldamento max. di 20 minuti.

Batterie in base al ranking o ai tempi di iscrizione.

Per le gare a staffetta è obbligatorio l'utilizzo della cuffia dello stesso colore.

Laser Run M/F

Le modalità di svolgimento si rimandano agli appositi capitoli.

Per le gare a staffetta è obbligatorio l'utilizzo della stessa divisa societaria

Scherma M/F

Riscaldamento di 30 minuti.

Il numero di stoccate varia in base al numero di atleti partecipanti come da esempi sotto riportati:

- numero atleti > = 20 torneo a 1 stoccata
- 11 < numero atleti < 20 torneo a 2 stoccate (consecutive, 1+1)
- 8 < numero atleti < 9 torneo a 3 stoccate (consecutive, 1+1+1, 1+2, 2+1)
- 6 < numero atleti < 7 torneo a 4 stoccate (consecutive, 1+1+1+1, 2+2, 1+3, ...)

In sede di Riunione Tecnica della Gara vengono stabilite le modalità di svolgimento del Torneo di Scherma.

Al termine dell'assalto l'atleta deve firmare il risultato di ogni assalto.

In caso di infortunio il tempo limite di sospensione sarà di 5 minuti.

Non è obbligatorio il proprio nome sulla divisa ma se riportato dovrà essere il proprio.

Equitazione M/F (Facoltativa)

Fasi principali della prova di equitazione:

- Ricognizione percorso (Campo Aperto);
- Sorteggio Cavalli (non necessariamente con la presenza dei cavalli stessi)
- Campo Prova
- Campo Gara

Entrata in campo gara:

per una questione di incolumità e sicurezza degli atleti, le tempistiche e le modalità di ingresso in campo gara e in campo prova saranno stabilite di volta in volta dal Delegato Tecnico congiuntamente al Direttore Tecnico in base alla grandezza dell'impianto.

Altezza max. ostacoli:

almeno 5 elementi di max. mt. 1,10;

Velocità:

mt. 350/ minuto

Sorteggio Equitazione:

Il sorteggio dei cavalli potrà essere effettuato anche prima della ricognizione del percorso, e/o comunque a discrezione del Delegato Tecnico e del Comitato Organizzatore, in tal caso sorteggia solo il primo in classifica e automaticamente vengono assegnati tutti i cavalli (precedentemente numerati) agli altri pentatleti. Potrà essere previsto il sorteggio di tutti gli atleti. Qualora l'equitazione fosse la prima prova, il Delegato Tecnico o un suo sostituto effettuerà il pre-sorteggio per stabilire l'ordine di allineamento per il sorteggio stesso. Successivamente, il primo atleta a sorteggiare sarà l'ultimo ad entrare in campo. Per ragioni organizzative e/o in funzione del numero di cavalli disponibili, potranno

essere ammessi alla prova di equitazione i migliori atleti classificati al termine delle prove precedenti l'equitazione stessa ed il relativo numero dei partecipanti sarà comunicato in sede di Riunione Tecnica.

Triathlon – Tetrathlon – Laser Run – Scherma – Biathle – Triathle M/F

Per lo svolgimento e le indicazioni tecniche si rimanda agli appositi capitoli.

Durata della manifestazione

La durata delle manifestazioni è in base agli aspetti tecnici e organizzativi.
La successione delle prove è a discrezione degli organizzatori.

Titoli Nazionali

Sono assegnati i Titoli Nazionali nelle gare di seguito specificate:

- Campionato Italiano di Pentathlon Moderno 4 5 prove (Scherma - Nuoto - Laser Run - **ORD**)
- Trofeo/Criterium Nazionale* *4 prove (Scherma - Nuoto - Laser Run)
*5 prove (Scherma – Nuoto – Equitazione/**ORD** – Laser Run)
- **Campionato**/Trofeo/Criterium Nazionale Triathlon-Tetrathlon-Laser Run-Scherma-Biathle-Triathle

Categorie ammesse

- Junior
- Under 19 (Allievi)

Criteri di ammissione

Su proposta del Responsabile Tecnico unitamente all'autorizzazione della Società, fermo restando il parere positivo del Settore Tecnico e Settore Organizzazione Gare, possono partecipare al Campionato Italiano Junior atleti nazionali o di interesse nazionale appartenenti ad altre categorie.

Per la partecipazione delle gare della categoria Junior le categorie su citate indicando all'atto dell'iscrizione le ASA dovranno specificare a quali prove partecipano.

Tutti gli atleti iscritti alla prova di Equitazione dovranno avere i seguenti requisiti:

- Possesso della Patente di Equitazione (vds. **Cap. 7**);
- la Società di appartenenza degli atleti minorenni, se iscritti alla prova di equitazione, all'atto dell'iscrizione dovrà presentare la dichiarazione di autorizzazione dei genitori o di chi ne assume la responsabilità genitoriale, oltre lo scarico di responsabilità a favore della FIPM.

Se il numero degli iscritti superi i 40 partecipanti, il Comitato Organizzatore può decidere di suddividere gli atleti in poule, con i criteri stabiliti dal Regolamento Internazionale, sulla base del ranking nazionale di categoria.

SENIOR

Categorie Agonistiche	NUOTO	LASER RUN	SCHERMA	EQUITAZIONE
SENIOR 2001 2002 ed oltre	200 mt M/F 2'30" = 250 p. ± 1 p. x 5 dec.	4 serie x 5 centri/50" 5 x 600 mt corsa M/F 13'20" = 500 p. ± 1 p. x 1 sec.	1 stoccata / 1 min. 70% stoccate = 250 p.	10 ostacoli / 12 salti Lung. 350 mt - 400 mt Vel. 350 mt /min. Netto = 300 p. - 1 p. x 1 sec.

Categorie Agonistiche	BIATHLE		TRIATHLE				
	PROVE	DISTANZE	PROVE	DISTANZE e SERIE DI TIRO	TIRO Totale	NUOTO Totale	CORSA Totale
SENIOR 2001 2002 ed oltre	Corsa Nuoto Corsa	1600 mt 200 mt 1600 mt	Tiro Nuoto Corsa	4 Serie x 5 Centri max 50" 4 Serie x 50 mt. 5 Serie x 600 mt	20 Centri Distanza 10 mt	200 mt	3000 mt

Nuoto M/F

Riscaldamento max. di 20 minuti.

Batterie in base al ranking o ai tempi di iscrizione.

Laser Run M/F

Le modalità di svolgimento si rimandano agli appositi capitoli.

Per le gare a staffetta è obbligatorio l'utilizzo della stessa divisa societaria

Scherma M/F

Riscaldamento di 30 minuti.

Il numero di stoccate varia in base al numero di atleti partecipanti come da esempi sotto riportati:

- numero atleti > = 20 torneo a 1 stoccata
- 11 < numero atleti < 20 torneo a 2 stoccate (consecutive, 1+1)
- 8 < numero atleti < 9 torneo a 3 stoccate (consecutive, 1+1+1, 1+2, 2+1)
- 6 < numero atleti < 7 torneo a 4 stoccate (consecutive, 1+1+1+1, 2+2, 1+3, ...)

In sede di Riunione Tecnica della Gara vengono stabilite le modalità di svolgimento del Torneo di Scherma.

Al termine dell'assalto l'atleta deve firmare il risultato di ogni assalto.

In caso di infortunio il tempo limite di sospensione sarà di 5 minuti.

Non è obbligatorio il proprio nome sulla divisa ma se riportato dovrà essere il proprio.

Equitazione M/F:

Fasi principali della prova di equitazione:

- Ricognizione percorso (Campo Aperto);
- Sorteggio Cavalli (non necessariamente con la presenza dei cavalli stessi)
- Campo Prova
- Campo Gara

Entrata in campo gara: per una questione di incolumità e sicurezza degli atleti, le tempistiche e le modalità di ingresso in campo gara e in campo prova saranno stabilite di volta in volta dal Delegato Tecnico congiuntamente al Direttore in base alla grandezza dell'impianto.

Altezza max. ostacoli: almeno 5 elementi di max. mt. 1,20;

Velocità: mt. 350/ minuto;

Sorteggio Equitazione:

Il sorteggio dei cavalli potrà essere effettuato anche prima della ricognizione del percorso, e/o comunque a discrezione del Delegato Tecnico e del Comitato Organizzatore, in tal caso sorteggia solo il primo in classifica e automaticamente vengono assegnati tutti i cavalli (precedentemente numerati) agli altri pentatleti.

Potrà essere previsto il sorteggio di tutti gli atleti.

Qualora l'equitazione fosse la prima prova, il Delegato Tecnico o un suo sostituto effettuerà il pre-sorteggio per stabilire l'ordine di allineamento per il sorteggio stesso. Successivamente, il primo atleta a sorteggiare sarà l'ultimo ad entrare in campo.

Per ragioni organizzative e/o in funzione del numero di cavalli disponibili, potranno essere ammessi alla prova di equitazione i migliori atleti classificati al termine delle prove precedenti l'equitazione stessa ed il relativo numero dei partecipanti sarà comunicato in sede di Riunione Tecnica.

Triathlon – Tetrathlon – Laser Run – Scherma – Biathle – Triathle M/F

Per lo svolgimento e le indicazioni tecniche si rimanda agli appositi capitoli.

Durata della manifestazione

La durata delle manifestazioni è in base agli aspetti tecnici e organizzativi.
La successione delle prove è a discrezione degli organizzatori.

Titoli Nazionali

Sono assegnati i Titoli Nazionali nelle gare di seguito specificate:

- Campionato Italiano di Pentathlon Moderno 5 prove (Scherma - Nuoto – Equitazione - Laser Run)
- Trofeo/Criterium Nazionale 5 prove (Scherma - Nuoto – Equitazione/**ORD** - Laser Run)
- **Campionato**/Trofeo/Criterium Nazionale Triathlon-Tetrathlon-Laser Run– Scherma –Biathle-Triathle

Categorie ammesse

- Senior
- Junior
- Under 19 (Allievi)
- Master

Criteri di ammissione

Su proposta del Responsabile Tecnico unitamente all'autorizzazione della Società, fermo restando il parere positivo del Settore Tecnico e Settore Organizzazione Gare, possono partecipare al Campionato Italiano Senior atleti nazionali o di interesse nazionale appartenenti ad altre categorie.

Per la partecipazione delle gare della categoria Senior le categorie su citate indicando all'atto dell'iscrizione le ASA dovranno specificare a quali prove partecipano.

Tutti gli atleti iscritti alla prova di Equitazione dovranno avere i seguenti requisiti:

- possesso della Patente di Equitazione (vds. **Cap.7**);
- la Società di appartenenza degli atleti minorenni, se iscritti alla prova di equitazione, all'atto dell'iscrizione dovrà presentare la dichiarazione di autorizzazione dei genitori o di chi ne assume la responsabilità genitoriale, oltre lo scarico di responsabilità a favore della FIPM.

Se il numero degli iscritti superi i 40 partecipanti, il Comitato Organizzatore può decidere di suddividere gli atleti in poule, con i criteri stabiliti dal Regolamento Internazionale, sulla base del ranking nazionale di categoria.

Nuovo Formato di gara (New Format)

Il nuovo formato di gara introdotto dall'UIPM (**vedi Cap. 12**) sarà adottato al Campionato Italiano Senior M/F.

Modalità generali di svolgimento

Gli atleti saranno dapprima impegnati nella gara di qualifica, con la formula del tetrathlon.

Successione prove nella qualifica

- 1) Scherma (Ranking Round)
- 2) Nuoto
- 3) Laser Run (Tiro – Corsa)

La successione delle prove può essere modificata per motivi tecnici/organizzativi.

Accedono alla **finale** i migliori **12 atleti maschi** e le migliori **8 atlete femmine** in classifica, in possesso della patente di equitazione (vds. **Cap. 7**).

Successione prove nella finale

- 1) Equitazione
- 2) Scherma (Bonus Round)
- 3) Nuoto
- 4) Laser Run (Tiro – Corsa)

La successione delle prove può essere modificata per motivi tecnici/organizzativi.

MASTER

Categorie Agonistiche	
MASTER M/F 1983 1984 ed oltre	Per la categoria MASTER la tipologia di gara e le prove del Pentathlon Moderno si rimanda al Regolamento Tecnico Internazionale UIPM ed al Regolamento Tecnico Nazionale

Categorie Agonistiche	BIATHLE		TRIATHLE				
	PROVE	DISTANZE	PROVE	DISTANZE e SERIE DI TIRO	TIRO Totale	NUOTO Totale	CORSА Totale
MASTER A M/F 1983 1984 – 1974 1975	Corsa Nuoto Corsa	1200 mt 100 mt 1200 mt	Tiro Nuoto Corsa	2 Serie x 5 Centri max 50" 2 Serie x 50 mt. 2 Serie x 600 mt.	10 Centri Distanza 10 mt.	100 mt	1200 mt
MASTER B M/F 1973 1974 – 1964 1965	Corsa Nuoto Corsa	1200 mt 100 mt 1200 mt	Tiro Nuoto Corsa	2 Serie x 5 Centri max 50" 2 Serie x 50 mt. 2 Serie x 600 mt.	10 Centri Distanza 10 mt	100 mt	1200 mt
MASTER C M/F 1963 1964 – 1954 1955	Corsa Nuoto Corsa	800 mt 100 mt 800 mt	Tiro Nuoto Corsa	2 Serie x 5 Centri max 50" 2 Serie x 50 mt. 2 Serie x 600 mt.	10 Centri Distanza 5 mt	100 mt	1200 mt
MASTER D M/F 1953 1954 ed oltre	Corsa Nuoto Corsa	400 mt 100 mt 400 mt					

Nel caso di partenza ad handicap, il Delegato Tecnico con la collaborazione del Direttore di Gara e del Responsabile dei Cronometristi potrà prevedere l'accorpamento tra gli atleti nel caso di ampi distacchi.

È consentito l'utilizzo di scarpe chiodate.

Il numero massimo di atleti per l'eventuale partenza a batteria sarà in funzione del tipo di percorso.

Si ribadisce che per la categoria MASTER si rimanda al Regolamento Tecnico Internazionale UIPM ed al Regolamento Tecnico Nazionale.

7. 5. TIPOLOGIE DI GARA STAGIONE AGONISTICA

a. Campionato Italiano Assoluto di Pentathlon Moderno

Criteri e limite di ammissione

Al Campionato Italiano Assoluto di Pentathlon Moderno saranno ammessi a partecipare, previa regolare iscrizione e relativo pagamento, 36 atleti aventi i seguenti requisiti:

- i migliori ~~24~~ **15** atleti classificati al Campionato Italiano Senior M/F, indipendentemente dalla ctg. di appartenenza. ~~purché in possesso della patente di equitazione all'atto dello svolgimento del Campionato Italiano Senior M/F;~~
- I migliori ~~5~~ **10** atleti classificati al Campionato Italiano Junior indipendentemente dalla ctg. di appartenenza. ~~purché risultino in possesso della patente di equitazione all'atto dello svolgimento del Campionato Italiano Junior M/F. Sono esclusi coloro già qualificati al punto precedente, pertanto, si effettua un decalage agli atleti successivi; sempre in possesso della patente di equitazione all'atto dello svolgimento del Campionati Italiano Junior M/F.~~
- I migliori ~~4~~ **3** atleti classificati sulle ~~quattro~~ **cinque** prove (nuoto, laser run, scherma e **ORD**) al Campionato Italiano Under 19 (Allievi), indipendentemente dalla ctg. di appartenenza. Sono esclusi coloro già qualificati al punto precedente e si effettua un decalage agli atleti successivi.
- I migliori **5** atleti classificati al **Trofeo Nazionale Assoluto di Pentathlon Moderno** indipendentemente dalla ctg. di appartenenza. Sono esclusi coloro già qualificati ai punti precedenti, pertanto, si effettua un decalage agli atleti successivi.
- N° 3 Wild Card a disposizione del Direttore Tecnico.

Al termine delle regolari iscrizioni degli atleti aventi diritto, termine stabilito dal Direttore Tecnico, sentito il Settore Organizzazione Gare, saranno comunicati alle ASA di competenza i nominativi degli atleti ammessi con le Wild Card.

Entro 5 gg. o comunque in tempo utile, dalla suddetta comunicazione di ammissione al Campionato Italiano Assoluto, le ASA dovranno effettuare la regolare iscrizione e il relativo pagamento previo l'esclusione dalla lista stessa.

Gli Organizzatori possono far partecipare, fuori classifica, squadre composte da atleti/e di diverse Società su proposta dell'Area Tecnica della FIPM ad esclusione di atleti appartenenti alle ctg. Promozionali.

Gli Organizzatori possono far partecipare, fuori classifica, squadre Nazionali Giovanili nelle prove delle loro categorie di appartenenza.

~~Per la partecipazione alla prova di equitazione gli atleti dovranno avere i seguenti requisiti:~~

~~- possesso della Patente di Equitazione (vds. Cap.9);~~

~~- per gli atleti minorenni, iscritti alla prova di Equitazione, dichiarazione di autorizzazione dei genitori o di chi ne assume la responsabilità genitoriale, oltre lo scarico di responsabilità a favore della FIPM, da allegare alla Iscrizione dell'atleta da parte della Società.~~

Nuovo Formato di gara (New Format)

~~Il nuovo formato di gara introdotto dall'UIPM (vedi Cap.12) sarà adottato al Campionato Italiano **Senior Assoluto**.~~

Modalità generali di svolgimento

I 36 atleti/e sia maschi che femmine saranno dapprima impegnati nella gara di qualifica, con la formula del tetrathlon saranno impegnati nelle prove come da seguente successione:

1° giorno di Gara

- Torneo di Scherma (Ranking Round)

2° giorno di Gara

- Scherma (Bonus Round)
- ORD
- Nuoto
- Laser Run (Tiro-Corsa)

La successione delle prove può essere modificata per motivi tecnici/organizzativi.

~~Successione prove nella qualifica~~

- ~~1) Scherma (Ranking Round)~~
 - ~~2) Nuoto~~
 - ~~3) Laser Run (Tiro – Corsa)~~
- ~~La successione delle prove può essere modificata per motivi tecnici/organizzativi.~~

I migliori **12 atleti maschi** e le migliori **8 atlete femmine** della qualifica, in possesso del provino di equitazione, accedono alle finali.

~~Successione prove nella finale~~

- ~~1) Equitazione~~
 - ~~2) Scherma (Bonus Round)~~
 - ~~3) Nuoto~~
 - ~~4) Laser Run (Tiro – Corsa)~~
- ~~La successione delle prove può essere modificata per motivi tecnici/organizzativi.~~

Norme Generali

Per le norme che regolano questa manifestazione si rimanda a quanto indicato per la categoria Senior M/F.

b. Trofeo Nazionale Assoluto di Pentathlon Moderno

Categorie ammesse e Criteri di ammissione

Le categorie ammesse al Criterium/Trofeo Nazionale Assoluto di Triathlon sono le seguenti:

- Senior
- Junior
- Under 19 (Allievi)

Modalità di Gara

Le modalità di svolgimento saranno uguali per tutte le categorie partecipanti applicando le tabelle previste per la categoria Senior.

Per motivi tecnici ed organizzativi il Trofeo Nazionale Assoluto di Pentathlon Moderno si può organizzare selezionando le categorie tra quelle sopra riportate, applicando le tabelle della categoria superiore tra quelle selezionate (Es. Trofeo Nazionale Assoluto di Pentathlon Moderno categorie Senior e Junior - Tabella prove Senior).

Successione delle prove

- 1) Scherma
- 2) ORD
- 3) Nuoto
- 4) Laser Run

Di norma nel Trofeo Nazionale Assoluto di Pentathlon Moderno la prima prova dovrà essere la Scherma.

L'ordine di svolgimento delle prove può essere modificato per ragioni tecnico-organizzative mantenendo però come ultima prova il Laser Run.

L'ordine di partenza del Laser Run viene calcolato sulla prova di nuoto, sulla prova di ORD e su quella di scherma.

Trofeo individuale/squadre

Vengono assegnati i Trofei individuali assoluti e a squadra di Pentathlon.

Nella prova individuale saranno premiati i primi 3 atleti.

Nella prova a squadra saranno premiate le prime 3 squadre (formate dai primi 3 atleti in classifica al termine della gara).

c. **Campionato/Criterium/Trofeo Nazionale/Regionale Assoluto di Triathlon**

Categorie ammesse e Criteri di ammissione

Le categorie ammesse al Criterium/Trofeo Nazionale Assoluto di Triathlon sono le seguenti:

- Master
- Senior
- Junior
- Under 19 (Allievi)
- Under 17 (Ragazzi)

Modalità di Gara

Le modalità di svolgimento saranno uguali per tutte le categorie partecipanti applicando le tabelle previste per la categoria Senior.

Per motivi tecnici ed organizzativi il **Campionato/Criterium/Trofeo Nazionale/Regionale Assoluto di Triathlon** si può organizzare selezionando le categorie tra quelle sopra riportate, applicando le tabelle della categoria superiore tra quelle selezionate (Es. **Campionato/Criterium/Trofeo Nazionale/Regionale Assoluto di Tetrathlon** categorie Senior e Junior - Tabella prove Senior). Qualora vi sia selezionata anche la categoria Master per quest'ultima la Tabella Prove sarà quella prevista per i Senior.

Successione delle prove

- 1) Nuoto
- 2) Laser Run

La prima prova dovrà essere il nuoto.

L'ordine di partenza del Laser Run viene calcolato sulla prova di nuoto.

Criterium/Trofeo individuale/squadre

Vengono assegnati i Trofei/Criterium individuali assoluti e a squadra di Triathlon.

Nella prova individuale saranno premiati i primi 3 atleti.

Nella prova a squadra saranno premiate le prime 3 squadre (formate dai primi 3 atleti in classifica a termine della gara).

Potrà essere premiata la migliore prestazione individuale nel Nuoto e nel Laser Run.

d. **Campionato/Criterium/Trofeo Nazionale/Regionale Assoluto di Tetrathlon**

Categorie ammesse e Criteri di ammissione

Le categorie ammesse al Criterium/Trofeo Nazionale/Regionale Assoluto di Tetrathlon sono le seguenti:

- Master
- Senior
- Junior
- Under 19 (Allievi)

Qualora gli iscritti siano numerosi, per ragioni tecnico-organizzative potranno essere ammessi alla prova di scherma i primi 60 atleti (iscritti e degli aventi diritto) in graduatoria al termine delle precedenti prove.

Modalità di Gara

Le modalità di svolgimento saranno uguali per tutte le categorie partecipanti applicando le tabelle previste per la categoria Senior.

Per motivi tecnici ed organizzativi il **Campionato/Criterium/Trofeo Nazionale/Regionale Assoluto di Tetrathlon** si può organizzare selezionando le categorie tra quelle sopra riportate, applicando le tabelle della categoria superiore tra quelle selezionate (Es. **Campionato/Criterium/Trofeo Nazionale/Regionale Assoluto di Tetrathlon** categorie Senior e Junior - Tabella prove Senior). Qualora vi sia selezionata anche la categoria Master per quest'ultima la Tabella Prove sarà quella prevista per i Senior.

Successione delle prove

- 1) Scherma
- 2) Nuoto
- 3) Laser Run

Di norma nel **Campionato/Criterium/Trofeo Assoluto di Tetrathlon** la prima prova dovrà essere la Scherma. L'ordine di svolgimento delle prove di Scherma e Nuoto può essere modificato per ragioni tecnico-organizzative. L'ordine di partenza del Laser Run viene calcolato sia sulla prova di nuoto che su quella di scherma.

Trofeo/Criterium individuale/squadre

Vengono assegnati i Trofei/Criterium individuali assoluti e a squadra di Tetrathlon.

Nella prova individuale saranno premiati i primi 3 atleti.

Nella prova a squadra saranno premiate le prime 3 squadre (formate dai primi 3 atleti in classifica al termine della gara).

Potrà essere premiata la migliore prestazione individuale nel Nuoto, nel Laser Run (Tiro-Corsa) e nella Scherma.

e. **Campionato/Criterium/Trofeo Nazionale/Regionale Assoluto di Scherma (specialità Spada)**

Categorie ammesse - Criteri di ammissione

Sono ammessi a partecipare al Criterium/Trofeo Nazionale/Regionale Assoluto di Scherma del Pentathlon Moderno, specialità spada, gli atleti tesserati alla FIPM nelle categorie agonistiche:

- Master
- Senior
- Junior
- Under 19 (Allievi)

Per ragioni Tecnico/Organizzativa la gara potrebbe essere a numero chiuso.

Su richiesta del Responsabile Tecnico, previa autorizzazione federale, possono partecipare delegazioni straniere e/o atleti stranieri.

Inoltre, su proposta del Responsabile Tecnico, potranno partecipare alla gara atleti tesserati FIPM di categorie inferiori.

Modalità di svolgimento del Torneo

Il Criterium/Trofeo Nazionale/Regionale di Scherma del Pentathlon Moderno, specialità spada, sarà svolto con le modalità del torneo all'italiana.

Per motivi tecnici ed organizzativi il **Campionato/Criterium/Trofeo Nazionale/Regionale Assoluto di Scherma** si può organizzare selezionando le categorie tra quelle sopra riportate, applicando le tabelle della categoria superiore tra quelle selezionate (Es. **Campionato/Criterium/Trofeo Nazionale/Regionale Assoluto di Tetrathlon** categorie Senior e Junior - Tabella prove Senior). Qualora vi sia selezionata anche la categoria Master per quest'ultima la Tabella Prove sarà quella prevista per i Senior.

Classifiche

Individuali

In caso di parità tra due atleti, varrà l'assalto diretto.

In caso di ulteriore parità o di sconfitta comune vincerà l'atleta più giovane.

In caso di parità tra 3 o più atleti varrà la somma delle stoccate messe tra gli atleti in questione.

In caso di ulteriore parità varrà l'assalto diretto. Infine, vincerà l'atleta più giovane.

Qualora partecipino atleti di Delegazioni Straniere, saranno stilate due classifiche e tutte le stoccate saranno ritenute valide anche per la sola classifica dei tesserati FIPM.

Premiazioni

Individuali - Saranno premiati i primi 3 atleti classificati a livello individuale.

f. Trofeo/Criterium Promozionale Nazionale/Regionale (Gara di Categoria)

Categorie ammesse

Al Criterium/Trofeo Promozionale Nazionale/Regionale sono ammesse le seguenti categorie Promozionali:

- Under 11 (Cuccioli)
- Under 9 (Minicuccioli)

Prove

- Nuoto
- Corsa
- Laser Run

Classifica e Premiazioni

- Individuale (saranno premiati i primi 6 atleti)
- Squadra (senza indicare i titolari, al termine della gara verranno sommati automaticamente i punteggi dei primi 3 atleti di ogni società).

Criteri generali di svolgimento

Per quel che riguarda le tabelle di punteggio, i tempi di riscaldamento, le batterie e tutte le caratteristiche inerenti le prove delle gare, nonché le eventuali penalità, si fa riferimento alle tabelle delle categorie riportate nel Regolamento Tecnico Nazionale in vigore.

g. **Campionato/Criterium/Trofeo Nazionale/Regionale di Categoria e Assoluto di Staffetta**

Categorie ammesse

Le categorie ammesse, secondo i criteri previsti nelle categorie di appartenenza, al Criterium/Trofeo Nazionale/Regionale di Categoria e Assoluto di Staffetta sono le seguenti:

- Master
- Senior
- Junior
- Under 19 (Allievi)
- Under 17 (Ragazzi)
- Under 15 (Eso A)
- Under 13 (Eso B)

Tipologie di gare

Competizione che assegna il **Campionato/Trofeo/Criterium Nazionale/Regionale di Staffetta** maschile e femminile.

Si effettuano 3 tipologie di staffette composte da due atleti:

- Maschio – Maschio
- Femmina – Femmina
- Femmina – Maschio

Ogni società può partecipare con più squadre indicando, all'atto delle iscrizioni, la composizione delle stesse.

Criteri generali di svolgimento

Per quel che riguarda le tabelle di punteggio, i tempi di riscaldamento, le batterie e tutte le caratteristiche inerenti alle prove delle gare, nonché le eventuali penalità, si fa riferimento, per la categoria di appartenenza, alla tabella della staffetta riportata nel Regolamento Tecnico Nazionale vigente.

Nel caso di **Campionato/Criterium/Trofeo Assoluto Nazionale/Regionale** si applicheranno le tabelle della categoria Senior della Tabella su indicata.

Per motivi tecnici ed organizzativi il **Campionato/Criterium/Trofeo Nazionale/Regionale Assoluto di Staffetta** si può organizzare selezionando le categorie tra quelle sopra riportate, applicando le tabelle della categoria superiore tra quelle selezionate (Es. **Campionato/Criterium/Trofeo Nazionale/Regionale di categoria e Assoluto di Tetrathlon - Staffetta** categorie Senior e Junior - Tabella prove Senior). Qualora vi sia selezionata anche la categoria Master per quest'ultima la Tabella Prove sarà quella prevista per i Senior.

Le gare di staffetta si possono svolgere anche con meno prove rispetto a quelle riportate per ciascuna categoria nell'apposita tabella (3.b)

Classifica e Premiazioni

- Staffetta

h. Campionato/Criterium/Trofeo Nazionale/Regionale di Categoria e Assoluto di Laser Run

Categorie ammesse - Criteri di ammissione

Sono ammessi a partecipare, secondo i criteri previsti nelle categorie di appartenenza, al **Campionato/Criterium/Trofeo Nazionale/Regionale di Categoria e Assoluto di Laser Run** gli atleti tesserati alla FIPM nelle seguenti categorie agonistiche:

- Master
- Senior
- Junior
- Under 19 (Allievi)
- Under 17 (Ragazzi)
- Under 15 (Eso A)
- Under 13 (Eso B)
- Under 11 (Cuccioli)
- Under 9 (Minicuccioli)

Criteri generali di svolgimento

Per quel che riguarda le tabelle di punteggio, i tempi di riscaldamento, le batterie e tutte le caratteristiche inerenti alle prove delle gare, nonché le eventuali penalità, si fa riferimento, per la categoria di appartenenza, alla tabella del Laser Run riportata nel Regolamento Tecnico Nazionale vigente.

Nel caso di **Campionato/Criterium/Trofeo Assoluto** si applicheranno le tabelle della categoria Senior della Tabella su indicata.

Qualora non specificato si farà riferimento al Regolamento UIPM vigente.

Le batterie di tiro possono essere formate come di seguito specificato:

- In base ad un ranking calcolato sulla prestazione del singolo atleta che ha effettuato nelle gare di Laser Run nei dodici mesi precedenti la gara in questione.

Qualora il numero dei concorrenti sia maggiore del numero di linee di tiro a disposizione, gli stessi saranno suddivisi in due o più batterie inserendoli facendo partire gli atleti primi nel ranking nell'ultima batteria.

Nel caso in cui un atleta ha effettuato precedentemente gare di Laser Run con tabella diversa rispetto alla gara in cui è iscritto, sarà inserito dopo l'ultimo atleta in ranking generale.

Nel caso in cui un atleta non ha effettuato precedentemente gare di Laser Run sarà inserito dopo l'ultimo atleta in ranking generale.

- In ordine alfabetico
- In ordine di età anagrafica (iniziando dal più giovane)

Per motivi tecnici ed organizzativi il **Campionato/Criterium/Trofeo Nazionale/Regionale Assoluto di Laser Run** si può organizzare selezionando le categorie tra quelle sopra riportate, applicando le tabelle della categoria superiore tra quelle selezionate (Es. **Campionato/Criterium/Trofeo Nazionale/Regionale Assoluto di Tetrathlon Laser Run** categorie Senior e Junior - Tabella prove Senior). Qualora vi sia selezionata anche la categoria Master per quest'ultima la Tabella Prove sarà quella prevista per i Senior.

Riscaldamento

Il riscaldamento del Laser Run è complessivamente di 20 minuti.

Nel caso di più batterie, il Comitato Organizzatore si riserva di modificare lo svolgimento del riscaldamento.

Malfunzionamenti

I malfunzionamenti non sono presi in considerazione. Se una pistola non dovesse funzionare, l'atleta può usare una pistola di riserva senza interruzione. In ogni altro caso di malfunzionamento non imputabile all'atleta, possono essere utilizzate le linee di riserva, previa segnalazione al Giudice di Gara o Delegato Tecnico.

Classifica e Premiazioni

- Individuale (saranno premiati i primi 6 atleti)
- Squadra (senza indicare i titolari, al termine della gara verranno sommati automaticamente i punteggi dei primi 3 atleti di ogni società).

i. Campionato/Criterium/Trofeo Nazionale/Regionale di Biathle (di categoria)

Categorie ammesse - Criteri di ammissione

Sono ammessi a partecipare al **Campionato/Criterium/Trofeo Nazionale/Regionale** di Categoria di Biathle gli atleti tesserati alla FIPM nelle seguenti categorie:

- Master
- Senior
- Junior
- Under 19 (Allievi)
- Under 17 (Ragazzi)
- Under 15 (Eso A)
- Under 13 (Eso B)
- Under 11 (Cuccioli)
- Under 9 (Minicuccioli)

Successione prove

Corsa - Nuoto - Corsa, da effettuarsi di norma, consecutivamente.

Particolarità

La competizione dovrà svolgersi all'aperto, in un'unica area.

Il percorso di corsa dovrà essere delimitato in modo chiaro, così anche il percorso di nuoto, che potrà svolgersi in acqua naturale o artificiale.

È necessario prevedere all'interno dell'area di gara una zona per consentire agli atleti di cambiarsi dopo la prima frazione di corsa e dopo la frazione di nuoto. In quest'area dovranno essere posizionate, sul lato destro della corsia, in modo che non siano di intralcio, delle scatole contrassegnate con il numero di pettorale dei rispettivi partecipanti.

È necessaria la presenza di un cronometro digitale.

Gli Organizzatori potrebbero decidere, qualora il numero dei partecipanti sia elevato, di effettuare delle eliminatorie.

Il tempo minimo di recupero tra un'eliminataria e l'altra dovrà essere minimo di 2 ore.

Criteri generali di svolgimento

Per quel che riguarda le tabelle di punteggio, i tempi di riscaldamento, le batterie e tutte le caratteristiche inerenti alle prove delle gare, nonché le eventuali penalità, si fa riferimento, per la categoria di appartenenza, alla tabella del Biathle riportata nel Regolamento Tecnico Nazionale vigente.

Qualora non specificato si farà riferimento al Regolamento UIPM vigente.

I. Campionato/Criterium/Trofeo Nazionale/Regionale di Triathlon (di categoria)

Categorie ammesse - Criteri di ammissione

Sono ammessi a partecipare al **Campionato**/Criterium/Trofeo Nazionale/Regionale di Categoria di Triathlon gli atleti tesserati alla FIPM nelle seguenti categorie:

- Master
- Senior
- Junior
- Under 19 (Allievi)
- Under 17 (Ragazzi)
- Under 15 (Eso A)
- Under 13 (Eso B)
- Under 11 (Cuccioli)*
- Under 9 (Minicuccioli)*

Successione delle prove

Tiro - Nuoto - Corsa, da effettuarsi, di norma, consecutivamente.

Particolarità

La competizione dovrà svolgersi all'aperto, in un'unica area.

Il percorso di corsa dovrà essere delimitato in modo chiaro, così anche il percorso di nuoto, che potrà svolgersi in acqua naturale o artificiale.

È necessario prevedere all'interno dell'area di gara una zona per consentire agli atleti di cambiarsi dopo la prima frazione di corsa e dopo la frazione di nuoto. In quest'area dovranno essere posizionate, sul lato destro della corsia, in modo che non siano di intralcio, delle scatole contrassegnate con il numero di pettorale dei rispettivi partecipanti.

È necessaria la presenza di un cronometro digitale.

Gli Organizzatori potrebbero decidere, qualora il numero dei partecipanti sia elevato, di effettuare delle eliminatorie.

Il tempo minimo di recupero tra un'eliminazione e l'altra dovrà essere minimo di 2 ore.

La gara inizia dalla prova di tiro dove gli atleti partono a circa 25 mt. dal poligono di tiro con partenza in Pack Start (partenza in gruppo). Gli atleti devono effettuare 5 centri con un numero illimitato di colpi in un tempo limite di 50". Al termine della prova di tiro gli atleti partono per la prova di nuoto e successivamente per la prova di corsa. Al termine della quale si riporteranno al poligono di tiro per la loro seconda serie di tiri e così via.

*La FIPM e/o il COL può organizzare la Gara di Triathlon ammettendo alla partecipazione le ctg. U11 (Cuccioli) e U9 (Minicuccioli) oppure, per esigenze tecniche ed organizzative, potrà indire la Gara di Triathlon solo per le ctg. Agonistiche.

Criteri generali di svolgimento

Per quel che riguarda le tabelle di punteggio, i tempi di riscaldamento, le batterie e tutte le caratteristiche inerenti alle prove delle gare, nonché le eventuali penalità, si fa riferimento, per la categoria di appartenenza, alla tabella del Triathlon riportata nel Regolamento Tecnico Nazionale vigente.

Qualora non specificato si farà riferimento al Regolamento UIPM vigente.

8. 6. ATTIVITA' SPORTIVA UFFICIALE FEDERALE

e. a. Tipologie di Gare/Manifestazioni Nazionali/Regionali dell'Attività Sportiva Ufficiale Federale

La Federazione organizza nell'anno sportivo di riferimento l'attività sportiva Ufficiale Federale a livello agonistico, promozionale, amatoriale e scolastico:

CAMPIONATI ITALIANI CATEGORIE AGONISTICHE

N° 1	Campionato Nazionale/ Regionale Assoluto di Pentathlon Moderno	(Ctg. Agonistiche)
N° 1	Campionato Nazionale/ Regionale di Categoria	(Ctg. Agonistiche)

TROFEO NAZIONALE ASSOLUTO DI PENTATHLON MODERNO

Trofeo Nazionale Assoluto di Pentathlon Moderno (Ctg. da Senior a U19 Allievi)

CRITERIUM/TROFEI CATEGORIE AGONISTICHE

Criterium/Trofei Nazionali/ Regionali (Ctg. Agonistiche)

CRITERIUM/TROFEI PROMOZIONALI

Trofei Nazionali/Regionali Promozionali (Ctg. U11 Cuccioli–U9 Minicuccioli)

CAMPIONATO/CRITERIUM/TROFEI DI TRIATHLON e TETRATHLON

Campionato/Criterium/Trofei Nazionali/Regionali Assoluto Triathlon (Ctg. da Master a U17 Ragazzi)

Campionato/Criterium/Trofei Nazionali/Regionali Assoluto Tetrathlon (Ctg. da Master a U19 Allievi)

CAMPIONATO/CRITERIUM/TROFEO DI SCHERMA

Campionato/Criterium/Trofei Nazionali/Regionali Assoluto Scherma (Ctg. da Master a U19 Allievi)

CAMPIONATO/CRITERIUM/TROFEI DI STAFFETTA

Campionato/Criterium/Trofei Nazionali/ Regionali di Categoria di Staffetta (Ctg. Agonistiche)

Criterium/Trofei Nazionali/ Regionali di Categoria di Staffetta (Ctg. U11 Cuccioli – U9 Minicuccioli)

Campionato/Criterium/Trofei Nazionali/ Regionali di Assoluto di Staffetta (Ctg. Agonistiche)

CAMPIONATO/CRITERIUM/TROFEI DI LASER RUN

Campionato/Criterium/Trofei Nazionali/Regionali di Categoria di Laser Run (Ctg. Agonistiche)

Criterium/Trofei Nazionali/Regionali di Categoria di Laser Run (Ctg. U11 Cuccioli – U9 Minicuccioli)

Campionato/Criterium/Trofei Nazionali/Regionali Assoluto di Laser Run (Ctg. Agonistiche)

CAMPIONATI/CRITERIUM/TROFEI DI BIATHLE

Campionati/Criterium/Trofei Nazionali/Regionali di Categoria di Biathle (Ctg. Agonistiche)

Criterium/Trofei Nazionali/Regionali di Categoria di Biathle (Ctg. U11 Cuccioli – U9 Minicuccioli)

CAMPIONATO/CRITERIUM/TROFEI DI TRIATHLE

Campionato/Criterium/Trofei Nazionali/Regionali di Categoria di Triathle (Ctg. Agonistiche)

Criterium/Trofei Nazionali/Regionali di Categoria di Triathle (Ctg. U9 Minicuccioli - U11 Cuccioli)

ATTIVITA' SCOLASTICA

Manifestazioni Nazionali/Regionali Scolastiche

ATTIVITA' AMATORIALI

Manifestazioni Nazionali/Regionali Amatoriali

ATTIVITA' PARAOLIMPICHE (CIP)

Manifestazioni Nazionali/Regionali d'intesa con il Comitato Italiano Paralimpico

ATTIVITA' ENTI PROMOZIONE SPORTIVA (EPS)

Manifestazioni Nazionali/Regionali d'intesa con gli Enti di Promozione Sportiva

• Omologazione Gare Nazionali/ Regionali dell'Attività Sportiva Ufficiale Federale

Tutte le gare/manifestazioni Nazionali/Regionali a carattere Agonistico, Promozionale, Amatoriale e Scolastico che rientrano nell'Attività Sportiva Ufficiale Federale per essere omologate devono svolgersi ai sensi del Regolamento Tecnico Nazionale vigente.

• Classifiche

Per l'omologazione di ogni tipologia di gara/manifestazione le classifiche devono essere firmate dalla Delegato Tecnico ed eventualmente corredate dalla relazione dello stesso.

I soggetti organizzatori devono inviare alla FIPM le classifiche entro 10 giorni (dieci giorni) dal termine della gara/ manifestazione in questione,

9.7. **PATENTE DI EQUITAZIONE**

La patente di equitazione che abilita alle gare di Pentathlon Moderno viene rilasciata, a seguito dell'esito positivo del Provino di Equitazione, da un'apposita Commissione Federale nominata dal C.F. composta da n. 3 membri. L'esame è aperto agli atleti di tutte le categorie riconosciute dal presente Regolamento.

Gli atleti minorenni possono effettuare l'esame di abilitazione solo dietro presentazione della dichiarazione di autorizzazione dei genitori o di chi ne assume la responsabilità genitoriale, oltre lo scarico di responsabilità a favore della FIPM.

La Commissione Giudicante dovrà redigere e sottoscrivere un verbale con l'esito dei provini.

Gli atleti in possesso della Patente FISE almeno di 1° (Primo Grado), per partecipare alle gare di Pentathlon Moderno, non devono effettuare il Provino di Equitazione.

Gli atleti in possesso della Patente FISE "B" devono effettuare il Provino di Equitazione, sostenendo esclusivamente il Campo Prova e la Prova di Salto mentre, gli atleti in possesso di Patenti FISE di minor grado devono sostenere il provino ~~unico~~ effettuando tutte le prove previste.

Iscrizione all'esame

La documentazione necessaria per l'iscrizione all'esame prevede:

- Domanda scritta da parte della Società di appartenenza dell'atleta da presentare al Settore Organizzazione Gare della F.I.P.M., almeno 20 giorni prima della data stabilita.
- Dichiarazione di idoneità al provino, rilasciata dal tecnico societario di equitazione, regolarmente iscritto all'albo F.I.P.M. dei tecnici di equitazione o, in alternativa, regolarmente iscritto all'albo dei tecnici F.I.S.E., e controfirmata dal Presidente della Società.
- Dichiarazione di autorizzazione dei genitori o di chi ne assume la responsabilità genitoriale, unitamente allo sgravio di responsabilità a favore della FIPM, qualora l'atleta sia minorenne.

Svolgimento del provino

L'atleta dovrà presentare un documento di riconoscimento ed il tesserino federale.

Prove di esame

I provini di equitazione si svolgeranno con le seguenti prove in successione:

- 1) Prova Teorica
- 2) Pratica di Governo
- 3) Addestramento
- 4) Campo Prova e Prova di Salto

Prova Teorica (orale): nozioni elementari riguardanti la morfologia esterna del cavallo, mantelli più comuni, e andature naturali, l'alimentazione, la lettiera, nomenclatura della selleria nonché nozioni generali sui regolamenti Nazionali ed Internazionali e relative tabelle penalità (rifarsi alla letteratura vigente e alle eventuali dispense fornite dalla FIPM).

Pratica di Governo: dimostrazione dell'uso di alcuni degli attrezzi, insellaggio.

Addestramento: "Movimento della ripresa per il Pentathlon Moderno".

Campo Prova; prova pratica consistente nell'effettuazione di alcuni salti ed è Preliminare rispetto alla Prova di Salto che invece prevede un percorso con le caratteristiche di seguito riportate.

Prova di Salto: percorso di 6/8 ostacoli di altezza mista max di m. 1,20 di larghezza max di m. 1,20, escluso il primo; può essere prevista una gabbia

L'atleta che non supera una prova non può effettuare quella successiva.

L'atleta che risulta non idoneo ad una delle 5 prove su elencate dovrà sostenere il successivo Provino di Equitazione, riprendendo lo stesso dalla prova in cui è risultato non idoneo a quello precedente.

Disposizioni Generali

1. L'atleta che svolge il provino di equitazione per la prima volta, dovrà effettuare le cinque prove d'esame con la stessa successione;
2. ~~L'atleta, che non gareggia da almeno 2 anni, dovrà essere riabilitato effettuando solo la prova di salto in occasione dei provini indetti dalla Federazione.~~ **L'atleta in possesso della Patente di Equitazione che negli ultimi dieci anni, a far data dall'approvazione del presente Regolamento Tecnico Nazionale, ha preso parte ad una competizione di Equitazione non necessita di riabilitazione risultando idoneo;**
3. L'atleta minorenne, in occasione dello svolgimento del Provino di Equitazione, in Campo Prova e nella Prova Di Salto, nonché durante la Prova di Equitazione prevista nelle gare deve obbligatoriamente indossare il corpetto protettivo omologato, fermo restando le altre dotazioni di protezione

Movimenti della ripresa per il Pentathlon Moderno

MOVIMENTI DELLA RIPRESA		PUNTI
1 A X	Entrare al trotto di lavoro Alt – Saluto - Partire al trotto di lavoro	10
2 C B	Pista a mano destra Circolo mt.20 diametro Proseguire sino a F.A.	10
3 K-X-M M	Trotto medio sollevato Trotto di lavoro	10
4 C	Alt – Immobilità – Partire al trotto di lavoro	10
5 E	Circolo di mt.20 di diametro Proseguire sino a K-A	10
6 F-X-H H	Trotto medio sollevato Trotto di lavoro	10
7 C M-X-K K	Passo Passo medio Trotto di lavoro	10
8 A	Galoppo di lavoro Circolo di mt.20 di diametro	
9 F-X-H H	Galoppo di lavoro Trotto di lavoro	10
1 C 0	Galoppo di lavoro Circolo di mt.20 di diametro	
1 M-X-K 1 K	Galoppo di lavoro Trotto di lavoro	10
1 A 2	Tagliare nella lunghezza Alt-Saluto Uscire al passo a redini lunghe	10
	Andatura, franchezza, regolarità	10 – coef. 1
	Impulso, desiderio di portarsi in avanti	10 – coef. 1
	Sottomissione	10 – coef. 1
	Posizione ed assetto del cavaliere, uso corretto degli aiuti	10 – coef. 2
	TOTALE	170

10.8. EQUIPAGGIAMENTO TECNICO DI SCHERMA

DIVISA

- Sulle divise deve essere riportato il marchio CE e la scritta 800 N sia sulla giacca che sul pantalone. Le divise non possono essere presenti buchi né toppe (fatto salve marchi posizionati direttamente dalle ditte produttrici)
- I pantaloni devono coprire sempre il ginocchio, anche durante i vari movimenti).
- Gli atleti “destri” devono avere giacca e pantaloni “destri” (le chiusure lampo sono posizionate in maniera differente da quelle “mancini”).
- Gli atleti “mancini” devono avere giacca e pantaloni “mancini” (le chiusure lampo sono posizionate in maniera differente da quelle “destri”).
- La corazzetta è obbligatoria e deve riportare il marchio CE e la scritta 800 N.
- I calzettoni devono essere sufficientemente lunghi da non lasciare scoperta nessuna parte delle gambe fuori dalla divisa. I calzettoni possono essere di tutti i colori tranne neri.
- Il guanto non deve presentare buchi.

MASCHERA

- Le maschere devono avere il marchio CE e la scritta 1600 N oltre ad avere il sistema di sicurezza (laccio posteriore) aggiornato alla nuova normativa entrata in vigore dal 1° Settembre 2018.
- Il tessuto della gorgiera non deve presentare buchi neanche sulle giunture.
- Sulla rete metallica non devono essere presenti maglie aperte né rientranze.

SPADA

- La spada deve avere una lama non eccedente i 90 cm. e una coccia non eccedente i 13,5 cm. di diametro. Si possono utilizzare lame più corte e cocce più piccole. La punta della spada deve respingere un peso di 750 gr. e non chiudere il contatto con uno spessore di 5 mm. La categoria U15 (ESOA) saranno autorizzati a partecipare solo con lame “maragin”

In gara è obbligatorio avere una spada e un passante di riserva a fondo pedana.

PASSANTE

- Non è necessario l'utilizzo del passante trasparente

11.9. INFRAZIONI E PENALITA'

Per le infrazioni e le penalità della Scherma, Nuoto, Equitazione, Corsa e Laser Run si rimanda alle tabelle ~~allegate in appendice al~~ di cui al **Cap.12 del** presente Regolamento Tecnico Nazionale e al Regolamento Tecnico Internazionale UIPM.

12.10. NORME GENERALI

Per tutte le eventuali norme non contenute nel presente Regolamento Tecnico Nazionale si rimanda al Regolamento Tecnico Internazionale UIPM in vigore.

La Federazione Italiana Pentathlon Moderno si riserva di effettuare eventuali modifiche e deroghe al presente Regolamento Tecnico Nazionale qualora necessario, in conformità con le disposizioni dello Statuto Federale e del Regolamento Organico.

13. 11. NEW FORMAT

Ai sensi del Regolamento Tecnico Nazionale in vigore è stato stabilito che il nuovo formato di gara (di seguito “New Format”), introdotto dall’ UIPM per le categorie Senior, Junior, U19 (Allievi) e U17 (Ragazzi), sarà adottato per l’anno sportivo in corso solo in occasione del Campionato Italiano Senior. ~~e del Campionato Italiano Assoluto di Pentathlon.~~

Le modalità di svolgimento del nuovo formato di gara di seguito “New Format” saranno le seguenti:

- **Gara di Qualifica con la formula del Tetrathlon**

Successione prove nella qualifica

- 1) Scherma (Ranking Round)
- 2) Nuoto
- 3) Laser Run (Tiro – Corsa)

Il riscaldamento seguirà le modalità fin d’ora previste per la formula tradizionale del Tetrathlon.

La successione delle prove così come i riscaldamenti può essere modificata per motivi tecnici/organizzativi.

Il punteggio conquistato nella scherma della qualificazione viene conservato anche per la finale.

Al termine della gara di qualifica il miglior atleta classificato nella scherma, qualificatosi per la finale, effettua il sorteggio di equitazione.

- **Gara di Finale con il “New Format”**

Accedono alla finale i migliori 12 atleti maschi e le migliori 8 atlete femmine classificati nella Gara di Qualifica, in possesso della patente di equitazione (vds. Cap. 7).

Riscaldamento generale “New Format” - Gara di Finale

Viene previsto un riscaldamento generale di 60’ durante il quale vengono aperti tutti gli impianti.

Gli atleti possono riscaldarsi nelle discipline del Nuoto, della Scherma e del Laser-Run e possono visionare il percorso di equitazione.

Solamente durante i 60’ di riscaldamento generale è possibile utilizzare la piscina, pertanto, non è possibile utilizzarla tra la prova di scherma e nuoto.

Dopo 40’, dall’inizio del riscaldamento generale, inizia il riscaldamento specifico di equitazione (della durata di 20’) del primo concorrente, ovvero l’ultimo classificato nella gara di scherma e, a seguire, il penultimo classificato e così via.

Successione prove nella finale

- 1) Equitazione
- 2) Scherma (Bonus Round)
- 3) Nuoto
- 4) Laser Run (Tiro – Corsa)

La successione delle prove può essere modificata per motivi tecnici/organizzativi.

Tra il termine della Prova di Equitazione e l’inizio del Bonus Round è prevista una pausa approssimativa di 5’.

Tra il termine del Bonus Round e l’inizio della prova di Nuoto è prevista una pausa approssimativa di 10’.

Successivamente, tra il termine della prova di Nuoto e l’inizio della prova di Laser-Run è prevista una pausa approssimativa di 15’.

Gli atleti dovranno usufruire del tempo previsto in ogni pausa anche per il cambio di abbigliamento adeguato alla prova successiva.

SCHERMA (Ranking Round - Bonus Round)

a) Ranking Round

La prova di scherma della qualifica (Ranking Round) è valida per la Gara di Finale.

Nel Ranking Round la stoccata perde un punto di valore.

Nel torneo a 36 atleti ogni stoccata vale 5pt (in precedenza valeva 6pt).

b) Bonus Round

Nel Bonus Round ogni stoccata vale 2 pt (in precedenza valeva 1 pt)

L'ordine degli atleti in gara è lo stesso dell'equitazione.

EQUITAZIONE

Il percorso di Equitazione sarà di n°10 ostacoli con n°2 gabbie, per un totale di n°12 salti.

NUOTO

Le novità riguardano il criterio di formazione delle batterie che prevede la definizione di quest'ultime secondo la classifica stilata al termine del Bonus Round, con il primo classificato che andrà ad occupare la corsia n° 1 dell'ultima batteria, il secondo classificato la corsia n° 2 e così via.

LASER RUN

Il poligono di tiro viene aperto nei 60' di riscaldamento generale e, successivamente, 15' prima dell'inizio del Laser-Run e comunque fino a 3' prima della partenza.

La categoria Senior, così come le categorie Junior e U19 (Allievi) gareggiano sui 5x600 con 4 serie di tiro.

La prima serie di tiro inizia al termine del primo giro di corsa.

N.B. per tutte le altre specifiche relative alle discipline si rimanda al Regolamento Tecnico Nazionale.



REGOLAMENTO TECNICO NAZIONALE

TABELLE PENALITA'

15.12. TABELLE PENALITA'

TABELLE PENALITA' - SCHERMA

PRIMO GRUPPO DI PENALITA' (valido per tutto il turno)	PENALITA' 1^ VOLTA	PENALITA' 2^ VOLTA	PENALITA' 3^ VOLTA E SUCCESSIVE
Abbigliamento/equipaggiamento non conforme, assenza della seconda spada o del secondo passante	Cartellino Giallo	Cartellino Rosso RR 10 punti BR 1 punto	Cartellino Rosso RR 10 punti BR 1 punto
Mancata presentazione alla prima chiamata del Giudice			
Togliere la maschera prima dell'"ALT"			
Uscire dalla pedana senza permesso			
Causare o prolungare volontariamente interruzioni dell'assalto			
Premere o strusciare la punta della spada sulla pedana			
Colpire l'avversario in "fleche" (*)			
Movimenti irregolari, scherma disordinata, violenza, abuso della maschera (*)			
Girare le spalle all'avversario			
Toccare, tirare l'apparecchiatura elettrica			
Corpo a corpo per evitare la stoccata (*)			
Uscire dalla pedana per evitare la stoccata			
Rifiutarsi di obbedire al Giudice			
Proteste non giustificate			

SECONDO GRUPPO DI PENALITA'	PENALITA' 1^ VOLTA	PENALITA' 2^ VOLTA	PENALITA' 3^ VOLTA E SUCCESSIVE
Interruzione dell'assalto per infortunio non confermato dal Dottore di gara	Cartellino Rosso RR 10 punti BR 1 punto	Cartellino Rosso RR 10 punti BR 1 punto	Cartellino Rosso RR 10 punti BR 1 punto
Assenza del simbolo del controllo armi (*)			
Usare la mano/braccio non armato (*)			
Colpo intenzionale non sull'avversario (*)			
Impugnare la spada in maniera irregolare			
Azioni pericolose, violente o vendicative			

TERZO GRUPPO DI PENALITA' (Valido per tutta la gara)	PENALITA' 1^ VOLTA	PENALITA' 2^ VOLTA
Falsificare simbolo del controllo armi e evidente manomissione del materiale (*)	Cartellino Rosso RR 10 punti BR 1 punto	S
Atleta che crea disturbo in pedana		q
Non indossare o indossare una corazzetta non conforme o danneggiata		u a l
Ad inizio gara mancata presentazione alla terza chiamata del Giudice, intervalli di 1 minuto	Eliminazione (1)	
Qualunque persona non in pedana che disturbi il buon andamento della Gara	Cartellino Giallo (4)	Esclusione (3)

QUARTO GRUPPO DI PENALITA'	PENALITA' 1^ VOLTA	PENALITA' 2^ VOLTA
Evidente manomissione del materiale	Squalifica (2)	
Offesa alla sportività, collusione, favorire l'avversario		
Evidente brutalità		
Scherma disonesto (*)		
Uso di apparati elettronici che permettono all'atleta di ricevere comunicazioni durante l'assalto		

QUINTO GRUPPO DI PENALITA'	PENALITA' 1^ VOLTA	PENALITA' 2^ VOLTA
Mancanza della bandiera della propria Nazione sul braccio	Cartellino Rosso RR 10 punti BR 1 punto	---
Rifiutarsi di salutare o stringere la mano all'avversario		Cartellino Nero (1)
Mancanza del cognome e del codice della nazione sulla divisa		
Mancanza o posizione errata del logo UIPM sulla divisa		

Commenti Tabelle penalità:

(*) Annullamento della vittoria (stoccata) del pentatleta in difetto

Cartellino Giallo - Avvertimento, valido per il turno

Cartellino Rosso - Penalità di 10 punti nel Ranking Round (RR) o 1 punto nel Bonus round (BR)

Cartellino Nero - Eliminazione, squalifica o esclusione

- 1) Eliminazione dalla prova
- 2) Squalifica dalla Gara o, in casi estremi, dal Campionato
- 3) Esclusione = Squalifica dalla Gara o, in casi estremi, dal Campionato
- 4) In casi gravi, il Giudice può escludere immediatamente

TABELLE PENALITA' - NUOTO

Il pentatleta infrange le regole ed è penalizzato per:	PENALITA'
Iniziare a muoversi prima dello "START" o cadere in acqua dopo il comando "A POSTO" e prima dello "START"	10 Punti
Fare un passo sul fondo della piscina	
Non toccare il bordo della piscina in virata	
Lasciare la propria corsia o uscire dall'acqua prima del segnale di uscita	
Uscire dall'acqua frontalmente	
Alla fine della gara, entrare in acqua senza il permesso del Giudice	
Cuffia diversa tra i componenti della stessa squadra nella staffetta	
Nuotare più di 15 metri sotto la superficie dell'acqua	Eliminazione
Ritardare la partenza, non obbedire o qualsiasi tipo di cattiva condotta alla partenza	
Utilizzo di qualsiasi mezzo che possa migliorare velocità, galleggiabilità, resistenza	
Cadere o saltare in acqua prima del comando "A POSTO"	
Cambio irregolare nella staffetta	
Rifiuto di indossare un costume conforme al Regolamento	Squalifica Eliminazione della squadra(staffetta)
Usare olio o grasso	
Volontariamente spingere o comunque ostruire un altro pentatleta in modo da impedirgli di andare avanti	

TABELLE PENALITA' - EQUITAZIONE

Il pentatleta infrange le regole ed è penalizzato per:	PENALITA'
Ogni secondo oltre il tempo consentito	1 Punto
Ogni elemento abbattuto durante un salto	7 Punti
Abbigliamento non conforme	10 Punti
Disobbedienza (ogni volta)	
Ogni tentativo fallito di saltare lo stesso ostacolo	
Non fare una carezza al cavallo alla fine del percorso	
Ogni volta che si salta un ostacolo in più di quelli consentiti in campo prova	
Non fermarsi al suono della campana durante la Gara	
Assistenza non autorizzata	
Entrata in campo gara a piedi dopo l'inizio della prova	
Il tecnico non informa l'ordine della staffetta	
Uscire dalla zona cambio mentre il compagno esegue il percorso	
Non uscire in sella dal campo gara ad eccezione di un infortunio del cavallo	
Uso non corretto del frustino	
Ogni disobbedienza che comporti l'abbattimento di un qualsiasi elemento che definisce il percorso (es. bandierina, pianta, ecc)	

Il pentatleta infrange le regole ed è penalizzato per:	PENALITA'
Saltare un ostacolo al contrario	Eliminazione (0 punti a Equitazione)
Partire prima del segnale e/o saltare un ostacolo prima dell'inizio del percorso	
Saltare il primo ostacolo senza attraversare la linea di partenza	
Saltare un ostacolo abbattuto prima che venga ricostruito	
Saltare un ostacolo senza che la campana venga suonata	
Saltare un ostacolo dopo due rifiuti o scarto sullo stesso	
Pentatleta o cavallo escono dal campo gara prima della fine del percorso	
Pentatleta o cavallo non più in grado di continuare il percorso	
Prima caduta dell'atleta da cavallo o di entrambi	
Ritiro dalla Gara durante il percorso	
Pentatleta o squadra (staffetta) fuori dal tempo limite	
Non saltare secondo l'ordine prescritto o omettere di saltare un ostacolo (errore di percorso)	
Saltare fuori dal campo Gara	
Dopo il primo rifiuto o disobbedienza, non tentare di saltare un secondo ostacolo o tutti gli elementi di una combinazione la seconda volta prima di andare al successivo	
Non attraversare la linea di arrivo in sella prima di uscire dal campo gara	
Falsa partenza al cambio nella staffetta	
Dopo 3 rifiuti e/o disobbedienze	
Non entrare in campo gara dopo la terza chiamata	
Continuare il riscaldamento e la gara senza il cap	
Disobbedienza per più di 30 secondi	

Il pentatleta infrange le regole ed è penalizzato per:	PENALITA'
Comportamento antisportivo o offesa verso i Giudici	Squalifica
Maltrattamenti e crudeltà verso il cavallo	
Speroni e/o frustino non autorizzati dopo il controllo in campo gara e/o in campo prova o in qualunque altro posto	
Uso inappropriato del frustino o degli speroni	10 punti o Squalifica

TABELLE PENALITA' - CORSA

Il pentatleta infrange le regole ed è penalizzato per:	PENALITA'
Abbigliamento non conforme per la prova di corsa	5 punti
Modifica del numero di partenza	
Partenza anticipata nel sistema ad Handicap	10 punti
La seconda partenza anticipata nella gara a batterie	
Deviazione dal percorso non intenzionale	
Tentativo evidente di partenza anticipata nella gara ad Handicap	Eliminazione
Percorso non terminato	
Spingere o comunque ostruire un altro pentatleta	
Assistenza non autorizzata *	
Deviazione volontaria dal percorso	
Assistenza non autorizzata volta ad infrangere il principio del "fair play"	

* NOTA:

Riguardo all'Assistenza non autorizzata, è prevista, a discrezione del Delegato Tecnico, una deroga sulla penalità che non comporterà l'**ELIMINAZIONE** dell'atleta ma la perdita di **10 PUNTI**

TABELLE PENALITA' - LASER RUN

Il pentatleta infrange le regole ed è penalizzato per:	PENALITA'		
	1^ volta	Success.	Dove *
Abbigliamento non conforme	10"		PG
Modifica delle dimensioni del numero di partenza	10"		PG
Falsa partenza	10"		SL
Non lasciare la pistola in sicurezza dopo il riscaldamento o la serie di tiro	10"	10"	SL o LPA
Non caricare ogni colpo con la pistola a contatto con il tavolino	Avvertim.	10"	SL o LPA
Assistenza degli allenatori, nel riscaldamento, fuori dall'area preposta	Avvertim.	10"	PG
Non avere la pistola nella scatola prima dell'inizio ufficiale del riscaldamento	Avvertim.	10"	PG
Non stare in piedi liberamente, senza toccare il tavolo, con entrambi i piedi per terra all'interno della stazione di tiro	Avvertim.	10"	SL o LPA

Non terminare il percorso	Eliminazione
Deviare, intenzionalmente o meno, dal percorso	
Assistenza non autorizzata	
Utilizzare una pistola non approvata	
Sparare su un bersaglio sbagliato	
Non fermarsi alla "last penalty area" su invito del Giudice	
Uso di raggio laser e/o comunicazioni audio costante durante la gara	
Tenere la pistola con 2 mani o usare un supporto per la mano armata	
Cambio irregolare nella staffetta	
Iniziare a correre dopo aver acceso solo 4 luci verdi	

Modificare la pistola approvata	Squalifica
Sostituire la pistola con una non approvata	
Tentativo evidente di partenza anticipata	
Spingere o comunque ostruire un altro pentatleta	
Iniziare a correre dopo aver acceso solo 3 luci verdi	

* PG = Penalità sulla linea di partenza

SL = Linea di Tiro

LPA = Ultima Area di Penalità