

**Spett.le
Comitato Regionale FIPM
Delegato Regionale FIPM
ASA FIPM**

OGGETTO: ERRATA CORRIGE - REGOLAMENTO TECNICO NAZIONALE 2025

Con la presente si comunica che il 'Regolamento Tecnico Nazionale 2025', approvato dal Consiglio Federale con delibera n. 9 del 29 gennaio 2025, e pubblicato sul sito federale il 3 febbraio u.s., è stato modificato come di seguito specificato:

- ✓ Capitolo 3 "DISPOSIZIONI GENERALI SVOGLIMENTO E PARTECIPAZIONE MANIFESTAZIONI"
Paragrafo f "Ritiro Durante la Gara"

La frase:

[...] lo stesso comparirà nella classifica finale ma non prenderà punti per il Ranking.

è sostituita con

[...] lo stesso comparirà nella classifica finale e prenderà punti per il Ranking posizionandosi successivamente agli atleti che abbiano completato tutte le prove previste per la Competizione in questione.

Si rende altresì noto che il documento è stato pubblicato sul sito federale www.fipm.it nella Sezione Statuto e regolamenti, e tutte le modifiche ed integrazioni sono evidenziate in rosso.

Cordiali saluti.

IL SEGRETARIO GENERALE

Salvatore Sanzo



FEDERAZIONE ITALIANA PENTATHLON MODERNO



REGOLAMENTO TECNICO NAZIONALE

Emanato dal Consiglio Federale n.1 del 29 Gennaio 2025

INDICE

1. ATTIVITA' SPORTIVA FEDERALE.....	3
2. TABELLE, TIPOLOGIE E PROVE DI GARA	4
a. Gara Individuale del Pentathlon Moderno.....	4
b. Gara a Staffetta Pentathlon Moderno	5
c. Gara di Biathle e Triathle.....	6
d. Gara di Laser Run	7
3. DISPOSIZIONI GENERALI SVOLGIMENTO E PARTECIPAZIONE MANIFESTAZIONI	8
a. Partecipazione alle Manifestazioni della FIPM	8
b. Iscrizioni	8
c. Partecipazione a Gare indette per Categorie diverse nell'ambito della stessa tipologia di manifestazione	8
d. Gare annullate – rinviate	8
e. Quote di Iiscrizione	9
f. Ritiro Durante la Gara	9
g. Classifiche e Premiazioni Gare Nazionali	9
h. Omologazione Gara	9
i. Delegato Tecnico.....	9
j. Giuria d'Appello e Contestazioni Arbitrali.....	10
k. Riferimenti UIPM	10
4. CATEGORIE ATTIVITA' STAGIONE AGONISTICA.....	11
a. Categorie Promozionali.....	11
UNDER 9 (MINICUCCIOLI).....	11
UNDER 11 (CUCCIOLI).....	12
B. Categorie Agonistiche	13
UNDER 13 (ESO B)	13
UNDER 15 (ESO A)	14
UNDER 17 (RAGAZZI)	15
UNDER 19 (ALLIEVI)	16
JUNIOR.....	17
SENIOR.....	19
MASTER	21
5. TIPOLOGIE DI GARA STAGIONE AGONISTICA	22
a. Campionato Italiano Assoluto di Pentathlon Moderno	22
b. Trofeo Nazionale Assoluto di Pentathlon Moderno	23
c. Criterium/Trofeo Nazionale Assoluto (combinazione libera di prove)	24
Campionato/Criterium/Trofeo Regionale Assoluto (combinazione libera di prove)	24
d. Campionato Nazionale/Regionale Assoluto di Scherma (specialità Spada).....	25
e. Trofeo/Criterium Promozionale Nazionale/Regionale di Categoria Trofeo/Criterium Promozionale Nazionale/Regionale di Laser Run – OD – Biathle – Triathle	26
f. Campionato/Criterium/Trofeo Nazionale/Regionale di Categoria e Assoluto a Staffetta.....	27
g. Campionato/Criterium/Trofeo Nazionale/Regionale di Categoria e Assoluto di Laser Run	28
h. Campionato/Criterium/Trofeo Nazionale/Regionale di Biathle (di categoria)	29
i. Campionato/Criterium/Trofeo Nazionale/Regionale di Triathle (di categoria)	30

6.	ATTIVITA' SPORTIVA UFFICIALE FEDERALE	31
a.	Tipologie di Gare/Manifestazioni Nazionali/Regionali dell'Attività Sportiva Ufficiale Federale	31
7.	EQUITAZIONE	32
8.	EQUIPAGGIAMENTO TECNICO DI SCHERMA.....	32
9.	INFRAZIONI E PENALITA'	32
10.	NORME GENERALI.....	32
11.	NEW FORMAT	33
12.	TABELLE PENALITA'	35
13.	OD	35

1. ATTIVITA' SPORTIVA FEDERALE

È da considerarsi Attività Sportiva quella a carattere Agonistico, Promozionale, Amatoriale, **Paralimpico** e Scolastico svolta nell'ambito dei programmi federali deliberati dal Consiglio Federale. È organizzata direttamente dalla Federazione, dai Comitati e Delegazioni Regionali, dalle Società affiliate nonché da un Comitato Organizzatore delegato dalla FIPM.

2. TABELLE, TIPOLOGIE E PROVE DI GARA

a. Gara Individuale del Pentathlon Moderno

Categorie Promozionali	NUOTO (distanza consigliata)	CORSA (distanza consigliata)	LASER RUN (facoltativo) Distanze consigliate con possibile appoggio anche con due mani
UNDER 9 (MINICUCCIOLI) Da 2017 a 2020	25 mt M/F 20" = 250 p ± 1 p. x 3,3 dec	400 mt M/F 1'40" = 250 p. ± 1 p. x 1 sec.	2 serie x 5 centri/50" Tiro da 3 metri 2 x 200 mt corsa M 3'30" = 500 p F 3'50" = 500 p ± 2 p. x 1 sec.
UNDER 11 (CUCCIOLI) 2016 – 2015 – 2014* * Promozionale fino al compimento dell'11°anno	50 mt M/F 40" = 250 p ± 1 p. x 3,3 dec	400 mt M/F 1'24" = 250 p ± 1 p. x 1 sec.	3 serie x 5 centri/50" Tiro da 3 metri 3 x 200 mt corsa M 4'00" = 500 p F 4'20" = 500 p ± 1 p. x 1 sec.

Categorie Agonistiche	NUOTO	LASER RUN	
UNDER 13 (ESO B) 2014*- 2013 *Agonistica dal compimento dell'11°anno	100 mt M/F 1'20" = 250 p ± 2 p. x 3,3 dec	2 serie x 5 centri/50" Tiro da 5 metri 2 x 400 mt corsa M 3'40" = 500 p. F 3'50" = 500 p. ± 2 p. x 1 sec.	
UNDER 15 (ESO A) 2012 – 2011	100 mt M/F 1'14" = 250 p ± 1 p. x 3,3 dec	3 serie x 5 centri/50" Tiro da 7 metri 3 x 400 mt corsa M 5'00" = 500 p F 5'20" = 500 p ± 1 p. x 1 sec	
UNDER 17 (RAGAZZI) 20010 – 2009	200 mt M/F 2'30" = 250 p ± 1 p. x 5 dec	4 serie x 5 centri/50" 4 x 600 mt corsa M/F 10'30" = 500 p ± 1 p. x 1 sec	SCHERMA
UNDER 19 (ALLIEVI) 2008 – 2007	200 mt M/F 2'30" = 250 p ± 1 p. x 5 dec	4 serie x 5 centri/50" 5 x 600 mt corsa M/F 13'20" = 500 p ± 1 p. x 1 sec	Ranking Round 1 stoccata / 1 min. 70% stoccate = 250 p
JUNIOR 2006 – 2005 - 2004	200 mt M/F 2'30" = 250 p ± 1 p. x 5 dec.	4 serie x 5 centri/50" 5 x 600 mt corsa M/F 13'20" = 500 p ± 1 p. x 1 sec	Ranking Round 1 stoccata / 1 min. 70% stoccate = 250 p
SENIOR 2003 ed oltre	200 mt M/F 2'30" = 250 p ± 1 p. x 5 dec	4 serie x 5 centri/50" 5 x 600 mt corsa M/F 13'20" = 500 p ± 1 p. x 1 sec	Per prova di scherma in Finale vedere Capitolo 11
MASTER 1984 ed oltre	Per la categoria MASTER la tipologia di gara e le prove del Pentathlon Moderno si rimanda al Regolamento Tecnico Internazionale UIPM ed al Regolamento Tecnico Nazionale		

b. Gara a Staffetta Pentathlon Moderno

Categorie Agonistiche	NUOTO	LASER RUN	
UNDER 13 (ESO B) 2014*- 2013 * Agonistica dal compimento dell'11°anno	2 staff. x 50 mt 1'15" = 250 p. ± 2 p. x 3,3 dec.	2 staff x 1 serie x 5 centri/50" 2 staff x 1 giro da 400 mt corsa M 3'30" = 500 p. F 3'40" = 500 p. ± 1 p. x 1 sec.	
UNDER 15 (ESO A) 2012 – 2011	2 staff. x 50 mt 1'10" = 250 p. ± 1 p. x 3,3 dec.	2 staff x 2 serie x 5 centri/50" 2 staff x 2 giri da 400 mt corsa M 6'50" = 500 p. F 7'10" = 500 p. ± 1 p. x 1 sec.	SCHERMA
UNDER 17 (RAGAZZI) 2010 – 2009	2 staff. x 100 mt 2'30" = 250 p. ± 1 p. x 5 dec.	2 staff. x 2 serie x 5 centri/50" 2 staff. x 2 giri da 600 mt corsa 13'20" = 500 p. ± 1 p. x 1 sec.	Ranking Round 1stocca/1min. 70% stoccate = 250 p.
UNDER 19 (ALLIEVI) 2008 – 2007	2 staff. x 100 mt 2'30" = 250 p. ± 1 p. x 5 dec.	2 staff. x 2 serie x 5 centri/50" 2 staff. x 3 giri da 600 mt corsa 13'20" = 500 p. ± 1 p. x 1 sec.	Ranking Round 1stocca/1 min. 70% stoccate = 250 p.
JUNIOR 2006 – 2005 – 2004	2 staff. x 100 mt 2'30" = 250 p. ± 1 p. x 5 dec.	2 staff. x 2 serie x 5 centri/50" 2 staff. x 3 giri da 600 mt corsa 13'20" = 500 p. ± 1 p. x 1 sec.	Ranking Round 1 stocca / 1 min. 70% stoccate = 250 p Per prova di scherma in Finale vedere Capitolo 11
SENIOR 2003 ed oltre	2 staff. x 100 mt 2'30" = 250 p. ± 1 p. x 5 dec.	2 staff. x 2 serie x 5 centri/50" 2 staff. x 3 giri da 600 mt corsa 13'20" = 500 p. ± 1 p. x 1 sec.	Ranking Round 1 stocca / 1 min. 70% stoccate = 250 p Per prova di scherma in Finale vedere Capitolo 11
MASTER M/F 1985 ed oltre	Per la categoria MASTER la tipologia di gara e le prove del Pentathlon Moderno si rimanda al Regolamento Tecnico Internazionale UIPM ed al Regolamento Tecnico Nazionale		

Note: Le gare a staffetta si potranno svolgere anche con meno prove rispetto a quelle riportate per ciascuna categoria nell'apposita tabella (3.b)

c. Gara di Biathle e Triathle

Categorie Promozionali	BIATHLE		TRIATHLE					
	CORS-NUOTO-CORSA	DISTANZE	PROVE	DISTANZE e SERIE DI TIRO	TIRO Totale	NUOTO Totale	CORSA Totale	
UNDER 9 (MINICUCCIOLI) Da 2017 a 2020	Corsa Nuoto Corsa	200 mt 50 mt 200 mt	Tiro Nuoto Corsa	2 Serie x 5 Centri max 50" 2x25 mt 2x300 mt	10 Centri Distanza 5 mt. (possibile utilizzo di entrambe le mani)	50 mt	600 mt	
UNDER 11 (CUCCIOLI) 2016 – 2015 – 2014* <i>*Promozionale fino al compimento dell'11°anno</i>	Corsa Nuoto Corsa	400 mt 50 mt 400 mt	Tiro Nuoto Corsa	2 Serie x 5 Centri max 50" 2x25 mt 2x300 mt	10 Centri Distanza 5 mt (possibile utilizzo di entrambe le mani)	50 mt	600 mt	

Categorie Agonistiche	BIATHLE		TRIATHLE					
	PROVE	DISTANZE	PROVE	DISTANZE e SERIE DI TIRO	TIRO Totale	NUOTO Totale	CORSA Totale	
UNDER 13 (ESO B) 2014*- 2013 *Agonistica dal compimento dell'11°anno	Corsa Nuoto Corsa	400 mt 100 mt 400 mt	Tiro Nuoto Corsa	3 Serie x 5 Centri max 50" 2 Serie x 50 mt 3 Serie x 300 mt	15 Centri Distanza 5 mt	100 mt	1800 mt	
UNDER 15 (ESO A) 2012 – 2011	Corsa Nuoto Corsa	800 mt 100 mt 800 mt	Tiro Nuoto Corsa	3 Serie x 5 Centri max 50" 2 Serie x 50 mt 3 Serie x 600 mt	15 Centri Distanza 5 mt	100 mt	1800 mt	
UNDER 17 (RAGAZZI) 2010 – 2009	Corsa Nuoto Corsa	800 mt 200 mt 800 mt	Tiro Nuoto Corsa	4 Serie x 5 Centri max 50" 4 Serie x 50 mt. 4 Serie x 600 mt	20 Centri Distanza 10 mt	200 mt	2400 mt	
UNDER 19 (ALLIEVI) 2008 – 2007	Corsa Nuoto Corsa	800 mt 200 mt 800 mt	Tiro Nuoto Corsa	4 Serie x 5 Centri max 50" 4 Serie x 50 mt 5 Serie x 600 mt	20 Centri Distanza 10 mt	200 mt	3000 mt	
JUNIOR 2006 – 2005 – 2004	Corsa Nuoto Corsa	800 mt 200 mt 800 mt	Tiro Nuoto Corsa	4 Serie x 5 Centri max 50" 4 Serie x 50 mt 5 Serie x 600 mt	20 Centri Distanza 10 mt	200 mt	3000 mt	
SENIOR 2003 ed oltre	Corsa Nuoto Corsa	800 mt 200 mt 800 mt	Tiro Nuoto Corsa	4 Serie x 5 Centri max 50" 4 Serie x 50 mt 5 Serie x 600 mt	20 Centri Distanza 10 mt	200 mt	3000 mt	
MASTER 1985 ed oltre	Per la categoria MASTER, per quanto concerne le gare di BIATHLE e TRIATHLE, si rimanda al Regolamento Tecnico Internazionale UIPM ed al Regolamento Tecnico Nazionale							

d. Gara di Laser Run

LASER RUN (facoltativo) con possibile appoggio anche con due mani		
Categorie Promozionali	Prove	Distanze consigliate e Serie di Tiro
UNDER 9 (MINICUCCIOLI) Da 2017 a 2020	Tiro Corsa	2 serie x 5 centri/50" Tiro da 3 metri 2 x 200 mt corsa M 3'30" = 500 p. F 3'50" = 500 p. ± 2 p. x 1 sec.
UNDER 11 (CUCCIOLI) 2016 – 2015 – 2014* <i>*Promozionale fino al compimento dell'11°anno</i>	Tiro Corsa	3 serie x 5 centri/50" Tiro da 3 metri 3 x 200 mt corsa M 4'00" = 500 p. F 4'20" = 500 p. ± 1 p. x 1 sec.

Laser Run		
Categorie Agonistiche	Prove	Distanze e Serie di Tiro
UNDER 13 (ESO B) 2014*- 2013	Tiro Corsa	2 serie x 5 centri/50" Tiro da 5 metri 2 x 400 mt corsa M 3'40" = 500 p. F 3'50" = 500 p. ± 2 p. x 1 sec.
UNDER 15 (ESO A) 2012 – 2011	Tiro Corsa	3 serie x 5 centri/50" Tiro da 7 metri 3 x 400 mt corsa M 5'00" = 500 p. F 5'20" = 500 p. ± 1 p. x 1 sec.
UNDER 17 (RAGAZZI) 20010 – 2009	Tiro Corsa	4 serie x 5 centri/50" 4 x 600 mt corsa M/F 10'30" = 500 p. ± 1 p. x 1 sec.
UNDER 19 (ALLIEVI) 2008 – 2007	Tiro Corsa	4 serie x 5 centri/50" 5 x 600 mt corsa M/F 13'20" = 500 p. ± 1 p. x 1 sec.
JUNIOR 2006 – 2005 – 2004	Tiro Corsa	4 serie x 5 centri/50" 5 x 600 mt corsa M/F 13'20" = 500 p. ± 1 p. x 1 sec.
SENIOR 2003 ed oltre	Tiro Corsa	4 serie x 5 centri/50" 5 x 600 mt corsa M/F 13'20" = 500 p. ± 1 p. x 1 sec.
MASTER 1985 ed oltre	Per la categoria MASTER, per quanto concerne la gare di LASER RUN, si rimanda al Regolamento Tecnico Internazionale UIPM ed al Regolamento Tecnico Nazionale	

3. DISPOSIZIONI GENERALI SVOLGIMENTO E PARTECIPAZIONE MANIFESTAZIONI

a. Partecipazione alle Manifestazioni della FIPM

Per poter partecipare a tutte le manifestazioni della FIPM gli atleti devono essere preventivamente tesserati alla FIPM e iscritti con le modalità e termini di seguito riportati ed ai sensi del Cap. 4 del presente Regolamento.

b. Iscrizioni

Le iscrizioni alle gare nazionali dovranno pervenire alla Federazione rispettando i seguenti termini e modalità **online**:

- Iscrizione completa di pagamento della tassa relativa entro il termine ordinatorio di 10 giorni a partire dal giorno della prima Riunione Tecnica;
- Per le gare Regionali facenti parte del Calendario Gare Nazionali il termine per le iscrizioni viene indicato dal Comitato Organizzatore;
- La Federazione ritiene valide solo le iscrizioni effettuate direttamente dalle A.S.A. e non dai singoli atleti;
- Si riterranno valide solo le iscrizioni effettuate con le modalità e termini suddetti;

Le ASA che non ottempereranno entro il termine ordinatorio di 10 giorni per le iscrizioni e dei relativi pagamenti saranno ammesse ugualmente alla manifestazione con una sovrattassa del 20% della tassa di iscrizione dovuta **entro il termine ordinatorio di 5 giorni a partire dal giorno della prima Riunione Tecnica**.

Pertanto, saranno accettate le iscrizioni con il pagamento della sovrattassa **entro il termine ordinatorio di 5 giorni a partire dal giorno della prima Riunione dopodiché**, oltre questo termine, le stesse NON saranno più accettate.

Su proposta del Direttore Tecnico unitamente all'autorizzazione della Società, fermo restando il parere positivo del Settore Organizzazione Gare, possono partecipare a qualsivoglia manifestazione nazionale gli atleti nazionali e di interesse nazionale che non sono in possesso dei requisiti previsti nel presente Regolamento Tecnico Nazionale. Per un miglior sviluppo delle programmazioni individuali degli atleti delle squadre nazionali e **degli atleti** di interesse nazionale, su proposta del Direttore Tecnico, sentito il parere del Settore Tecnico e Settore Organizzazione Gare, gli stessi possono partecipare alle gare nazionali, individuali e/o staffetta, (in una o più prove) e/o a qualsivoglia manifestazione della FIPM, alle quali non avrebbero diritto alla partecipazione perché appartenenti ad altre categorie o sesso diverso, oppure per ragioni regolamentari. Tale partecipazione non pregiudicherà l'appartenenza alla propria categoria.

c. Partecipazione a Gare indette per Categorie diverse nell'ambito della stessa tipologia di manifestazione

Nella stessa giornata, indipendentemente dalla manifestazione sportiva, un atleta può partecipare a prove di una sola categoria **nel rispetto del presente Regolamento Tecnico**.

d. Gare annullate – rinviate

- La FIPM si riserva il diritto di annullare o rinviare una gara–Nazionale e/o Regionale per avverse condizioni atmosferiche o altre cause di forza maggiore; la FIPM può decidere, tra le altre cose, di rendere valida la classifica al momento della sospensione e/o interruzione stessa, assegnando il titolo di Campionato/Trofeo/Criterium in questione.
- La FIPM **provvederà** ad annullare o rinviare le Gare qualora il numero di atleti partecipanti sia esiguo ed in particolare:

1. GARE NAZIONALI – Categorie Agonistiche

Gara individuale qualora il numero di atleti **per tipologia di gara** risulti inferiore a **4** alla scadenza delle iscrizioni della gara stessa.

Gara di Staffetta qualora il numero di Squadre **per singola tipologia di gara** risulti inferiore a **3** alla scadenza delle iscrizioni della gara stessa.

2. GARE NAZIONALI – Categorie Promozionali

Gara individuale qualora il numero di atleti **per tipologia di gara** risulti inferiore a **4** alla scadenza delle iscrizioni della gara stessa.

3. GARE REGIONALI – Categorie Agonistiche e Promozionali

Gara individuale qualora il numero di atleti **per tipologia di gara** risulti inferiore a **3** alla scadenza delle iscrizioni della gara stessa.

Gara di Staffetta qualora il numero di Squadre **per tipologia di gara** risulti inferiore a **2** alla scadenza delle iscrizioni della gara stessa.

e. Quote di Iscrizione

Le quote di iscrizione per la partecipazione alle manifestazioni nazionali della FIPM, anche se organizzate da un Comitato Organizzatore Locale sono, per ogni Atleta, le seguenti:

Tesseramento	Gara di Categoria	Triathlon	Tetrathlon	Assoluto	Monodisciplina	Biathle	Triathle	Staffette (ad atleta)
U9 (MINICUCCIOLI)	€ 5,00				€ 5,00	€ 10,00		
U11 (CUCCIOLI)	€ 5,00				€ 5,00	€ 10,00		
U13 (ESO B)	€ 8,00				€ 5,00	€ 10,00	€ 12,00	€ 5,00
U15 (ESO A)	€ 8,00				€ 5,00	€ 10,00	€ 12,00	€ 5,00
U17 (RAGAZZI)	€ 12,00	€ 12,00	€ 15,00	€ 20,00	€ 5,00	€ 10,00	€ 12,00	€ 5,00
U19 (ALLIEVI)	€ 15,00	€ 12,00	€ 15,00	€ 20,00	€ 10,00	€ 10,00	€ 12,00	€ 5,00
JUNIOR	€ 18,00	€ 12,00	€ 15,00	€ 20,00	€ 10,00	€ 10,00	€ 12,00	€ 5,00
SENIOR	€ 20,00	€ 12,00	€ 15,00	€ 20,00	€ 10,00	€ 10,00	€ 12,00	€ 5,00
MASTER	€ 20,00	€ 12,00	€ 15,00		€ 10,00	€ 10,00	€ 12,00	€ 5,00

Gli atleti che parteciperanno alle gare nelle categorie superiori, ai sensi del Regolamento Tecnico, saranno tenuti a corrispondere la quota di iscrizione in riferimento alla tipologia di gara, indipendentemente dalla categoria di appartenenza.

I Comitati e Delegazioni Regionali, per le gare a carattere Regionale di propria competenza hanno facoltà di stabilire le quote ed i tempi di iscrizione.

f. Ritiro Durante la Gara

Nel caso in cui un atleta si ritiri prima di aver completato almeno n.2 prove (discipline) o n. 3 prove in Competizioni che prevedano rispettivamente n.4 prove e n.5 prove, lo stesso comparirà nella classifica finale ma non prenderà punti per il Ranking e prenderà punti per il Ranking posizionandosi successivamente agli atleti che abbiano completato tutte le prove previste per la Competizione in questione.

g. Classifiche e Premiazioni Gare Nazionali

Le premiazioni possono essere:

- Individuale;
- Squadra (al termine della gara verranno sommati automaticamente i punteggi dei primi 3 atleti di ogni società);
- Staffetta (vedere apposito capitolo).

Eventuali altre premiazioni saranno a discrezioni degli Organizzatori.

h. Omologazione Gara

Tutte le manifestazioni previste nell'ambito dei Programmi Federali (Calendario Gare Nazionali e Regionali) dal Calendario Ufficiale della FIPM, per essere omologate, dovranno svolgersi alla presenza di un Delegato Tecnico nominato dalla Federazione. Tutte le manifestazioni si ritengono tacitamente omologate e non più contestabili dopo che non sono state avanzate contestazioni in merito entro le 24 ore dalla pubblicazione sul sito federale. Dopo tale termine non sarà più possibile presentare contestazioni sull'omologazione delle manifestazioni

i. Delegato Tecnico

La figura del Delegato Tecnico nelle Gare Nazionali può essere rivestita da un Giudice di Gara particolarmente esperto, che abbia anche la qualifica di Giudice Internazionale.

Nelle Gare Regionali il ruolo del Delegato Tecnico può essere rivestito dal Presidente o Delegato Regionale FIPM ovvero, in alternativa, da un Giudice di Gara che abbia la qualifica di Giudice Nazionale.

Il Delegato Tecnico ha i compiti di convalidare le manifestazioni sportive da un punto di vista tecnico attenendosi scrupolosamente a quanto contenuto nel Regolamento Tecnico Nazionale e Internazionale vigenti.

Tutte le manifestazioni ufficiali della FIPM, per essere omologate, dovranno svolgersi alla presenza di un Delegato Tecnico nominato dalla FIPM.

Il Delegato Tecnico supervisiona il lavoro del COL ed ha il pieno controllo sulla direzione tecnica della competizione. In particolare, il Delegato Tecnico ispeziona ed approva gli impianti e le attrezzature inerenti alla manifestazione, propone eventuali modifiche al percorso di corsa e di equitazione, verifica unitamente ai Tecnici di Equitazione la lista dei cavalli tra quelli proposti dal COL, presiede la Riunione Tecnica in collaborazione con i soggetti organizzatori; inoltre nomina i componenti della Giuria d'Appello e presiede la Giuria stessa. Verifica la presenza obbligatoria di Ambulanza e Medico in ogni impianto gara ed infine approva e firma i risultati cartacei finali inviandoli alla FIPM unitamente al Report della manifestazione per l'omologazione della stessa.

j. Giuria d'Appello e Contestazioni Arbitrali

Per ogni manifestazione il Delegato Tecnico in sede di Riunione Tecnica, ove prevista, designerà, tra i tecnici presenti, i componenti della Giuria d'Appello che saranno nominati dal Delegato Tecnico prima dell'inizio della manifestazione e che dovrà essere composta dai:

- Delegato Tecnico che ne assume la Presidenza;
- Rappresentante del Comitato Organizzatore;
- Rappresentanti di Società dando la priorità tra coloro in possesso della licenza di giudice internazionale, nazionale e regionale.

In caso di votazione paritaria il parere del Delegato Tecnico ha valore doppio.

Qualora insorgano contestazioni arbitrali, il rappresentante dell'ASA interessata ha facoltà immediata di presentare ricorso verbale al Giudice di gara. Nel caso di mancata risoluzione della controversia lo stesso Rappresentante ASA ha facoltà, in seconda istanza ed entro 20 minuti dalla prima contestazione, di presentare ricorso per iscritto al Delegato Tecnico, unitamente al versamento di una quota di €. 100,00.

Il Delegato Tecnico riunirà la Giuria d'Appello per prendere le decisioni in merito al ricorso stesso.

Nell'eventuale accoglimento favorevole della contestazione, la quota sarà restituita.

Al termine di una gara delle categorie agonistiche, in caso di parità di punteggio, tra due o più atleti dopo due, tre o quattro prove, l'atleta con il miglior risultato nell'ultima prova disputata sarà classificato nella posizione più alta. Se la parità persiste, l'atleta con il miglior risultato nella prova precedente sarà classificato nella posizione più alta, e così via.

Mentre al termine di una gara delle categorie promozionali (cuccioli, minicuccioli), in caso di parità di punteggio, la classifica finale dovrà prevedere il pari merito.

La classifica finale dovrà essere omologata dal Delegato Tecnico al termine della manifestazione e conseguentemente resa pubblica e, ove possibile, consegnati ad un solo Tecnico o Rappresentante di Società.

Eventuali contestazioni di classifica devono essere presentate al Delegato-Tecnico entro e non oltre 20 minuti dalla resa pubblica risultato stesso.

Inoltre, i risultati verranno successivamente pubblicati sul sito federale www.fipm.it

k. Riferimenti UIPM

Per qualsiasi altra normativa non menzionata nel presente Regolamento Tecnico Nazionale si farà riferimento al Regolamento Tecnico Internazionale UIPM consultabile sul sito - www.pentathlon.org.

4. CATEGORIE ATTIVITA' STAGIONE AGONISTICA

a. Categorie Promozionali

UNDER 9 (MINICUCCIOLI)

CATEGORIA PROMOZIONALE	NUOTO (distanza consigliata)	CORSA (distanza consigliata)	LASER RUN (Facoltativo) con possibile appoggio anche con due mani	BIATHLE	TRIATHLE
UNDER 9 (MINICUCCIOLI) Da 2017 a 2020	25 mt M/F 20"=250 p. ± 1 p. x 3,3 dec.	400 mt M/F 1'40"=250 p. ± 1 p. x 1 sec.	2 Serie x 5 centri /50" Tiro da 3 metri 2 x 200 mt Corsa (distanze consigliate) M 3'30" = 500 p. F 3'50" = 500 p. ± 2 p. x 1 sec.	200 mt Corsa 50 mt Nuoto 200 mt Corsa	2 Serie Tiro x 5 Centri/50" 50 mt Nuoto 2 x 300 mt Corsa

Nuoto M/F

Riscaldamento max. di 20 minuti.

Batterie in base al ranking o ai tempi di iscrizione.

Per le gare a staffetta è obbligatorio l'utilizzo della cuffia dello stesso colore.

Corsa M/F

Riscaldamento max. di 30 minuti.

Batterie in base ai tempi di iscrizione se la corsa è la prima prova, oppure in base alla classifica inversa di nuoto se la corsa è successiva al nuoto. Il numero massimo di atleti per batteria sarà in funzione del tipo di percorso.

Percorso in pista o misto, possibilmente pianeggiante. Non è consentito l'utilizzo di scarpe chiodate.

È obbligatorio circoscrivere eventuali ostacoli e segnalarli almeno 10 metri prima.

Per le gare a staffetta è obbligatorio l'utilizzo della stessa divisa societaria

Laser Run M/F

È facoltà della FIPM e/o di un COL organizzare le gare dei Minicuccioli sia sulle 2 prove (Nuoto – Corsa) che sulle 3 prove (Nuoto – Laser Run).

Batterie in base ai tempi di iscrizione e/o di ranking se il Laser Run è la prima prova, oppure in base alla classifica inversa di nuoto se il Laser Run è successivo al nuoto.

Il numero massimo di atleti per batteria sarà in funzione del tipo di percorso.

Percorso in pista o misto, possibilmente pianeggiante. Non è consentito l'utilizzo di scarpe chiodate.

Per le gare a staffetta è obbligatorio l'utilizzo della stessa divisa societaria

Biathle - Triathle - OD M/F

Per lo svolgimento e le indicazioni tecniche si rimanda agli appositi capitoli.

Durata e prove delle manifestazioni

La durata della manifestazione è in base agli aspetti tecnici e organizzativi.

La successione delle prove è a discrezione degli organizzatori.

Le prove di gara possono essere una combinazione qualsiasi delle prove previste dal Regolamento Tecnico per la categoria ma qualora si preveda la prova di Laser Run questa dovrà essere l'ultima da svolgere.

UNDER 11 (CUCCIOLI)

CATEGORIA PROMOZIONALE	NUOTO (distanza consigliata)	CORSA (distanza consigliata)	LASER RUN (Facoltativo) con possibile appoggio anche con due mani	BIATHLE	TRIATHLE
UNDER 11 (CUCCIOLI) 2016 – 2015 – 2014* *Promozionale fino al compimento dell'11°anno	50 mt M/F 40"=250 p. ± 1 p. x 3,3 dec.	400 mt M/F 1'24"=250 p. ± 1 p. x 1 sec.	3 Serie x 5 centri /50" Tiro da 3 metri 3 x 200 mt Corsa (distanze consigliate) M 4'00" = 500 p. F 4'20" = 500 p. ± 1 p. x 1 sec.	400 mt Corsa 50 mt Nuoto 400 mt Corsa	2 Serie Tiro x 5 Centri/50" 50 mt Nuoto 2 x 300 mt Corsa

Nuoto M/F

Riscaldamento max. di 20 minuti.

Batterie in base al ranking o ai tempi di iscrizione.

Per le gare a staffetta è obbligatorio l'utilizzo della cuffia dello stesso colore.

Corsa M/F

Riscaldamento max. di 30 minuti.

Batterie in base ai tempi di iscrizione se la corsa è la prima prova, oppure in base alla classifica inversa di nuoto se la corsa è successiva al nuoto. Il numero massimo di atleti per batteria sarà in funzione del tipo di percorso.

Percorso in pista o misto, possibilmente pianeggiante. Non è consentito l'utilizzo di scarpe chiodate.

È obbligatorio circoscrivere eventuali ostacoli e segnalarli almeno 10 metri prima.

Per le gare a staffetta è obbligatorio l'utilizzo della stessa divisa societaria

Laser Run M/F

È facoltà della FIPM e/o di un COL organizzare le gare dei Cuccioli sia sulle 2 prove (Nuoto – Corsa) che sulle 3 prove (Nuoto – Laser Run).

Batterie in base ai tempi di iscrizione e/o di ranking se il Laser Run è la prima prova, oppure in base alla classifica inversa di nuoto se il Laser Run è successivo al nuoto.

Il numero massimo di atleti per batteria sarà in funzione del tipo di percorso.

Percorso in pista o misto, possibilmente pianeggiante. Non è consentito l'utilizzo di scarpe chiodate.

Per le gare a staffetta è obbligatorio l'utilizzo della stessa divisa societaria

Biathle - Triathle - OD M/F

Per lo svolgimento e le indicazioni tecniche si rimanda agli appositi capitoli.

Durata e prove delle manifestazioni

La durata delle manifestazioni è in base agli aspetti tecnici e organizzativi.

La successione delle prove è a discrezione degli organizzatori.

Le prove di gara possono essere una combinazione qualsiasi delle prove previste dal Regolamento Tecnico per la categoria ma qualora si preveda la prova di Laser Run questa dovrà essere l'ultima da svolgere.

b. Categorie Agonistiche

UNDER 13 (ESO B)

CATEGORIA AGONISTICA	NUOTO	LASER RUN	BIATHLE	TRIATHLE
UNDER 13 (ESO B) 2014* - 2013 *Agonistica dal compimento dell'11° anno	100 mt *M/F 1'20"=250 p. ± 2 p. x 3,3 dec.	2 serie x 5 centri/50" Tiro da 5metri 2 x 400 mt corsa M 3'40" = 500 p. F 3'50" = 500 p. ± 2 p. x 1 sec.	400 mt Corsa 100 mt Nuoto 400 mt Corsa	3 Serie Tiro x 5 Centri max 50" 100 mt Nuoto 3 Serie x 300 mt Corsa

Nuoto M/F

Riscaldamento max. di 20 minuti.

Batterie in base al ranking o ai tempi di iscrizione.

Per le gare a staffetta è obbligatorio l'utilizzo della cuffia dello stesso colore.

Laser Run M/F

Batterie in base ai tempi di iscrizione e/o di ranking se il Laser Run è la prima prova, oppure in base alla classifica **maturata fino a quel momento** se il Laser Run è successivo **ad una o più prove**.

Il numero massimo di atleti per batteria sarà in funzione del numero di bersagli installati e tipo di percorso.

Percorso in pista o misto, possibilmente pianeggiante.

Per le gare a staffetta è obbligatorio l'utilizzo della stessa divisa societaria

Biathle - Triathle - OD M/F

Per lo svolgimento e le indicazioni tecniche si rimanda agli appositi capitoli.

Durata e prove delle manifestazioni

La durata delle manifestazioni è in base agli aspetti tecnici e organizzativi.

La successione delle prove è a discrezione degli organizzatori.

Le prove di gara possono essere una combinazione qualsiasi delle prove previste dal Regolamento Tecnico per la categoria ma qualora si preveda la prova di Laser Run questa dovrà essere l'ultima da svolgere.

Titoli Nazionali

Sono assegnati i Titoli Nazionali nelle gare di seguito specificate:

- Campionato Italiano **4 prove (Nuoto - Laser Run - OD)**
- Trofeo/Criterium Nazionale **1 – 2 – 3 – 4 prove (scelte tra le prove previste per la categoria)**
- Campionato/Trofeo/Criterium Nazionale Laser Run - Biathle - Triathle - OD

UNDER 15 (ESO A)

CATEGORIA AGONISTICA	NUOTO	LASER RUN	BIATHLE	TRIATHLE
UNDER 15 (ESO A) 2012 - 2011	100 mt M/F 1'14"=250 p. ± 1 p. x 3,3 dec.	3 serie x 5 centri/50" Tiro da 7 metri 3 x 400 mt corsa M 5'00" = 500p. F 5'20" = 500p. ± 1 p. x 1sec.	800 mt Corsa 100 mt Nuoto 800 mt Corsa	3 Serie Tiro x 5 Centri max 50" 100 mt Nuoto 3 Serie x 600 mt Corsa

Nuoto M/F

Riscaldamento max. di 20 minuti.

Batterie in base al ranking o ai tempi di iscrizione.

Per le gare a staffetta è obbligatorio l'utilizzo della cuffia dello stesso colore.

Laser Run M/F

Batterie in base ai tempi di iscrizione e/o di ranking se il Laser Run è la prima prova, oppure in base alla classifica maturata fino a quel momento se il Laser Run è successivo ad una o più prove.

Il numero massimo di atleti per batteria sarà in funzione del numero di bersagli installati e tipo di percorso.

Percorso in pista o misto, possibilmente pianeggiante.

Per le gare a staffetta è obbligatorio l'utilizzo della stessa divisa societaria

Biathle - Triathle - OD M/F

Per lo svolgimento e le indicazioni tecniche si rimanda agli appositi capitoli.

Durata e prove delle manifestazioni

La durata della manifestazione è in base agli aspetti tecnici e organizzativi.

La successione delle prove è a discrezione degli organizzatori.

Le prove di gara possono essere una combinazione qualsiasi delle prove previste dal Regolamento Tecnico per la categoria ma qualora si preveda la prova di Laser Run questa dovrà essere l'ultima da svolgere.

Titoli Nazionali

Sono assegnati i Titoli Nazionali nelle gare di seguito specificate:

- Campionato Italiano 4 prove (Nuoto – Laser Run - OD)
- Trofeo/Criterium Nazionale 1 – 2 -3 - 4 prove (scelte tra le prove presenti per la categorie)
- Campionato/Trofeo/Criterium Nazionale Laser Run – Biathle – Triathle - OD

Per tutte le altre tipologie di gare che non assegnano Titoli nazionali è a discrezione degli organizzatori indirirle sulle 3 o 4 prove.

Categorie ammesse

- Campionato Italiano: Under 15 (Eso A)
- Trofeo/Criterium Nazionale: Under 15 (Eso A) - Under 13 (Eso B)
- Campionato/Trofeo/Criterium Regionale: Under 15 (Eso A) - Under 13 (Eso B)

UNDER 17 (RAGAZZI)

CATEGORIA AGONISTICA	NUOTO	LASER RUN	SCHERMA
UNDER 17 (RAGAZZI) 2010 - 2009	200 mt M/F 2'30" = 250 p. ± 1 p. x 5 dec.	4 serie x 5 centri/50" 4 x 600 mt corsa M/F 10'30"=500p. ± 1 p. x 1 sec.	Ranking Round 1 stoccati/1 min. 70% stoccate=250p.

BIATHLE		TRIATHLE	
CATEGORIA AGONISTICA	PROVE	DISTANZE	DISTANZE e SERIE DI TIRO
UNDER 17 (RAGAZZI) 2010 - 2009	Corsa Nuoto Corsa	800 mt 200 mt 800 mt	Tiro Nuoto Corsa 4 Serie x 5 Centri max 50" 200 mt. 4 Serie x 600 mt.

Nuoto M/F

Riscaldamento max. di 20 minuti.

Batterie in base al ranking o ai tempi di iscrizione.

Per le gare a staffetta è obbligatorio l'utilizzo della cuffia dello stesso colore.

Laser RunM/F

Le modalità di svolgimento si rimandano agli appositi capitoli.

Per le gare a staffetta è obbligatorio l'utilizzo della stessa divisa societaria

Scherma M/F

Il numero di stoccati varia in base al numero di atleti partecipanti come da esempi sotto riportati:

- numero atleti > = 20 torneo a 1 stoccati
- **11 =< numero atleti < 20** torneo a 2 stoccati (consecutive, 1+1)
- **7 =< numero atleti < 11** torneo a 3 stoccati (consecutive, 1+1+1, 1+2, 2+1)
- **5 =< numero atleti < 7** torneo a 4 stoccati (consecutive, 1+1+1+1, 2+2, 1+3,)

In sede di Riunione Tecnica della Gara vengono stabilite le modalità di svolgimento del Torneo di Scherma.

Al termine del **turbo** l'atleta deve firmare il risultato di ogni assalto.

In caso di infortunio il tempo limite di sospensione sarà di 5 minuti.

Triathlon -Tetrathlon-Laser Run – Scherma - Biathle - Triathle - OD M/F

Per lo svolgimento e le indicazioni tecniche si rimanda agli appositi capitoli.

Durata e prove delle manifestazioni

La durata della manifestazione è in base agli aspetti tecnici e organizzativi.

La successione delle prove è a discrezione degli organizzatori.

Le prove di gara possono essere una combinazione qualsiasi delle prove previste dal Regolamento Tecnico per la categoria ma qualora si preveda la prova di Laser Run questa dovrà essere l'ultima da svolgere.

Titoli Nazionali

Sono assegnati i Titoli Nazionali nelle gare di seguito specificate:

- Campionato Italiano di Pentathlon Moderno 5 prove (Nuoto - Scherma - Laser Run - OD)
- Trofeo/Criterium Nazionale 1-2-3-4-5 prove (scelte tra le prove presenti per le categorie)
- Campionato/Trofeo/Criterium Nazionale Laser Run -Scherma - OD - Biathle -Triathle

Per tutte le altre tipologie di gare che non assegnano Titoli nazionali è a discrezione degli organizzatori indirizzi sulle 3 o 4 prove.

Categorie ammesse:

- Campionato Italiano: Under 17 (Ragazzi)
- Trofeo/Criterium Nazionale: Under 17 (Ragazzi) - Under 15 (Eso A)
- Campionato/Trofeo/Criterium Regionale: Under 17 (Ragazzi) - Under 15 (Eso A)

UNDER 19 (ALLIEVI)

CATEGORIA AGONISTICA	NUOTO	LASER RUN	SCHERMA
UNDER 19 (ALLIEVI) 2008 - 2007	200 mt M/F 2'30"=250 p. ± 1 p. x 5 dec.	4 serie x 5 centri/50" 5 x 600 mt corsa M/F 13'20"=500p. ± 1 p. x 1 sec.	Ranking Round 1 stoccati / 1 min. 70% stoccati=250p.

CATEGORIA AGONISTICA	BIATHLE		TRIATHLE	
	PROVE	DISTANZE	PROVE	DISTANZE e SERIE DI TIRO
UNDER 19 (ALLIEVI) 2008 - 2007	Corsa Nuoto Corsa	800 mt 200 mt 800 mt	Tiro Nuoto Corsa	4 Serie x 5 Centri max 50" 4 Serie x 50 200 mt 5 Serie x 600 mt

Nuoto M/F

Riscaldamento max. di 20 minuti.

Batterie in base al ranking o ai tempi di iscrizione.

Per le gare a staffetta è obbligatorio l'utilizzo della cuffia dello stesso colore.

Laser Run M/F

Le modalità di svolgimento si rimandano agli appositi capitoli.

Per le gare a staffetta è obbligatorio l'utilizzo della stessa divisa societaria

Scherma M/F

Riscaldamento di 30 minuti.

Il numero di stoccati varia in base al numero di atleti partecipanti come da esempi sotto riportati:

- numero atleti > = 20 torneo a 1 stoccati
- **11 =< numero atleti < 20** torneo a 2 stoccati (consecutive, 1+1)
- **7 =< numero atleti < 11** torneo a 3 stoccati (consecutive, 1+1+1, 1+2, 2+1)
- **5 =< numero atleti < 7** torneo a 4 stoccati (consecutive, 1+1+1+1, 2+2, 1+3,)

In sede di Riunione Tecnica della Gara vengono stabilite le modalità di svolgimento del Torneo di Scherma.

Al termine dell'assalto turno l'atleta deve firmare il risultato di ogni assalto.

In caso di infortunio il tempo limite di sospensione sarà di 5 minuti.

Triathlon – Tetrathlon – Laser Run – Scherma – Biathle – Triathle - OD M/F

Per lo svolgimento e le indicazioni tecniche si rimanda agli appositi capitoli.

Durata e prove delle manifestazioni

La durata della manifestazione è in base agli aspetti tecnici e organizzativi.

La successione delle prove è a discrezione degli organizzatori.

Le prove di gara possono essere una combinazione qualsiasi delle prove previste dal Regolamento Tecnico per la categoria ma qualora si preveda la prova di Laser Run questa dovrà essere l'ultima da svolgere.

Titoli Nazionali

Sono assegnati i Titoli Nazionali nelle gare di seguito specificate:

- Campionato Italiano di Pentathlon Moderno **5 prove (Nuoto – Laser Run– Scherma - OD)**
- Trofeo/Criterium Nazionale **1-2-3-4-5 prove (scelte tra le prove presenti per la categoria)**
- Campionato/Trofeo/Criterium Nazionale **Laser Run - Scherma - OD - Biathle - Triathle**

Per tutte le altre tipologie di gare che non assegnano Titoli nazionali è a discrezione degli organizzatori indirizzi sulle 3 o 4 prove.

Categorie ammesse

- Campionato Italiano: **Under 19 (Allievi)**
- Trofeo/Criterium Nazionale: **Under 19 (Allievi) - Under 17 (Ragazzi)**
- Campionato/Trofeo/Criterium Regionale: **Under 19 (Allievi) - Under 17 (Ragazzi)**

JUNIOR

CATEGORIA AGONISTICA	NUOTO	LASER RUN	SCHERMA
JUNIOR 2006 – 2005 – 2004	200 mt M/F 2'30" = 250 p. ± 1 p. x 5 dec.	4 serie x 5 centri/50" 5 x 600 mt corsa M/F 13'20"=500 p. ± 1 p. x 1 sec.	Ranking Round 1 stoccatà / 1 min. 70% stoccate=250 p. Per prova di scherma in Finale vedere Appendice XX

	BIATHLE		TRIATHLE	
Categoria Agonistica	PROVE	DISTANZE	PROVE	DISTANZE e SERIE DI TIRO
JUNIOR 2006 – 2005 - 2004	Corsa Nuoto Corsa	800 mt 200 mt 800 mt	Tiro Nuoto Corsa	4 Serie x 5 Centri max 50” 4 Serie x 50 200 mt. 5 Serie x 600 mt.

Nuoto M/F

Riscaldamento max. di 20 minuti.

Batterie in base al ranking o ai tempi di iscrizione.

Per le gare a staffetta è obbligatorio l'utilizzo della cuffia dello stesso colore.

Laser Run M/F

Le modalità di svolgimento si rimandano agli appositi capitoli.

Per le gare a staffetta è obbligatorio l'utilizzo della stessa divisa societaria

Scherma M/F

Riscaldamento di 30 minuti.

Il numero di stoccate varia in base al numero di atleti partecipanti come da esempi sotto riportati:

- numero atleti ≥ 20 torneo a 1 stoccatà
 - $11 \leq \text{numero atleti} < 20$ torneo a 2 stoccatà (consecutive, 1+1)
 - $7 \leq \text{numero atleti} < 11$ torneo a 3 stoccatà (consecutive, 1+1+1, 1+2, 2+1)
 - $5 \leq \text{numero atleti} < 7$ torneo a 4 stoccatà (consecutive, 1+1+1+1, 2+2, 1+3)

In sede di Riunione Tecnica della Gara vengono stabilite le modalità di svolgimento del Torneo di Scherma

Al termine del **turno** l'atleta deve firmare il risultato di ogni assalto.

In caso di infortunio il tempo limite di sospensione sarà di 5 minuti.

Triathlon – Tetrathlon – Laser Run –

Per lo svolgimento e le indicazioni tecniche si rimanda agli appositi capitoli.

Per lo svolgimento e le indicazioni tecniche si rimanda agli app

Durata e prove delle manifestazioni
La durata della manifestazione è in base agli aspetti tecnici e organizzativi.
La successione delle prove è a discrezione degli organizzatori.

Le prove di gara

per la categoria ma qualora si preveda la prova di Laser Run queste

- Titoli Nazionali**
Sono assegnati i Titoli Nazionali nelle gare di seguito specificate:

 - Campionato Italiano di Pentathlon Moderno 5 prove (Nuoto – Laser Run– Scherma - OD)
 - Trofeo/Criterium Nazionale 1-2-3- 4-5 prove (scelte tra le prove presenti per la categorie)

Per tutte le altre tipologie di gare che non assegnano Titoli nazionali è a discrezione degli organizzatori indirle sulle 3 o 4

- Categorie ammesse**

 - Campionato Italiano: Junior - Under 19 (Allievi)
 - Trofeo/Criterium Nazionale: Junior - Under 19 (Allievi)
 - Campionato/Trofeo/Criterium Regionale: Junior - Under 19 (Allievi)

Criteri di ammissione

Su proposta del Responsabile Tecnico unitamente all'autorizzazione della Società, fermo restando il parere positivo del Settore Tecnico e Settore Organizzazione Gare, possono partecipare al Campionato Italiano Junior atleti nazionali o di interesse nazionale appartenenti ad altre categorie.

Per la partecipazione alle gare della categoria Junior le categorie su citate **dovranno indicare** all'atto dell'iscrizione le ASA a quali prove partecipano.

Se il numero degli iscritti superi i 40 partecipanti, il Comitato Organizzatore può decidere di suddividere gli atleti in poule, con i criteri stabiliti dal Regolamento Internazionale, sulla base del ranking nazionale di categoria.

Nuovo Formato di gara (New Format)

Il nuovo formato di gara introdotto sarà utilizzato al Campionato Italiano Junior M/F in occasioni delle finali.

Modalità generali di svolgimento

Gli atleti saranno dapprima impegnati nella gara di qualifica

Possibile successione prove in qualifica

- 1) Scherma (Ranking Round)
- 2) Nuoto
- 3) OD
- 4) Laser Run

La successione delle prove può essere modificata per motivi tecnici/organizzativi.

Accedono alla finale i primi 18 maschi e le prime 18 femmine classificati nella fase di qualificazione.

Nel caso di partecipazione di squadre nazionali straniere, potranno accedere alla finale solo n°2 (due) atleti di tale squadra nazionale.

Possibile successione prove in finale

- 1) Scherma (fase ad ELIMINAZIONE). Per la compilazione delle dirette verrà utilizzata la classifica del Ranking Round
- 2) OD
- 3) Nuoto
- 4) Laser Run

La successione delle prove può essere modificata per motivi tecnici/organizzativi.

Resta facoltà del comitato organizzatore disputare la FINALE B composta da 18 atleti M/F piazzatisi tra la 19 e 36 della classifica della qualificazione. La comunicazione dello svolgimento dell'eventuale FINALE B sarà presente nella circolare della manifestazione

SENIOR

CATEGORIA AGONISTICA	NUOTO	LASER RUN	SCHERMA
SENIOR 2003 ed oltre	200 mt M/F 2'30" = 250 p. ± 1 p. x 5 dec.	4 serie x 5 centri/50" 5 x 600 mt corsa M/F 13'20" = 500 p. ± 1 p. x 1 sec.	Ranking Round 1 stoccati / 1 min. 70% stoccati = 250 p. Per prova di scherma in Finale vedere Appendice XX

BIATHLE			TRIATHLE	
CATEGORIA AGONISTICA	PROVE	DISTANZE	PROVE	DISTANZE e SERIE DI TIRO
SENIOR 2003 ed oltre	Corsa Nuoto Corsa	800 mt 200 mt 800 mt	Tiro Nuoto Corsa	4 Serie x 5 Centri max 50" 4 Serie x 50 200 mt. 5 Serie x 600 mt.

Nuoto M/F

Riscaldamento max. di 20 minuti.

Batterie in base al ranking o ai tempi di iscrizione.

Laser Run M/F

Le modalità di svolgimento si rimandano agli appositi capitoli.

Per le gare a staffetta è obbligatorio l'utilizzo della stessa divisa societaria

Scherma M/F

Riscaldamento di 30 minuti.

Il numero di stoccati varia in base al numero di atleti partecipanti come da esempi sotto riportati:

- numero atleti > = 20 torneo a 1 stoccati
- **11 =< numero atleti < 20** torneo a 2 stoccati (consecutive, 1+1)
- **7 =< numero atleti < 11** torneo a 3 stoccati (consecutive, 1+1+1, 1+2, 2+1)
- **5 =< numero atleti < 7** torneo a 4 stoccati (consecutive, 1+1+1+1, 2+2, 1+3,)

In sede di Riunione Tecnica della Gara vengono stabilite le modalità di svolgimento del Torneo di Scherma.

Al termine del **turbo** l'atleta deve firmare il risultato di ogni assalto.

In caso di infortunio il tempo limite di sospensione sarà di 5 minuti.

Triathlon – Tetrathlon – Laser Run – Scherma – Biathle – Triathle - OD M/F

Per lo svolgimento e le indicazioni tecniche si rimanda agli appositi capitoli.

Durata e prove delle manifestazioni

La durata della manifestazione è in base agli aspetti tecnici e organizzativi.

La successione delle prove è a discrezione degli organizzatori.

Le prove di gara possono essere una combinazione qualsiasi delle prove previste dal Regolamento Tecnico per la categoria ma qualora si preveda la prova di Laser Run questa dovrà essere l'ultima da svolgere.

Titoli Nazionali

Sono assegnati i Titoli Nazionali nelle gare di seguito specificate:

- Campionato Italiano di Pentathlon Moderno 5 prove (Nuoto – Laser Run– Scherma - OD)
- Trofeo/Criterium Nazionale 1-2-3- 4-5 prove (scelte tra le prove presenti per la categoria)
- Campionato/Trofeo/Criterium Nazionale Laser Run –Scherma - OD - Biathle–Triathle

Per tutte le altre tipologie di gare che non assegnano Titoli nazionali è a discrezione degli organizzatori indirizzi sulle 3 o 4 prove.

Categorie ammesse

- Campionato Italiano: Master - Senior - Junior
- Trofeo/Criterium Nazionale: Master - Senior - Junior
- Campionato/Trofeo/Criterium Regionale: Master - Senior - Junior - U19 (Allievi)

Criteri di ammissione

Su proposta del Responsabile Tecnico unitamente all'autorizzazione della Società, fermo restando il parere positivo del Settore Tecnico e Settore Organizzazione Gare, possono partecipare al Campionato Italiano Junior atleti nazionali o di interesse nazionale appartenenti ad altre categorie.

Per la partecipazione alle gare della categoria **Senior** le categorie su citate **dovranno indicare** all'atto dell'iscrizione le ASA dovranno specificare a quali prove partecipano.

Se il numero degli iscritti superi i 40 partecipanti, il Comitato Organizzatore può decidere di suddividere gli atleti in poule, con i criteri stabiliti dal Regolamento Internazionale, sulla base del ranking nazionale di categoria.

Nuovo Formato di gara (New Format)

Il nuovo formato di gara introdotto dall'UIPM sarà **utilizzato** al Campionato Italiano Senior M/F **in occasioni delle finali**.

Modalità generali di svolgimento

Gli atleti saranno dapprima impegnati nella gara di qualifica:

Possibile successione prove in qualifica

- 1) Scherma (Ranking Round)
- 2) Nuoto
- 3) OD
- 4) Laser Run

La successione delle prove può essere modificata per motivi tecnici/organizzativi.

Accedono alla **finale** i primi 18 maschi e le prime 18 femmine classificati nella fase di qualificazione.

Nel caso di partecipazione di squadre nazionali straniere, potranno accedere alla finale solo n°2 (due) atleti di tale squadra nazionale

Possibile successione prove in finale

- 1) Scherma (**fase ad ELIMINAZIONE**). Per la compilazione delle dirette verrà utilizzata la classifica del Ranking Round
- 2) OD
- 3) Nuoto
- 4) Laser Run

La successione delle prove può essere modificata per motivi tecnici/organizzativi.

Resta facoltà del comitato organizzatore disputare la FINALE B composta da 18 atleti M/F piazzatisi tra la 19 e 36 della classifica della qualificazione. La comunicazione dello svolgimento dell'eventuale FINALE B sarà presente nella circolare della manifestazione

MASTER

Categorie Agonistiche	
MASTER M/F 1985 ed oltre	Per la categoria MASTER la tipologia di gara e le prove del Pentathlon Moderno si rimanda al Regolamento Tecnico Internazionale UIPM ed al Regolamento Tecnico Nazionale

BIATHLE			TRIATHLE				
Categorie Agonistiche	PROVE	DISTANZE	PROVE	DISTANZE e SERIE DI TIRO	TIRO Totale	NUOTO Totale	CORSA Totale
MASTER A M/F 1985 – 1976	Corsa Nuoto Corsa	1200 mt 100 mt 1200 mt	Tiro Nuoto Corsa	2 Serie x 5 Centri max 50" 100 mt. 2 Serie x 600 mt.	10 Centri Distanza 10 mt.	100 mt	1200 mt
MASTER B M/F 1975 – 1966	Corsa Nuoto Corsa	1200 mt 100 mt 1200 mt	Tiro Nuoto Corsa	2 Serie x 5 Centri max 50" 100 mt. 2 Serie x 600 mt.	10 Centri Distanza 10 mt	100 mt	1200 mt
MASTER C M/F 1965 – 1956	Corsa Nuoto Corsa	800 mt 100 mt 800 mt	Tiro Nuoto Corsa	2 Serie x 5 Centri max 50" 100 mt. 2 Serie x 600 mt.	10 Centri Distanza 5 mt	100 mt	1200 mt
MASTER D M/F 1955 ed oltre	Corsa Nuoto Corsa	400 mt 100 mt 400 mt					

Nel caso di partenza ad handicap, il Delegato Tecnico con la collaborazione del Direttore di Gara e del Responsabile dei Cronometristi potrà prevedere l'accorpamento tra gli atleti nel caso di ampi distacchi.

È consentito l'utilizzo di scarpe chiodate.

Il numero massimo di atleti per l'eventuale partenza a batteria sarà in funzione del tipo di percorso.

Si ribadisce che per la categoria MASTER si rimanda al Regolamento Tecnico Internazionale UIPM ed al Regolamento Tecnico Nazionale.

5. TIPOLOGIE DI GARA STAGIONE AGONISTICA

a. Campionato Italiano Assoluto di Pentathlon Moderno

Criteri e limite di ammissione

Al Campionato Italiano Assoluto di Pentathlon Moderno saranno ammessi a partecipare, previa regolare iscrizione e relativo pagamento, 36 atleti aventi i seguenti requisiti:

- i migliori **18** atleti classificati al Campionato Italiano Senior M/F, indipendentemente dalla Cat. di appartenenza;
- I migliori **8** atleti classificati al Campionato Italiano Junior M/F indipendentemente dalla Cat. di appartenenza.
Sono esclusi coloro già qualificati al punto precedente e pertanto, si effettuerà un decalage agli atleti successivi;
- I migliori **6** atleti classificati al Campionato Italiano Under 19 (Allievi) M/F. Sono esclusi coloro già qualificati al punto precedente e si effettua un decalage agli atleti successivi.
- **il migliore atleta classificato (n.1 atleta) al Campionato Italiano U17 (Ragazzi) M/F.**
- N° 3 Wild Card **per genere M/F** a disposizione del Direttore Tecnico **tra gli atleti di interesse nazionale.**

Al termine delle regolari iscrizioni degli atleti aventi diritto, ~~termine stabilito Direttore Tecnico~~, sentito il Settore Organizzazione Gare, saranno comunicati alle ASA di competenza i nominativi degli atleti ammessi con le Wild Card **individuate dal Direttore Tecnico.**

Entro 5 gg. o comunque in tempo utile, dalla suddetta comunicazione di ammissione al Campionato Italiano Assoluto, le ASA dovranno effettuare la regolare iscrizione e il relativo pagamento previo l'esclusione dalla lista stessa.

In caso di comunicazione di una o più assenze, possono essere inseriti atleti a scalare all'interno dello stesso criterio (es.: in caso di comunicazione di assenza di un atleta qualificatosi attraverso il Campionato Italiano Junior M/F, potrà subentrare il primo escluso dello stesso Campionato Italiano Junior M/F).

In caso di mancato raggiungimento di 36 atleti ammessi secondo i criteri di cui sopra, il Direttore Tecnico ha facoltà di convocare atleti di interesse Nazionale fino, comunque, a concorrere al massimo di n.36 atleti per genere.

Modalità generali di svolgimento (Qualificazione)

I **36 atleti M/F** saranno impegnati nelle prove come da possibile seguente successione:

- Torneo di Scherma (Ranking Round)
- OD
- Nuoto
- Laser Run

La successione delle prove può essere modificata per motivi tecnici/organizzativi.

Modalità generali di svolgimento (Finale)

Al termine della Qualificazione, i primi 18 M/F saranno impegnati nella finale.

La possibile successione delle prove potrà essere:

- Scherma (fase ad ELIMINAZIONE). Per la compilazione delle dirette verrà utilizzata la classifica del Ranking Round
- OD
- Nuoto
- Laser Run

La successione delle prove può essere modificata per motivi tecnici/organizzativi.

Resta facoltà del comitato organizzatore disputare la FINALE B composta da 18 atleti M/F piazzatisi tra la 19 e 36 della classifica della qualificazione. La comunicazione dello svolgimento dell'eventuale FINALE B sarà presente nella circolare della manifestazione

Norme Generali

Per le norme che regolano questa manifestazione si rimanda a quanto indicato nel Regolamento Tecnico UIPM.

b. **Trofeo Nazionale Assoluto di Pentathlon Moderno**

Categorie ammesse e Criteri di ammissione

Le categorie ammesse al Criterium/Trofeo Nazionale Assoluto di Triathlon sono le seguenti:

- Master
- Senior
- Junior
- Under 19 (Allievi)

Modalità di Gara

Le modalità di svolgimento saranno uguali per tutte le categorie partecipanti applicando le tabelle previste per la categoria Senior.

Per motivi tecnici ed organizzativi il Trofeo Nazionale Assoluto di Pentathlon Moderno si può organizzare selezionando le categorie tra quelle sopra riportate, applicando le tabelle della categoria superiore tra quelle selezionate (Es. Trofeo Nazionale Assoluto di Pentathlon Moderno categorie Senior e Junior - Tabella prove Senior).

Possibile Successione delle prove

- 1) Scherma **Ranking Round**
- 2) OD
- 3) Nuoto
- 4) Laser Run

L'ordine di svolgimento delle prove può essere modificato per ragioni tecnico-organizzative mantenendo però come ultima prova il Laser Run.

L'ordine di partenza del Laser Run viene **definito in base al punteggio maturato dalle prove precedenti**.

Trofeo individuale/squadre

Vengono assegnati i Trofei individuali assoluti e a squadra di Pentathlon.

Nella prova individuale saranno premiati i primi 3 atleti.

Nella prova a squadra saranno premiate le prime 3 squadre (formate dai primi 3 atleti in classifica al termine della gara).

c. **Criterium/Trofeo Nazionale Assoluto (combinazione libera di prove)**
Campionato/Criterium/Trofeo Regionale Assoluto (combinazione libera di prove)

Categorie ammesse e Criteri di ammissione

Le categorie ammesse al Criterium/Trofeo Nazionale Assoluto sono le seguenti:

- Master
- Senior
- Junior
- Under 19 (Allievi)

Modalità di Gara

Le modalità di svolgimento saranno uguali per tutte le categorie partecipanti applicando le tabelle previste per la categoria Senior.

Per motivi tecnici ed organizzativi il Campionato/Criterium/Trofeo Nazionale/Regionale Assoluto di Triathlon si può organizzare selezionando le categorie tra quelle sopra riportate, applicando le tabelle della categoria superiore tra quelle selezionate (Es. Campionato/Criterium/Trofeo Nazionale/Regionale Assoluto di Tetrathlon categorie Senior e Junior - Tabella prove Senior). Qualora vi sia selezionata anche la categoria Master per quest'ultima la Tabella Prove sarà quella prevista per i Senior.

Successione delle prove

La successione delle prove è libera mantenendo possibilmente la prova di Laser Run come prova finale (qualora prevista).

Possono essere presenti prove qualsiasi individuate all'interno delle prove previste dal Regolamento Tecnico L'ordine di partenza del Laser Run viene definito in base al punteggio maturato dalle prove precedenti

Criterium/Trofeo individuale/squadre

Vengono assegnati i Trofei/Criterium individuali assoluti e a squadra di Triathlon.

Nella prova individuale saranno premiati i primi 3 atleti.

Nella prova a squadra saranno premiate le prime 3 squadre (formate dai primi 3 atleti in classifica a termine della gara).

Potrà essere premiata la migliore prestazione individuale nel Nuoto, nel Laser Run nella Scherma e OD.

d. Campionato Nazionale/Regionale Assoluto di Scherma (specialità Spada)

Categorie ammesse - Criteri di ammissione

Sono ammessi a partecipare al Criterium/Trofeo Nazionale/Regionale Assoluto di Scherma del Pentathlon Moderno, specialità spada, gli atleti tesserati alla FIPM nelle categorie agonistiche:

- Master
- Senior
- Junior
- Under 19 (Allievi)

Per ragioni Tecnico/Organizzativa la gara potrebbe essere a numero chiuso.

Su richiesta del Responsabile Tecnico, previa autorizzazione federale, possono partecipare delegazioni straniere e/o atleti stranieri.

Inoltre, su proposta del Responsabile Tecnico, potranno partecipare alla gara atleti tesserati FIPM di categorie inferiori.

Modalità di svolgimento del Torneo

Il Criterium/Trofeo Nazionale/Regionale di Scherma del Pentathlon Moderno, specialità spada, sarà svolto con le modalità del torneo all'italiana.

Per motivi tecnici ed organizzativi il Campionato/Criterium/Trofeo Nazionale/Regionale Assoluto di Scherma si può organizzare selezionando le categorie tra quelle sopra riportate, applicando le tabelle della categoria superiore tra quelle selezionate (Es. Campionato/Criterium/Trofeo Nazionale/Regionale Assoluto di Tetrathlon categorie Senior e Junior - Tabella prove Senior). Qualora vi sia selezionata anche la categoria Master per quest'ultima la Tabella Prove sarà quella prevista per i Senior.

Classifiche

Individuali

In caso di parità tra due atleti, varrà l'assalto diretto.

In caso di ulteriore parità o di sconfitta comune vincerà l'atleta più giovane.

In caso di parità tra 3 o più atleti varrà la somma delle stoccate messe tra gli atleti in questione.

In caso di ulteriore parità varrà l'assalto diretto. Infine, vincerà l'atleta più giovane.

Qualora partecipino atleti di Delegazioni Straniere, saranno stilate due classifiche e tutte le stoccate saranno ritenute valide anche per la sola classifica dei tesserati FIPM.

Premiazioni

Individuali - Saranno premiati i primi 3 atleti classificati a livello individuale.

e. **Trofeo/Criterium Promozionale Nazionale/Regionale di Categoria**

Trofeo/Criterium Promozionale Nazionale/Regionale di Laser Run – OD – Biathle – Triathle

Categorie ammesse

Al Criterium/Trofeo Promozionale Nazionale/Regionale sono ammesse le seguenti categorie Promozionali:

- Under 11 (Cuccioli)
- Under 9 (Minicuccioli)

Prove

- Nuoto
- Corsa
- Laser Run
- OD

Classifica e Premiazioni (da verificare a cura C.F. – premiare tutti)

- Individuale (saranno premiati i primi 6 atleti)
- Squadra (al termine della gara verranno sommati automaticamente i punteggi dei primi 3 atleti di ogni società).

Criteri generali di svolgimento

Per quel che riguarda le tabelle di punteggio, i tempi di riscaldamento, le batterie e tutte le caratteristiche inerenti le prove delle gare, nonché le eventuali penalità, si fa riferimento alle tabelle delle categorie riportate nel Regolamento Tecnico Nazionale in vigore.

Successione delle prove

La successione delle prove è libera mantenendo possibilmente la prova di Laser Run come prova finale (qualora prevista).

Possono essere presenti prove qualsiasi individuate all'interno delle prove previste dal Regolamento Tecnico

f. **Campionato/Criterium/Trofeo Nazionale/Regionale di Categoria e Assoluto a Staffetta**

Categorie ammesse

Le categorie ammesse, secondo i criteri previsti nelle categorie di appartenenza, al Criterium/Trofeo Nazionale/Regionale di Categoria e Assoluto di Staffetta sono le seguenti:

- Master
- TN/CI Senior: Master - Senior - Junior
- TN/CI Junior: Junior - Under 19
- TN/CI Under 19 (Allievi): Under 19 - Under 17
- TN/CI Under 17 (Ragazzi): Under 17 - Under 15
- TN/CI Under 15 (Eso A): Under 15 - Under 13
- TN/CI Under 13 (Eso B): Under 13

Tipologie di gare

Competizione che assegna il Campionato/Trofeo/Criterium Nazionale/Regionale di Staffetta maschile e femminile. Si effettuano 3 tipologie di staffette composte da due atleti:

- Maschio – Maschio
- Femmina – Femmina
- Femmina – Maschio

Ogni società può partecipare con più squadre indicando, all'atto delle iscrizioni, la composizione delle stesse.

Criteri generali di svolgimento

Per quel che riguarda le tabelle di punteggio, i tempi di riscaldamento, le batterie e tutte le caratteristiche inerenti alle prove delle gare, nonché le eventuali penalità, si fa riferimento, per la categoria di appartenenza, alla tabella della staffetta riporta nel Regolamento Tecnico Nazionale vigente.

Nel caso di Campionato/Criterium/Trofeo Assoluto Nazionale/Regionale si applicheranno le tabelle della categoria Senior della Tabella su indicata.

Per motivi tecnici ed organizzativi il Campionato/Criterium/Trofeo Nazionale/Regionale Assoluto di Staffetta si può organizzare selezionando le categorie tra quelle sopra riportate, applicando le tabelle della categoria superiore tra quelle selezionate (Es. Campionato/Criterium/Trofeo Nazionale/Regionale di categoria e Assoluto di Staffetta categorie Senior e Junior - Tabella prove Senior). Qualora vi sia selezionata anche la categoria Master per quest'ultima la Tabella Prove sarà quella prevista per i Senior.

Le gare di staffetta si possono svolgere anche con meno prove rispetto a quelle riportate per ciascuna categoria nell' apposita tabella (3.b)

Classifica e Premiazioni

Saranno premiate le prime 3 staffette per tipologia e categoria

N.B.: Potranno partecipare FUORI CLASSIFICA staffette composte da atleti di ASA differenti purché gli atleti siano stati precedentemente iscritti tramite procedura standard on-line sul GESTIONALE SPORTIVO.

Le composizioni delle staffette con atleti di ASA differenti saranno effettuate dal LOC senza nessuna indicazione.

Nel caso in cui un/una atleta regolarmente iscritto tramite GESTIONALE SPORTIVO non

trovasse l'altro componente per gareggiare, l'ASA verrà rimborsata della quota di iscrizione.

g. Campionato/Criterium/Trofeo Nazionale/Regionale di Categoria e Assoluto di Laser Run

Categorie ammesse - Criteri di ammissione

Sono ammessi a partecipare, secondo i criteri previsti nelle categorie di appartenenza, al Campionato/Criterium/Trofeo Nazionale/Regionale di Categoria e Assoluto di Laser Run gli atleti tesserati alla FIPM nelle seguenti categorie agonistiche:

- Master
- Senior
- Junior
- Under 19 (Allievi)
- Under 17 (Ragazzi)
- Under 15 (Eso A)
- Under 13 (Eso B)

Criteri generali di svolgimento

Per quel che riguarda le tabelle di punteggio, i tempi di riscaldamento, le batterie e tutte le caratteristiche inerenti alle prove delle gare, nonché le eventuali penalità, si fa riferimento, per la categoria di appartenenza, alla tabella del Laser Run riportata nel Regolamento Tecnico Nazionale vigente.

Nel caso di Campionato/Criterium/Trofeo Assoluto si applicheranno le tabelle della categoria Senior della Tabella su indicata.

Qualora non specificato si farà riferimento al Regolamento UIPM vigente.

Le batterie di tiro possono essere formate come di seguito specificate:

- In base ad un ranking calcolato sulla prestazione del singolo atleta che ha effettuato nelle gare di Laser Run nei dodici mesi precedenti la gara in questione. Qualora il numero dei concorrenti sia maggiore del numero delle linee di tiro a disposizione, gli stessi saranno suddivisi in due o più batterie inserendoli facendo partire gli atleti primi del ranking nell'ultima batteria.

Nel caso in cui un atleta ha effettuato precedentemente gare di Laser Run con tabella diversa rispetto alla gara in cui è iscritto, sarà inserito dopo l'ultimo atleta in ranking generale.

- In ordine alfabetico
- In ordine di età anagrafica (iniziando dal più giovane)

Per motivi tecnici ed organizzativi il Campionato/Criterium/Trofeo Nazionale/Regionale Assoluto di Laser Run si può organizzare selezionando le categorie tra quelle sopra riportate, applicando le tabelle della categoria superiore tra quelle selezionate (Es. Campionato/Criterium/Trofeo Nazionale/Regionale Assoluto di ~~Tetrathlon~~-Laser Run categorie Senior e Junior - Tabella prove Senior). Qualora vi sia selezionata anche la categoria Master per quest'ultima la Tabella Prove sarà quella prevista per i Senior.

Riscaldamento

Il riscaldamento del Laser Run in linea di tiro è di 10 minuti **max**

Nel caso di più batterie, il Comitato Organizzatore si riserva di modificare lo svolgimento del riscaldamento.

Malfunzionamenti

I malfunzionamenti non sono presi in considerazione. Se una pistola non dovesse funzionare, l'atleta può usare una pistola di riserva senza interruzione. In ogni altro caso di malfunzionamento non imputabile all'atleta, possono essere utilizzate le linee di riserva, previa segnalazione al Giudice di Gara o Delegato Tecnico.

Classifica e Premiazioni

- Individuale (saranno premiati i primi 6 atleti)
- Squadra (senza indicare i titolari, al termine della gara verranno sommati automaticamente i punteggi dei primi 3 atleti di ogni società).

h. Campionato/Criterium/Trofeo Nazionale/Regionale di Biathle (di categoria)

Categorie ammesse - Criteri di ammissione

Sono ammessi a partecipare al Campionato/Criterium/Trofeo Nazionale/Regionale di Categoria di Biathle gli atleti tesserati alla FIPM nelle seguenti categorie:

- Master
- Senior
- Junior
- Under 19 (Allievi)
- Under 17 (Ragazzi)
- Under 15 (Eso A)
- Under 13 (Eso B)

Successione prove

Corsa - Nuoto - Corsa da effettuarsi consecutivamente.

Particolarità

La competizione dovrà svolgersi in un'unica area.

Il percorso di corsa dovrà essere delimitato in modo chiaro, così anche il percorso di nuoto, che potrà svolgersi in acqua naturale o artificiale.

È necessario prevedere all'interno dell'area di gara una zona per consentire agli atleti di cambiarsi dopo la prima frazione di corsa e dopo la frazione di nuoto. In quest'area dovranno essere posizionate, sul lato destro della corsia, in modo che non siano di intralcio, delle scatole contrassegnate con il numero di pettorale dei rispettivi partecipanti.

Gli Organizzatori potrebbero decidere, qualora il numero dei partecipanti sia elevato, di effettuare delle eliminatorie.

Il tempo minimo di recupero tra un'eliminatoria e l'altra dovrà essere minimo di 2 ore.

Criteri generali di svolgimento

Per quel che riguarda le tabelle di punteggio, i tempi di riscaldamento, le batterie e tutte le caratteristiche inerenti alle prove delle gare, nonché le eventuali penalità, si fa riferimento, per la categoria di appartenenza, alla tabella del Biathle riportata nel Regolamento Tecnico Nazionale vigente.

Qualora non specificato si farà riferimento al Regolamento UIPM vigente.

i. **Campionato/Criterium/Trofeo Nazionale/Regionale di Triathle (di categoria)**

Categorie ammesse - Criteri di ammissione

Sono ammessi a partecipare al Campionato/Criterium/Trofeo Nazionale/Regionale di Categoria di Triathle gli atleti tesserati alla FIPM nelle seguenti categorie:

- Master
- Senior
- Junior
- Under 19 (Allievi)
- Under 17 (Ragazzi)
- Under 15 (Eso A)
- Under 13 (Eso B)

Successione delle prove

Nuoto - Tiro - Corsa da effettuarsi consecutivamente.

Particolarità

La competizione dovrà svolgersi in un'unica area.

Il percorso di corsa dovrà essere delimitato in modo chiaro, così anche il percorso di nuoto, che potrà svolgersi in acqua naturale o artificiale.

È necessario prevedere all'interno dell'area di gara una zona per consentire agli atleti di cambiarsi dopo la prima frazione. In quest'area dovranno essere posizionate, sul lato destro della corsia, in modo che non siano di intralcio, delle scatole contrassegnate con il numero di pettorale dei rispettivi partecipanti.

Gli Organizzatori potrebbero decidere, qualora il numero dei partecipanti sia elevato, di effettuare delle eliminatorie.

Il tempo minimo di recupero tra un'eliminatoria e l'altra dovrà essere minimo di 2 ore.

Criteri generali di svolgimento

Per quel che riguarda le tabelle di punteggio, i tempi di riscaldamento, le batterie e tutte le caratteristiche inerenti alle prove delle gare, nonché le eventuali penalità, si fa riferimento, per la categoria di appartenenza, alla tabella del Triathle riportata nel Regolamento Tecnico Nazionale vigente.

Qualora non specificato si farà riferimento al Regolamento UIPM vigente.

6. ATTIVITA' SPORTIVA UFFICIALE FEDERALE

a. Tipologie di Gare/Manifestazioni Nazionali/Regionali dell'Attività Sportiva Ufficiale Federale

La Federazione organizza nell'anno sportivo di riferimento l'attività sportiva Ufficiale Federale a livello agonistico, promozionale, amatoriale, **paralimpico** e scolastico:

CAMPIONATI ITALIANI CATEGORIE AGONISTICHE

N° 1	Campionato Nazionale/ Regionale Assoluto di Pentathlon Moderno	(Cat. Agonistiche)
N° 1	Campionato Nazionale/ Regionale di Categoria	(Cat. Agonistiche)

TROFEO NAZIONALE ASSOLUTO DI PENTATHLON MODERNO

Trofeo Nazionale Assoluto di Pentathlon Moderno	(Cat. da Master a U19 Allievi)
---	--------------------------------

CRITERIUM/TROFEI CATEGORIE AGONISTICHE

Criterium/Trofei Nazionali/ Regionali	(Cat. Agonistiche)
---------------------------------------	--------------------

CRITERIUM/TROFEI PROMOZIONALI

Trofei Nazionali/Regionali Promozionali	(Cat.U11 Cuccioli–U9 Minicuccioli)
---	------------------------------------

CAMPIONATO/CRITERIUM/TROFEI ASSOLUTI

Criterium/Trofei Nazionali Assoluto	(Cat. da Master a U19 Allievi)
Campionato/Criterium/Trofei Regionali Assoluto	(Cat. da Master a U19 Allievi)

CAMPIONATO/CRITERIUM/TROFEO DI SCHERMA

Campionato/Criterium/Trofei Nazionali/Regionali Assoluto Scherma	(Cat. da Master a U19 Allievi)
--	--------------------------------

CAMPIONATO/CRITERIUM/TROFEI DI STAFFETTA

Campionato/Criterium/Trofei Nazionali/ Regionali di Categoria di Staffetta	(Cat. Agonistiche)
Criterium/Trofei Nazionali/ Regionali di Categoria di Staffetta	(Cat. U11 Cuccioli – U9 Minicuccioli)
Campionato/Criterium/Trofei Nazionali/ Regionali di Assoluto di Staffetta	(Cat. Agonistiche)

CAMPIONATO/CRITERIUM/TROFEI DI LASER RUN

Campionato/Criterium/Trofei Nazionali/Regionali di Categoria di Laser Run	(Cat.Agonistiche)
Criterium/Trofei Nazionali/Regionali di Categoria di Laser Run	(Cat. U11 Cuccioli – U9 Minicuccioli)
Campionato/Criterium/Trofei Nazionali/Regionali Assoluto di Laser Run	(Cat. Agonistiche)

CAMPIONATO/CRITERIUM/TROFEI DI OD

Campionato/Criterium/Trofei Nazionali/Regionali di Categoria di OD	(Cat.Agonistiche)
Criterium/Trofei Nazionali/Regionali di Categoria di OD	(Cat. U11 Cuccioli – U9 Minicuccioli)
Campionato/Criterium/Trofei Nazionali/Regionali Assoluto di OD	(Cat. Agonistiche)

CAMPIONATI/CRITERIUM/TROFEI DI BIATHLE

Campionati/Criterium/Trofei Nazionali/Regionali di Categoria di Biathle	(Cat. Agonistiche)
Criterium/Trofei Nazionali/Regionali di Categoria di Biathle	(Cat. U11 Cuccioli – U9 Minicuccioli)

CAMPIONATO/CRITERIUM/TROFEI DI TRIATHLE

Campionato/Criterium/Trofei Nazionali/Regionali di Categoria di Triathle	(Cat.Agonistiche)
Criterium/Trofei Nazionali/Regionali di Categoria di Triathle	(Cat. U9 Minicuccioli - U11 Cuccioli)

ATTIVITA' SCOLASTICA

Manifestazioni Nazionali/Regionali Scolastiche

ATTIVITA' AMATORIALI

Manifestazioni Nazionali/Regionali Amatoriali

ATTIVITA' PARALIMPICHE (CIP)

Manifestazioni Nazionali/Regionali d'intesa con il Comitato Italiano Paralimpico

ATTIVITA' ENTI PROMOZIONE SPORTIVA (EPS)

Manifestazioni Nazionali/Regionali d'intesa con gli Enti di Promozione Sportiva

• Omologazione Gare Nazionali/ Regionali dell'Attività Sportiva Ufficiale Federale

Tutte le gare/manifestazioni Nazionali/Regionali a carattere Agonistico, Promozionale, Amatoriale e Scolastico che rientrano nell'Attività Sportiva Ufficiale Federale per essere omologate devono svolgersi ai sensi del Regolamento Tecnico Nazionale vigente.

• Classifiche

Per l'omologazione di ogni tipologia di gara/manifestazione le classifiche devono essere firmate dalla Delegato Tecnico ed eventualmente corredate dalla relazione dello stesso.

I soggetti organizzatori devono inviare alla FIPM le classifiche entro 10 giorni (dieci giorni) dal termine della gara/ manifestazione in questione.

7. EQUITAZIONE

Per tutto quello che concerne la disciplina dell'equitazione si faccia riferimento all'apposita appendice

8. EQUIPAGGIAMENTO TECNICO DI SCHERMA

DIVISA

- Sulle divise deve essere riportato il marchio CE e la scritta 800 N sia sulla giacca che sul pantalone.
Nelle divise non possono essere presenti buchi né toppe **né rattroppi**
- I pantaloni devono coprire sempre il ginocchio, anche durante i vari movimenti.
- Gli atleti “destri” devono avere giacca e pantaloni “destri” (le chiusure lampo sono posizionate in maniera differente da quelle “mancini”).
- Gli atleti “mancini” devono avere giacca e pantaloni “mancini” (le chiusure lampo sono posizionate in maniera differente da quelle “destri”).
- La corazzetta è obbligatoria e deve riportare il marchio CE e la scritta 800 N.
- I calzettoni devono essere sufficientemente lunghi da non lasciare scoperta nessuna parte delle gambe fuori dalla divisa. I calzettoni possono essere di tutti i colori tranne neri.
- Il guanto non deve presentare buchi.
- **Non è obbligatorio il proprio nome sulla giacca della divisa ma se riportato dovrà essere il proprio.**

MASCHERA

- Le maschere devono avere il marchio CE e la scritta 1600 N oltre ad avere il sistema di sicurezza (laccio posteriore) aggiornato alla nuova normativa entrata in vigore dal 1° Settembre 2018.
- Il tessuto della gorgiera non deve presentare buchi neanche sulle giunture.
- Sulla rete metallica non devono essere presenti maglie aperte né rientranze.

SPADA

- La spada deve avere una lama non eccedente i 90 cm. e una coccia non eccedente i 13,5 cm. di diametro. Si possono utilizzare lame più corte e cocce più piccole. La punta della spada deve respingere un peso di 750 gr. e non chiudere il contatto con uno spessimetro di 5 mm. La categoria U15 (ESOA) saranno autorizzati a partecipare solo con lame “maragin”

In gara è obbligatorio avere una spada e un passante di riserva a fondo pedana.

PASSANTE

- Non è necessario l'utilizzo del passante trasparente

9. INFRAZIONI E PENALITA'

Per le infrazioni e le penalità della Scherma, Nuoto, Equitazione, Corsa e Laser Run si rimanda alle tabelle di cui al Cap.12 (?) del presente Regolamento Tecnico Nazionale, **alle Appendici dedicate** e al Regolamento Tecnico Internazionale UIPM.

10. NORME GENERALI

Per tutte le eventuali norme non contenute nel presente Regolamento Tecnico Nazionale si rimanda al Regolamento Tecnico Internazionale UIPM in vigore.

La Federazione Italiana Pentathlon Moderno si riserva di effettuare eventuali modifiche e deroghe al presente Regolamento Tecnico Nazionale qualora necessario, in conformità con le disposizioni dello Statuto Federale e del Regolamento Organico.

11. NEW FORMAT

Ai sensi del Regolamento Tecnico Nazionale in vigore è stato stabilito che il nuovo formato di gara (di seguito “New Format”) **essere** adottato per l’anno sportivo in corso solo in occasione delle **Finali del Campionato Italiano Senior, del Campionato Italiano Junior e del Campionato Italiano Assoluto.**

Le modalità di svolgimento del nuovo formato di gara di seguito “New Format” saranno le seguenti:

- **Gara di Qualifica**

Possibile successione prove nella qualifica

- 1) Scherma (Ranking Round)
- 2) OD
- 2) Nuoto
- 3) Laser Run

Il riscaldamento seguirà le modalità fin d’ora previste per la formula tradizionale del **Pentathlon**.

La successione delle prove così come i riscaldamenti può essere modificata per motivi tecnici/organizzativi.

La classifica maturata nella prova di scherma della qualificazione **verrà utilizzata** per la finale.

- **Gara di Finale “New Format”**

Accedono alla finale i migliori **18** atleti maschi e le migliori **18** atlete femmine classificati nella Gara di Qualifica.

Riscaldamento generale “New Format”

Viene previsto un riscaldamento generale di 60’ durante il quale **potranno essere utilizzati** tutti gli impianti.

Gli atleti possono riscaldarsi nelle discipline del Nuoto, della Scherma, del Laser-Run e **OD**.

Solamente durante i 60’ di riscaldamento generale è possibile utilizzare la piscina, pertanto, non è possibile utilizzarla tra la prova di scherma e nuoto.

Successione prove nella finale

- 1) Scherma (**fase ad ELIMINAZIONE**). Per la compilazione delle dirette **verrà utilizzata la classifica del Ranking Round**
- 2) **OD**
- 3) Nuoto
- 4) Laser Run

La successione delle prove può essere modificata per motivi tecnici/organizzativi.

Tra il termine **della prova di scherma** e l’inizio della prova di **OD** è prevista una pausa approssimativa di 10’ **in cui non sarà possibile utilizzare il percorso OD. Non sarà altrettanto possibile attizzare la piscina dopo la prova di OD.**

Successivamente, tra il termine della prova di Nuoto e l’inizio della prova di Laser Run è prevista una pausa approssimativa di 15’ **durante la quale gli atleti potranno utilizzare il poligono di gara.**

Gli atleti **potranno** usufruire del tempo previsto in ogni pausa anche per il cambio di abbigliamento adeguato alla prova successiva.

SVOLGIMENTO PROVA DI SCHERMA CAMPIONATI ITALIANI ASSOLUTI/SENIOR/JUNIOR

SCHERMA (Ranking Round - Fase ad Eliminazione)

a) Ranking Round

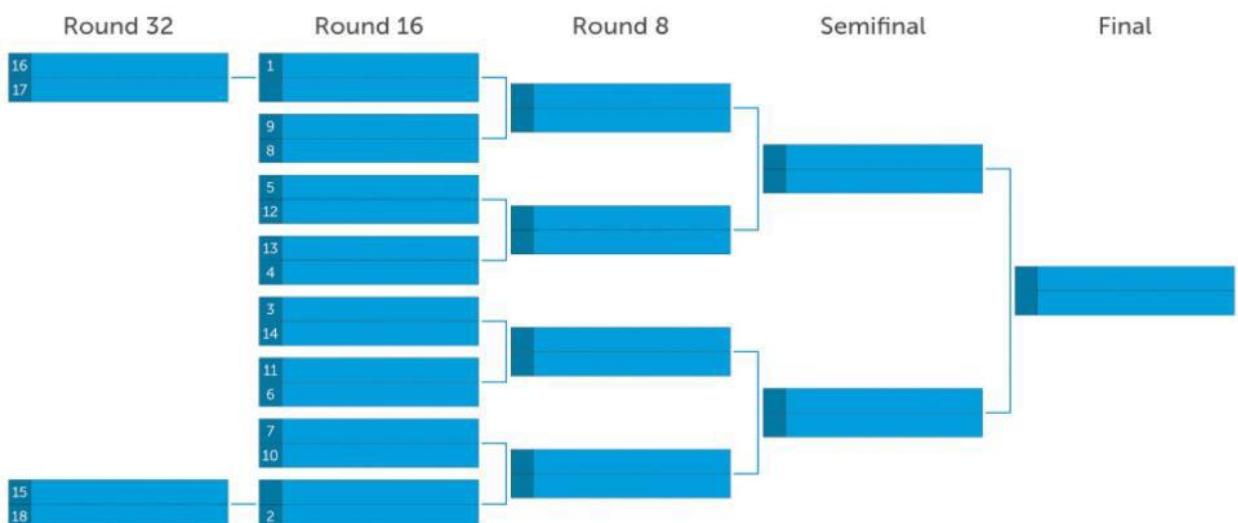
La classifica maturata nella prova di scherma della qualifica (Ranking Round) verrà utilizzata per la Gara di Finale.

b) Fase ad ELIMINAZIONE (a 18 finalisti)

Ogni incontro viene vinto dal primo atleta che raggiunge i cinque punti o, in caso di scadenza del tempo limite di un minuto, dall'atleta con il punteggio più alto. In caso di parità allo scadere del tempo limite di un minuto, verrà assegnata la vittoria all'atleta meglio classificato nel Ranking Round (posizione ranking). Sono ammessi le stoccate simultanee (colpi doppi).

In caso di stoccata simultanea sul punteggio di 4-4, l'incontro NON finirà sul 5-5 ma continuerà finché non ci sarà un vincitore (o finirà il tempo limite)

La fase ad Eliminazione Diretta seguirà la progressione dei gironi: 32, 16, 8, semifinale, e finale. La formazione degli scontri diretti degli atleti all'interno di ciascun incontro sarà determinata come segue delineato nello schema seguente.



In caso di sconfitta all'interno dello stesso ROUND (32, 16, 8, ...) l'atleta con il miglior piazzamento del **SEEDING ROUND** otterrà la posizione di classifica più alta.

I punteggi sono predefiniti. L'assegnazione dei punteggi agli atleti saranno definiti in base alle seguente tabella punti:

position	points
1	250
2	244
3	238
4	236
5	230
6	228
7	226
8	224
9	218
10	216
11	214
12	212
13	210
14	208
15	206
16	204
17	198
18	196

NUOTO

Il criterio di formazione delle batterie che prevede la definizione di quest'ultime **in base alla classifica maturata fino a quel momento**, con il primo classificato che andrà ad occupare la corsia n° 1 dell'ultima batteria, il secondo classificato la corsia n° 2 e così via.

LASER RUN

Il poligono di tiro viene aperto nei 60' di riscaldamento generale e, successivamente, 15' prima dell'inizio del Laser Run e comunque fino a 3' prima della partenza.

N.B.: Per tutte le altre specifiche relative alle discipline si rimanda al Regolamento Tecnico Nazionale e al Regolamento Tecnico Internazionale.

12. TABELLE PENALITA'

Per tutto quello che concerne le tabelle penalità si faccia riferimento all'apposita appendice.

13. OD

Per tutto quello che concerne la disciplina ostacoli si faccia riferimento all'apposita appendice.



APPENDICE

REGOLAMENTO TECNICO NAZIONALE

EQUITAZIONE

Emanata dal Consiglio Federale n.1 del 29 Gennaio 2025

1. EQUITAZIONE

PERCORSO

10 ostacoli / 12 salti

Lung. 350 mt - 400 mt

Vel. 350 mt /min.

Netto = 300 p. - 1 p. x 1 sec.

CRITERI DI AMMISSIONE

Tutti gli atleti iscritti alla prova di Equitazione dovranno avere i seguenti requisiti:

- Possesso della Patente di Equitazione (vds. paragrafo relativo)
- La Società di appartenenza degli atleti minorenni, se iscritti alla prova di equitazione, all'atto dell'iscrizione dovrà presentare la dichiarazione di autorizzazione dei genitori o di chi ne assume la responsabilità genitoriale, oltre lo scarico di responsabilità a favore della FIPM.

2. JUNIOR/SENIOR

Equitazione M/F (Facoltativa)

Fasi principali della prova di equitazione:

- Ricognizione percorso (Campo Aperto);
- Sorteggio Cavalli (non necessariamente con la presenza dei cavalli stessi)
- Campo Prova
- Campo Gara

Entrata in campo gara: per una questione di incolumità e sicurezza degli atleti, le tempistiche e le modalità di ingresso in campo gara e in campo prova saranno stabilite di volta in volta dal Delegato Tecnico congiuntamente al Direttore in base alla grandezza dell'impianto.

Altezza max. ostacoli: almeno 5 elementi di max. mt. 1,10;

Velocità: mt. 350/ minuto;

Sorteggio Equitazione:

Il sorteggio dei cavalli potrà essere effettuato anche prima della ricognizione del percorso, e/o comunque a discrezione del Delegato Tecnico e del Comitato Organizzatore, in tal caso sorteggia solo il primo in classifica e automaticamente vengono assegnati tutti i cavalli (precedentemente numerati) agli altri pentatleti.

Potrà essere previsto il sorteggio di tutti gli atleti.

Qualora l'equitazione fosse la prima prova, il Delegato Tecnico o un suo sostituto effettuerà il pre-sorteggio per stabilire l'ordine di allineamento per il sorteggio stesso. Successivamente, il primo atleta a sorteggiare sarà l'ultimo ad entrare in campo.

Per ragioni organizzative e/o in funzione del numero di cavalli disponibili, potranno essere ammessi alla prova di equitazione i migliori atleti classificati al termine delle prove precedenti l'equitazione stessa ed il relativo numero dei partecipanti sarà comunicato in sede di Riunione Tecnica.

3. PATENTE DI EQUITAZIONE

La patente di equitazione che abilita alle gare di Pentathlon Moderno viene rilasciata, a seguito dell'esito positivo del Provino di Equitazione, da un'apposita Commissione Federale nominata dal C.F. composta da n. 3 membri.

L'esame è aperto agli atleti di tutte le categorie riconosciute dal presente Regolamento.

Gli atleti minorenni possono effettuare l'esame di abilitazione solo dietro presentazione della dichiarazione di autorizzazione dei genitori o di chi ne assume la responsabilità genitoriale, oltre lo scarico di responsabilità a favore della FIPM.

La Commissione Giudicante dovrà redigere e sottoscrivere un verbale con l'esito dei provini.

Gli atleti in possesso della Patente FISE almeno di 1° (Primo Grado), per partecipare alle gare di Pentathlon Moderno, non devono effettuare il Provino di Equitazione.

Gli atleti in possesso della Patente FISE "B" devono effettuare il Provino di Equitazione, sostenendo esclusivamente il Campo Prova e la Prova di Salto mentre, gli atleti in possesso di Patenti FISE di minor grado devono sostenere il provino unico effettuando tutte le prove previste.

Iscrizione all'esame

La documentazione necessaria per l'iscrizione all'esame prevede:

- Domanda scritta da parte della Società di appartenenza dell'atleta da presentare al Settore Organizzazione Gare della F.I.P.M., almeno 20 giorni prima della data stabilita.
- Dichiarazione di idoneità al provino, rilasciata dal tecnico societario di equitazione, regolarmente iscritto all'albo F.I.P.M. dei tecnici di equitazione o, in alternativa, regolarmente iscritto all'albo dei tecnici F.I.S.E., e controfirmata dal Presidente della Società.
- Dichiarazione di autorizzazione dei genitori o di chi ne assume la responsabilità genitoriale, unitamente allo sgravio di responsabilità a favore della FIPM, qualora l'atleta sia minorenne.

Svolgimento del provino

L'atleta dovrà presentare un documento di riconoscimento ed il tesserino federale.

Prove di esame

I provini di equitazione si svolgeranno con le seguenti prove in successione:

- 1) Prova Teorica
- 2) Pratica di Governo
- 3) Addestramento
- 4) Campo Prova e Prova di Salto

Prova Teorica (orale): nozioni elementari riguardanti la morfologia esterna del cavallo, mantelli più comuni, le andature naturali, l'alimentazione, la lettiera, nomenclatura della selleria nonché nozioni generali sui regolamenti Nazionali ed Internazionali e relative tabelle penalità (rifarsi alla letteratura vigente e alle eventuali dispense fornite dalla FIPM).

Pratica di Governo: dimostrazione dell'uso di alcuni degli attrezzi, insellaggio.

Addestramento: "Movimento della ripresa per il Pentathlon Moderno".

Campo Prova; prova pratica consistente nell' effettuazione di alcuni salti ed è Preliminare rispetto alla Prova di Salto che invece prevede un percorso con le caratteristiche di seguito riportate.

Prova di Salto: percorso di 6/8 ostacoli di altezza mista max di m. 1,10 di larghezza max di m. 1,10, escluso il primo; può essere prevista una gabbia

L'atleta che non supera una prova non può effettuare quella successiva.

L'atleta che risulta non idoneo ad una delle 5 prove su elencate dovrà sostenere il successivo Provino di Equitazione, riprendendo lo stesso dalla prova in cui è risultato non idoneo a quello precedente.

Disposizioni Generali

1. L'atleta che svolge il provino di equitazione per la prima volta, dovrà effettuare le cinque prove d'esame con la stessa successione;
2. L'atleta in possesso della Patente di Equitazione che negli ultimi dieci anni, a far data dall'approvazione del presente Regolamento Tecnico Nazionale, ha preso parte ad una competizione di Equitazione non necessita di riabilitazione risultando idoneo;
3. L'atleta minorenne, in occasione dello svolgimento del Provino di Equitazione, in Campo Prova e nella Prova Di Salto, nonché durante la Prova di Equitazione prevista nelle gare deve obbligatoriamente indossare il corpetto protettivo omologato, fermo restando le altre dotazioni di protezione

Movimenti della ripresa per il Pentathlon Moderno

MOVIMENTI DELLA RIPRESA		PUNTI
1 A	Entrare al trotto di lavoro	10
X	Alt – Saluto - Partire al trotto di lavoro	
2 C	Pista a mano destra	10
B	Circolo mt.20 diametro	
	Proseguire sino a F.A.	
3 K-X-M	Trotto medio sollevato	10
M	Trotto di lavoro	
4 C	Alt – Immobilità – Partire al trotto di lavoro	10
5 E	Circolo di mt.20 di diametro	10
	Proseguire sino a K-A	
6 F-X-H	Trotto medio sollevato	10
H	Trotto di lavoro	
7 C	Passo	10
M-X-K	Passo medio	
K	Trotto di lavoro	
8 A	Galoppo di lavoro	
	Circolo di mt.20 di diametro	
9 F-X-H	Galoppo di lavoro	10
H	Trotto di lavoro	
1 C	Galoppo di lavoro	
0	Circolo di mt.20 di diametro	
1 M-X-K	Galoppo di lavoro	10
1 K	Trotto di lavoro	
1 A	Tagliare nella lunghezza	10
2	Alt-Saluto	
	Uscire al passo a redini lunghe	
	Andatura, franchezza, regolarità	10 – coef. 1
	Impulso, desiderio di portarsi in avanti	10 – coef. 1
	Sottomissione	10 – coef. 1
	Posizione ed assetto del cavaliere, uso corretto degli aiuti	10 – coef. 2
TOTALE		170

4. TABELLA PENALITA'

Il pentatleta infrange le regole ed è penalizzato per:	PENALITA'
Ogni secondo oltre il tempo consentito	1 Punto
Ogni elemento abbattuto durante un salto	7 Punti
Abbigliamento non conforme	
Disobbedienza (ogni volta)	
Ogni tentativo fallito di saltare lo stesso ostacolo	
Non fare una carezza al cavallo alla fine del percorso	
Ogni volta che si salta un ostacolo in più di quelli consentiti in campo prova	
Non fermarsi al suono della campana durante la Gara	
Assistenza non autorizzata	
Entrata in campo gara a piedi dopo l'inizio della prova	10 Punti
Il tecnico non informa l'ordine della staffetta	
Uscire dalla zona cambio mentre il compagno esegue il percorso	
Non uscire in sella dal campo gara ad eccezione di un infortunio del cavallo	
Uso non corretto del frustino	
Ogni disobbedienza che comporti l'abbattimento di un qualsiasi elemento che definisce il percorso (es. bandierina, pianta, ecc)	
Il pentatleta infrange le regole ed è penalizzato per:	PENALITA'
Saltare un ostacolo al contrario	
Partire prima del segnale e/o saltare un ostacolo prima dell'inizio del percorso	
Saltare il primo ostacolo senza attraversare la linea di partenza	Eliminazione (0 punti a Equitazione)
Saltare un ostacolo abbattuto prima che venga ricostruito	
Saltare un ostacolo senza che la campana venga suonata	

Saltare un ostacolo dopo due rifiuti o scarto sullo stesso	
Pentatleta o cavallo escono dal campo gara prima della fine del percorso	
Pentatleta o cavallo non più in grado di continuare il percorso	
Prima caduta dell'atleta da cavallo o di entrambi	
Ritiro dalla Gara durante il percorso	
Pentatleta o squadra (staffetta) fuori dal tempo limite	
Non saltare secondo l'ordine prescritto o omettere di saltare un ostacolo (errore di percorso)	Eliminazione (0 punti a Equitazione)
Saltare fuori dal campo Gara	
Dopo il primo rifiuto o disobbedienza, non tentare di saltare un secondo ostacolo o tutti gli elementi di una combinazione la seconda volta prima di andare al successivo	
Non attraversare la linea di arrivo in sella prima di uscire dal campo gara	
Falsa partenza al cambio nella staffetta	
Dopo 3 rifiuti e/o disobbedienze	
Non entrare in campo gara dopo la terza chiamata	
Continuare il riscaldamento e la gara senza il cap	
Disobbedienza per più di 30 secondi	
Il pentatleta infrange le regole ed è penalizzato per:	PENALITA'
Comportamento antisportivo o offesa verso i Giudici	
Maltrattamenti e crudeltà verso il cavallo	
Speroni e/o frustino non autorizzati dopo il controllo in campo gara e/o in campo prova o in qualunque altro posto	Squalifica
Uso inappropriato del frustino o degli speroni	10 punti o Squalifica



APPENDICE

REGOLAMENTO TECNICO NAZIONALE

TABELLE PENALITA'

Emanata dal Consiglio Federale n.1 del 29 Gennaio 2025

TABELLE PENALITA' - SCHERMA

PRIMO GRUPPO DI PENALITA' (valido per tutto il turno)	PENALITA' 1^ VOLTA	PENALITA' 2^ VOLTA	PENALITA' 3^ VOLTA E SUCCESSIVE
Abbigliamento/equipaggiamento non conforme, assenza della seconda spada o del secondo passante			
Mancata presentazione alla prima chiamata del Giudice			
Togliere la maschera prima dell'"ALT"			
Uscire dalla pedana senza permesso			
Causare o prolungare volontariamente interruzioni dell'assalto			
Premere o strisciare la punta della spada sulla pedana			
Colpire l'avversario in "fleche" (*)	Cartellino Giallo	Cartellino Rosso RR 10 punti BR 1 punto	Cartellino Rosso RR 10 punti BR 1 punto
Movimenti irregolari, scherma disordinata, violenza, abuso della maschera (*)			
Girare le spalle all'avversario			
Toccare, tirare l'apparecchiatura elettrica			
Corpo a corpo per evitare la stoccata (*)			
Uscire dalla pedana per evitare la stoccata			
Rifiutarsi di obbedire al Giudice			
Proteste non giustificate			

SECONDO GRUPPO DI PENALITA'	PENALITA' 1^ VOLTA	PENALITA' 2^ VOLTA	PENALITA' 3^ VOLTA E SUCCESSIVE
Interruzione dell'assalto per infortunio non confermato dal Dottore di gara			
Assenza del simbolo del controllo armi (*)			
Usare la mano/braccio non armato (*)	Cartellino Rosso RR 10 punti BR 1 punto	Cartellino Rosso RR 10 punti BR 1 punto	Cartellino Rosso RR 10 punti BR 1 punto
Colpo intenzionale non sull'avversario (*)			
Impugnare la spada in maniera irregolare			
Azioni pericolose, violente o vendicative			

TERZO GRUPPO DI PENALITA' (Valido per tutta la gara)	PENALITA' 1^ VOLTA	PENALITA' 2^ VOLTA
Falsificare simbolo del controllo armi e evidente manomissione del materiale (*)		S q u a l
Atleta che crea disturbo in pedana	Cartellino Rosso RR 10 punti BR 1 punto	
Non indossare o indossare una corazzetta non conforme o danneggiata		
Ad inizio gara mancata presentazione alla terza chiamata del Giudice, intervalli di 1 minuto	Eliminazione (1)	
Qualunque persona non in pedana che disturbi il buon andamento della Gara	Cartellino Giallo (4)	Esclusione (3)

QUARTO GRUPPO DI PENALITA'	PENALITA' 1^ VOLTA	PENALITA' 2^ VOLTA
Evidente manomissione del materiale		
Offesa alla sportività, collusione, favorire l'avversario		
Evidente brutalità		
Scherma disonesta (*)		Squalifica (2)
Uso di apparati elettronici che permettono all'atleta di ricevere comunicazioni durante l'assalto		

QUINTO GRUPPO DI PENALITA'	PENALITA' 1^ VOLTA	PENALITA' 2^ VOLTA
Mancanza della bandiera della propria Nazione-sul braccio		---
Rifiutarsi di salutare o stringere la mano all'avversario	Cartellino Rosso RR 10 punti BR 1 punto	Cartellino Nero (1)
Cognome diverso dal proprio		---
Mancanza o posizione errata del logo UIPM sulla divisa		---

Commenti Tabelle penalità:

(*) Annullamento della vittoria (stoccata) del pentatleta in difetto

Cartellino Giallo - Avvertimento, valido per il turno

Cartellino Rosso - Penalità di 10 punti nel Ranking Round (RR) o 1 punto nel Bonus round (BR)

Cartellino Nero - Eliminazione, squalifica o esclusione

- 1) Eliminazione dalla prova
- 2) Squalifica dalla Gara o, in casi estremi, dal Campionato
- 3) Esclusione = Squalifica dalla Gara o, in casi estremi, dal Campionato
- 4) In casi gravi, il Giudice può escludere immediatamente

TABELLE PENALITA' - NUOTO

Il pentatleta infrange le regole ed è penalizzato per:	PENALITA'
Iniziare a muoversi prima dello "START" o cadere in acqua dopo il comando "A POSTO" e prima dello "START"	10 Punti
Fare un passo sul fondo della piscina	
Non toccare il bordo della piscina in virata	
Lasciare la propria corsia o uscire dall'acqua prima del segnale di uscita	
Uscire dall'acqua frontalmente	
Alla fine della gara, entrare in acqua senza il permesso del Giudice	
Cuffia diversa tra i componenti della stessa squadra nella staffetta	
Nuotare più di 15 metri sotto la superficie dell'acqua	
Ritardare la partenza, non obbedire o qualsiasi tipo di cattiva condotta alla partenza	
Utilizzo di qualsiasi mezzo che possa migliorare velocità, galleggiabilità, resistenza	
Cadere o saltare in acqua prima del comando "A POSTO"	Eliminazione
Cambio irregolare nella staffetta	
Rifiuto di indossare un costume conforme al Regolamento	
Usare olio o grasso	Squalifica Eliminazione della squadra(staffetta)
Volontariamente spingere o comunque ostruire un altro pentatleta in modo da impedirgli di andare avanti	

TABELLE PENALITA' - CORSA

Il pentatleta infrange le regole ed è penalizzato per:	PENALITA'
Abbigliamento non conforme per la prova di corsa	5 punti
Modifica del numero di partenza	
Partenza anticipata nel sistema ad Handicap	10 punti
La seconda partenza anticipata nella gara a batterie	
Deviazione dal percorso non intenzionale	
Tentativo evidente di partenza anticipata nella gara ad Handicap	
Percorso non terminato	
Spingere o comunque ostruire un altro pentatleta	
Assistenza non autorizzata *	Eliminazione
Deviare, intenzionalmente o meno, dal percorso	
Assistenza non autorizzata volta ad infrangere il principio del "fair play"	

* NOTA:

Riguardo all'Assistenza non autorizzata, è prevista, a discrezione del Delegato Tecnico, una deroga sulla penalità che non comporterà l'**ELIMINAZIONE** dell'atleta ma la perdita di **10 PUNTI**

TABELLE PENALITA' - LASER RUN

Il pentatleta infrange le regole ed è penalizzato per:	PENALITA'		
	1^ volta	Success.	Dove *
Abbigliamento non conforme	10"		PG
Modifica delle dimensioni del numero di partenza	10"		PG
Falsa partenza	10"		SL
Non lasciare la pistola in sicurezza dopo il riscaldamento o la serie di tiro	10"	10"	SL o LPA
Non caricare ogni colpo con la pistola a contatto con il tavolino	Avvertim.	10"	SL o LPA
Assistenza degli allenatori, nel riscaldamento, fuori dall'area preposta	Avvertim.	10"	PG
Non avere la pistola nella scatola prima dell'inizio ufficiale del riscaldamento	Avvertim.	10"	PG
Non stare in piedi liberamente, senza toccare il tavolo, con entrambi i piedi per terra all'interno della stazione di tiro	Avvertim.	10"	SL o LPA

Non terminare il percorso	Eliminazione
Deviare, intenzionalmente o meno, dal percorso	
Assistenza non autorizzata	
Utilizzare una pistola non approvata	
Sparare su un bersaglio sbagliato	
Non fermarsi alla "last penalty area" su invito del Giudice	
Uso di raggio laser e/o comunicazioni audio costante durante la gara	
Tenere la pistola con 2 mani o usare un supporto per la mano armata ad esclusione delle categorie Promozionali	
Cambio irregolare nella staffetta	
Iniziare a correre dopo aver acceso solo 4 luci verdi	

Modificare la pistola approvata	Squalifica
Sostituire la pistola con una non approvata	
Tentativo evidente di partenza anticipata	
Spingere o comunque ostruire un altro pentatleta	
Iniziare a correre dopo aver acceso solo 3 luci verdi	

* PG = Penalità sulla linea di partenza

SL = Linea di Tiro

LPA = Ultima Area di Penalità

FEDERAZIONE ITALIANA PENTATHLON MODERNO



APPENDICE REGOLAMENTO TECNICO NAZIONALE

LINEE GUIDA NAZIONALI DISCIPLINA OSTACOLI

Emanato dal Consiglio Federale n.1 del 29 Gennaio 2025

REGOLAMENTO NAZIONALE DISCIPLINA OSTACOLI

CAMPIONATI ITALIANI

1) ATTRIBUZIONE PUNTEGGIO

- Per le categorie Senior e Junior:

65,00 sec = 250 punti

+/- 1 punto ogni +/- 3,3 decimi di secondo (punteggio UIPM 2025)

- Per le categorie U19, U17, U15, U13:

65,00 sec = 250 punti

+/- 1 punto ogni +/- 5,0 decimi di secondo

- Per nessuna categoria è prevista l'eliminazione al secondo errore ma una decurtazione di punti così stabilita:

Per le categorie Senior e Junior: 15'' (equivalente a 45 punti)

Per le categorie U19, U17, U15, U13: 15'' (equivalente a 30 punti)

2) PERCORSO

- Nei Campionati Italiani per le categorie Senior, Junior, U19 e U17 il percorso da adottare sarà quello **con ostacoli** previsti dal regolamento UIPM (**compresi eventuali kit training**)
- Nei Campionati Italiani U15 il percorso sarà modificato rispetto a quello UIPM come descritto nella sezione dedicata
- Nei Campionati Italiani U13 il percorso sarà modificato rispetto a quello UIPM come descritto nella sezione dedicata

Per tutte le categorie:

È consentito realizzare percorsi in linea retta, con curve a 90°, a forma di "U" o "V" e in modalità "andata e ritorno";

È consentito realizzare percorsi con una linea singola;

Qualora la competizione si svolga con percorso non lineare e con la doppia linea (modalità head to head) entrambi i percorsi devono avere la stessa lunghezza.

Per qualsiasi altra normativa non menzionata nella presente Appendice al vigente Regolamento Tecnico Nazionale, si fa riferimento al regolamento UIPM 2025 visionabile nella sezione regolamenti sul sito www.uipmworld.org/uipm-rules-and-regulations

TROFEO NAZIONALE

1) ATTRIBUZIONE PUNTEGGIO

- Per le categorie Senior e Junior:

65,00 sec = 250 punti

+/- 1 punto ogni +/- 3,3 decimi di secondo (punteggio UIPM 2025)

- Per le categorie U19, U17, U15, U13: 1 punto ogni 5,0 decimi

65,00 sec = 250 punti

+/- 1 punto ogni +/- 5,0 decimi di secondo

- Per nessuna categoria è prevista l'eliminazione al secondo errore ma una decurtazione di punti così stabilita:

Per le categorie Senior e Junior: 15'' (equivalente a 45 punti)

Per le categorie U19, U17, U15, U13: 15'' (equivalente a 30 punti)

2) PERCORSO

- Nei Trofei Nazionali per le categorie Senior, Junior, U19 e U17 il percorso da adottare **potrà** essere quello previsto dal regolamento UIPM, ma è facoltà del LOC poterlo modificare in base alle esigenze (numero di ostacoli, sequenza degli ostacoli, ...)
- Nei Trofei Nazionali U15 il percorso sarà modificato rispetto a quello UIPM come descritto nella sezione dedicata, ma è facoltà del LOC poterlo modificare in base alle esigenze
- Nei Trofei Nazionali U13 il percorso sarà modificato rispetto a quello UIPM come descritto nella sezione dedicata, ma è facoltà del LOC poterlo modificare in base alle esigenze
- **Nei Trofei Nazionali di tutte le categorie, fermo restando la libera facoltà del LOC di utilizzare linee ostacoli già esistenti, devono essere garantiti tutti i parametri di sicurezza**

Inoltre, per tutte le categorie:

- È consentito realizzare percorsi in linea retta, con curve a 90°, a forma di "U" o "V" e in modalità "andata e ritorno";
- È consentito realizzare percorsi con una linea singola;
- Qualora la competizione si svolga con percorso non lineare e con la doppia linea (modalità head to head) entrambi i percorsi devono avere la stessa lunghezza.

Per qualsiasi altra normativa non menzionata nella presente Appendice al vigente Regolamento Tecnico Nazionale, si fa riferimento al regolamento UIPM 2025 visionabile nella sezione regolamenti sul sito www.uipmworld.org/uipm-rules-and-regulations

CAMPIONATO ITALIANO / TROFEO NAZIONALE U15

1) PERCORSO

Gli ostacoli previsti per questa categoria, in entrambe le tipologie di Manifestazioni **sono possibili essere** i seguenti 7:

- a) Steps (vedi Linee Guida UIPM 2024 cap. 3.11 OBSTACLES DESCRIPTION);
- b) Rope (Corda);
- c) Walls (Muri) con passaggio Under (sotto) e/o Through (attraverso) a discrezione del LOC;
- d) Rings (Anelli): n°3 anelli altezza cat. U17 in successione con **presa obbligatoria di ogni elemento**;
- e) Balance Beam;
- f) Percorso a slalom tra n°6 birilli **o elementi verticali con configurazione similare a GIANT STEPS** (vedi Linee Guida UIPM 2024 cap. 3.11 OBSTACLES DESCRIPTION);
- g) Monkey Bars: n°4 barre altezza cat. U17 in successione con **presa obbligatoria di ogni elemento**;

CAMPIONATO ITALIANO / TROFEO NAZIONALE U13

1) PERCORSO

Gli ostacoli previsti per questa categoria, in entrambe le tipologie di Manifestazioni **sono possibili essere** i seguenti 6:

- a) Steps (vedi Linee Guida UIPM 2024 cap. 3.11 OBSTACLES DESCRIPTION) ;
- b) Rope (Corda);
- c) Walls (Muri) con passaggio Under (sotto) e/o Through (attraverso) a discrezione del LOC;
- d) Balance Beam;
- e) Percorso a slalom tra n. 6 birilli disposti equidistanti;
- f) N. 6 ostacoli di agilità da saltare, di altezza compresa tra 15 e 30 cm e profondità massima di 15 cm disposti in sequenza a distanza di 1 metro ciascuno;

CAMPIONATO ITALIANO / TROFEO NAZIONALE STAFFETTA DI CATEGORIA

Per ciascuna categoria si recepisce quanto stabilito dal presente documento per le gare individuali.

In caso di cronometraggio manuale della prova a ostacoli, il segnale di cambio per la partenza del secondo atleta della squadra deve essere dato dal giudice di linea mediante sventolamento di una bandierina, nel momento in cui il primo componente della squadra avrà premuto il buzzer o avrà superato la linea di arrivo ove prevista.

ATTRIBUZIONE PUNTEGGIO

- Per tutte le categorie:

85,00 sec = 250 punti

+/- 1 punto ogni +/- 5,0 decimi di secondo (punteggio UIPM 2025)

VIOLAZIONI	NORMA DI RIFERIMENTO UIPM COMPETITION RULES APPENDIX 3A - PENALTY TABLE	PENALITA'
Fallire un ostacolo per la prima volta	3.7.1 i	Richiamo (bandierina gialla)
Spostamento e/o abbattimento Birillo e/o Ostacolo Agility (U13-U15) per la prima volta	///	Richiamo (bandierina gialla)
Nel caso di una qualsiasi forma di contatto tra qualsiasi parte del corpo dell'atleta e le parti verticali della struttura o i materassi di sicurezza per la prima volta, che porti vantaggio allo stesso	3.7.1 ii	Richiamo (bandierina gialla)
Modifica delle dimensioni dei pettorali	3.7.2 ii	10 punti
Falsa partenza	3.7.2 iii	10 punti
Eliminare deliberatamente qualsiasi indumento, attrezzature (ad esempio guanti) o rifiuti durante il percorso.	3.7.2 iv	10 punti
Secondo fallimento sullo stesso ostacolo	3.7.3 ii	Richiamo – passaggio all'ostacolo successivo (bandierina rossa)
Spostamento e/o abbattimento Birillo e/o Ostacolo Agility (U13-U15) per la seconda volta	///	Richiamo – passaggio all'ostacolo successivo (bandierina rossa)
Dopo un avvertimento su un ostacolo, nel caso di una qualsiasi forma di contatto tra qualsiasi parte del corpo dell'atleta e le parti verticali della struttura o i materassi di sicurezza per la prima volta, che porti vantaggio allo stesso	3.7.3 ii	Richiamo – passaggio all'ostacolo successivo (bandierina rossa)
Ritirarsi dalle competizioni durante la gara	3.7.3 iii	Eliminazione
Invadere o percorrere la corsia di un altro atleta per superare gli ostacoli con elementi sospesi	3.7.3 iii	Eliminazione
Un cambio errato nella staffetta	3.7.3 iv	Eliminazione
Utilizzo di telecamera, telefoni o altri dispositivi	3.7.3 v	Eliminazione
Uso del gesso (Magnesite) o altre sostanze appiccicose sulle mani	3.7.3 vi	Eliminazione
Uso dei guanti o del tape, a meno di una necessità medica	3.7.3 vi	Eliminazione
Spingere, tagliare la strada, ostacolare un altro atleta	3.7.4 i	Squalifica
Partenza anticipata	3.7.4 iii	Squalifica