



Protocollo FIPM
Documento in uscita
00000346-2026
05/02/2026
ORGAR



Spett.le
ASA FIPM

e p.c. Comitato Regionale Lazio FIPM
Delegato Regionale FIPM

OGGETTO: REGOLAMENTO TECNICO NAZIONALE 2026

Con la presente, si comunica che il Consiglio Federale con delibera n. 10 del 29 gennaio 2026 ha approvato il nuovo '**Regolamento Tecnico Nazionale 2026**'.

Si rende noto altresì che il documento è stato pubblicato sul sito federale www.fipm.it nella sezione **STATUTO E REGOLAMENTI**.

Cordiali saluti.

IL SEGRETARIO GENERALE
Dott. Salvatore Sanzo

Federazione Italiana
Pentathlon Moderno
00189 ROMA
Via Vitorchiano 113/115
Tel. 06.91516800
C.F. 97015820588
P.I. 04257001000



FEDERAZIONE ITALIANA PENTATHLON MODERNO



REGOLAMENTO TECNICO NAZIONALE

Approvato dal Consiglio Federale n. 1 del 29 gennaio 2026
Delibera n. 10

REGOLAMENTO TECNICO NAZIONALE

INDICE

1. ATTIVITA' SPORTIVA FEDERALE	3
A. ATTIVITA' SPORTIVA NAZIONALE.....	3
B. ATTIVITA' SPORTIVA REGIONALE.....	3
C. ATTIVITA' SCOLASTICA.....	4
D. ATTIVITA' AMATORIALE.....	4
E. ATTIVITA' PARALIMPICHE (CIP)	4
F. ATTIVITA' ENTI PROMOZIONE SPORTIVA (EPS)	4
2. CATEGORIE, TIPOLOGIE E PROVE DI GARA	4
A. CATEGORIE PROMOZIONALI E AGONISTICHE	4
B. TIPOLOGIE E PROVE DI GARA INDIVIDUALI	5
C. TIPOLOGIE E PROVE DI GARA A STAFFETTA	6
D. TIPOLOGIE E PROVE DI GARA DI BIATHLE E TRIATHLE	6
E. TIPOLOGIE E PROVE DI GARA DI LASER RUN	8
3. DISPOSIZIONI GENERALI SVOLGIMENTO E PARTECIPAZIONE MANIFESTAZIONI	9
a. PARTECIPAZIONE ALLE MANIFESTAZIONI FIPM	9
b. ISCRIZIONI	10
c. PARTECIPAZIONE A GARE INDETTE PER CATEGORIE DIVERSE NELL'AMBITO DELLA STESSA TIPOLOGIA DI MANIFESTAZIONE	10
d. GARE ANNULLATE – RINViate	10
e. QUOTE DI ISCRIZIONE	11
f. CLASSIFICA IN CASO DI PARITA' TRA PIU' ATLETI NELLE COMPETIZIONI CON PIU' PROVE ..	11
g. PREMIAZIONI GARE	12
h. OMOLOGAZIONE GARE.....	12
i. DELEGATO TECNICO.....	12
j. PROVA VIDEO.....	12
k. GIURIA DI APPELLO E CONTESTAZIONI ARBITRALI	13
l. TECNICO DELLE ARMI	13
m. SPEAKER	13

n. RINVIO ALLE NORME UIPM	13
EQUIPAGGIAMENTO TECNICO DI SCHERMA	16
5. FORMAT E TIPOLOGIE DI GARA STAGIONE AGONISTICA.....	18
a. CAMPIONATO ITALIANO DI CATEGORIA SENIOR – JUNIOR	18
b. CAMPIONATO ITALIANO DI CATEGORIA U13 - U15 - U17 - U19	19
e. COMPETIZIONI A STAFFETTA.....	22
f. CAMPIONATO ITALIANI DI CATEGORIA E ASSOLUTI DI TRIATHLE – LASER RUN.....	22
g. CAMPIONATO ITALIANI DI CATEGORIA E ASSOLUTI DI OD	22
h. COMPETIZIONI DI BIATHLE – TRIATHLE – LASER RUN - OD.....	23
i. CAMPIONATO/TROFEO/CRITERIUM ASSOLUTO DI SCHERMA.....	23
6. LINEE GUIDA OD	23
8. INFRAZIONI E PENALITA’	26
9. NORME GENERALI	26
APPENDICE – EQUITAZIONE.....	26
APPENDICE – TABELLE PENALITA’.....	26
ALLEGATO A - MODULO CONTESTAZIONE ARBITRALE	27

1. ATTIVITA' SPORTIVA FEDERALE

È da considerarsi Attività Sportiva quella a carattere Agonistico, Promozionale, Amatoriale, Paralimpico e Scolastico svolta nell'ambito dei programmi federali deliberati dal Consiglio Federale nell'anno sportivo di riferimento. È organizzata direttamente dalla Federazione, dai Comitati e Delegazioni Regionali, dalle Società affiliate nonché da un Comitato Organizzatore delegato dalla FIPM, come di seguito declinato:

A. ATTIVITA' SPORTIVA NAZIONALE

CAMPIONATI ITALIANI CATEGORIE AGONISTICHE

- | | | |
|----|---|--------------------|
| N° | 1 Campionato Nazionale Assoluto di Pentathlon Moderno | (Cat. Agonistiche) |
| N° | 1 Campionato Nazionale di Categoria | (Cat. Agonistiche) |

CRITERIUM/TROFEO NAZIONALE ASSOLUTO DI PENTATHLON MODERNO

- | | |
|---|------------------------|
| Criterium/Trofeo Nazionale Assoluto di Pentathlon Moderno | (Cat. da Master a U19) |
|---|------------------------|

CRITERIUM/TROFEI NAZIONALI CATEGORIE AGONISTICHE

- | | |
|----------------------------|--------------------|
| Criterium/Trofei Nazionali | (Cat. Agonistiche) |
|----------------------------|--------------------|

CRITERIUM/TROFEI NAZIONALI PROMOZIONALI

- | | |
|---|--------------|
| Criterium/Trofei Nazionali Promozionali | (Cat.U11–U9) |
|---|--------------|

CAMPIONATO/CRITERIUM/TROFEI DI STAFFETTA

- | | |
|---|--------------------|
| Campionato/Criterium/Trofei Nazionali Assoluto di Staffetta | (Cat. Agonistiche) |
| Campionato/Criterium/Trofei Nazionali di Categoria di Staffetta | (Cat. Agonistiche) |
| Criterium/Trofei Nazionali Promozionali di Staffetta | (Cat. U11 - U9) |

CAMPIONATO/CRITERIUM/TROFEI DI LASER RUN / OD

- | | |
|--|--------------------|
| Campionato/Criterium/Trofei Nazionali Assoluto di Laser Run / OD | (Cat. Agonistiche) |
| Campionato/Criterium/Trofei Nazionali di Categoria di Laser Run / OD | (Cat. Agonistiche) |
| Criterium/Trofei Nazionali Promozionali di Laser Run / OD | (Cat. U11 - U9) |

CAMPIONATO/CRITERIUM/TROFEO DI SCHERMA

- | | |
|--|------------------------|
| Campionato/Criterium/Trofeo Nazionale Assoluto Scherma | (Cat. da Master a U19) |
|--|------------------------|

CRITERIUM/TROFEI DI BIATHLE

- | | |
|--|--------------------|
| Criterium/Trofei Nazionali Assoluto di Biathle | (Cat. Agonistiche) |
| Criterium/Trofei Nazionali di Categoria di Biathle | (Cat. Agonistiche) |
| Criterium/Trofei Nazionali Promozionali di Biathle | (Cat. U11 - U9) |

CAMPIONATO/CRITERIUM/TROFEI DI TRIATHLE

- | | |
|--|--------------------|
| Campionato/Criterium/Trofei Nazionali Assoluto di Triathle | (Cat. Agonistiche) |
| Campionato/Criterium/Trofei Nazionali di Categoria di Triathle | (Cat. Agonistiche) |
| Criterium/Trofei Nazionali Promozionali di Triathle | (Cat. U11 - U9) |

B. ATTIVITA' SPORTIVA REGIONALE

CAMPIONATI REGIONALI CATEGORIE AGONISTICHE

- | | | |
|----|---|--------------------|
| N° | 1 Campionato Regionale Assoluto di Pentathlon Moderno | (Cat. Agonistiche) |
| N° | 1 Campionato Regionale di Categoria | (Cat. Agonistiche) |

CRITERIUM/TROFEO REGIONALE ASSOLUTO DI PENTATHLON MODERNO

- | | |
|--|------------------------|
| Criteriumtrofeo Regionale Assoluto di Pentathlon Moderno | (Cat. da Master a U19) |
|--|------------------------|

CRITERIUM/TROFEI REGIONALI CATEGORIE AGONISTICHE

- | | |
|----------------------------|--------------------|
| Criterium/Trofei Regionali | (Cat. Agonistiche) |
|----------------------------|--------------------|

CRITERIUM/TROFEI REGIONALI PROMOZIONALI

- | | |
|---|--------------|
| Criterium/Trofei Regionali Promozionali | (Cat.U11–U9) |
|---|--------------|

CAMPIONATO/CRITERIUM/TROFEI DI STAFFETTA

- | | |
|---|--------------------|
| Campionato/Criterium/Trofei Regionali Assoluto di Staffetta | (Cat. Agonistiche) |
| Campionato/Criterium/Trofei Regionali di Categoria di Staffetta | (Cat. Agonistiche) |
| Criterium/Trofei Regionali Promozionali di Staffetta | (Cat. U11 - U9) |

CAMPIONATO/CRITERIUM/TROFEI DI LASER RUN / OD

Campionato/Criterium/Trofei Regionali Assoluto di Laser Run / OD (Cat. Agonistiche)

Campionato/Criterium/Trofei Regionali di Categoria di Laser Run / OD (Cat. Agonistiche)

Criterium/Trofei Regionali Promozionali di Laser Run / OD (Cat. U11 - U9)

CAMPIONATO/CRITERIUM/TROFEO DI SCHERMA

Campionato/Criterium/Trofeo Regionale Assoluto Scherma (Cat. da Master a U19)

CRITERIUM/TROFEI DI BIATHLE

Criterium/Trofei Regionali Assoluto di Biathle (Cat. Agonistiche)

Criterium/Trofei Regionali di Categoria di Biathle (Cat. Agonistiche)

Criterium/Trofei Regionali Promozionali di Biathle (Cat. U11 - U9)

CAMPIONATO/CRITERIUM/TROFEI DI TRIATHLE

Campionato/Criterium/Trofei Regionali Assoluto di Triathle (Cat. Agonistiche)

Campionato/Criterium/Trofei Regionali di Categoria di Triathle (Cat. Agonistiche)

Criterium/Trofei Regionali Promozionali di Triathle (Cat. U11 - U9)

C. ATTIVITA' SCOLASTICA

Manifestazioni Nazionali/Regionali Scolastiche

D. ATTIVITA' AMATORIALE

Manifestazioni Nazionali/Regionali Amatoriali

E. ATTIVITA' PARALIMPICHE (CIP)

Manifestazioni Nazionali/Regionali d'intesa con il Comitato Italiano Paralimpico

F. ATTIVITA' ENTI PROMOZIONE SPORTIVA (EPS)

Manifestazioni Nazionali/Regionali d'intesa con gli Enti di Promozione Sportiva

2. CATEGORIE, TIPOLOGIE E PROVE DI GARA

A. CATEGORIE PROMOZIONALI E AGONISTICHE

Nel Pentathlon Moderno, sono previste due differenti tipologie di categorie: Promozionali e Agonistiche; La suddivisione degli atleti all'interno delle categorie avviene per fasce d'età, in relazione all'anno di nascita, come di seguito illustrato:

Categorie Promozionali	
UNDER 9 (MINICUCCIOLI) Da 2018 a 2021	UNDER 11 (CUCCIOLI) 2017 – 2016

Categorie Agonistiche						
UNDER 13 (ESO B) 2015- 2014	UNDER 15 (ESO A) 2013 – 2012	UNDER 17 (RAGAZZI) 2011 – 2010	UNDER 19 (ALLIEVI) 2009 – 2008	JUNIOR 2007 – 2006 - 2005	SENIOR 2004 ed oltre	MASTER 1986 ed oltre

Ai fini del Tesseramento alla FIPM gli atleti devono essere in possesso di Certificato Medico in corso di validità, rilasciato secondo disposizioni di legge.

B. TIPOLOGIE E PROVE DI GARA INDIVIDUALI

Per ciascuna categoria nelle competizioni individuali è previsto un sistema di prove e punteggi disciplinato secondo specifiche tabelle.

A ciascuna prova è attribuito un punteggio basato sulla prestazione ottenuta, così come specificato nelle tabelle che seguono:

Categorie Promozionali	NUOTO	CORSA	LASER RUN (facoltativo) (Tiro con possibile appoggio con due mani)
UNDER 9 (MINICUCCIOLI)	25 m M/F 20" = 250 p ± 1 p. x 0,3333 sec.	400 m M/F 1'40" = 250 p. ± 1 p. x 1 sec.	2 serie x 5 centri/50" Tiro da 3 metri 2 x 200 m corsa M/F 3'30" = 500 p ± 1 p. x 1 sec.
UNDER 11 (CUCCIOLI)	50 m M/F 45" = 250 p ± 1 p. x 0,5 sec.	600 m M/F 2'10" = 250 p ± 1 p. x 1 sec.	2 serie x 5 centri/50" Tiro da 3 metri 2 x 300 m corsa M/F 4'00" = 500 p ± 1 p. x 1 sec.

Categorie Agonistiche	NUOTO	LASER RUN	OD	
UNDER 13 (ESO B)	100 m M/F 1'10" = 250 p ± 1 p. x 0,2 sec	3 serie x 5 centri/50" Tiro da 5 metri 3 x 300 m corsa M/F 5'20" = 500 p. ± 1 p. x 1 sec.	Percorso come da Capitolo 6 Linee Guida OD	
UNDER 15 (ESO A)	100 m M/F 1'10" = 250 p ± 1 p. x 0,2 sec	3 serie x 5 centri/50" Tiro da 7 metri 3 x 600 m corsa M/F 7'40" = 500 p ± 1 p. x 1 sec	Percorso come da Capitolo 6 Linee Guida OD	SCHERMA
UNDER 17 (RAGAZZI)	100 m M/F 1'10" = 250 p ± 1 p. x 0,2 sec	4 serie x 5 centri/50" 4 x 600 m corsa M/F 10'30" = 500 p ± 1 p. x 1 sec	Percorso come da Capitolo 6 Linee Guida OD	Ranking Round 1 stoccata / 1 min. 70% stoccate = 250p
UNDER 19 (ALLIEVI)	100 m M/F 1'10" = 250 p ± 1 p. x 0,2 sec	5 serie x 5 centri/50" 5 x 600 m corsa M/F 13'20" = 500 p ± 1 p. x 1 sec	Percorso come da Capitolo 6 Linee Guida OD	Ranking Round 1 stoccata / 1 min. 70% stoccate = 250 p
JUNIOR	100 m M/F 1'10" = 250 p ± 1 p. x 0,2 sec.	5 serie x 5 centri/50" 5 x 600 m corsa M/F 13'20" = 500 p ± 1 p. x 1 sec	Percorso come da Capitolo 6 Linee Guida OD	Ranking Round 1 stoccata / 1 min. 70% stoccate = 250 p Seeding Round - Eliminazione Diretta
SENIOR	100 m M/F 1'10" = 250 p ± 1 p. x 0,2 sec	5 serie x 5 centri/50" 5 x 600 m corsa M/F 13'20" = 500 p ± 1 p. x 1 sec	Percorso come da Capitolo 6 Linee Guida OD	Ranking Round 1 stoccata / 1 min. 70% stoccate = 250 p Seeding Round - Eliminazione Diretta
MASTER	Le gare si svolgeranno ai sensi delle disposizioni previste dal Regolamento Tecnico Internazionale UIPM e dal presente Regolamento Tecnico.			

C. TIPOLOGIE E PROVE DI GARA A STAFFETTA

Per ciascuna categoria nelle competizioni a staffetta è previsto un sistema di prove e punteggi disciplinato secondo specifiche tabelle;

A ciascuna prova è attribuito un punteggio basato sulla prestazione ottenuta, così come specificato nelle tabelle che seguono:

Categorie Agonistiche	NUOTO	LASER RUN		
UNDER 13 (ESO B)	2 staff. x 50 m M/F 1'10" = 250 p. ± 1 p. x 0,2 sec.	2 staff x 2 serie x 5 centri/50" 2 staff x 2 giri da 300 m corsa Tiro da 5 metri M/F 5'20" = 500 p. ± 1 p. x 1 sec.		
UNDER 15 (ESO A)	2 staff. x 50 m M/F 1'10" = 250 p. ± 1 p. x 0,2 sec.	2 staff x 2 serie x 5 centri/50" 2 staff x 2 giri da 600 m corsa Tiro da 7 metri M/F 7'40" = 500 p. ± 1 p. x 1 sec.	OD	SCHERMA
UNDER 17 (RAGAZZI)	2 staff. x 50 m M/F 1'10" = 250 p. ± 1 p. x 0,2 sec.	2 staff. x 2 serie x 5 centri/50" 2 staff. x 2 giri da 600 m corsa 13'20" = 500 p. ± 1 p. x 1 sec.	Percorso come da Capitolo 6 Linee Guida OD	Ranking Round 1stoccata/1min. 70% stoccate = 250 p.
UNDER 19 (ALLIEVI)	2 staff. x 50 m M/F 1'10" = 250 p. ± 1 p. x 0,2 sec.	2 staff. x 3 serie x 5 centri/50" 2 staff. x 3 giri da 600 m corsa 13'20" = 500 p. ± 1 p. x 1 sec.	Percorso come da Capitolo 6 Linee Guida OD	Ranking Round 1stoccata/1 min. 70% stoccate = 250 p.
JUNIOR	2 staff. x 50 m M/F 1'10" = 250 p. ± 1 p. x 0,2 sec.	2 staff. x 3 serie x 5 centri/50" 2 staff. x 3 giri da 600 m corsa 13'20" = 500 p. ± 1 p. x 1 sec.	Percorso come da Capitolo 6 Linee Guida OD	Ranking Round 1 stoccata / 1 min. 70% stoccate = 250 p
SENIOR	2 staff. x 50 m M/F 1'10" = 250 p. ± 1 p. x 0,2 sec.	2 staff. x 3 serie x 5 centri/50" 2 staff. x 3 giri da 600 m corsa 13'20" = 500 p. ± 1 p. x 1 sec.	Percorso come da Capitolo 6 Linee Guida OD	Per prova di scherma in Finale vedere Capitolo 4
MASTER	Le gare si svolgeranno ai sensi delle disposizioni previste dal Regolamento Tecnico Internazionale UIPM e dal presente Regolamento Tecnico.			

D. TIPOLOGIE E PROVE DI GARA DI BIATHLE E TRIATHLE

Per ciascuna categoria è previsto un sistema che si articola in prove combinate di corsa-nuoto (biathle) o corsa-nuoto-tiro (Triathle), svolte in successione secondo quanto stabilito dalle seguenti tabelle.

La classifica è determinata sulla base dal tempo complessivo impiegato dall'atleta per completare tutte le frazioni previste.

Categorie Promozionali	BIATHLE		TRIATHLE				
	CORSA-NUOTO-CORSA	DISTANZE	PROVE	DISTANZE e SERIE DI TIRO	TIRO Totale	NUOTO Totale	CORSA Totale
UNDER 9 (MINICUCCIOLI)	Corsa Nuoto Corsa	200 m 25 m 200 m	Tiro Nuoto Corsa	5 Centri max 50'' 200 m corsa 5 Centri max 50'' 25 m nuoto 200 m corsa	10 Centri Distanza 3 m. (Tiro possibile utilizzo di entrambe le mani e in appoggio)	25 m	400 m
UNDER 11 (CUCCIOLI)	Corsa Nuoto Corsa	400 m 50 m 400 m	Tiro Nuoto Corsa	5 Centri max 50'' 300 m corsa 5 Centri max 50'' 50 m nuoto 300 m corsa	10 Centri Distanza 3 m (Tiro possibile utilizzo di entrambe le mani e in appoggio)	50 m	600 m

Categorie Agonistiche	BIATHLE		TRIATHLE				
	PROVE	DISTANZE	PROVE	DISTANZE e SERIE DI TIRO	TIRO Totale	NUOTO Totale	CORSA Totale
UNDER 13 (ESO B)	Corsa Nuoto Corsa	400 m 100 m 400 m	Tiro Nuoto Corsa	5 Centri max 50'' 300 m corsa 5 Centri max 50'' 300 m corsa 5 Centri max 50'' 100 m nuoto 300 m corsa	15 Centri Distanza 5 m	100 m	1800 m
UNDER 15 (ESO A)	Corsa Nuoto Corsa	800 m 100 m 800 m	Tiro Nuoto Corsa	5 Centri max 50'' 600 m corsa 5 Centri max 50'' 600 m corsa 5 Centri max 50'' 100 m nuoto 600 m corsa	15 Centri Distanza 5 m	100 m	1800 m
UNDER 17 (RAGAZZI)	Corsa Nuoto Corsa	800 m 200 m 800 m	Tiro Nuoto Corsa	5 Centri max 50'' 600 m corsa 5 Centri max 50'' 600 m corsa 5 Centri max 50'' 600 m corsa 5 Centri max 50'' 200 m nuoto 600 m corsa	20 Centri Distanza 10 m	200 m	2400 m
UNDER 19 (ALLIEVI)	Corsa Nuoto Corsa	800 m 200 m 800 m	Tiro Nuoto Corsa	600 m corsa 5 Centri max 50'' 600 m corsa 5 Centri max 50'' 600 m corsa 5 Centri max 50'' 600 m corsa 5 Centri max 50'' 200 m nuoto 600 m corsa	20 Centri Distanza 10 m	200 m	3000 m
JUNIOR	Corsa Nuoto Corsa	800 m 200 m 800 m	Tiro Nuoto Corsa	600 m corsa 5 Centri max 50'' 600 m corsa 5 Centri max 50'' 600 m corsa 5 Centri max 50'' 600 m corsa 5 Centri max 50'' 200 m nuoto 600 m corsa	20 Centri Distanza 10 m	200 m	3000 m

SENIOR	Corsa Nuoto Corsa	800 m 200 m 800 m	Tiro Nuoto Corsa	600 m corsa 5 Centri max 50" 600 m corsa 5 Centri max 50" 600 m corsa 5 Centri max 50" 600 m corsa 5 Centri max 50" 200 m nuoto 600 m corsa	20 Centri Distanza 10 m	200 m	3000 m
MASTER	Le gare si svolgeranno ai sensi delle disposizioni previste dal Regolamento Tecnico Internazionale UIPM e dal presente Regolamento Tecnico.						

Per le distanze delle competizioni a staffetta di Biathle e Triathle si fa riferimento al regolamento UIPM

E. TIPOLOGIE E PROVE DI GARA DI LASER RUN

Per ciascuna categoria è previsto un sistema che si articola in prove combinate di corsa-tiro (Laser Run), svolte in successione secondo quanto stabilito dalle seguenti tabelle.

La classifica ed il punteggio sono determinati sulla base del tempo complessivo impiegato dall'atleta per completare tutte le frazioni previste.

LASER RUN (Tiro con possibile appoggio con due mani)		
Categorie Promozionali	Prove	Distanze consigliate e Serie di Tiro
UNDER 9 (MINICUCCIOLI)	Tiro Corsa	2 serie x 5 centri/50" Tiro da 3 metri 2 x 200 m corsa M/F 3'30" = 500 p. ± 2 p. x 1 sec.
UNDER 11 (CUCCIOLI)	Tiro Corsa	2 serie x 5 centri/50" Tiro da 3 metri 2 x 300 m corsa M/F 4'00" = 500 p. ± 1 p. x 1 sec.

LASER RUN		
Categorie Agonistiche	Prove	Distanze e Serie di Tiro
UNDER 13 (ESO B)	Tiro Corsa	3 serie x 5 centri/50" Tiro da 5 metri 3 x 300 m corsa M/F 5'20" = 500 p. F 3'50" = 500 p. ± 1 p. x 1 sec.
UNDER 15 (ESO A)	Tiro Corsa	3 serie x 5 centri/50" Tiro da 7 metri 3 x 600 m corsa M/F 7'40" = 500 p ± 1 p. x 1 sec
UNDER 17 (RAGAZZI)	Tiro Corsa	4 serie x 5 centri/50" 4 x 600 m corsa M/F 10'30" = 500 p ± 1 p. x 1 sec
UNDER 19 (ALLIEVI)	Tiro Corsa	4 serie x 5 centri/50" 5 x 600 m corsa M/F 13'20" = 500 p. ± 1 p. x 1 sec.
JUNIOR	Tiro Corsa	4 serie x 5 centri/50" 5 x 600 m corsa M/F 13'20" = 500 p ± 1 p. x 1 sec
SENIOR	Tiro Corsa	4 serie x 5 centri/50" 5 x 600 m corsa M/F 13'20" = 500 p ± 1 p. x 1 sec
MASTER	Le gare si svolgeranno ai sensi delle disposizioni previste dal Regolamento Tecnico Internazionale UIPM e dal presente Regolamento Tecnico.	

3. DISPOSIZIONI GENERALI SVOLGIMENTO E PARTECIPAZIONE MANIFESTAZIONI

a. PARTECIPAZIONE ALLE MANIFESTAZIONI FIPM

Per poter partecipare alle manifestazioni della FIPM gli Atleti devono essere preventivamente tesserati alla Federazione e iscritti con le modalità e termini di seguito riportati.

Per partecipazione da parte di un Atleta ad una manifestazione della FIPM ovvero ad una gara deliberata dal Consiglio Federalesi intende lo svolgimento, anche solo parziale nel corso della manifestazione o della gara, di almeno una delle discipline previste.

Per ciò che concerne i criteri di ammissione a ciascuna competizione, relativamente a ciascuna categoria, si regolamenta quanto segue:

Categorie ammesse competizioni U13

- Campionato Italiano: U13 (Eso B)
- Trofeo/Criterium Nazionale: U13 (Eso B)
- Campionato/Trofeo/Criterium Regionale: U13 (Eso B)

Categorie ammesse competizioni U15

- Campionato Italiano: U15 (Eso A) - U13 (Eso B)
- Trofeo/Criterium Nazionale: U15 (Eso A) - U13 (Eso B)
- Campionato/Trofeo/Criterium Regionale: U15 (Eso A) - U13 (Eso B)

Categorie ammesse competizioni U17

- Campionato Italiano: U17 (Ragazzi) - U15 (Eso A)
- Trofeo/Criterium Nazionale: U17 (Ragazzi) - U15 (Eso A)
- Campionato/Trofeo/Criterium Regionale: U17 (Ragazzi) - U15 (Eso A)

Categorie ammesse competizioni U19

- Campionato Italiano: U19 (Allievi) - U17 (Ragazzi)
- Trofeo/Criterium Nazionale: U19 (Allievi) - U17 (Ragazzi)
- Campionato/Trofeo/Criterium Regionale: U19 (Allievi) - U17 (Ragazzi))

Categorie ammesse competizioni Junior

- Campionato Italiano: Junior - U19 (Allievi)
- Trofeo/Criterium Nazionale: Junior - U19 (Allievi)
- Campionato/Trofeo/Criterium Regionale: Junior - U19 (Allievi)

Categorie ammesse competizioni Senior

- Campionato Italiano: Master – Senior - Junior - U19 (Allievi)
- Trofeo/Criterium Nazionale: Master – Senior - Junior - U19 (Allievi)
- Campionato/Trofeo/Criterium Regionale: Master – Senior - Junior - U19 (Allievi)

Fermo restando la compatibilità a livello logistico, su proposta del Direttore Tecnico, unitamente all'autorizzazione della Società di appartenenza, potranno partecipare a qualsivoglia manifestazione nazionale gli Atleti Nazionali e di Interesse Nazionale, che non sono in possesso dei requisiti previsti dal presente Regolamento Tecnico Nazionale.

Sempre su richiesta del Direttore Tecnico e compatibilmente con l'organizzazione logistica dell'evento una competizione nazionale potrà essere INTERNAZIONALE e dunque aperta alle rappresentative Nazionali Straniere.

Tutte le competizioni di livello regionale, previa approvazione da parte del Consiglio Federale, possono essere organizzate in modalità INTERREGIONALI apendo la partecipazione alle ASA di altre regioni.

b. ISCRIZIONI

Le iscrizioni alle gare nazionali dovranno pervenire all'Ufficio Settore Gare della Federazione rispettando i termini e le modalità on-line di seguito indicati:

- L'iscrizione completa dovrà avvenire entro il termine di 8 giorni dalla prima Riunione Tecnica della Manifestazione, attraverso l'apposita area del sito federale riservata alle ASA, con la definizione del pagamento della tassa di iscrizione;
- Si prevede una proroga di ulteriori 3 giorni, con una mora di euro 30.
- Per le gare Regionali facenti parte del Calendario Gare Regionali, approvato dal Consiglio Federale con apposita delibera, il termine per le iscrizioni è di 5 giorni;
- L'Ufficio Settore Gare della Federazione riterrà valide solo le iscrizioni effettuate dalle ASA tramite l'apposito portale.

c. PARTECIPAZIONE A GARE INDETTE PER CATEGORIE DIVERSE NELL'AMBITO DELLA STESSA TIPOLOGIA DI MANIFESTAZIONE

Nella stessa giornata, indipendentemente dalla manifestazione sportiva, un Atleta potrà partecipare a prove di una sola categoria.

d. GARE ANNULLATE – RINViate

Il Delegato Tecnico si riserva il diritto di sospendere/interrompere una gara Nazionale e/o Regionale a causa delle avverse condizioni atmosferiche e/o per altri motivi di forza maggiore. Il Consiglio Federale, sulla base

della Relazione del Delegato Tecnico, potrà decidere, di rendere valida la classifica al momento della sospensione e/o interruzione della Gara, assegnando il Titolo in questione o di completare in un secondo momento le prove mancanti.

Il Segretario Generale provvederà, all'atto della chiusura delle iscrizioni, ad annullare o rinviare le Gare, qualora il numero degli/delle Atleti/e partecipanti sia esiguo, in particolare:

1. GARE NAZIONALI – Categorie Agonistiche

Gara individuale qualora il numero di atleti **per tipologia di gara** risulti inferiore a 4

Gara di Staffetta qualora il numero di Squadre **per singola tipologia di gara** risulti inferiore a 3

2. GARE REGIONALI – Categorie Agonistiche

Gara individuale qualora il numero di atleti **per tipologia di gara** risulti inferiore a 3

Gara di Staffetta qualora il numero di Squadre **per tipologia di gara** risulti inferiore a 2

3. GARE PROMOZIONALI – Categorie Promozionali

Gara individuale qualora il numero di Atleti e di Atlete per tipologia di gara risulti inferiore a 3.

e. QUOTE DI ISCRIZIONE

Le quote di iscrizione necessarie ai fini della partecipazione alle manifestazioni della FIPM sono, per ogni Atleta, le seguenti:

Tesseramento	Gara di Categoria	Camp. Italiani Pentathlon	Monodisciplina	Laser run	Biathle	Triathle	Staffette (ad atleta)
U9 (MINICUCCIOLI)	€ 10,00		€ 10,00	€ 10,00	€ 10,00	€ 10,00	
U11 (CUCCIOLI)	€ 10,00		€ 10,00	€ 10,00	€ 10,00	€ 10,00	
U13 (ESO B)	€ 10,00	€ 10,00	€ 10,00	€ 10,00	€ 10,00	€ 10,00	€ 10,00
U15 (ESO A)	€ 10,00	€ 10,00	€ 10,00	€ 10,00	€ 10,00	€ 10,00	€ 10,00
U17 (RAGAZZI)	€ 15,00	€ 15,00	€ 10,00	€ 10,00	€ 10,00	€ 15,00	€ 10,00
U19 (ALLIEVI)	€ 20,00	€ 20,00	€ 10,00	€ 10,00	€ 10,00	€ 15,00	€ 15,00
JUNIOR	€ 20,00	€ 30,00	€ 10,00	€ 10,00	€ 10,00	€ 15,00	€ 15,00
SENIOR	€ 20,00	€ 30,00	€ 10,00	€ 10,00	€ 10,00	€ 15,00	€ 15,00
MASTER	€ 20,00	€ 20,00	€ 10,00	€ 10,00	€ 10,00	€ 10,00	€ 10,00

Gli Atleti che parteciperanno alle gare nelle Categorie superiori, ai sensi del presente Regolamento Tecnico, saranno tenuti a corrispondere la quota di iscrizione in riferimento alla tipologia di gara, indipendentemente dalla Categoria di appartenenza.

f. CLASSIFICA IN CASO DI PARITA' TRA PIU' ATLETI NELLE COMPETIZIONI CON PIU' PROVE

1. Durante la competizione in caso di parità tra due o più atleti dopo due, tre o quattro prove, verrà classificato nella posizione più alta l'atleta con il miglior risultato nell'ultima prova disputata. In caso di parità persistente, verrà classificato nella posizione più alta l'atleta con il miglior risultato nella prova precedente e così via. Se la parità non può essere risolta verrà classificato per primo, l'atleta meglio classificato nel Ranking Italiano, della specifica categoria di competizione (gara Senior, Ranking Senior). Se la parità dovesse persistere verrà classificato nella posizione più alta l'atleta più giovane.
2. Se gli atleti terminano la prova di Laser Run (Corsa/Tiro) in parità (senza la possibilità di poter determinare chi abbia tagliato il traguardo per primo e l'arrivo non può essere determinato al fotofinish), l'atleta con il miglior tempo nel Laser Run (Corsa/Tiro) verrà piazzato più in alto. In caso di parità persistente, l'atleta con il miglior risultato nella prova immediatamente precedente, e così via, verrà classificato più in alto. In caso di parità persistente, l'atleta con il miglior piazzamento nel Ranking Italiano della specifica categoria di competizione (gara Senior, Ranking Senior) verrà classificato più in alto. Se la parità dovesse persistere, l'atleta più giovane verrà classificato nella posizione più alta.

3. Al termine di una gara delle categorie promozionali (cuccioli, minicuccioli), in caso di parità di punteggio, la classifica finale dovrà prevedere il pari merito.

g. PREMIAZIONI GARE

La cerimonia di premiazione avverrà per le seguenti prove e modalità:

- Individuale;
- Squadra (al termine della gara saranno sommati automaticamente i punteggi dei primi 3 Atleti di ogni Società);
- Staffetta (per i criteri di premiazione vedere apposito Capitolo n. 5).

In tutte le competizioni Nazionali (Individuali/Squadre/Staffetta) vengono premiati i primi 3 classificati;

In tutte le competizioni Regionali Individuali vengono premiati i primi 6 classificati;

In tutte le competizioni Regionali a Squadre e Staffetta vengono premiati i primi 3 classificati;

Nelle categorie Promozionali le premiazioni sono a discrezione degli organizzatori.

h. OMOLOGAZIONE GARE

Tutte le manifestazioni previste nell'ambito dei Programmi Federali (Calendario Gare Nazionali e Regionali) ai fini dell'omologazione, dovranno svolgersi alla presenza di un Delegato Tecnico.

Tutte le manifestazioni si ritengono tacitamente omologate, e pertanto non più contestabili, dopo che non sono state avanzate contestazioni entro le 24 ore dalla pubblicazione dei risultati sul sito federale www.fipm.it .

i. DELEGATO TECNICO

La figura del Delegato Tecnico nelle Gare Nazionali può essere rivestita da un Giudice di Gara particolarmente esperto, che abbia anche la qualifica di Giudice Internazionale.

Nelle Gare Regionali il ruolo del Delegato Tecnico può essere rivestito dal Presidente o dal Delegato Regionale FIPM ovvero, in alternativa, da un Giudice di Gara che abbia la qualifica di Giudice Nazionale o Internazionale.

Il Delegato Tecnico assume il compito di convalidare le manifestazioni sportive da un punto di vista tecnico attenendosi scrupolosamente a quanto contenuto nel presente Regolamento Tecnico Nazionale e in quello Internazionale vigente.

Tutte le manifestazioni ufficiali della FIPM, per essere omologate, dovranno svolgersi alla presenza di un Delegato Tecnico nominato dal Segretario Generale della Federazione con apposita Convocazione.

Il Delegato Tecnico supervisiona il lavoro del COL ed ha il pieno controllo in ordine alla direzione tecnica della competizione.

In particolare, il Delegato Tecnico:

- ispeziona ed approva gli impianti e le attrezzature inerenti la manifestazione;
- propone eventuali modifiche al percorso di corsa, ostacoli e di equitazione;
- verifica unitamente ai Tecnici di Equitazione la lista dei cavalli tra quelli proposti dal COL;
- presiede la Riunione Tecnica in collaborazione con gli organizzatori;
- nomina i componenti della Giuria d'Appello e presiede la Giuria stessa;
- verifica sotto la piena e diretta responsabilità per conto della FIPM la presenza obbligatoria di Ambulanza e Medico in ogni impianto di gara;
- approva, sottoscrivendoli, i risultati cartacei finali, inviandoli al Segretario Generale della FIPM entro e non oltre 48 h dal termine della manifestazione, unitamente al Relazione della gara, per l'omologazione della stessa.

j. PROVA VIDEO

In caso di contestazioni relative allo svolgimento della gara, il Delegato Tecnico è autorizzato a ricorrere alla prova video. L'utilizzo della prova video è consentito solo quando le immagini risultino chiarificatorici rispetto all'accaduto per determinare la correttezza della decisione tecnica. L'esito della revisione video costituisce supporto alla decisione finale del Delegato Tecnico, che rimane comunque l'autorità competente in materia di giudizio tecnico.

La prova video può essere fornita solo dal rappresentante dell'ASA interessata.

k. GIURIA DI APPELLO E CONTESTAZIONI ARBITRALI

Il Delegato Tecnico, in sede di Riunione Tecnica, ove prevista, designerà e nominerà, tra i Tecnici presenti, i componenti della Giuria d'Appello, che sarà così composta:

- Delegato Tecnico, che ne assume la Presidenza;
- Rappresentante del Comitato Organizzatore;
- 2 Rappresentanti di Società;

In caso di votazione paritaria il parere del Delegato Tecnico assumerà valore doppio.

Qualora insorgano contestazioni arbitrali, il rappresentante dell'ASA interessata avrà facoltà immediata di presentare ricorso verbale al Giudice di gara. Nel caso di mancata risoluzione della controversia lo stesso rappresentante dell'ASA avrà la possibilità, in seconda istanza ed entro 15 minuti dalla prima contestazione, di presentare ricorso per iscritto al Delegato Tecnico, mediante l'apposito modulo di contestazione arbitrale (Allegato A), unitamente al versamento di una quota di €. 100,00.

Il Delegato Tecnico riunirà la Giuria d'Appello per prendere le decisioni in merito al ricorso.

Nell'eventuale accoglimento favorevole della contestazione, la quota sarà restituita.

La classifica finale dovrà essere omologata dal Delegato Tecnico al termine della manifestazione e conseguentemente resa pubblica ai sensi delle indicazioni previste nel presente Capitolo 3 paragrafo h. e, ove possibile, consegnata ad un solo Tecnico o Rappresentante di Società. Eventuali contestazioni di classifica dovranno essere presentate al Delegato Tecnico entro e non oltre 15 minuti dalla resa pubblica del risultato stesso.

l. TECNICO DELLE ARMI

In tutte le manifestazioni in cui sia prevista la prova di Scherma, il COL dovrà avvalersi dell'operato di un Tecnico delle Armi con comprovata esperienza e specializzazione, che provvederà a verificare la funzionalità delle apparecchiature necessarie al regolare svolgimento della gara, e ad intervenire qualora sopraggiungesse un malfunzionamento.

Inoltre, nelle competizioni internazionali, assumerà il compito di controllare la regolarità del materiale degli Atleti prima dell'inizio della competizione.

Il Tecnico delle Armi sarà nominato con apposita Convocazione formulata dal Segretario Generale.

m. SPEAKER

Per una migliore riuscita della manifestazione, il COL potrà avvalersi della collaborazione di uno speaker, che avrà il compito di divulgare le comunicazioni ufficiali, di supportare gli organizzatori nella presentazione degli Atleti e di commentare in tempo reale le competizioni al fine di favorire una migliore comprensione da parte del pubblico.

Lo Speaker sarà nominato con apposita Convocazione formulata dal Segretario Generale.

n. RINVIO ALLE NORME UIPM

Per qualsiasi altra normativa non menzionata nel presente Regolamento Tecnico Nazionale si farà riferimento al Regolamento Tecnico Internazionale UIPM, consultabile sul sito - www.uipmworld.org .

4. DISPOSIZIONI GENERALI SINGOLE DISCIPLINE E PROVE

a. SCHERMA - DISPOSIZIONI GENERALI

Le specifiche della scherma per le singole categorie sono quelle previste al Capitolo 2 tabelle B e C. La prova di scherma, disciplina Spada, si svolge secondo il regolamento tecnico vigente. È consentito un riscaldamento massimo di 30 minuti nei tempi e modi stabiliti dall'organizzazione. Gli incontri si disputano secondo la formula prevista, girone all'italiana (Ranking Round – Seeding Round) e/o eliminazione diretta. Sono obbligatorie le dotazioni di sicurezza omologate. Le infrazioni tecniche o disciplinari comportano le sanzioni previste (Vedi Appendice - Tabella penalità). I risultati concorrono alla classifica generale.

1) Ranking Round

La Ranking Round è la prima fase di scherma e consiste in un girone in cui ogni atleta affronta tutti gli altri con uno scontro diretto di 1 minuto di durata. Ogni incontro si conclude quando un atleta realizza una stoccata valida oppure allo scadere del tempo; in quest'ultimo caso, se non è realizzata alcuna stoccata, entrambi vengono considerati sconfitti (sconfitta comune), i colpi doppi non sono validi.

Il numero di stoccate varia in base al numero di atleti partecipanti come da esempi sotto riportati:

numero atleti maggiore o uguale a 20	torneo a 1 stoccata	
numero atleti compreso tra 11 e 20	torneo a 2 stoccate	(consecutive, 1+1)
numero atleti compresi tra 8 e 10	torneo a 3 stoccate	(consecutive, 1+1+1, 1+2, 2+1)
numero atleti compresi tra 6 e 7	torneo a 4 stoccate	(consecutive, 1+1+1+1, 2+2, 1+3,)
con 5 atleti partecipanti	torneo a 5 stoccate	(consecutive, 1+1+1+1, 2+2, 1+3,)
con 4 atleti partecipanti	torneo a 7 stoccate	(consecutive, 1+1+1+1, 2+2, 1+3,)

Il numero delle stoccate messe viene convertito in punteggio valido ai fini della classifica, secondo la formula seguente: 70% delle stoccate vale 250 punti, ogni stoccata in più o in meno aumenta o riduce tale punteggio secondo il valore di stoccata calcolato in base agli atleti partecipanti (Vedi Tabelle Punti Ranking Round).

Esempio:

36 pentatleti = 35 stoccate

70% delle stoccate = 25 vittorie = 250 punti pentathlon ± 1 vittoria = ± 5 punti pentathlon

Al termine del turno l'atleta sarà tenuto a firmare il risultato di ogni assalto.

In caso di infortunio il tempo limite di sospensione sarà di 5 minuti.

Tabelle Punti Ranking Round

250 punti	Stoccate	Valore stoccata	250 punti	Stoccate	Valore stoccata	250 punti	Stoccate	Valore stoccata
57	81	2	42	60	3	27	39	5
56	80	2	41	59	3	27	38	5
55	79	2	41	58	3	26	37	5
55	78	2	40	57	3	25	36	5
54	77	2	39	56	3	25	35	5
53	76	2	39	55	3	24	34	5
53	75	2	38	54	3	23	33	6
52	74	2	37	53	3	22	32	6
51	73	2	36	52	3	22	31	6
50	72	2	36	51	3	21	30	6
50	71	2	35	50	3	20	29	7
49	70	2	34	49	3	20	28	7
48	69	2	34	48	3	19	27	7
48	68	2	33	47	4	18	26	7
47	67	2	32	46	4	18	25	7
46	66	2	32	45	4	17	24	7
46	65	2	31	44	4	16	23	7
45	64	2	30	43	4	15	22	8
44	63	2	29	42	4	15	21	8
43	62	2	29	41	4	14	20	8
43	61	3	28	40	4	13	19	8

2) Seeding Round

Il Seeding Round viene svolto tra gli atleti che hanno superato la fase delle qualificazioni e consiste in un girone in cui ogni atleta affronta tutti gli altri con uno scontro diretto di 1 minuto di durata. Ogni incontro si conclude quando un atleta realizza una stoccata valida oppure allo scadere del tempo; in quest'ultimo caso, se non è realizzata alcuna stoccata, entrambi vengono considerati sconfitti (sconfitta comune), i colpi doppi non sono validi. La classifica viene stilata sulla base delle stoccate vinte ed è utile esclusivamente ai fini della compilazione del tabellone di scherma della fase ad Eliminazione Diretta. In caso di parità di vittorie tra atleti si applicano criteri stabiliti dal regolamento internazionale, se la parità non può essere risolta si userà il Ranking Italiano di categoria della competizione (Nel caso di gara Assoluta, Ranking Senior). Qualora la parità non possa ancora essere risolta, l'atleta più giovane verrà classificato più in alto.

Per ciò che concerne il Campionato Italiano Senior e Junior, il Seeding Round prevede un torneo all’Italiana a 2 stoccate non consecutive. In caso di qualifica effettuata mediante singola poule, il Seeding Round non verrà svolto e verrà utilizzato il Ranking Round ai fini della compilazione del tabellone ad Eliminazione Diretta della Finale.

3) Fase ad Eliminazione Diretta

La fase Eliminazione Diretta viene disputata durante le fasi di Semifinale e di Finale. In questa fase gli atleti vengono inseriti in un tabellone di eliminazione.

Ogni incontro viene vinto dal primo atleta che raggiunge i cinque punti o, in caso di scadenza del tempo limite di un minuto, dall’atleta con il punteggio più alto. In caso di parità allo scadere del tempo limite di un minuto, verrà assegnata la vittoria all’atleta meglio classificato nel SEEDING ROUND (posizione ranking). Sono ammesse le stoccate simultanee (colpi doppi).

In caso di stoccata simultanea sul punteggio di 4-4, l’incontro NON finirà sul 5-5 ma continuerà finché non ci sarà un vincitore (o finirà il tempo limite).

La fase ad Eliminazione Diretta seguirà la progressione dei gironi come segue:

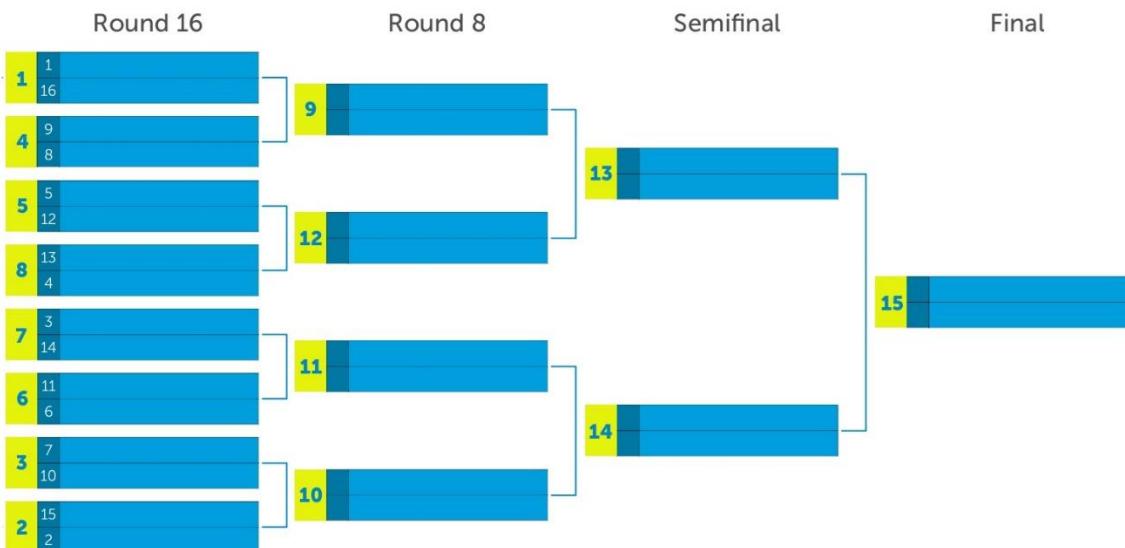
18 atleti: 32, 16, 8, semifinale, e finale.

Nei casi specifici del presente regolamento, è prevista la formula con 16 atleti
16 atleti: 16, 8, semifinale, finale.

La formazione degli scontri diretti degli atleti all’interno di ciascun incontro sarà determinata come di seguito:



ELIMINAZIONE DIRETTA A 16 ATLETI



In caso di sconfitta all'interno dello stesso ROUND (32, 16, 8, semifinale, finale) l'atleta con il miglior piazzamento del SEEDING ROUND otterrà la posizione di classifica più alta.

I punteggi sono predefiniti. L'assegnazione dei punteggi agli atleti sarà definita in base alla seguente tabella punti:

position	points
1	250
2	244
3	238
4	236
5	230
6	228
7	226
8	224
9	218
10	216
11	214
12	212
13	210
14	208
15	206
16	204
17	198
18	196

Nella Finale a 16 qualificati non vengono assegnati i punti del 17° e 18° classificato

EQUIPAGGIAMENTO TECNICO DI SCHERMA

DIVISA

- Sulle divise devono essere riportati il marchio CE e la scritta 800 N sia sulla giacca che sul pantalone. Nelle divise non possono essere presenti buchi né toppe né rattroppi
- I pantaloni devono coprire sempre il ginocchio, anche durante i vari movimenti.
- Gli atleti "destri" devono avere giacca e pantaloni "destri" (le chiusure lampo sono posizionate in maniera differente da quelle "mancini").
- Gli atleti "mancini" devono avere giacca e pantaloni "mancini" (le chiusure lampo sono posizionate in maniera differente da quelle "destre").
- La corazzetta è obbligatoria e deve riportare il marchio CE e la scritta 800 N.
- I calzettoni devono essere sufficientemente lunghi da non lasciare scoperta nessuna parte delle gambe fuori dalla divisa. I calzettoni possono essere di tutti i colori tranne neri.

- Il guanto non deve presentare buchi.
- Non è obbligatorio il proprio nome sulla giacca della divisa, ma se riportato dovrà essere il proprio.

MASCHERA

- Le maschere devono avere il marchio CE e la scritta 1600 N oltre ad avere il sistema di sicurezza (laccio posteriore) aggiornato alla nuova normativa entrata in vigore dal 1° settembre 2018.
- Il tessuto della gorgiera non deve presentare buchi neanche sulle giunture.
- Sulla rete metallica non devono essere presenti maglie aperte né rientranze.

SPADA

- La spada deve avere una lama non eccedente i 90 cm. e una coccia non eccedente i 13,5 cm. di diametro. Si possono utilizzare lame più corte e cocce più piccole. La punta della spada deve respingere un peso di 750 gr. e non chiudere il contatto con uno spessimetro di 5 mm. La categoria U15 (ESOA) saranno autorizzati a partecipare solo con lame "maraging"

In gara è obbligatorio avere una spada e un passante di riserva a fondo pedana.

PASSANTE

- Non è necessario l'utilizzo del passante trasparente

b. DISCIPLINA AD OSTACOLI (OD) - DISPOSIZIONI GENERALI

Le specifiche dell'OD per le singole categorie sono quelle previste nelle apposite linee guida al Cap. 6 "LINEE GUIDA OD". La gara a ostacoli si svolge su percorso omologato con strutture conformi agli standard federali. È consentito un riscaldamento massimo di 20 minuti, secondo le modalità stabilite dall'organizzazione. Gli atleti devono affrontare gli ostacoli nel rispetto delle modalità consentite. Il mancato superamento di un ostacolo comporta penalità o esclusione, ogni infrazione comporta l'applicazione delle sanzioni previste (Vedi Tabella penalità pag. 25). Il tempo finale determina la classifica e il punteggio.

c. NUOTO - DISPOSIZIONI GENERALI

Le distanze ed i punteggi di nuoto per le singole categorie sono quelle previste al Capitolo 2, tabelle B e C. Gli atleti sono suddivisi in batterie secondo ranking federale, tempi di iscrizione dichiarati o posizione di classifica nelle semifinali e finali. È consentito un riscaldamento in acqua della durata massima di 20 minuti, regolamentato dall'organizzazione.

Il tempo finale determina la classifica e il punteggio.

Ogni infrazione comporta l'applicazione delle sanzioni previste (Vedi Appendice - Tabella penalità).

Nelle competizioni in cui è prevista la fase di Qualificazione, in criterio di formazione delle batterie di partenza prevede – nelle fasi di Semifinale e Finale – la definizione di queste ultime in base alla classifica maturata sino a quel momento. Pertanto, il 1° classificato occuperà la prima corsia dell'ultima batteria, il 2° classificato la seconda corsia e così via.

d. LASER RUN - DISPOSIZIONI GENERALI

Le specifiche del Laser Run per le singole categorie sono quelle previste al Capitolo 2 tabelle B e C. È consentito un riscaldamento massimo al poligono di 20 minuti, nei tempi e modi stabiliti dall'organizzazione. In tutte le competizioni la prova di Laser Run dovrà essere l'ultima da svolgere. La partenza avviene secondo handicap, per le categorie promozionali ed in caso di singola competizione può essere prevista la partenza in batteria.

Per le categorie U9 – U11 è facoltà del COL organizzare la gara di Laser Run o Corsa.

Ogni infrazione comporta l'applicazione delle sanzioni previste (Vedi Appendice - Tabella penalità).

Nelle competizioni a staffetta gli atleti dovranno indossare la stessa divisa societaria.

Durante le fasi di Semifinale e Finale, delle competizioni in cui è prevista la fase di qualificazione, il poligono di tiro viene aperto nei 60 minuti di riscaldamento generale e, successivamente, 10 minuti prima della partenza del Laser Run e, comunque, fino al 3 minuti prima della partenza.

Malfunzionamenti

I malfunzionamenti non sono presi in considerazione. Se una pistola non dovesse funzionare, all'atleta è consentito usare una pistola di riserva senza interruzione. In ogni altro caso di malfunzionamento non imputabile all'atleta, possono essere utilizzate le linee di riserva, previa segnalazione al Giudice di Gara o Delegato Tecnico.

Formazione batterie nelle competizioni di solo Laser Run:

Le batterie di ~~tirò~~ partenza possono essere formate come di seguito specificate:

- In base ad un ranking calcolato sulla prestazione del singolo atleta che ha effettuato nelle gare di Laser Run nei dodici mesi precedenti la gara in questione. Qualora il numero dei concorrenti sia maggiore del numero delle linee di tiro a disposizione, gli stessi saranno suddivisi in due o più batterie inserendoli facendo partire gli atleti primi del ranking nell'ultima batteria.
Nel caso in cui un atleta abbia effettuato precedentemente gare di Laser Run con tabella diversa rispetto alla gara in cui è iscritto, sarà inserito dopo l'ultimo atleta in ranking generale.
- In ordine alfabetico
- In ordine di età anagrafica (iniziando dal più giovane)

e. CORSA (CATEGORIE PROMOZIONALI) - DISPOSIZIONI GENERALI

Le distanze ed i punteggi di corsa per le singole categorie sono quelle previste al Capitolo 2 tabella B.

È consentito un riscaldamento massimo di 20 minuti, nei tempi e modi stabiliti dall'organizzazione.

La partenza avviene secondo handicap, può essere prevista la partenza in batteria.

Per le categorie U9 – U11 è facoltà del COL organizzare la gara di Laser Run o Corsa.

Ogni infrazione comporta l'applicazione delle sanzioni previste (Vedi Appendice - Tabella penalità).

5. FORMAT E TIPOLOGIE DI GARA STAGIONE AGONISTICA

I format di gara sono quelli previsti dai Regolamenti Internazionali UIPM. Sono inoltre previsti format di gara specifici per le seguenti competizioni:

- Campionato Italiano di categoria Senior – Junior;
- Campionato Italiano di categoria U19 - U17 - U15 - U13;
- Campionato Italiano Assoluto di Pentathlon Moderno;
- Competizioni di Pentathlon, Tetrathlon e Triathlon;
- Competizioni a staffetta;
- Competizioni categorie Promozionali (Nuoto – Corsa; Nuoto – Laser Run)
- Campionati Italiani di Categoria e Assoluti di Biathle - Triathle – Laser run;
- Campionati Italiani di Categoria e Assoluti di OD;
- Competizioni di Biathle – Triathle – Laser run – OD;
- Campionato/Trofeo/Criterium Assoluto di Scherma;
- Competizioni Categorie Promozionali;

Per le specifiche di quanto sopramenzionato, vedasi di seguito l'apposito paragrafo del presente Articolo

a. CAMPIONATO ITALIANO DI CATEGORIA SENIOR – JUNIOR

Criteri di ammissione Campionato Italiano Senior

Saranno ammessi/e partecipare gli/le atleti/e appartenenti alle seguenti categorie:

Master - Senior – Junior - Under 19 (Allievi)

Criteri di ammissione Campionato Italiano Junior

Saranno ammessi/e partecipare gli/le atleti/e appartenenti alle seguenti categorie:

Junior - Under 19 (Allievi)

Modalità generali di svolgimento (Qualificazione)

A seconda del numero di atleti iscritti gli stessi verranno suddivisi in poule come segue:

- | | |
|--|---|
| numero di iscritti inferiore o uguale a 38 | 1 poule (accedono alla finale i migliori 16 atleti classificati) |
| numero di iscritti compreso tra 39 e 76 | 2 poule (accedono alla finale i migliori 8 atleti classificati di ogni poule) |

numero di iscritti compreso tra 77 e 114 3 poule (accedono alla finale i migliori 6 atleti classificati di ogni poule)

Nella Qualificazione per la Finale con numero di atleti superiore a 38, gli atleti verranno suddivisi nelle poule mediante l'utilizzo del Ranking Italiano Stagionale della specifica categoria (Es. Campionato Italiano Senior, Ranking Senior);

Gli atleti di categorie inferiori non presenti nel predetto Ranking verranno inseriti sulla base del Ranking Italiano Stagionale della categoria giovanile di appartenenza (Es. Atleta Junior, Ranking Junior; Atleta U19, Ranking U19);

In caso di partecipazione di atleti stranieri non presenti nei Ranking Stagionali italiani verranno inseriti sulla base del Ranking Internazionale (PWR); tutti gli atleti non presenti nei Ranking verranno equamente divisi tra le poule in maniera casuale utilizzando un sorteggio.

L'ordine di suddivisione degli atleti nelle poule segue lo schema come di seguito:

Qualificazione con 2 poule	
Poule A	Poule B
1°	2°
4°	3°
5°	etc.

Qualificazione con 3 poule		
Poule A	Poule B	Poule C
1°	2°	3°
6°	5°	4°
7°	8°	etc.

Per le modalità di svolgimento delle singole discipline si rimanda al Capitolo 4 paragrafi a – b – d – e.

La successione delle prove (Ranking Round di Scherma, OD, Nuoto, Laser run) è libera salvo la prova di Laser run che deve in ogni caso essere la prova conclusiva.

Seeding Round

Gli atleti qualificati nel giorno precedente la Finale svolgeranno un torneo di scherma all’Italiana a 2 stoccate non consecutive denominato Seeding Round.

Per tutte le specifiche vedasi l'apposito Capitolo 4 paragrafo e punto 2.

Modalità generali di svolgimento (Finale)

Al termine della Qualificazione, i migliori 16 M/F saranno qualificati alla Finale, nel caso di Qualificazione svolta su 3 poule, i primi 18 M/F saranno qualificati alla Finale.

Nel giorno precedente la Finale, gli atleti qualificati svolgeranno un torneo di Scherma all’italiana a 2 stoccate non consecutive, denominato Seeding Round, la cui classifica sarà utile alla compilazione del tabellone di scherma della fase ad ELIMINAZIONE DIRETTA della Finale.

La fase di Finale prevede un riscaldamento generale di 60' per tutte le prove prima dell'inizio della competizione, durante la quale potranno essere utilizzati tutti gli impianti di gara.

La possibile successione delle prove potrà essere:

- Scherma (fase ad ELIMINAZIONE DIRETTA). Per la compilazione delle dirette sarà utilizzata la classifica del Seeding Round
- OD
- Nuoto
- Laser Run

La successione delle Prove, tuttavia, potrà essere modificata dal Delegato Tecnico per motivi tecnici/organizzativi salvo la prova di Laser run che deve in ogni caso essere la prova conclusiva.

La FIPM si riserva di organizzare la competizione utilizzando un format di gara differente da quello sopra specificato, a patto che sia garantita una fase di Qualificazione e Finale a cui accederanno i migliori 16 atleti M/F (Esempio: singola poule di qualifica con 70 atleti, Torneo di scherma Ranking Round valevole anche per il Seeding Round, Finale)

b. CAMPIONATO ITALIANO DI CATEGORIA U13 - U15 - U17 - U19

Criteri di ammissione

Saranno ammessi/e a partecipare gli/le atleti/e appartenenti alle categorie così come indicato nel Capitolo 3 paragrafo a del presente Regolamento.

Prove previste per categoria e possibile sequenza delle stesse:

Le prove previste sono le seguenti e la possibile successione delle prove potrà essere:

U13: OD - Nuoto – Laser run

U15: OD - Nuoto – Laser run

U17: Scherma Ranking Round - OD - Nuoto – Laser run **U19:** Scherma Ranking Round - OD - Nuoto – Laser run

La successione delle Prove, tuttavia, potrà essere modificata dal Delegato Tecnico per motivi tecnici/organizzativi salvo la prova di Laser run che deve in ogni caso essere la prova conclusiva.

Nuoto M/F

Per le modalità di svolgimento si rimanda all'apposito Capitolo 4 paragrafo a.

Laser Run M/F

Per le modalità di svolgimento si rimanda all'apposito Capitolo 4 paragrafo b.

Scherma (Ranking Round) M/F

Per le modalità di svolgimento si rimanda all'apposito Capitolo 4 paragrafo e punto 1

Durata e prove delle manifestazioni

La durata della manifestazione è in base agli aspetti tecnici e organizzativi.

c. CAMPIONATO ITALIANO ASSOLUTO DI PENTATHLON MODERNO

Criteri e limite di ammissione

Al Campionato Italiano Assoluto di Pentathlon Moderno saranno ammessi a partecipare n. 36 Atleti Uomini e n. 36 Atlete Donne aventi i seguenti requisiti:

1. i migliori 22 Atleti classificati al Campionato Italiano Senior M/F, indipendentemente dalla Categoria di appartenenza;
2. I migliori 6 Atleti classificati al Campionato Italiano Junior M/F, indipendentemente dalla Categoria di appartenenza. Nel caso in cui gli Atleti o le Atlete della Categoria Junior abbiano ottenuto la qualificazione al Campionato Italiano Senior M/F, sarà effettuato il *décalage* agli Atleti successivi;
3. I migliori 3 Atleti classificati al Campionato Italiano Under 19 (Allievi/e) M/F. Nel caso in cui gli Atleti o le Atlete della Categoria Under 19 (Allievi/e) M/F abbiano ottenuto la qualificazione al Campionato Italiano Junior o senior M/F sarà effettuato il *décalage* agli Atleti successivi;
4. il migliore Atleta e la migliore Atleta classificato/a (n. 1 Atleta per genere) al Campionato Italiano U17 (Ragazzi/e) M/F; Nel caso in cui gli Atleti della Categoria Under 17 (Allievi/e) M/F abbiano ottenuto la qualificazione al Campionato Italiano Under 19 M/F sarà effettuato il *décalage* agli Atleti successivi;
5. N° 4 Wild Card per genere M/F a disposizione del Direttore Tecnico tra gli/e Atleti/e di Interesse Nazionale.

L'ufficio Federale preposto avrà cura di comunicare a tutte le ASA interessate la lista degli Atleti aventi diritto ed il relativo termine temporale per la conferma della partecipazione, trascorso il quale si provvederà all'esclusione degli atleti non confermati dalla lista dei partecipanti.

In caso di mancato raggiungimento di n. 36 atleti ammessi secondo i criteri di cui sopra o per eventuali assenze degli aventi diritto, il Direttore Tecnico ha facoltà di convocare gli Atleti di Interesse Nazionale fino, comunque, a concorrere al numero massimo di Atleti per genere.

Modalità generali di svolgimento (Qualificazione)

I 36 atleti M/F saranno impegnati nelle Prove di Qualificazione, secondo la seguente successione:

- Torneo di Scherma (Ranking Round)
- OD
- Nuoto
- Laser Run

La successione delle Prove, tuttavia, potrà essere modificata dal Delegato Tecnico per motivi tecnici/organizzativi salvo la prova di Laser run che deve in ogni caso essere la prova conclusiva.
Per le modalità di svolgimento si rimanda all'apposito Capitolo 4.

Modalità generali di svolgimento (Finale)

Al termine della Qualificazione, i primi 16 M/F saranno qualificati alla Finale.

La fase di Finale prevede un riscaldamento generale di 60' per tutte le prove prima dell'inizio della competizione

La possibile successione delle prove potrà essere:

- Scherma (fase ad ELIMINAZIONE). Per la compilazione delle dirette sarà utilizzata la classifica del Ranking Round
- OD
- Nuoto
- Laser Run

La successione delle Prove, tuttavia, potrà essere modificata dal Delegato Tecnico per motivi tecnici/organizzativi salvo la prova di Laser run che deve in ogni caso essere la prova conclusiva.

Norme Generali

Per tutto quanto non espressamente previsto all'interno di questa Sezione del Regolamento Tecnico Federale, si rimanda alle norme indicate all'interno del Regolamento Tecnico UIPM.

d. COMPETIZIONI DI PENTATHLON, TETRATHLON E TRIATHLON

Categorie Agonistiche (U13 – U15 – U17 – U19 – Junior – Senior - Master)

Per tutte le categorie agonistiche, vedi Capitolo n. 2 paragrafo B, il format di competizione può essere uno qualsiasi di quelli previsti al paragrafo 1. e 2. del presente Capitolo o seguire uno dei format previsti dal regolamento Internazionale UIPM, prevedendo le seguenti combinazioni di prove dove **il Laser Run (Corsa/Tiro) assume il valore di 2 prove:**

	Pentathlon (5 prove)	Tetrathlon (4 prove)	Triathlon (3 prove)
U13 U15	Non prevista	OD - Nuoto - Laser Run	Nuoto -Laser Run
			OD – Laser Run
U17 U19 JUNIOR SENIOR	Scherma - OD – Nuoto – Laser Run	OD - Nuoto - Laser Run	Nuoto -Laser Run
		Scherma - Nuoto - Laser Run	OD – Laser Run
MASTER	Scherma – OD* – Nuoto – Laser Run	OD - Nuoto - Laser Run	Nuoto -Laser Run
		Scherma - Nuoto - Laser Run	OD – Laser Run
*la prova può essere sostituita dall'equitazione ai sensi del Regolamento UIPM			

La successione delle Prove potrà essere quella indicata nella precedente tabella, tuttavia, potrà essere modificata dal Delegato Tecnico per motivi tecnici/organizzativi salvo la prova di Laser run che deve in ogni caso essere la prova conclusiva.

Categorie Promozionali (U9 – U11)

Per le categorie Promozionali, vedi Capitolo n. 2, il format di competizione può prevedere lo svolgimento di 2 prove (Nuoto – Corsa) o lo svolgimento di 3 prove (Nuoto – Laser Run) con le specifiche tecniche previste nell'apposito Capitolo 4 paragrafi a, b e/o c.

e. COMPETIZIONI A STAFFETTA

Per tutte le categorie in cui è prevista la formula di gara a Staffetta, vedi Capitolo n. 2, il format di competizione segue quello previsto dal regolamento internazionale UIPM.

In caso di squadre partecipanti della stessa ASA solo quella che otterrà il punteggio maggiore potrà essere premiata al 1°, 2°, o 3 posto;

Ai Campionati Italiani Assoluti e di Categoria è consentita la partecipazione di una sola squadra per ASA.

Ad eccezione dei Campionati Italiani Assoluti e di Categoria a Staffetta, potranno partecipare FUORI CLASSIFICA staffette composte da atleti di ASA differenti purché gli atleti siano stati precedentemente iscritti tramite procedura standard on-line sul GESTIONALE SPORTIVO.

Le composizioni delle staffette con atleti di ASA differenti saranno effettuate dal COL senza nessuna indicazione.

Nel caso in cui un/una atleta regolarmente iscritto tramite GESTIONALE SPORTIVO non trovasse l'altro componente per gareggiare, l'ASA verrà rimborsata della quota di iscrizione.

Qualora il numero di squadre sia inferiore a 5, nelle categorie per cui è prevista la prova di scherma, la competizione potrà comunque essere svolta escludendo la prova di scherma.

f. CAMPIONATO ITALIANI DI CATEGORIA E ASSOLUTI DI TRIATHLE – LASER RUN

Modalità di svolgimento

Sia per la manifestazione dei Campionati Italiani di categoria e Assoluti di Triathle, che per quella di Laser Run, è previsto un primo giorno di competizioni in cui si svolgono i Campionati Italiani di Categoria (U13 – U15 – U17 – U19 – Junior – Senior – Master) ed una seconda giornata in cui si svolge il Campionato Italiano Assoluto.

Al Campionato Italiano Assoluto sono ammessi a partecipare i seguenti atleti:

- I primi 8 classificati dello specifico Campionato Senior;
- I primi 6 classificati dello specifico Campionato Junior;
- I primi 3 classificati dello specifico Campionato U19;
- Il primo classificato dello specifico Campionato U17;

g. CAMPIONATO ITALIANI DI CATEGORIA E ASSOLUTI DI OD

Modalità di svolgimento

Si prevede un primo giorno di competizioni in cui si svolgono i Campionati Italiani di Categoria (U13 – U15 – U17 – U19 – Junior – Senior – Master) ed una seconda giornata in cui si svolge il Campionato Italiano Assoluto.

Nei campionati italiani di categoria (da U15 a Master) si gareggia sul percorso previsto dal regolamento UIPM per la categoria U19.

La categoria U13 gareggia sul percorso di agility previsto dal regolamento nazionale.

Per ogni categoria, ogni atleta effettuerà due percorsi di qualificazione, (è facoltà dell'atleta rinunciare al secondo percorso) al termine dei quali verrà stilata una classifica, prendendo in considerazione la migliore prestazione per ogni atleta, in base alla quale i migliori 2 atleti disputeranno la finale per il 1° e 2° posto, i seguenti due atleti disputeranno la finale per il 3°-4° posto, i seguenti due atleti disputeranno la finale per il 5°-6° posto e tutti gli altri atleti saranno classificati sulla base del miglior tempo ottenuto nei percorsi di qualificazione.

Al Campionato Italiano Assoluto sono ammessi a partecipare i 18 atleti, che hanno riportato i 18 migliori tempi nei campionati italiani delle categorie U15, U17, U19, Junior, Senior e Master (sono presi in considerazione solo i tempi dei due percorsi di qualificazione). La gara si svolgerà sul percorso previsto dal regolamento UIPM per la categoria Senior, con sorteggio degli ostacoli previsto dal regolamento UIPM.

Ogni atleta effettuerà un percorso di qualificazione al termine del quale verrà stilata una classifica in base alla quale i migliori 2 atleti disputeranno la finale per il 1° e 2° posto, i seguenti due atleti disputeranno la finale per il

3°-4° posto, i seguenti due atleti disputeranno la finale per il 5°-6° posto e tutti gli altri atleti saranno classificati sulla base del tempo ottenuto nel percorso di qualificazione.

h. COMPETIZIONI DI BIATHLE – TRIATHLE – LASER RUN - OD

Lo svolgimento delle competizioni di Biathle, Triathle, Laser Run e OD è previsto secondo le disposizioni e regolamenti internazionali UIPM.

i. CAMPIONATO/TROFEO/CRITERIUM ASSOLUTO DI SCHERMA

Categorie ammesse - Criteri di ammissione

Sono ammessi a partecipare alle Competizioni Assolute di Scherma del Pentathlon Moderno, specialità spada, gli atleti tesserati alla FIPM nelle categorie agonistiche:

- Master
- Senior
- Junior
- Under 19

Per ragioni Tecnico/Organizzative la gara potrebbe essere a numero chiuso.

Su richiesta del Direttore Tecnico, previa autorizzazione federale, possono partecipare delegazioni straniere e/o atleti stranieri.

Inoltre, su proposta del Direttore Tecnico, potranno partecipare alla gara atleti tesserati FIPM di categorie inferiori.

Modalità di svolgimento del Torneo

Le competizioni Assolute di Scherma prevedono lo svolgimento di un girone all’italiana in modalità Seeding Round tra tutti i partecipanti, al termine del quale seguirà l’Eliminazione Diretta tra i migliori 16 classificati.

Parità a seguito del Seeding Round

In caso di parità tra due atleti, varrà l’assalto diretto.

In caso di ulteriore parità o di sconfitta comune vincerà l’atleta più giovane.

In caso di parità tra 3 o più atleti varrà la somma delle stoccate messe tra gli atleti in questione.

In caso di ulteriore parità varrà l’assalto diretto se gli/le atleti/e dovessero essere ancora pari, vincerà l’atleta più giovane.

Qualora partecipino atleti di Delegazioni Straniere, saranno stilate due classifiche e tutte le stoccate saranno ritenute valide anche per la sola classifica dei tesserati FIPM.

6. LINEE GUIDA OD

a) ATTRIBUZIONE PUNTEGGIO

- Per le categorie Master, Senior, Junior, U19, U17, U15, U13:

65,00 sec = 250 punti

+/- 1 punto ogni +/- 3,3 decimi di secondo (punteggio UIPM)

b) ELIMINAZIONE

Per le categorie Master, Senior, Junior, U19 e U17, come da regolamento UIPM, è prevista

l’eliminazione al secondo errore.

Per le categorie U15 e U13 non è prevista l’eliminazione al secondo errore, ma una decurtazione di punti 30, per ogni ostacolo non completato.

c) PERCORSO. Per tutte le categorie:

È consentito realizzare percorsi in linea retta, con curve a 90°, a forma di “U” o “V” e in modalità “andata e ritorno”;

È consentito realizzare percorsi con una linea singola;

Qualora la competizione si svolga con percorso non lineare e con la doppia linea (modalità

head to head), entrambi i percorsi devono avere la stessa lunghezza.

Per tutti i percorsi l'ostacolo "Over-Under-Through" può essere posizionato lungo il percorso nella posizione che il Delegato Tecnico reputerà più opportuna, fatte salve le posizioni previste per "Step", "Big Wheel" e "Finish Wall" che non potranno essere riposizionati.

1. CAMPIONATI ITALIANI

- Nei Campionati Italiani per le categorie Senior, Junior, U19 e U17 la struttura da utilizzare sarà quella con ostacoli previsti dal regolamento UIPM (compresi eventuali kit training)
- Nei Campionati Italiani U15 e U13 il percorso sarà modificato rispetto a quello UIPM come descritto nella sezione dedicata

2. CRITERIUM - TROFEI NAZIONALI E MANIFESTAZIONI REGIONALI

- Per le categorie Senior, Junior, U19 e U17 il percorso da adottare potrà essere quello previsto dal regolamento UIPM, ma è facoltà del LOC poterlo modificare in base alle esigenze (numero di ostacoli, sequenza degli ostacoli, ...);
- Per le categorie U13 e U15 il percorso sarà modificato rispetto a quello UIPM come descritto nella sezione dedicata, ma è facoltà del LOC poterlo modificare in base alle esigenze;
- In tutte le categorie, fermo restando la libera facoltà del LOC di utilizzare linee ostacoli già esistenti, devono essere garantiti tutti i parametri di sicurezza previsti dall'UIPM.

3. COMPETIZIONI U13 e U15

Gli ostacoli previsti per questa categoria, in tutte le tipologie di Manifestazioni possono essere i seguenti 5:

- a) Steps (come da regolamento UIPM);
- b) Walls (Muri) con passaggio Under (sotto) e/o Through (attraverso) a discrezione del LOC;
- c) Balance Beam;
- d) Percorso slalom tra n°6 birilli o elementi verticali
- e) N. 6 ostacoli di agilità da saltare, di altezza compresa tra 15 e 30 cm e profondità massima di 15 cm disposti in sequenza a distanza di 1 metro ciascuno;

Nel percorso, che deve prevedere una combinazione di 7/10 ostacoli, la stessa tipologia di ostacoli può essere ripetuta.

4. COMPETIZIONI A STAFFETTA

Per ciascuna categoria si recepisce quanto stabilito dal presente documento per le gare individuali.

In caso di cronometraggio manuale della prova a ostacoli, il segnale di cambio per la partenza del secondo atleta della squadra deve essere dato dal giudice di linea e segnalato con una bandierina, nel momento in cui il primo componente della squadra avrà premuto il buzzer o avrà superato la linea di arrivo ove prevista.

ATTRIBUZIONE PUNTEGGIO

- Per tutte le categorie:

85,00 sec = 250 punti

+/- 1 punto ogni +/- 3,3 decimi di secondo (punteggio UIPM)

5. TABELLA PENALITA' OD

VIOLAZIONI	NORMA DI RIFERIMENTO UIPM COMPETITION RULES APPENDIX 3A - PENALTY TABLE	PENALITA'
Fallire un ostacolo per la prima volta	3.7.1 i	Richiamo (bandierina gialla)
Spostamento e/o abbattimento Birillo e/o Ostacolo Agility (U13-U15) per la prima volta	///	Richiamo (bandierina gialla)
Nel caso di una qualsiasi forma di contatto tra qualsiasi parte del corpo dell'atleta e le parti verticali della struttura o i materassi di sicurezza per la prima volta, che porti vantaggio allo stesso	3.7.1 ii	Richiamo (bandierina gialla)
Modifica delle dimensioni dei pettorali	3.7.2 ii	10 punti
Falsa partenza	3.7.2 iii	10 punti
Eliminare deliberatamente qualsiasi indumento, attrezzi (ad esempio guanti) o rifiuti durante il percorso.	3.7.2 iv	10 punti
Secondo fallimento sullo stesso ostacolo	3.7.3 ii	Eliminazione – per le categorie Master, senior, U22, U19 e U17 Richiamo – passaggio all'ostacolo successivo (bandierina rossa) per le categorie U13 e U15, e conseguente decurtazione di 30 punti
Spostamento e/o abbattimento Birillo e/o Ostacolo Agility (U13-U15) per la seconda volta	///	Richiamo – passaggio all'ostacolo successivo (bandierina rossa)
Ritirarsi dalle competizioni durante la gara	3.7.3 iii	Eliminazione
Invadere o percorrere la corsia di un altro atleta per superare gli ostacoli con elementi sospesi	3.7.3 iii	Eliminazione
Un cambio errato nella staffetta	3.7.3 iv	Eliminazione
Utilizzo di telecamera, telefoni o altri dispositivi	3.7.3 v	Eliminazione
Uso del gesso (Magnesite) o altre sostanze appiccicose sulle mani	3.7.3 vi	Eliminazione
Uso dei guanti o del tape, a meno di una necessità medica	3.7.3 vi	Eliminazione
Spingere, tagliare la strada, ostacolare un altro atleta	3.7.4 i	Squalifica
Partenza anticipata	3.7.4 iii	Squalifica

Per qualsiasi altra normativa non menzionata nel presente Regolamento Tecnico Nazionale, si fa riferimento al regolamento UIPM visionabile nella sezione regolamenti sul sito www.uipmworld.org/uipm-rules-and-regulations

7. EQUITAZIONE

Per tutto quello che concerne la disciplina dell'equitazione si faccia riferimento all'apposita appendice

8. INFRAZIONI E PENALITA'

Per le infrazioni e le penalità della Scherma, Ostacoli, Nuoto, Equitazione, Corsa e Laser Run si rimanda alle tabelle in calce al presente Regolamento Tecnico Nazionale, alle Appendici dedicate e al Regolamento Tecnico Internazionale UIPM.

9. NORME GENERALI

Per tutte le eventuali norme non contenute nel presente Regolamento Tecnico Nazionale si rimanda al Regolamento Tecnico Internazionale UIPM in vigore.

La Federazione Italiana Pentathlon Moderno si riserva di effettuare eventuali modifiche e deroghe al presente Regolamento Tecnico Nazionale qualora necessario, in conformità con le disposizioni dello Statuto Federale e del Regolamento Organico.

APPENDICE – EQUITAZIONE

APPENDICE – TABELLE PENALITA'

ALLEGATO A - MODULO CONTESTAZIONE ARBITRALE



Contestazione arbitrale riguardante:

Nome dell'Atleta	Società

Secondo il Capitolo 3 punto k, del Regolamento Tecnico Nazionale, tutte le contestazioni arbitrali presentate alla Giuria d'Appello devono includere il versamento della somma di €100.00. Nell'eventuale accoglimento favorevole della contestazione, la suddetta quota sarà restituita.

Data	Orario	Protesta scritta da (nome e firma)	Società

Articolo del Regolamento Tecnico Nazionale/Internazionale in questione:

Gara:

Motivo della contestazione:

A CURA DEL DELEGATO TECNICO

Orario del fatto accaduto	Orario di ricezione della contestazione arbitrale

Decisione della Giuria d'Appello:

Somma ricevuta: _____ Da: _____ Firma: _____

La somma viene: Restituita Non Restituita

Data: ___ / ___ / ___ **Ora:** ___ : ___ **Firma del Delegato Tecnico:** _____

FEDERAZIONE ITALIANA PENTATHLON MODERNO



APPENDICE

REGOLAMENTO TECNICO NAZIONALE

EQUITAZIONE

Emanato dal Consiglio Federale n.1 del 29 gennaio 2025

1. EQUITAZIONE

PERCORSO

10 ostacoli / 12 salti

Lung. 350 mt - 400 mt

Vel. 350 mt /min.

Netto = 300 p. - 1 p. x 1 sec.

CRITERI DI AMMISSIONE

Tutti gli atleti iscritti alla prova di Equitazione dovranno avere i seguenti requisiti:

- Possesso della Patente di Equitazione (vds. paragrafo relativo)
- La Società di appartenenza degli atleti minorenni, se iscritti alla prova di equitazione, all'atto dell'iscrizione dovrà presentare la dichiarazione di autorizzazione dei genitori o di chi ne assume la responsabilità genitoriale, oltre lo scarico di responsabilità a favore della FIPM.

2. JUNIOR/SENIOR

Equitazione M/F (Facoltativa)

Fasi principali della prova di equitazione:

- Ricognizione percorso (Campo Aperto);
- Sorteggio Cavalli (non necessariamente con la presenza dei cavalli stessi)
- Campo Prova
- Campo Gara

Entrata in campo gara: per una questione di incolumità e sicurezza degli atleti, le tempistiche e le modalità di ingresso in campo gara e in campo prova saranno stabilite di volta in volta dal Delegato Tecnico congiuntamente al Direttore in base alla grandezza dell'impianto.

Altezza max. ostacoli: almeno 5 elementi di max. mt. 1,10;

Velocità: mt. 350/ minuto;

Sorteggio Equitazione:

Il sorteggio dei cavalli potrà essere effettuato anche prima della ricognizione del percorso, e/o comunque a discrezione del Delegato Tecnico e del Comitato Organizzatore, in tal caso sorteggia solo il primo in classifica e automaticamente vengono assegnati tutti i cavalli (precedentemente numerati) agli altri pentatleti.

Potrà essere previsto il sorteggio di tutti gli atleti.

Qualora l'equitazione fosse la prima prova, il Delegato Tecnico o un suo sostituto effettuerà il pre-sorteggio per stabilire l'ordine di allineamento per il sorteggio stesso. Successivamente, il primo atleta a sorteggiare sarà l'ultimo ad entrare in campo.

Per ragioni organizzative e/o in funzione del numero di cavalli disponibili, potranno essere ammessi alla prova di equitazione i migliori atleti classificati al termine delle prove precedenti l'equitazione stessa ed il relativo numero dei partecipanti sarà comunicato in sede di Riunione Tecnica.

3. PATENTE DI EQUITAZIONE

La patente di equitazione che abilita alle gare di Pentathlon Moderno viene rilasciata, a seguito dell'esito positivo del Provino di Equitazione, da un'apposita Commissione Federale nominata dal C.F. composta da n. 3 membri.

L'esame è aperto agli atleti di tutte le categorie riconosciute dal presente Regolamento.

Gli atleti minorenni possono effettuare l'esame di abilitazione solo dietro presentazione della dichiarazione di autorizzazione dei genitori o di chi ne assume la responsabilità genitoriale, oltre lo scarico di responsabilità a favore della FIPM.

La Commissione Giudicante dovrà redigere e sottoscrivere un verbale con l'esito dei provini.

Gli atleti in possesso della Patente FISE almeno di 1° (Primo Grado), per partecipare alle gare di Pentathlon Moderno, non devono effettuare il Provino di Equitazione.

Gli atleti in possesso della Patente FISE "B" devono effettuare il Provino di Equitazione, sostenendo esclusivamente il Campo Prova e la Prova di Salto mentre, gli atleti in possesso di Patenti FISE di minor grado devono sostenere il provino unico effettuando tutte le prove previste.

Iscrizione all'esame

La documentazione necessaria per l'iscrizione all'esame prevede:

- Domanda scritta da parte della Società di appartenenza dell'atleta da presentare al Settore Organizzazione Gare della F.I.P.M., almeno 20 giorni prima della data stabilita.
- Dichiarazione di idoneità al provino, rilasciata dal tecnico societario di equitazione, regolarmente iscritto all'albo F.I.P.M. dei tecnici di equitazione o, in alternativa, regolarmente iscritto all'albo dei tecnici F.I.S.E., e controfirmata dal Presidente della Società.
- Dichiarazione di autorizzazione dei genitori o di chi ne assume la responsabilità genitoriale, unitamente allo sgravio di responsabilità a favore della FIPM, qualora l'atleta sia minorenne.

Svolgimento del provino

L'atleta dovrà presentare un documento di riconoscimento ed il tesserino federale.

Prove di esame

I provini di equitazione si svolgeranno con le seguenti prove in successione:

- 1) Prova Teorica
- 2) Pratica di Governo
- 3) Addestramento
- 4) Campo Prova e Prova di Salto

Prova Teorica (orale): nozioni elementari riguardanti la morfologia esterna del cavallo, mantelli più comuni, le andature naturali, l'alimentazione, la lettiera, nomenclatura della selleria nonché nozioni generali sui regolamenti Nazionali ed Internazionali e relative tabelle penalità (rifarsi alla letteratura vigente e alle eventuali dispense fornite dalla FIPM).

Pratica di Governo: dimostrazione dell'uso di alcuni degli attrezzi, insellaggio.

Addestramento: “Movimento della ripresa per il Pentathlon Moderno”.

Campo Prova; prova pratica consistente nell' effettuazione di alcuni salti ed è Preliminare rispetto alla Prova di Salto che invece prevede un percorso con le caratteristiche di seguito riportate.

Prova di Salto: percorso di 6/8 ostacoli di altezza mista max di m. 1,10 di larghezza max di m. 1,10, escluso il primo; può essere prevista una gabbia

L'atleta che non supera una prova non può effettuare quella successiva.

L'atleta che risulta non idoneo ad una delle 5 prove su elencate dovrà sostenere il successivo Provino di Equitazione, riprendendo lo stesso dalla prova in cui è risultato non idoneo a quello precedente.

Disposizioni Generali

1. L'atleta che svolge il provino di equitazione per la prima volta, dovrà effettuare le cinque prove d'esame con la stessa successione;
2. L'atleta in possesso della Patente di Equitazione che negli ultimi dieci anni, a far data dall'approvazione del presente Regolamento Tecnico Nazionale, ha preso parte ad una competizione di Equitazione non necessita di riabilitazione risultando idoneo;
3. L'atleta minorenne, in occasione dello svolgimento del Provino di Equitazione, in Campo Prova e nella Prova Di Salto, nonché durante la Prova di Equitazione prevista nelle gare deve obbligatoriamente indossare il corpetto protettivo omologato, fermo restando le altre dotazioni di protezione

Movimenti della ripresa per il Pentathlon Moderno

MOVIMENTI DELLA RIPRESA	PUNTI
1 A X Entrare al trotto di lavoro Alt – Saluto - Partire al trotto di lavoro	10
2 C B Pista a mano destra Circolo mt.20 diametro Proseguire sino a F.A.	10
3 K-X-M M Trotto medio sollevato Trotto di lavoro	10
4 C Alt – Immobilità – Partire al trotto di lavoro	10
5 E Circolo di mt.20 di diametro Proseguire sino a K-A	10
6 F-X-H H Trotto medio sollevato Trotto di lavoro	10
7 C Passo M-X-K Passo medio K Trotto di lavoro	10
8 A Galoppo di lavoro Circolo di mt.20 di diametro	
9 F-X-H H Galoppo di lavoro Trotto di lavoro	10
1 C Galoppo di lavoro 0 Circolo di mt.20 di diametro	
1 M-X-K Galoppo di lavoro 1 K Trotto di lavoro	10
1 A Tagliare nella lunghezza 2 Alt-Saluto Uscire al passo a redini lunghe	10
Andatura, franchezza, regolarità Impulso, desiderio di portarsi in avanti Sottomissione Posizione ed assetto del cavaliere, uso corretto degli aiuti	10 – coef. 1 10 – coef. 1 10 – coef. 1 10 – coef. 2
TOTALE	170

4. TABELLA PENALITA'

Il pentatleta infrange le regole ed è penalizzato per:	PENALITA'
Ogni secondo oltre il tempo consentito	1 Punto
Ogni elemento abbattuto durante un salto	7 Punti
Abbigliamento non conforme	
Disobbedienza (ogni volta)	
Ogni tentativo fallito di saltare lo stesso ostacolo	
Non fare una carezza al cavallo alla fine del percorso	
Ogni volta che si salta un ostacolo in più di quelli consentiti in campo prova	
Non fermarsi al suono della campana durante la Gara	
Assistenza non autorizzata	
Entrata in campo gara a piedi dopo l'inizio della prova	10 Punti
Il tecnico non informa l'ordine della staffetta	
Uscire dalla zona cambio mentre il compagno esegue il percorso	
Non uscire in sella dal campo gara ad eccezione di un infortunio del cavallo	
Uso non corretto del frustino	
Ogni disobbedienza che comporti l'abbattimento di un qualsiasi elemento che definisce il percorso (es. bandierina, pianta, ecc)	
Il pentatleta infrange le regole ed è penalizzato per:	PENALITA'
Saltare un ostacolo al contrario	
Partire prima del segnale e/o saltare un ostacolo prima dell'inizio del percorso	
Saltare il primo ostacolo senza attraversare la linea di partenza	Eliminazione (0 punti a Equitazione)
Saltare un ostacolo abbattuto prima che venga ricostruito	

Saltare un ostacolo senza che la campana venga suonata	
Saltare un ostacolo dopo due rifiuti o scarto sullo stesso	
Pentatleta o cavallo escono dal campo gara prima della fine del percorso	
Pentatleta o cavallo non più in grado di continuare il percorso	
Prima caduta dell'atleta da cavallo o di entrambi	
Ritiro dalla Gara durante il percorso	
Pentatleta o squadra (staffetta) fuori dal tempo limite	
Non saltare secondo l'ordine prescritto o omettere di saltare un ostacolo (errore di percorso)	Eliminazione (0 punti a Equitazione)
Saltare fuori dal campo Gara	
Dopo il primo rifiuto o disobbedienza, non tentare di saltare un secondo ostacolo o tutti gli elementi di una combinazione la seconda volta prima di andare al successivo	
Non attraversare la linea di arrivo in sella prima di uscire dal campo gara	
Falsa partenza al cambio nella staffetta	
Dopo 3 rifiuti e/o disobbedienze	
Non entrare in campo gara dopo la terza chiamata	
Continuare il riscaldamento e la gara senza il cap	
Disobbedienza per più di 30 secondi	
Il pentatleta infrange le regole ed è penalizzato per:	PENALITA'
Comportamento antisportivo o offesa verso i Giudici	
Maltrattamenti e crudeltà verso il cavallo	
Speroni e/o frustino non autorizzati dopo il controllo in campo gara e/o in campo prova o in qualunque altro posto	Squalifica
Uso inappropriato del frustino o degli speroni	10 punti o Squalifica

FEDERAZIONE ITALIANA PENTATHLON MODERNO



APPENDICE

REGOLAMENTO TECNICO NAZIONALE

TABELLA PENALITA'

Emanato dal Consiglio Federale n.1 del 29 gennaio 2025

TABELLE PENALITÀ - SCHERMA

PRIMO GRUPPO DI PENALITÀ (valido per tutto il turno)	PENALITÀ 1^ VOLTA	PENALITÀ 2^ VOLTA	PENALITÀ 3^ VOLTA E SUCCESSIVE
Abbigliamento/equipaggiamento non conforme, assenza della seconda spada o del secondo passante			
Mancata presentazione alla prima chiamata del Giudice			
Togliere la maschera prima dell'“ALT”			
Uscire dalla pedana senza permesso			
Causare o prolungare volontariamente interruzioni dell'assalto			
Premere o strisciare la punta della spada sulla pedana			
Colpire l'avversario in "fleche" (*)	Cartellino Giallo	Cartellino Rosso RR 10 punti BR 1 punto	Cartellino Rosso RR 10 punti BR 1 punto
Movimenti irregolari, scherma disordinata, violenza, abuso della maschera (*)			
Girare le spalle all'avversario			
Toccare, tirare l'apparecchiatura elettrica			
Corpo a corpo per evitare la stoccata (*)			
Uscire dalla pedana per evitare la stoccata			
Rifiutarsi di obbedire al Giudice			
Proteste non giustificate			

SECONDO GRUPPO DI PENALITÀ	PENALITÀ 1^ VOLTA	PENALITÀ 2^ VOLTA	PENALITÀ 3^ VOLTA E SUCCESSIVE
Interruzione dell'assalto per infortunio non confermato dal Dottore di gara			
Assenza del simbolo del controllo armi (*)			
Usare la mano/braccio non armato (*)	Cartellino Rosso RR 10 punti BR 1 punto	Cartellino Rosso RR 10 punti BR 1 punto	Cartellino Rosso RR 10 punti BR 1 punto
Colpo intenzionale non sull'avversario (*)			
Impugnare la spada in maniera irregolare			
Azioni pericolose, violente o vendicative			

TERZO GRUPPO DI PENALITÀ (Valido per tutta la gara)	PENALITÀ 1^ VOLTA	PENALITÀ 2^ VOLTA
Falsificare simbolo del controllo armi e evidente manomissione del materiale (*)	Cartellino Rosso RR 10 punti BR 1 punto	S q u a l
Atleta che crea disturbo in pedana		
Non indossare o indossare una corazzetta non conforme o danneggiata		
Ad inizio gara mancata presentazione alla terza chiamata del Giudice, intervalli di 1 minuto		Eliminazione (1)
Qualunque persona non in pedana che disturbi il buon andamento della Gara	Cartellino Giallo (4)	Esclusione (3)

QUARTO GRUPPO DI PENALITÀ	PENALITÀ 1^ VOLTA	PENALITÀ 2^ VOLTA
Evidente manomissione del materiale		
Offesa alla sportività, collusione, favorire l'avversario		
Evidente brutalità		
Scherma disonesta (*)		
Uso di apparati elettronici che permettono all'atleta di ricevere comunicazioni durante l'assalto		

QUINTO GRUPPO DI PENALITÀ	PENALITÀ 1^ VOLTA	PENALITÀ 2^ VOLTA
Rifiutarsi di salutare o stringere la mano all'avversario		Cartellino Nero (1)
Cognome diverso dal proprio	Cartellino Rosso RR 10 punti BR 1 punto	---

Commenti Tabelle penalità:

(*) Annullamento della vittoria (stoccata) del pentatleta in difetto

Cartellino Giallo - Avvertimento, valido per il turno

Cartellino Rosso - Penaltà di 10 punti nel Ranking Round (RR)

o 1 punto nel Bonus round (BR)

Cartellino Nero - Eliminazione, squalifica o esclusione

- 1) Eliminazione dalla prova
- 2) Squalifica dalla Gara o, in casi estremi, dal Campionato
- 3) Esclusione = Squalifica dalla Gara o, in casi estremi, dal Campionato
- 4) In casi gravi, il Giudice può escludere immediatamente

TABELLE PENALITÀ - NUOTO

Il pentatleta infrange le regole ed è penalizzato per:	PENALITÀ
Iniziare a muoversi prima dello "START" o cadere in acqua dopo il comando "A POSTO" e prima dello "START"	10 Punti
Fare un passo sul fondo della piscina	
Non toccare il bordo della piscina in virata	
Lasciare la propria corsia o uscire dall'acqua prima del segnale di uscita	
Uscire dall'acqua frontalmente	
Alla fine della gara, entrare in acqua senza il permesso del Giudice	
Cuffia diversa tra i componenti della stessa squadra nella staffetta	
Nuotare più di 15 metri sotto la superficie dell'acqua	
Ritardare la partenza, non obbedire o qualsiasi tipo di cattiva condotta alla partenza	
Utilizzo di qualsiasi mezzo che possa migliorare velocità, galleggiabilità, resistenza	
Cadere o saltare in acqua prima del comando "A POSTO"	Eliminazione
Cambio irregolare nella staffetta	
Rifiuto di indossare un costume conforme al Regolamento	
Usare olio o grasso	Squalifica Eliminazione della squadra(staffetta)
Volontariamente spingere o comunque ostruire un altro pentatleta in modo da impedirgli di andare avanti	

TABELLE PENALITÀ - CORSA

Il pentatleta infrange le regole ed è penalizzato per:	PENALITÀ
Abbigliamento non conforme per la prova di corsa	5 punti
Modifica del numero di partenza	
Partenza anticipata nel sistema ad Handicap	10 punti
La seconda partenza anticipata nella gara a batterie	
Deviazione dal percorso non intenzionale	
Tentativo evidente di partenza anticipata nella gara ad Handicap	
Percorso non terminato	
Spingere o comunque ostruire un altro pentatleta	
Assistenza non autorizzata *	Eliminazione
Deviare, intenzionalmente o meno, dal percorso	
Assistenza non autorizzata volta ad infrangere il principio del "fair play"	

* NOTA:

Riguardo all'Assistenza non autorizzata, è prevista, a discrezione del Delegato Tecnico, una deroga sulla penalità che non comporterà l'**ELIMINAZIONE** dell'atleta ma la perdita di **10 PUNTI**

PENALITÀ

TABELLE PENALITA' - LASER RUN

Il pentatleta infrange le regole ed è penalizzato per:	PENALITA'		
	1^ volta	Success.	Dove *
Abbigliamento non conforme	10"		PG
Modifica delle dimensioni del numero di partenza	10"		PG
Falsa partenza	10"		SL
Non lasciare la pistola in sicurezza dopo il riscaldamento o la serie di tiro	10"	10"	SL o LPA
Non caricare ogni colpo con la pistola a contatto con il tavolino	Avvertim.	10"	SL o LPA
Assistenza degli allenatori, nel riscaldamento, fuori dall'area preposta	Avvertim.	10"	PG
Non avere la pistola nella scatola prima dell'inizio ufficiale del riscaldamento	Avvertim.	10"	PG
Non stare in piedi liberamente, senza toccare il tavolo, con entrambi i piedi per terra all'interno della stazione di tiro	Avvertim.	10"	SL o LPA

Non terminare il percorso	Eliminazione
Deviare, intenzionalmente o meno, dal percorso	
Assistenza non autorizzata	
Utilizzare una pistola non approvata	
Sparare su un bersaglio sbagliato	
Non fermarsi alla "last penalty area" su invito del Giudice	
Uso di raggio laser e/o comunicazioni audio costante durante la gara	
Tenere la pistola con 2 mani o usare un supporto per la mano armata ad esclusione delle categorie Promozionali	
Cambio irregolare nella staffetta	
Iniziare a correre dopo aver acceso solo 4 luci verdi	

Modificare la pistola approvata	Squalifica
Sostituire la pistola con una non approvata	
Tentativo evidente di partenza anticipata	
Spingere o comunque ostruire un altro pentatleta	
Iniziare a correre dopo aver acceso solo 3 luci verdi	

* PG = Penalità sulla linea di partenza

SL = Linea di Tiro

LPA = Ultima Area di Penalità