

2026 RTOS

# 2026 RTOS

*Regolamento Tecnico Obstacle Sport*

## **REGOLAMENTO SOCIETÀ**

versione 1.4



1. SCOPI E OBIETTIVI	5
2. CIRCUITI	5
• COPPA ITALIA	5
• Trofeo Nazionale FIOCR FIPM	6
• COPPA REGIONALE	6
• Trofeo Regionale FIOCR FIPM	6
3. CALENDARIO E CRITERI DI ELEGGIBILITÀ	7
4. ALBO E CERTIFICATO MEDICO	7
5. TIPOLOGIA GARE	7
6. CLASSIFICHE, PUNTEGGI E RANKING	8
7. PENALITÀ	9
8. PERCORSI DI GARA	12
9. TEMPO LIMITE	13
10. REGOLAMENTO	13
11. VARIAZIONI CALENDARIO GARE	13
12. DIRITTI DI IMMAGINE	14
13. COMMISSIONI	14
14. INGRESSI FIOCR E VALUTAZIONE GARA	14
15. MATERIALE FIOCR, TRASPORTI E RESPONSABILITÀ	14
16. VILLAGGIO GARA	15
17. REQUISITI MINIMI QUALITATIVI	15
18. COMUNICAZIONE E PROMOZIONE	16
19. CLASSIFICHE	16
20. CONTRIBUTO	16
21. VALUTAZIONE E REPORT GARA	17
22. ALTRI OBBLIGHI DELLE ASD	17
1. PRIMA DELLA MANIFESTAZIONE	17
2. DURANTE LA MANIFESTAZIONE	19
3. DOPO LA MANIFESTAZIONE	19
24. GIUDICI	20
25. CONTROLLO ANTIDOPING	20
26. ALTRI IMPEGNI FIOCR	20
27. REFERENTE DI FIOCR	21
28. SANZIONI SPORTIVE	21
ALLEGATI & APPENDICI	23
ALLEGATO 1 richiesta partecipazione	24
ALLEGATO 2 assunzione responsabilità	25
ALLEGATO 3 organigramma	26
ALLEGATO 4 requisiti ostacoli per gara	27
ALLEGATO 5 esempio mappa	29



ALLEGATO 6 fac-simile liberatoria	30
ALLEGATO 7 fac-simile modulo reclamo	32
ALLEGATO 8 fac-simile Ricezione Reclamo	33
ALLEGATO 10 scheda di valutazione qualitativa fac-simile	34
ALLEGATO 11 scheda fac-simile Giudici Federali presenti alla gara	35
ALLEGATO 12 fac-simile schema raccolta braccialetti all'arrivo	37
ALLEGATO 13 fac-simile Modulo per candidatura supersprint	38
APPENDICE 1 "SUPERSPRINT"	39
CORSA, REGOLE E PENALITÀ	40
MODALITÀ DI PARTENZA	42
APPENDICE 2 "COPPA GIOVANI"	45
A. PREMESSA	45
B. CALENDARIO	45
C. CLASSIFICHE, PUNTEGGI E PREMIAZIONI	45
D. QUALIFICAZIONI Trofeo Nazionale FIOCR FIPM	46
E. PERCORSI E BATTERIE	46
F. OSTACOLI	47
TIPOLOGIA DI OSTACOLI	47
NUMERO DI OSTACOLI	48
PROVE DI FORZA	48
G. BRACCIALETTI	48
H. PENALTY LOOP	48
I. GIUDICI	48
J. DIRITTI DI IMMAGINE	49
K. MANLEVA RESPONSABILITÀ	49
APPENDICE 3 "COPPA ITALIA SPRINT"	50
ORGANIZZAZIONE TERRITORIALE	50
PERCORSO E OSTACOLI	51
CORSA, REGOLE E PENALITÀ	54
MODALITÀ DI PARTENZA	55
ISCRIZIONI	56
PREMIAZIONI, CLASSIFICHE E PUNTEGGI	56
CLASSIFICHE CIRCUITI REGIONALI	56
APPENDICE 4 "COPPA ITALIA NINJA"	57
INTRODUZIONE	57
TIPOLOGIE DI GARA	57
NINJA RUN COURSE	57
NINJA SPEED COURSE	59
NINJA SKILL COURSE	61



CATEGORIE	62
APPENDICE 5 "BATTERIE DI PARTENZA FORMATI SHORT E STANDARD"	63
LOGO, COLORI e FONT COPPA ITALIA	64



## 1. SCOPI E OBIETTIVI

Il presente documento ha lo scopo di regolamentare la gestione dei circuiti di specialità delle gare Obstacle Sport delle ASD e SSD affiliate FIOCR.

La richiesta da parte delle ASD di far riconoscere le proprie gare nel circuito è su base volontaria e non costituisce obbligo per le affiliate. Il presente documento si applica ad ogni formato di gara nelle sue parti generali e può prevedere ulteriori documenti o allegati per formati e specialità. Il presente documento forma assieme al "Regolamento Tecnico Obstacle Sport" ed eventuali altri allegati citati che potranno essere pubblicati in seguito, un *corpus* unico di norme cui attenersi.

I circuiti denominati COPPA ITALIA nei formati STANDARD, SHORT, SPRINT, SUPERSPRINT, NINJA, GIOVANI, ENDURANCE e TEAM sono organizzati da FIOCR e dalle associazioni affiliate che organizzano le singole gare valide per i suddetti circuiti.

I Circuiti gestiti da FIOCR sono gli unici riconosciuti in Italia da OCR Europe (EOSF), che li riconosce come gli unici qualificanti agli OCR European Championships, e da World Obstacle (FISO) per gli OCR World Championships e ulteriori formati internazionali, ciascuno per il corrispondente formato e con le relative regole di qualifica.

## 2. CIRCUITI

Il sistema competitivo prevede la costituzione di un ALBO FIOCR per atleti cui è necessario essere registrati per poter essere inseriti nelle classifiche e accedere alle qualifiche del sistema. **La partecipazione alle singole gare e alla relativa classifica resta libera e aperta a chiunque senza alcuna distinzione.**

### ● COPPA ITALIA

- Circuito di gare nei formati STANDARD, SHORT, SPRINT, SUPERSPRINT, NINJA, GIOVANI, TEAM, ENDURANCE distribuite nell'anno solare (1 Gennaio - 31 Dicembre) sul territorio italiano.
- Ogni gara è categorizzata secondo i seguenti livelli:
  - GOLD
  - SILVER
  - BRONZE
- Le gare di COPPA ITALIA assegnano un punteggio che può variare a secondo del loro livello per il ranking annuale solare che prevede vincitori Assoluti, di categoria di età (Age Group) e di squadra.
- E' fortemente sconsigliato per una stessa asd/ssd organizzare più di una gara facente parte del circuito di Coppa Italia dello stesso format nello stesso luogo. In ogni caso i contributi FIOCR (es. per i giudici) saranno erogati solo per una gara per formato per location.
- Tali gare sono, secondo il proprio livello e secondo le norme, direttamente o indirettamente (tramite Ranking), qualificanti per il Trofeo Nazionale FIOCR FIPM OCR, il Campionato Europeo e il Campionato Mondiale e altre gare internazionali riconosciute da WO.



- Trofeo Nazionale FIOCR FIPM
  - Una (1) gara per ogni formato (STANDARD, SHORT, SPRINT, SUPERSPRINT, NINJA, GIOVANI, TEAM, ENDURANCE) che assegna il titolo Italiano di specialità, organizzata direttamente da FIOCR o assegnata a una (o più di una) ASD\SSD affiliata selezionata su base di un bando o di candidature spontanee. Tale gara sarà da tenersi nel corso dell'anno di competenza.
  - Ogni atleta si qualifica al Trofeo Nazionale FIOCR FIPM partecipando al circuito Coppa Italia. Sono possibili inviti a discrezione di FIOCR.
  - il Consiglio direttivo potrà, a propria discrezione, affiancare all'organizzatore del CI un Direttore gara esterno alla ASD/SSD organizzatrice. Tale Direttore avrà il compito di aiutare l'organizzatore a realizzare un evento in linea con il regolamento FIOCR. I costi diretti e indiretti di tale funzione saranno definiti tra le parti e saranno a carico della ASD organizzatrice
  
- COPPA REGIONALE
  - circuito di due o più gare dello stesso formato o mixate che assegnano il titolo regionale di specialità. Vedi art. 6
  
- Trofeo Regionale FIOCR FIPM
  - una (1) gara per ogni formato (STANDARD, SHORT, SPRINT, SUPERSPRINT, NINJA, GIOVANI) che assegna il titolo regionale di specialità, assegnata a una (o più di una) ASD\SSD affiliata selezionata su base di un bando o di candidature spontanee. Tale gara sarà da tenersi nel corso dell'anno di competenza. Il titolo è riservato a residenti e/o domiciliati. Ogni atleta può competere solo per una Regione.

Potranno essere individuati per ogni formato gara circuiti locali, regionali o speciali che potranno essere proposti dalle asd/ssd organizzanti o proposte da FIOCR, che per ultima dovrà approvare.

Le ASD e SSD organizzatrici si impegnano a garantire per ogni propria gara di cui richiedono l'ingresso nei circuiti FIOCR l'appartenenza esclusiva al circuito FIOCR, ovvero che i risultati della propria gara siano validi in esclusiva per i circuiti FIOCR. Ad ogni ASD è data la possibilità di organizzare una propria serie o un proprio circuito purché di gare organizzate solo dalla medesima ASD. Inoltre è fatto divieto di rendere una gara valevole per circuito FIOCR come valevole per altre Series, leghe, circuiti o campionati non organizzati o patrocinati da FIOCR.

Il mancato adempimento a tale norma di esclusività fa decadere ogni diritto e non è valido motivo di restituzione delle quote versate.

**FIOCR potrà sottoscrivere accordi con Federazioni Nazionali che estenderanno centralmente la validità delle gare senza perdita delle prerogative.**

Per ogni formato potranno essere resi disponibili e pubblicati ulteriori requisiti, regolamenti specifici o allegati al presente documento.



### 3. CALENDARIO E CRITERI DI ELEGGIBILITÀ

Ogni circuito di COPPA ITALIA si svolgerà secondo il calendario stilato dalle rispettive Commissioni competenti e approvato dal Consiglio Direttivo FIOCR. Ogni Commissione svolge il proprio compito dopo avere effettuato una attenta selezione, indicando le gare aventi i requisiti di cui agli articoli successivi.

Non si potrà disputare più di una gara del medesimo formato entro un raggio di 100km nel medesimo giorno. Il calendario viene pubblicato sul sito internet FIOCR e solo in seguito le singole ASD organizzatrici potranno iniziare a pubblicizzare l'evento come appartenente a COPPA ITALIA. Ogni gara verrà inserita in calendario una volta approvata l'iscrizione nel circuito FIOCR 2026 dalla Commissione di riferimento.

Ogni Commissione (o in sua vece il Consiglio Direttivo) approva il calendario e le gare secondo criteri di scelta di seguito indicati:

- Evitare sovrapposizioni con i Trofei Nazionali FIOCR FIPM, e altri eventi internazionali e/o gare affiliate FIOCR-nazionali del medesimo formato nella stessa "area". A titolo di esempio, due gare concomitanti e dello stesso formato all'interno di un raggio di 100 km sono potenzialmente in conflitto.
- Esperienza pregressa nell'organizzazione di gare OCR da parte della ASD\SSD organizzatrice.
- Sarà caratteristica preferenziale per ASD e SSD organizzatrici di nuove gare, la presenza e la collaborazione ad altri eventi FIOCR precedenti in qualità di assistenti, collaboratori, giudici o volontari.
- Relativamente al solo formato SUPERSPRINT: in caso di campo gara ostacoli all'aperto, si consiglia di organizzare la gara nel periodo compreso tra l'1 marzo e il 30 novembre dell'anno in corso, escludendo, quindi, i mesi invernali di dicembre, gennaio e febbraio.

### 4. ALBO E CERTIFICATO MEDICO

Ogni atleta, **ai soli fini del ranking e delle qualifiche**, dovrà essere registrato come atleta sul portale ALBO FIOCR. **Ogni atleta potrà registrarsi specificando la propria società, l'atleta che non abbia una società di riferimento potrà registrarsi come Atleta FIOCR o FIPM.**

Le ASD\SSD organizzatrici si impegnano a organizzare nelle proprie gare una sezione competitiva per i concorrenti in possesso di un certificato medico agonistico (non agonistico per i minori di 12 anni) in corso di validità secondo le normative vigenti, questa sezione sarà valida per la stesura delle classifiche FIOCR.

La verifica del certificato in relazione alla manifestazione resta comunque responsabilità unica ed esclusiva della ASD\SSD organizzatrice.

È facoltà e responsabilità delle singole ASD\SSD organizzatrici consentire la partecipazione alle proprie manifestazioni anche agli atleti non in possesso di detto certificato, in questo caso non competitivamente, con o senza premiazione e comunque NON rientranti nella classifica del Circuito FIOCR.

### 5. TIPOLOGIA GARE

Sono previste e supportate le seguenti tipologie di gare:



- STANDARD, tra 8 e 20 chilometri, 20+ ostacoli, da 14 anni;
- SHORT, tra 2 e 4 chilometri, 15+ ostacoli, da 12 anni;
- SPRINT, tra i 350 e 450 metri, 12+ ostacoli, da 12 anni;
- SUPERSPRINT, tra i 60 e i 100 metri, 8-12 ostacoli, da 12 anni (promozionale dai 10 agli 11);
- NINJA, tra 60 e 100 metri, 8-12 ostacoli o blocchi, da 12 anni (promozionale dai 10 agli 11);
- GIOVANI, dai 300 metri ai 2,5 chilometri, 9+ ostacoli, promozionale dai 6 agli 11, dai 12 ai 15 anni;
- TEAM, team di tre o quattro partecipanti (mmm, fff, mix) in modalità cooperativa, staffetta o ibrida.
- ENDURANCE, circuiti di lunghezza variabile con numero di ostacoli adeguato da ripetere più volte, durata minima 4h, dai 14 anni

Per ogni tipologia FIOCR prevede di distinguere il livello generale di gara in più categorie (gold, silver e bronze) che consentono ai partecipanti di avere un'indicazione generale di qualità della manifestazione.

Tali categorie sono attribuite secondo i seguenti criteri, illustrativi e non esaustivi:

- numero di edizioni passate;
- numero partecipanti competitivi edizioni precedenti;
- numero partecipanti "Open" (non competitivi) edizioni precedenti;
- numero ostacoli in rapporto alla distanza;
- numero di corsie disponibili agli ostacoli;
- tipologia di cronometraggio;
- ruoli dedicati e personale impiegato ossia organigramma responsabili ben strutturato con persone diverse per ogni ruolo, possibilmente con figure di backup;
- anni di affiliazione FIOCR della ASD\SSD organizzatrice;
- numero di giudici FIOCR presenti in passate edizioni;
- report gara (se presente già);
- qualità o servizi: gara "Kids", servizio babysitting, pasta party, contenuto del pacco gara, punti acqua, ristoro, spogliatoi, docce, fotografie...;
- regolarità delle precedenti edizioni della presentazione di documentazione richiesta da FIOCR (percorsi, regolamento ostacoli, responsabilità 118, ...) nei termini richiesti;
- valutazione generale della commissione di riferimento.
- presenza di gara formato team, rapporto numero ostacoli "standard/non" come da catalogo ostacoli 2026 (parametri valutati dal 2026)
- ulteriori criteri valutati dalla Commissione

Nessun criterio è di per sé sufficiente a garantire un determinato livello. Il livello gara verrà stabilito per il 2026 dal Consiglio Direttivo su proposta della Commissione di riferimento sulla base delle edizioni passate e dei parametri sopra menzionati; sarà insindacabile e resterà tale per tutto l'anno in corso. Il livello definito per la gara può essere modificato a richiesta motivata della ASD\SSD organizzatrice, con delibera finale del Consiglio.

## 6. CLASSIFICHE, PUNTEGGI E RANKING

Per tutti i formati, ogni gara di ogni circuito prevede una classifica Assoluta maschile e femminile che include tutti i partecipanti e una classifica separata per ogni Age Group maschile e femminile. Per i formati SHORT e STANDARD è prevista in aggiunta anche una classifica a squadre stilata sulla base del risultato individuale di ogni atleta.



Le categorie di età per uomini e donne considerate (Age Group) che ogni ASD\SSD organizzatrice deve prevedere, classificare e premiare sono determinate dall'età al 31 dicembre di ogni anno e sono riportate nel RTOS.

Le partenze dovranno essere impostate in base al ranking oppure omogenee per categoria di età. Nel caso delle batterie per età, fatta salva la prima batteria dove possono essere inseriti i migliori atleti (uomini e donne) in base al Ranking (vedi APPENDICE 4), le altre batterie dovranno contenere tutti gli atleti di una categoria di età. Eventuali cambi a queste procedure dovranno essere concordati con la competente Commissione.

Gli atleti che concluderanno la gara senza nessun braccialetto saranno inseriti in classifica con un punteggio pari a zero (0) punti e con la dicitura DNF ("Did Not Finish") se ritirati oppure DNC ("Did Not Complete") se senza braccialetti, indipendentemente dal tempo di arrivo al traguardo.

Per ogni gara, il Ranking maschile e femminile sarà calcolato sulla base del tempo di arrivo del primo uomo classificato e della prima donna classificata, rispettivamente. Ulteriori dettagli sono disponibili in RTOS.

Il punteggio attribuito al vincitore da ogni gara è definito nel documento degli aggiornamenti, a tale punteggio minimo potrà essere aggiunto un bonus delta calcolato secondo parametri di partecipazione assoluta e della partecipazione degli atleti più in alto nel ranking. La formula di calcolo di questo bonus è rappresentata in RTOS.

#### CIRCUITI REGIONALI, LOCALI O SPECIALI

Nel caso in cui ci siano circuiti regionali, interregionali, locali o speciali i punteggi di ogni singola prova concorreranno al Ranking suddetto e salvo diversa disposizione per la classifica finale di detti circuiti si sommeranno i punteggi con la possibilità di scartare un risultato.

#### CIRCUITO REGIONALE

Il numero minimo di manifestazioni per formare un circuito regionale è di 2 gare, organizzate da ASD/SSD diverse. Il numero massimo di gare per circuito regionale è di 6 gare. Non è consentito l'inserimento nel circuito regionale più di una gara organizzata da una stessa ASD nella stessa location.

Nel caso di una sola gara candidata, potrà essere richiesto da questa o proposto da FIOCR di essere accorpato ad una regione vicina.

Alternativamente all'accorpamento a una regione adiacente, sempre su richiesta dell'ASD/SSD organizzatrice o su proposta FIOCR questa gara potrà assegnare il titolo regionale in forma diretta.

## 7. PENALITA'

#### PENALTY LOOP circuiti SHORT e STANDARD

Oltre a quanto già previsto in RTOS, ovvero che in ogni competizione short e standard dovrà essere previsto un penalty loop finale che consente il recupero dei braccialetti tagliati. Potranno essere inoltre previsti penalty loop accanto ad ogni ostacolo a tentativo singolo. Il mancato superamento dell'ostacolo che presenta un penalty loop sul posto non prevede il taglio del braccialetto



dell'atleta ma l'esecuzione immediata della penalità per poter proseguire la gara e mantenere il braccialetto.

In ogni competizione almeno due degli ostacoli a tentativo unico non dovranno prevedere tale penalità sul posto, e quindi, in caso di mancato superamento, verrà tagliato il braccialetto.

Ogni ASD\SSD organizzatrice di gara si impegna a:

- impostare un Penalty Loop adeguato al livello degli ostacoli (per i format che lo prevedono) secondo le linee guida FIOCR pubblicate sul sito, ovvero che sia penalizzante e in grado di non far fare code agli atleti;
- il penalty loop dovrà essere presidiato da giudici FIOCR;
- raccogliere le band tagliate per ogni ostacolo, conservarle, contarle e fornire a FIOCR un report;
- raccogliere il dettaglio delle band mantenute e di quelle recuperate con penalty loop a fini statistici e di qualifiche OCREC.

I partecipanti alle gare competitive delle gare dei formati STANDARD e GIOVANI dovranno necessariamente indossare al polso cinque (5) braccialetti mentre saranno tre (3) per le SHORT, numerati con il numero pettorale assegnato dalla ASD\SSD organizzatrice. Gli atleti avranno la possibilità di tentare di superare l'ostacolo un numero illimitato di volte, tranne per gli ostacoli "in sospensione" dove il tentativo a disposizione è solamente uno (1). Dopo un "onesto tentativo" di superamento, nel caso di fallimento, verrà tagliato un braccialetto; in caso si tratti di un ostacolo in sospensione il cui penalty loop si trova accanto all'ostacolo stesso non verrà tagliato il braccialetto ma l'atleta dovrà compiere immediatamente la penalità prevista sul posto.

NON sono previste penalità in tempo aggiuntivo da comminare in caso di taglio del braccialetto.

E' previsto un controllo, dopo l'ultimo ostacolo e comunque prima del traguardo, per verificare il numero di braccialetti ancora al polso, nel caso siano 5 (o 3 per le SHORT) oppure 0 bracciali può dirigersi direttamente alla Finish Line e quindi dal giudice preposto al controllo bracciali. Nel caso di 1, 2, 3 o 4 braccialetti bisognerà effettuare rispettivamente 1, 2, 3 o 4 giri di Penalty Loop per reintegrare con un (1) braccialetto ad ogni giro la dotazione di partenza di 5 (o 3 per le SHORT) braccialetti. Nel caso di arrivo con 0 braccialetti l'atleta sarà classificato come DNC.

Ogni atleta che oltrepassa il traguardo sarà considerato DNF di default. Sarà infatti responsabilità di ogni atleta far registrare il numero di braccialetti al personale preposto all'arrivo. In caso di mancata registrazione o di prova diversa (braccialetti ancora al polso), l'atleta verrà classificato con zero (0) braccialetti.

Sarà predisposta dall'organizzazione una "dead zone" dove l'atleta possa sostare solo ed esclusivamente il tempo necessario per presentare ai giudici i braccialetti. Verranno conteggiati solo i braccialetti mostrati al giudice all'arrivo.

I braccialetti devono essere assicurati al polso, In caso di rottura involontaria, o taglio erroneo da parte di un giudice del percorso, l'atleta dovrà portare con se il braccialetto danneggiato e conservarlo con cura per mostrarlo all'arrivo, il braccialetto "rotto" sarà oggetto di eventuale verifica da parte del giudice.



Lo smarrimento di un braccialetto comporterà all'atleta la necessità di eseguire un penalty loop per recuperarlo in modo di arrivare alla finish line con il numero corretto di bracciali.

Una volta usciti dalla dead zone non sarà più possibile rientrarvi.

La classifica finale è basata solo e soltanto sul tempo di arrivo al traguardo.

Nel caso in cui siano presenti tappeti o controlli intermedi (intertempo o Penalty Loop), l'assenza di registrazione del tempo potrà portare a squalifica o altre penalità.

Sono previste penalità "post-gara" in tempo, in braccialetti o in posizioni di classifica fino alla squalifica sia per comportamento scorretto e/o antisportivo di un atleta durante la gara. Questo vale anche per comportamenti irrispettosi nei confronti dei giudici di gara, volontari, addetti alla manifestazione o rappresentanti FIOCR.



## 8. PERCORSI DI GARA

I percorsi di gara dovranno essere presentati nei tempi previsti ed approvati per iscritto ovvero via mail dalle singole commissioni competenti.

	distanza (min - max)	numero ostacoli	corsie per ostacolo (minimo)	timing con chip elettronico	età minima partecipanti
STANDARD	8-20 km	20+	3	obbligatorio	14
SHORT	2-4 km	15+	2	obbligatorio	12
SPRINT	350-450 m	12+	1	facoltativo	12
SUPERSPRINT	60-100 m	8-12	1	facoltativo	12
NINJA	60-100 m	8-12	1	facoltativo	12
TEAM	3-10 km	15+ di cui 20% coop	3	obbligatorio	14
GIOVANI	300m - 2,5 km	9+	1	facoltativo	12 (6-11 promozionale)
ENDURANCE	400m-20km	10 (per giro)	2	facoltativo	14

### Allegati di riferimento

- Allegato 4 REQUISITI DEGLI OSTACOLI DI OGNI GARA
- Appendice 1 SPECIFICHE REGOLAMENTO SUPERSPRINT
- Appendice 2 SPECIFICHE REGOLAMENTO GIOVANI
- Appendice 3 SPECIFICHE REGOLAMENTO SPRINT

Gli ostacoli dovranno essere quindi strutturati in modo da evitare il formarsi di code per il loro superamento da parte degli atleti. Dovranno poter essere superati in sicurezza e sorvegliati da personale adeguatamente formato.

Per la gestione della sicurezza degli atleti e per il regolare svolgimento della competizione ogni ostacolo dovrà obbligatoriamente essere presidiato da almeno un responsabile (giudice FIOCR o volontario) adeguatamente istruito sulle proprie funzioni (controllo corretto passaggi atleti, conteggio penalità o richiesta di primo intervento).

Ogni responsabile di ostacolo dovrà essere dotato di strumento idoneo per immediato contatto con il direttore di gara e/o responsabile organizzativo.

Ogni ASD\SSD organizzatrice dovrà obbligatoriamente fornire a tutti gli atleti:

- Identificativo (es. braccialetto o pettorale) univoco
- Chip o altro strumento per rilevamento cronometrico



- Braccialetti in tyvek o altro (vedi ALLEGATO 7 - PENALITA) nei formati gara che lo prevedono
- nelle gare Std e Short, gli atleti <16 anni devono avere un ulteriore braccialetto o altro segno distintivo che identifichi in modo chiaro la loro appartenenza a quella categoria per evidenziare che non devono eseguire i trasporti/ostacoli di forza.

Sarà compito della ASD\SSD organizzatrice della gara vietare la prova degli ostacoli agli atleti iscritti alla gara competitiva, inserendo opportuno articolo nel proprio regolamento. Detto divieto varrà sia il giorno della gara che i giorni precedenti.

Relativamente al solo formato SUPERSPRINT:

Gli organizzatori potranno prevedere per il giorno di gara (solo ed esclusivamente per il giorno di gara) una prova del percorso per gli atleti iscritti. La prova percorso avrà una durata compresa tra i 30 e i 60 minuti e dovrà essere obbligatoriamente aperta a tutti gli atleti. (cfr APPENDICE 1).

#### 9. TEMPO LIMITE

È compito di ogni ASD\SSD organizzatrice indicare nel regolamento il tempo limite di gara e se diverso per uomini e donne. Dovrà inoltre specificare che, per ogni necessità derivante da sicurezza, fenomeni meteorologici o ordine pubblico, la Direzione di gara avrà la facoltà di prolungare o ridurre tale tempo limite dandone opportuna comunicazione agli atleti, anche durante la gara, tramite diffusione sonora o segnalazione ai giudici lungo il percorso in modo da avvisare ogni atleta e partecipante.

#### 10. REGOLAMENTO

Ogni singola gara, oltre al regolamento atleti FIOCR, avrà un proprio regolamento di gara e un programma dell'evento da rispettare. In tale regolamento dovranno essere indicate le politiche di cancellazione dell'evento, del cambio della titolarità e della mancata partecipazione dell'atleta. Ogni ASD\SSD organizzatrice sarà unica responsabile del corretto e regolare svolgimento e buona riuscita della propria gara. L'ASD\SSD organizzatrice provvederà a comunicare il proprio regolamento sui canali digitali (sito, canali social, email, etc). Ogni ASD\SSD dovrà pubblicare nei termini concordati il regolamento dei propri ostacoli con regole di ingresso, uscita e superamento dell'ostacolo.

#### 11. VARIAZIONI CALENDARIO GARE

Ogni Commissione di FIOCR si riserva il diritto, in qualsiasi momento, di modificare il calendario delle gare, di sostituire o eliminare, previo preavviso di almeno 15 giorni, gare del calendario in accordo con la relativa ASD\SSD organizzatrice.

Per essere inseriti in calendario gare FIOCR l'ASD\SSD organizzatrice deve dare un preavviso via mail e tale gara deve essere approvata per scritto da FIOCR e dalla apposita Commissione preposta. Eccezioni dovranno essere valutate direttamente dal Consiglio Direttivo.

La richiesta di cancellazione o la semplice variazione della data di ogni gara dovrà essere inviata alla Commissione di riferimento prima di ogni comunicazione pubblica in merito. Ogni comunicazione di variazione del calendario di ogni gara dovrà essere approvata per scritto dalla Commissione di riferimento prima di poter essere resa pubblica. La commissione valuterà sulla



base delle motivazioni e delle tempistiche della comunicazione se restituire o meno e in che forma, tempi e modalità la quota versata dalla asd\ssd per la gara

## 12. DIRITTI DI IMMAGINE

Le ASD\SSD organizzatrici delle gare e gli atleti partecipanti alle competizioni autorizzano espressamente la stampa e FIOCR ad utilizzare e pubblicare le immagini, le foto e i video realizzati durante le gare. Le ASD\SSD si impegnano a loro volta a registrare dai partecipanti tali diritti. Le ASD\SSD organizzatrici di gare si impegnano altresì ad esporre il materiale per la gara fornito da FIOCR, ivi compresi eventuali brand sponsor.

Durante le manifestazioni FIOCR è vietato promuovere circuiti OCR diversi da quelli FIOCR e suoi affiliati. La gara deve essere valevole solo e soltanto per circuiti FIOCR. Ogni variazione a tale norma dovrà essere autorizzata direttamente dal Consiglio Direttivo su richiesta della Commissione competente.

## 13. COMMISSIONI

Le Commissioni competenti, una per ogni formato e specialità, che avranno funzioni di supervisione dello svolgimento dei trofei, sono nominate dal consiglio Direttivo FIOCR. Le commissioni competenti collaborano con la Commissione Giudici, Classifiche e con le ASD\SSD organizzatrici di ogni gara. Le commissioni sono:

- Commissione STANDARD & SHORT & TEAM
- Commissione SPRINT (400 metri)
- Commissione SUPERSPRINT (100 metri) & NINJA
- Commissione GIOVANI

Per ogni gara è costituita una Commissione Gara descritta in RTOS

## 14. INGRESSI FIOCR E VALUTAZIONE GARA

Ogni gara di ogni formato fornisce a FIOCR cinque (5) ingressi omaggio che FIOCR userà a propria discrezione.

Per ogni gara, FIOCR tramite i suoi delegati stilerà un report che verrà condiviso su richiesta con l'ASD\SSD organizzatrice e servirà come base di valutazione della gara stessa.

Ogni atleta iscritto ad una tappa FIOCR riceverà un sondaggio di gradimento da cui verrà stilato un risultato complessivo condiviso con l'asd/ssd organizzatrice

## 15. MATERIALE FIOCR, TRASPORTI E RESPONSABILITÀ

FIOCR tramite le commissioni competenti potrà fornire ad ogni gara:

- braccialetti numerati e con logo FIOCR; i braccialetti avanzati dovranno essere conservati per gare successive;
- Bandella segnapercorso con logo FIOCR.

Materiale in condivisione e da prenotare con tempistiche adeguate con spese di trasporto a carico della ASD\SSD organizzatrice:

- arco gonfiabile FIOCR;
- fondale per premiazioni;



- bandiere, striscioni.

Il materiale, in comodato d'uso, dovrà essere restituito con tempistiche concordate.

Ogni mancanza o deterioramento o danno al materiale in condivisione verrà addebitato alla gara a insindacabile giudizio della Commissione e sarà oggetto della valutazione del livello della gara.

#### 16. VILLAGGIO GARA

Ogni ASD organizzatrice si impegna a rendere disponibile nel proprio villaggio\evento uno spazio da adibire a stand per ospitare 4 gazebo di almeno 25 metri quadrati riservati a FIOCR e ai suoi partner e sponsor, senza costo aggiuntivo.

Ogni ASD si impegna a riservare all'interno dell'area villaggio della corsa adeguato spazio per materiale promozionale (a titolo illustrativo gazebo, bandiere, volantini, striscioni, gonfiabili, etc) di altre gare FIOCR o suoi partner.

In caso di sovrapposizione merceologica con partner o sponsor della singola corsa, sarà valutata la presenza in accordo con la Commissione di riferimento e la società organizzatrice.

#### 17. REQUISITI MINIMI QUALITATIVI

Le ASD organizzatrici SONO OBBLIGATE E SI IMPEGNANO A RISPETTARE quanto segue:

- La manifestazione dovrà avere un proprio sito web
- La manifestazione dovrà avere profili social (Facebook, Instagram, X, ...);
- L'iscrizione dovrà poter avvenire anche online;
- Esplicitare adozione del "RTOS";
- Cronometraggio elettronico con chip obbligatorio (facoltativo per SPRINT e SUPERSPRINT, NINJA e GIOVANI) per le batterie competitive e pubblicazione tempestiva della classifica (vedi art. 4 e 5);
- Rifornimenti idrici adeguati: uno ogni 4 km (ad esempio acqua, acqua con sali, ecc) e comunque almeno 1 all'arrivo. Su gare STANDARD obbligatorio un punto acqua sul percorso. FIOCR incentiva l'adozione di ristori "plastic free" e sarà indice distintivo la presenza di ristori "plastic free" e di gare eco-sostenibili;
- Ristoro finale idrico e solido, meglio se pasta party;
- Riconoscimento per tutti i partecipanti di pacco gara (t-shirt/polo finisher, medaglia, band, altro) con valore minimo (vedi tabella);
- Montepremi (premi in denaro o in natura) per i vincitori della manifestazione con controvalore minimo complessivo (valore commerciale se in natura) come da tabella;
- Premiazione dei primi 3 della classifica Assoluta maschile, femminile e squadre;
- Premiazione del vincitore di ogni Age Group M/F (viene escluso il podio assoluto);
- Prevedere una premiazione anche per la gara non competitiva se presente (ai più goliardici, ai meno giovani, a chi proviene da più lontano, squadra più numerosa, etc), con almeno tre (3) riconoscimenti;
- Speaker: la manifestazione dovrà essere in grado di garantire un servizio di speakeraggio con impianto fonico per divulgazione info, musica e intrattenimento durante la gara;
- Ogni manifestazione dovrà assicurare un servizio di deposito borse meglio se sorvegliato;
- Ogni manifestazione dovrà assicurare la tracciatura ottimale del percorso;
- Ogni gara dovrà assicurare un servizio informazioni agli atleti completo e chiaro sul sito ufficiale della manifestazione dal momento della sua messa online, il giorno della gara e con un briefing accurato pre-gara. In questi documenti dovranno essere specificati professionalmente programma dettagliato, informazioni sugli articoli base del



regolamento, modalità di superamento ostacoli, penalità, eventuali avvertimenti o consigli per superamento degli stessi e tempo di durata limite della gara;

- Ogni manifestazione è obbligata a comunicare per scritto sul proprio sito e/o via mail agli iscritti il regolamento gara, regolamento ostacoli e il percorso non oltre i 7 giorni antecedenti la gara;
- Ogni ASD\SSD organizzatrice dovrà disporre un adeguato servizio medico e di primo soccorso coordinato e approvato per scritto dal 118 locale (da condividere con FIOCR);
- Ogni ASD\SSD dovrà stipulare un'assicurazione r.c. per il proprio evento (si possono considerare quelle degli EPS);
- Ogni ASD\SSD dovrà stipulare un'assicurazione infortuni per i partecipanti al proprio evento (si possono considerare valide quelle incluse dagli EPS o FN nel tesseramento).

Quanto sopra dovrà essere organizzato e gestito nei termini e nelle modalità imposte dalle normative sanitarie in vigore (es. covid).

## 18. COMUNICAZIONE E PROMOZIONE

Ogni gara si impegna a promuovere il marchio FIOCR nel migliore dei modi, sui propri canali digitali e analogici. Si impegna a dare rilievo al circuito di cui fa parte, al regolamento FIOCR, al Ranking e alla crescita della disciplina.

L'utilizzo del logo FIOCR e degli altri loghi dei rispettivi formati è consentito secondo i documenti che ne normano l'uso.

Le ASD/SSD organizzatrici potranno promuovere la propria gara come "Valida per FIOCR e relativo circuito" solo in seguito all'approvazione ufficiale da parte di FIOCR o di una della sua Commissioni.

FIOCR si impegna a promuovere ogni gara organizzata da ASD\SSD al meglio tramite i propri canali diretti e indiretti. Per tale promozione è necessario per la ASD\SSD fornire a ogni Commissione il materiale necessario come descritto di seguito a titolo di esempio in modo illustrativo non esaustivo:

- foto orizzontale;
- testo descrittivo;
- link;

A questa attività si potrà aggiungere l'invio di newsletter ad albo atleti.

## 19. CLASSIFICHE

La ASD\SSD si impegna a fornire nei tempi concordati il risultato delle classifiche come normato dal presente documento e a rendere pubblici i risultati.

FIOCR si impegna a redigere le classifiche generali tramite la Commissione Classifiche se i documenti vengono forniti per tempo, ossia file .xls (o similare) entro 72 ore dal termine della gara

## 20. CONTRIBUTO

Per iscrivere la propria manifestazione al circuito FIOCR 2026 le ASD\SSD organizzatrici dovranno presentare la richiesta di partecipazione (anche via mail) come indicato in questo regolamento.

Il contributo richiesto a ogni ASD\SSD organizzatrice è definito nel documento "aggiornamenti annuali" per ogni formato. La domanda di gara e la gara stessa non viene presa in considerazione né autorizzata né messa in calendario fino a che non è completato il pagamento.



FIOCR si riserva di intervenire anche successivamente sulle prerogative della gara (gold, silver e bronze) incluso il numero di posti per qualifiche, la sospensione anche temporanea dal circuito in caso di ritardo o mancato pagamento e di trattenere quanto ricevuto senza possibilità di restituzione.

## 21. VALUTAZIONE E REPORT GARA

Verrà formulato all'interno della Commissione competente un report della gara in merito agli esiti e agli impegni presi. Ogni eventuale sanzione, economica e non, a carico dell'ASD\SSD organizzatrice di gara, a fronte di segnalazioni o sulla base della scheda gara (vedi ALLEGATO 10 - scheda di valutazione qualitativa fac-simile) stilata dal referente di Circuito che possa portare nocumento all'immagine del Circuito sarà proposta dalla Commissione competente e valutata anche dal Consiglio. Tali sanzioni potranno essere economiche o di merito fino a valutare l'esclusione dalle successive edizioni del Circuito FIOCR.

## 22. ALTRI OBBLIGHI DELLE ASD

Le società che presentano richiesta di affiliazione alla FIOCR e/o di adesione ai circuiti FIOCR sono tenute a non aderire, supportare, promuovere, sostenere o porre in essere, sia pubblicamente sia privatamente, alcuna iniziativa, attività o azione comunque equipollente nei confronti di altre associazioni, circuiti, leghe, organizzazioni o iniziative che abbiano, anche solo in parte, una o più discipline riconducibili alla FIOCR come ambito di attività, ovvero che possano essere considerate alternative o concorrenti alla FIOCR stessa.

Sono fatti salvi esclusivamente i rapporti con soggetti con i quali la FIOCR abbia formalmente sottoscritto accordi, convenzioni o protocolli d'intesa.

Qualora venga accertata una violazione di quanto sopra, il Consiglio FIOCR è chiamato a intervenire adottando ogni provvedimento disciplinare ritenuto opportuno, fino ad arrivare, a titolo esemplificativo e non esaustivo, a la radiazione della società coinvolta; l'annullamento delle gare organizzate o a cui la società e i suoi atleti abbiano partecipato; l'espulsione della squadra e/o dei singoli tesserati; l'annullamento del tesseramento, delle qualifiche e dei risultati conseguiti della società e/o dei singoli tesserati.

In tali casi, la quota di affiliazione alla FIOCR, così come le quote di iscrizione alle gare eventualmente versate, non saranno in alcun modo restituite e ogni obbligo della FIOCR nei confronti della ASD/SSD interessata si intenderà automaticamente decaduto.

Ogni ASD organizzatrice dovrà obbligatoriamente:

### 1. PRIMA DELLA MANIFESTAZIONE

Presentare via mail alla commissione di riferimento domanda di gara composta da tre parti:

- a. allegato 1, compilato, firmato e timbrato e per gara supersprint anche allegato 13
- b. allegato 2, compilato, firmato e timbrato;
- c. copia del bonifico di pagamento della caparra prevista ~~quota prevista~~;
- d. 5 codici gratuità per ogni formato di gara destinati a FIOCR



c. L'ammontare della caparra prevista per confermare la data della manifestazione è un anticipo che avvalora la volontà della società di organizzare l'evento/eventi. L'ammontare della caparra per ogni manifestazione è definito nel documento degli aggiornamenti annuali:  
Eventuale conguaglio, secondo il regolamento FIOCR 2026, sarà da regolare entro 14 giorni dall'assegnazione del livello alla gara (verrà inviata comunicazione alla asd/ssd).

Detta quota non potrà essere in nessun modo rimborsata, neanche in caso di annullamento della manifestazione per cause non imputabili alla ASD\SSD organizzatrice.

Solo in seguito alla ricezione del modulo di iscrizione, della copia del bonifico per il versamento della caparra e della copia del presente regolamento debitamente firmato la Commissione Competente si impegna a trasmettere alle ASD\SSD aderenti la conferma della accettazione della manifestazione, l'inserimento gara a calendario e sua valutazione (gold, silver e bronze);

**PRESENTARE** via email alla relativa Commissione entro 10 giorni dalla data della gara:

- Mappa dettagliata (es. anche google map e\o traccia .gpx) del percorso di gara con distanze, dislivello positivo totale, posizionamento ostacoli con descrizione del tipo di ostacolo, posizione ristori, posizione ambulanze e medici, accessi interventi emergenza, posizione di tutti i servizi: parcheggi, ufficio gara, servizi e docce, locale deposito borse, location pasta-party, palco speaker e premiazione;
  - Tale mappa potrà in seguito essere modificata purché venga mantenuta aggiornata in merito la relativa Commissione;
- Regolamento ostacoli se diverso da quello FIOCR;
- Piano Sicurezza (numero ambulanze, medici e paramedici) approvato da 118 locale;
- Elenco Giudici e aiuto giudici - preventivo (e consuntivo dopo l'evento) entro 7 giorni;
- Organigramma completo responsabili manifestazione (vedi ALLEGATO 3 ORGANIGRAMMA) indicante nominativi distinti per i seguenti ruoli:
  - Direttore Evento;
  - Direttore gara;
  - Direttore Giudici e Volontari (2\* livello o superiore);
  - Direttore Percorso (percorso, ostacoli, sicurezza);
  - Responsabile logistica (materiale FIOCR);
  - Responsabile villaggio e sponsor (montaggio, smontaggio, allestimento, speaker e audio);
  - Responsabile deposito borse, docce, ristori e ristoro finale;
  - Responsabile distribuzione pettorali e pacchi gara (ufficio gara);
  - Responsabile sanitario (es. Covid Manager se necessario per legge).

Ogni responsabile o direttore gara dovrà essere obbligatoriamente censito in FIOCR nel Albo Dirigenti o Giudici.

Chi ricopre un ruolo di Direttore Percorso, responsabile ostacoli in organigramma della manifestazione non potrà partecipare come atleta competitivo alla gara..

La Commissione competente dopo attento esame di quanto trasmesso, ne valuterà la corrispondenza ai requisiti minimi e potrà chiedere chiarimenti, far apportare insindacabilmente modifiche o migliorie affinché questi rientrino nei parametri di qualità richiesti. La mancata o ritardata comunicazione entro i termini stabiliti entrerà nella valutazione della gara effettuata dal



referente del Circuito e valutata in Commissione e *Consiglio Direttivo* per ammissione all'anno successivo. La mancata o ritardata comunicazione di quanto richiesto potrà far mutare la valutazione della gara ad esempio da gold a silver, o da silver a bronza e quindi dei relativi e collegati benefici. Tali provvedimenti saranno relativi a qualsiasi inadempienza, in fase di candidatura e nelle fasi seguenti, come la mancanza di documenti necessari, i mancati pagamenti, e tutti gli ulteriori criteri elencati nei vari regolamenti.

Inoltre, in caso di inadempienza e trasgressione, ogni commissione in accordo con il Consiglio Direttivo avrà il diritto e il dovere di modificare lo status della gara in termini di livello, di status di qualifica, di rimborsi e di valutazione fino anche alla revoca all'organizzatore la qualificazione a manifestazioni internazionali (OCREC e OCRWC) per tutti i propri eventi futuri fino al comprovato rispetto dei regolamenti sottoscritti .

## 2. DURANTE LA MANIFESTAZIONE

- Ospitare un Referente FIOCR (delegato tecnico);
- Il Referente FIOCR avrà il compito di controllare gli obblighi della ASD\SSD organizzatrice, garantire che il percorso di gara rientri nei parametri di lunghezza e numero ostacoli del Circuito e che l'ASD\SSD organizzatrice rispetti gli standard qualitativi indicati. I referenti FIOCR dovranno avere libero accesso, sia prima che durante, accompagnati dal responsabile di gara con mezzo idoneo per raggiungere la maggior parte del tragitto, avendo accesso a tutte le aree della corsa ed essendo riconoscibili con eventuale pass dall'ASD\SSD organizzatrice della singola corsa;
- Disporre e garantire la presenza di un numero minimo di giudici FIOCR di categoria 1 o superiore (vedere ALLEGATO 5: GIUDICI). La ASD organizzatrice se non dispone in autonomia del numero di giudici richiesti, potrà richiedere tramite email a [commissionegiudici@federazioneitalianaocr.it](mailto:commissionegiudici@federazioneitalianaocr.it) almeno 30 giorni prima dell'evento, di inviare una mail a tutti i giudici federali indicando il trattamento previsto (buono gara, pasto, t-shirt, altro);
- È obbligatorio differenziare le ricompense/retribuzioni tra volontari e giudici, dando maggiore rilievo e valore ai giudici FIOCR;
- I giudici FIOCR, in concerto con il referente di Commissione e la direzione di gara, saranno insindacabilmente gli unici soggetti preposti all'assegnazione delle penalità gara;
- Effettuare Briefing gara agli atleti, anche online e/o differito rispetto al giorno della gara ma comunque prima della partenza della gara
- EFFETTUARE IL BRIEFING GIUDICI e aiuto giudici anche online e differito rispetto al giorno della partenza o prima della partenza della gara con la presenza del referente Circuito;
- La Direzione gara avrà altresì l'obbligo di formare preventivamente gli altri volontari in quantità necessaria e sufficiente a copertura di tutti gli ostacoli previsti;
- Esporre obbligatoriamente se presente il fondale FIOCR durante le premiazioni ed usare le linee guida del documento "Ceremony FISO" per le premiazioni.

## 3. DOPO LA MANIFESTAZIONE

- Redigere entro 3 giorni dalla gara la classifica definitiva M/F e squadre su file (tipo xls) da inviare a [classifiche@federazioneitalianaocr.it](mailto:classifiche@federazioneitalianaocr.it) e copia conoscenza a Commissione competente;
- Avere cura di controllare il materiale ricevuto, conservarlo, curarlo e prepararlo per la spedizione pronto all'uso per la corsa successiva e curare il ritiro da parte del corriere;



- Applicare regolamento, se necessario anche dopo la corsa (reclami, evidenze, etc) ed inviare informazioni e documentazione alla Commissione competente e tramite email a [classifiche@federazioneitalianaocr.it](mailto:classifiche@federazioneitalianaocr.it) la classifica eventualmente rivista;
- Entro 7 giorni dalla fine dell'evento compilare e inviare a [commissionegiudici@federazioneitalianaocr.it](mailto:commissionegiudici@federazioneitalianaocr.it) e copia conoscenza a Commissione competente il modulo di presenza Giudici Federali tramite il form online oppure tramite invio di documento con formato simile a quello del presente documento (ALLEGATO 11 Elenco Giudici Federali). Il mancato adempimento può causare l'annullamento dei rimborsi previsti oltre a impattare negativamente sul livello gara assegnato (gold, silver e bronze)

## 24. GIUDICI

FIOCR si impegna a organizzare corsi di formazione per GIUDICI FIOCR e di far iscrivere gli stessi all'albo relativo. L'albo dei giudici FIOCR riconosciuti è consultabile sul sito federale.

Ogni gara si impegna ad avere a disposizione un numero minimo di giudici certificati FIOCR come da tabella pubblicata annualmente e un responsabile giudici almeno di categoria 2 o equipollente. FIOCR si impegna a organizzare nel corso di ogni anno uno o più corsi per Giudici Gara, di aggiornamento e per Responsabile Giudici Gara.

Per ogni giudice certificato presente ad una gara FIOCR fornirà alla ASD\SSD un contributo. Il contributo è definito nel documento Aggiornamenti annuali ed è confermato dalla commissione giudici, per ogni ASD\SSD sarà dato dal numero di giudici FIOCR moltiplicato per il contributo "per giudice" per ogni gara.

Ogni ASD\SSD si impegna a fornire ad ogni giudice FIOCR un riconoscimento in beni, servizi o denaro per il servizio svolto (a titolo di esempio, pasto, maglia, gadget, alloggio, una gratuità per una gara propria o di altra ASD\SSD FIOCR successiva). Questo riconoscimento è condizione necessaria per poter ricevere il contributo FIOCR.

Il contributo verrà erogato solo nel caso in cui i requisiti di ogni gara siano rispettati a giudizio della Commissione competente. Il contributo potrà essere erogato anche parzialmente qualora la Commissione lo ritenesse e sarà erogato entro il 31 dicembre di ogni anno sportivo.

## 25. CONTROLLO ANTIDOPING

Ogni ASD\SSD e FIOCR si impegnano a rispettare quanto previsto in merito dagli enti e dai soggetti preposti e chiede lo stesso ad ogni iscritto dell'albo FIOCR.

## 26. ALTRI IMPEGNI FIOCR

FIOCR si impegna a:

- Pubblicizzare e promuovere ogni gara inserendo la gara sul calendario del sito FIOCR, sui social network mediante post sui propri canali e inserendo la gara nelle comunicazioni periodiche inviate alla propria mailing list (tale attività è garantita per ogni gara se viene fornito il materiale adeguato in termini di testo, foto e/o video);
- Gestire e aggiornare le classifiche e il Ranking sulla base dei risultati di ogni singola gara;
- Offrire servizi aggiuntivi a pagamento alle corse che ne facessero richiesta;
- Favorire un servizio di interscambio di ostacoli e materiale tra le ASD organizzatrici;
- Proporre acquisti collettivi di materiale o l'adozione di servizi (timing, gestione iscrizioni, etc) con l'obiettivo di ottimizzare i costi sostenuti dalle ASD\SSD organizzatrici.



## 27. REFERENTE DI FIOCR

Il referente (o i referenti) di FIOCR, che verrà nominato gara per gara dalla Commissione specifica sarà operativo dal giorno dell'incarico e si occuperà dei seguenti compiti:

- Ispezionare il percorso di gara con l'accompagnamento della Direzione di gara o suoi delegati.
- Controllare di persona lo svolgimento regolare della gara;
- Analizzare sicurezza e fruibilità degli ostacoli (pericolosità, posizionamento di ostacoli sul percorso in spazi adeguati, esigenze sanitarie e altro) e IMPORRE alla Direzione gara la chiusura preventiva dell'ostacolo in caso di giudicata pericolosità;
- Valutare la tracciatura del percorso circostanziando le zone da tracciare o ri-tracciare;
- Stilare scheda di valutazione post gara (ALLEGATO 10 - scheda di valutazione qualitativa fac-simile) contenente la griglia delle valutazioni qualitative e le anomalie nello svolgimento, documentando opportunamente le segnalazioni che saranno fonte unica di eventuali premi/riconoscimenti ovvero proporre sanzioni amministrative nel caso di inadempienze regolamentari o altre.

In particolare per le manifestazioni che attribuiscono il titolo (es. Trofeo Nazionale FIOCR FIPM) ogni commissione nominerà un Direttore Gara FIOCR esterno all'organizzazione dell'evento stesso che sarà il Referente in quella gara e avrà il compito di lavorare con la società affiliata per la ottimale riuscita dell'evento e sarà il riferimento di FIOCR per l'organizzazione. Tale figura avrà i pieni poteri sportivi per richiedere e far apportare modifiche a percorso, ostacoli e regolamento qualora ne ravvisasse la necessità.

## 28. SANZIONI SPORTIVE

La ASD\SSD organizzatrice della gara così come ogni individuo tesserato ha la facoltà, qualora sussistessero giustificati e probanti motivazioni, di richiedere a FIOCR, mediante la Commissione competente, provvedimenti disciplinari quali il richiamo scritto, la sanzione o la squalifica di asd\ssd, atleti, team o altro individuo registrato in ALBO FIOCR che manifestino comportamenti antisportivi, negligenti e non etici o non rispettosi nei confronti del pubblico, degli atleti, del personale addetto alla gara (dirigenti, direttori, responsabili, giudici, volontari, etc) o altro soggetto registrato in ALBO FIOCR.

La Commissione competente ha l'obbligo di approfondire la segnalazione e nel più breve tempo possibile potrà segnalare a FIOCR tali comportamenti antisportivi che possono portare alla squalifica per una gara singola, per l'intero Circuito, l'annullamento della qualifica o la mancata convocazione ad eventi internazionali in rappresentanza di FIOCR a insindacabile giudizio del Consiglio Direttivo FIOCR.

*FIOCR si riserva il diritto di modificare il presente documento qualora ne ravvisasse la necessità, ne darà pronta comunicazione e ne chiederà il rinnovo dell'accettazione.*

PER PRESA VISIONE E ACCETTAZIONE REGOLAMENTO



IL PRESIDENTE .....

SOCIETÀ'.....

.....



# ALLEGATI & APPENDICI



ALLEGATO 1 richiesta partecipazione

**RICHIESTA PARTECIPAZIONE AL CIRCUITO FIOCR 2026**

il\la sottoscritt\_ NOME \_\_\_\_\_ COGNOME \_\_\_\_\_  
EMAIL \_\_\_\_\_@\_\_\_\_\_  
CELLULARE \_\_\_\_\_  
in qualità di rappresentante legale di ASD\SSD \_\_\_\_\_  
SEDE LEGALE \_\_\_\_\_  
CITTA' \_\_\_\_\_ PROV. \_\_\_\_\_ CAP \_\_\_\_\_  
PARTITA IVA/COD. FISCALE \_\_\_\_\_  
SITO [www.\\_\\_\\_\\_\\_](#)  
account instagram \_\_\_\_\_

chiede per le seguenti manifestazioni sportive l'adesione al circuito competitivo FIOCR 2026 accettando in toto il regolamento pubblicato e suoi emendamenti. Dichiaro che la quota è calcolata sulla base del formato e della categoria del precedente anno e sarà congruata, se necessario, 30 giorni prima della manifestazione.

nome gara	formato	data	luogo	quota
			TOTALE	

Verso pertanto la quota di adesione totale pari a \_\_\_\_\_, 00 euro sul cc bancario **I0300200802850000104535302** intestato a Federazione Italiana OCR A.S.D. con sede in Via Pagnini 18 - 50127 Firenze. Si allega ricevuta di bonifico.

TIMBRO ASD\SSD

FIRMA del legale rappresentante

.....



ALLEGATO 2 assunzione responsabilità

A

Spett. Commissione \_\_\_\_\_

Spett. Federazione Italiana OCR

li \_\_\_\_\_

Il\la sottoscritto/a \_\_\_\_\_

legale rappresentante della ASD\SSD \_\_\_\_\_

che organizza una o più eventi della gara \_\_\_\_\_

DICHIARA DI

- aver preso atto, accettare e riconoscere in toto il regolamento del Nuovo Sistema Competitivo FIOCR 2026;
- assumere ogni responsabilità civile e penale della propria manifestazione;
- assumere la completa responsabilità della vigilanza sulla propria gara, garantendo il rispetto da parte dei partecipanti delle regole mediante personale dislocato lungo il percorso che possa puntualmente segnalare comportamenti non corretti da parte dei partecipanti;
- aver provveduto o provvedere ad organizzare un sistema di pronto soccorso idoneo all'attività sportiva che si andrà a svolgere nell'area e in grado di raggiungere tutti i punti del percorso di gara in qualsiasi condizione metereologica e che comunque se ne assume piena responsabilità in caso di mancanza o di carenze secondo il piano di emergenza manifestazioni pubbliche;
- tenere indenne da ogni responsabilità FIOCR, in persona del proprio legale rappresentante e delle figure dirigenti, i giudici FIOCR, per ogni e qualsiasi accadimento che potrà registrarsi durante la manifestazione;

TIMBRO ASD\SSD

FIRMA del legale rappresentante

.....



ALLEGATO 3 organigramma

COMPILARE e inviare via mail alla Commissione competente

RUOLO	NOME COGNOME	Tessera numero	CELLULARE	MAIL
DIRETTORE EVENTO				
DIRETTORE GARA (regolamento, classifica e Circuito)				
DIRETTORE PERCORSO (percorso, ostacoli e sicurezza)				
DIRETTORE GIUDICI E VOLONTARI				
responsabile logistica (materiale FIOCR)				
responsabile villaggio e sponsor (montaggio, smontaggio, allestimento, speaker e audio).				
responsabile servizi (deposito borse, docce, ristoranti e ristoro finale)				
responsabile accettazione (pettorali e pacchi gara)				
Responsabile sanitario (PRONTO SOCCORSO E COVID MANAGER)				



ALLEGATO 4 requisiti ostacoli per gara

A partire dal 2026 sarà richiesto che almeno i due terzi (66%) degli ostacoli presenti nelle competizioni rispettino le specifiche del catalogo ostacoli pubblicato da FIOCR. Per il 2026 ogni gara dovrà avere:

minimo richiesto	ENDURANCE	STANDARD 20+	SHORT 15+	SPRINT 10+	SUPERSPRINT 8-12
GOLD	cfr short	6 ostacoli in sospensione (lunghezza massima 9 metri; consigliato non superiore a 6 m) 2 equilibri 3 muri diversi 1 cima o fune 1 passaggio sotto filo di ferro o altro (20 mt minimo) 2 trasporto/trascinamento (100 mt minimo)	4 ostacoli in sospensione (lunghezza massima 9 metri; consigliato non superiore a 6 m) 2 equilibri 2 muri diversi 1 cima o fune 1 passaggio sotto filo di ferro o altro (20 mt minimo) 2 trasporto/trascinamento (100 mt minimo)	40% di ostacoli in sospensione sul totale degli ostacoli (lunghezza massima 6 metri) 1 equilibrio 1 muro 1 passaggio sotto filo di ferro o altro	VEDI APPENDICE 1
SILVER	cfr short	4 ostacoli in sospensione (lunghezza massima 9 metri; consigliato non superiore a 6 m) 2 equilibri 2 muri diversi 1 cima o fune 1 passaggio sotto filo di ferro o altro (20 mt minimo) 2 trasporto/trascinamento (100 mt minimo)	3 ostacoli in sospensione (lunghezza massima 9 metri; consigliato non superiore a 6 m) 2 equilibri 2 muri diversi 1 cima o fune 1 passaggio sotto filo di ferro o altro (20 mt minimo) 2 trasporto/trascinamento (100 mt minimo)	30% di ostacoli in sospensione sul totale degli ostacoli (lunghezza massima 6 metri) 1 equilibrio 1 muro 1 passaggio sotto filo di ferro o altro	VEDI APPENDICE 1
BRONZE	cfr short	2 ostacoli in sospensione (lunghezza massima 9 metri; consigliato non superiore a 6 m) 1 equilibri 2 muri diversi 1 passaggio sotto filo di ferro o altro (20 mt minimo) 1 trasporto/trascinamento (100 mt minimo)	2 ostacoli in sospensione (lunghezza massima 9 metri; consigliato non superiore a 6 m) 1 equilibri 1 muri diversi 1 passaggio sotto filo di ferro o altro (20 mt minimo) 1 trasporto/trascinamento (100 mt minimo)	30% di ostacoli in sospensione sul totale degli ostacoli (lunghezza massima 6 metri) 1 equilibrio 1 muro 1 passaggio sotto filo di ferro o altro	VEDI APPENDICE 1

numero minimo di corsie per ostacolo	STANDARD	SHORT	SPRINT	SUPERSPRINT - NINJA	GIOVANI	TEAM



GOLD	4	3	2	na	2	3
SILVER	3	2	1	na	1	2
BRONZE	2	2	1	na	1	2

Ogni ostacolo dovrà presentare:

- linee uguali tra loro, o in subordine speculari e simmetriche;
- chiaro ingresso (es. con pedana o piastrella), obbligatorio per ostacoli in sospensione;
- chiara uscita (campanella), obbligatoria per ostacoli in sospensione;
- materassi se necessario per la sicurezza rispetto al terreno sottostante;
- Per il formato Supersprint e Giovani si rimanda alla relativa Appendice;
- Gli ostacoli a tentativo multiplo avranno indicata una linea privilegiata per chi è al primo tentativo (sulla sinistra) e le linee di destra riservate a chi è al secondo o successivo tentativo;





## ALLEGATO 6 fac-simile liberatoria

1) Io sottoscritt\_, con la firma apposta in calce alla presente, consapevole delle sanzioni penali previste in caso di dichiarazioni non veritiere e di falsità negli atti (art. 26 l. 15/68 e art. 489 c.p.) dichiaro: di aver letto e di conseguenza conoscere, accettare e rispettare il regolamento di "PIPPO RACE RUN 2016" (di seguito "PIPPO RACE"); di essere consapevole che la partecipazione a questo tipo di evento sportivo è potenzialmente un'attività rischiosa e pericolosa; di essere allenato ed in buona forma fisica, consapevole che per iscriversi si deve essere in possesso del certificato medico di buona salute (per attività sportiva agonistica o non agonistica) in corso di validità e di aver compiuto 18 anni alla data dell'evento; di iscrivermi volontariamente e di assumermi tutti i rischi derivanti dalla mia partecipazione all'evento: cadute, traumi, sbucciature, graffi, contatti con veicoli, con altri partecipanti, spettatori o altro, condizione di tempo, incluso caldo torrido, freddo estremo e/o umido, traffico e condizioni della strada, ostacoli naturali ed artificiali posti sul percorso, ogni tipo di rischio potenziale ben conosciuto e da me valutato. Essendo a conoscenza di quanto sopra, considerando l'accettazione della mia iscrizione, io, per mio conto e nell'interesse di nessun altro, sollevo e libero l'ASD TALDEITALI l'organizzazione che organizza "PIPPO RACE", CSEN, UISP, le Amministrazioni Comunali locali interessate al passaggio della manifestazione, gli sponsor e i partner dell'evento, i rispettivi rappresentanti, successori, funzionari, direttori, membri, agenti ed impiegati delle Società sopra citate, tutti i partner tecnici, da tutti i presenti e futuri reclami o responsabilità di ogni tipo, conosciuti o sconosciuti, derivati dalla mia partecipazione all'evento. Una volta accettata l'iscrizione a "PIPPO RACE", la quota di partecipazione non è rimborsabile, anche in caso di disdetta. Concedo la mia autorizzazione a tutti gli enti sopra elencati ad utilizzare fotografie, nastri, video, immagini all'interno di sito web e qualsiasi cosa relativa alla mia partecipazione all'evento per qualsiasi legittimo utilizzo senza remunerazione".

2) Con l'iscrizione alla "PIPPO RACE" l'atleta autorizza espressamente l'ASD TALDEITALI a riprendere con mezzi televisivi, cinematografici, fotografici o altri mezzi, l'immagine del sottoscritto nel corso della propria partecipazione alla "PIPPO RACE" e di confermare con la presente dichiarazione detta autorizzazione, riconoscendo all'ASD TALDEITALI il più ampio diritto, ma non obbligo, di registrarla, riprodurla, stamparla, pubblicarla, proiettarla e diffonderla, e comunque utilizzarla con ogni mezzo attualmente conosciuto o che verrà inventato in futuro, senza limiti di tempo né di alcun genere, in tutto il mondo e di cederle a terzi anche per finalità promozionali e/o pubblicitarie. L'atleta dichiara inoltre di non avere nulla a pretendere dall'ASD taldeitali e/o suoi cessionari e/o aventi causa, ed in genere da chiunque utilizzi e sfrutti la sua immagine, essendo ogni pretesa dell'Atleta soddisfatta dall'opportunità di prendere parte alla manifestazione sportiva.

3) Con l'iscrizione alla "PIPPO RACE" l'atleta autorizza espressamente altresì l'asd taldeitali a cedere i dati personali alla Federazione Italiana OCR (FIOCR) e autorizza quest'ultima ad iscrivere l'atleta nell'albo FIOCR,

Data \_\_\_\_\_ Firma \_\_\_\_\_

INFORMATIVA: ai sensi dell'art.13 del D.Lgs 196/2003 ("Codice in materia di protezione dei dati personali") si informa:

1) che i dati contenuti nella scheda di iscrizione sono richiesti per l'iscrizione, per preparare l'elenco dei partecipanti, la redazione dell'ordine di arrivo, l'archivio storico, per espletare i servizi dichiarati nel regolamento e per l'invio di materiale informativo di "PIPPO RACE" e che i dati contenuti nel presente modello sono richiesti per l'iscrizione a "PIPPO RACE";

2) che le conseguenze del mancato conferimento dei dati o delle informazioni di cui sopra consistono nella non ammissione alla manifestazione.

3) Con il suo consenso, i suoi dati anagrafici segnalati nel quadro dei dati personali potranno essere comunicati ad altre società e utilizzati per contattarla e inviarle informazioni commerciali e/o promozionali di prodotti e servizi ed effettuare analisi statistiche, studi e ricerche di mercato. L'elenco aggiornato delle aziende a cui potranno essere comunicati i suoi dati è a sua disposizione presso il Titolare del trattamento. In tal caso queste società potranno contattarla come Titolari di autonome iniziative, per ricerche di mercato o per inviarle informazioni commerciali e/o offerte promozionali di prodotti e servizi. I suoi dati saranno custoditi e trattati nel rispetto delle misure di sicurezza richieste dalla legge, con o senza l'ausilio di mezzi elettronici.

Diritti dell'interessato (art. 7 D.L.gs. 196/03) In qualsiasi momento l'interessato potrà consultare, modificare, cancellare gratuitamente i propri dati scrivendo al responsabile del trattamento dei dati personali presso asd taldeitali.

CONSENSO

Io sottoscritt\_ .....Nat\_ a .....(.....) Il ...../...../.....

Residente in .....(.....) via .....

Presto il mio consenso al trattamento e diffusione dei dati personali per le finalità specificate ai punti 1 e 2 della presente informativa

DO il consenso  NEGO il consenso

Acquisite le informazioni fornite ai sensi dell'articolo 13 del D.L.vo n° 196/2003, l'interessato presta altresì il suo consenso al trattamento e diffusione dei dati personali per le finalità specificate al punto 3 della presente informativa

DO il consenso  NEGO il consenso

Data \_\_\_\_\_ Firma \_\_\_\_\_





ALLEGATO 7 fac-simile modulo reclamo

Il/la sottoscritt\_ .....  
atleta pettorale n°.....della manifestazione.....  
organizzata dalla società ..... svolta a  
.....il ...../...../.....

**PORGE IL SEGUENTE RECLAMO:**

.....  
.....  
.....  
.....  
.....  
.....  
.....  
.....  
.....  
.....  
.....  
.....

cita come testimoni: .....

Eventuali documenti foto e video allegati

- allega 50 euro in contanti come cauzione o copia versamento su CC FIOCR (IBAN FIOCR IT0300200802850000104535302) che mi verrà rimborsata nel caso la giuria accolga positivamente il mio reclamo, come da regolamento.
- Invio entro 48 ore dalla pubblicazione della classifica della gara oggetto del reclamo a Commissione competente, [classifiche@federazioneitalianaocr.it](mailto:classifiche@federazioneitalianaocr.it) e indirizzo mail società organizzatrice.

.....,li.....

In fede.....

nomi e firme del testimoni

...../...../.....





Firme dei membri della commissione ricorsi di gara:

ALLEGATO 10 scheda di valutazione qualitativa fac-simile

REPORT SVOLGIMENTO GARA \_\_\_\_\_ del \_\_\_/\_\_\_/2026

Referente FIOCR: \_\_\_\_\_ compilato da: \_\_\_\_\_

Indicatore	Valutazione descrittiva	Valutazione da 1 a 5
ASD\SSD organizzatrice		
Sicurezza		
Dati principali percorso		
Tracciatura percorso		
Qualità e sicurezza ostacoli		
Accoglienza e facilities		
Partecipanti		
Plus		
Minus		
Giudizio complessivo gara		
Comunicazione e Marketing		



Allestimento arrivo e brand FIOCR		
Assistenza a resp. FIOCR		
Numero Giudici FIOCR		
TOTALE		

ALLEGATO 11 scheda fac-simile Giudici Federali presenti alla gara

Esempio modulo da restituire compilato alla commissione giudici

commissionegiudici@federazioneitalianaocr.it e alla Commissione di riferimento del formato gara

nome e tipo GARA : compilato da (nome, cognome del responsabile giudice): DATA:			
NOME COGNOME	n tessera albo	valutazione	OSTACOLO



nome e tipo GARA :  
compilato da (nome, cognome del responsabile giudice):  
DATA:

NOME COGNOME	n tessera albo	valutazione	OSTACOLO





ALLEGATO 13 fac-simile Modulo per candidatura supersprint

A.S.D / S.S.D richiedente : ..... Data Gara SuperSprint :  
 ...../...../2026

Location Gara SuperSprint : .....

Ordine	Nome ostacolo	Descrizione	Misure / Dimensioni
1			
2			
3			
4			
5			
6			
7			
8			
9			
10			
11			
12			

numero di corsie	
tipo di cronometraggio	
lunghezza percorso (in metri) e tracciato	
numero di ostacoli	

Il Responsabile Ostacoli:

Nome\cognome .....

Data ...../...../.....

Firma timbro .....

Potrà essere richiesto, a discrezione della Commissione SuperSprint, un Video del TEST del percorso in oggetto.



## APPENDICE 1 "SUPERSPRINT"

### *Percorso e Ostacoli*

*Il percorso 100metri standard è disponibile sul sito della federazione internazionale.*

*Vista la complessità di tale percorso sono qui elencate le deroghe possibili e accettate.*

La lunghezza totale del percorso potrà variare da un minimo di 60 metri ad un massimo di 100 metri. E' preferibile che il percorso gara sia lineare, saranno tuttavia consentiti al massimo 2 cambi netti (max 90°) di direzione (ottenendo un percorso a forma di " L " oppure a "U / ferro di cavallo"). Il percorso gara dovrà essere pianeggiante

Sono consentiti tra gli ostacoli spazi vuoti per il raggiungimento dell'ostacolo successivo, non superiori ai 5 metri, senza minimo.

Il tracciato di gara dovrà essere chiaramente delineato a mezzo di fettucce, transenne o altro in modo da escludere e/o minimizzare errori e tagli del percorso, volontari o involontari.

Il numero di ostacoli previsti in ogni singola gara dovrà essere da un minimo di 8 ad un massimo di 12.

Gli Ostacoli di una gara SuperSprint dovranno essere affrontati dagli Atleti con Agilità e Velocità di esecuzione. Ciò non significa inserire ostacoli "Semplici" ma piuttosto ostacoli "Rapidi" nell'esecuzione, eliminando tutto ciò che possa impedire all'atleta di esprimere in gara qualità fondamentali come Agilità, Velocità, Creatività di esecuzione.

E' importante quindi avere Ostacoli adatti (vedi sotto "tipologie di ostacoli") e disporre tali ostacoli in Sequenza alternata, ovvero non possono essere predisposti più di due ostacoli consecutivi della stessa tipologia) all'interno del percorso di gara.

Non sono ammessi Ostacoli di Forza, Trasporti di pesi e "Lanci" (es. *Giavellotto*, etc...).

Non sono ammessi Ostacoli che "interrompono" la rapida esecuzione della gara (es. *Weaver, Uncini, Pegboard, Z-Wall, Equilibri in quadrupedia, Olympus, Salmon Ladder, Twister*) o che sono di difficile controllo e gestione o che prevedono due componenti (*anellini e uncini, gibbons con paletti, ...*).

Sono ammessi solo ed esclusivamente gli ostacoli contenuti nel file Catalogo Ostacoli, sezione SuperSprint.

**Le pedane di partenza/uscita (ostacolo) dovranno essere rialzate dal terreno e avere un'altezza minima di 30cm e massima di 75cm, minimo 80cm x 80cm di lunghezza e larghezza.**

**Le pedane di altezza superiore ai 50 cm dovranno essere rivestite da materiale morbido.**

Per tutti gli ostacoli di equilibrio sono obbligatorie le pedane in entrata e in uscita dell'ostacolo. Per gli ostacoli in sospensione è obbligatoria la presenza della pedana in partenza e della campanella in uscita che, una volta toccata dall'atleta, decreterà il superamento dell'ostacolo stesso. Al termine del percorso dovrà essere posizionato un buzzer/pulsante che decreterà lo "STOP" del Tempo.

Ogni organizzatore dovrà allestire un percorso che minimizzi il rischio di incidenti per gli atleti,



dotando quindi di protezioni adeguate le strutture. Tutti gli ostacoli in sospensione dovranno essere dotati di materassi di sicurezza, le cui caratteristiche e dimensioni dovranno essere adeguate all'ostacolo stesso e alla superficie occupata da esso. Tutti i materassi dovranno comunque avere uno spessore minimo di **10cm**.

In fase di candidatura, si rende obbligatorio il dichiarare di essere in possesso di adeguati dispositivi di sicurezza; qualora gli organizzatori il giorno di gara dovessero trasgredire o rifiutarsi di predisporre i dispositivi di sicurezza la gara verrà ritenuta non valida ai fini della Coppa Italia. Resta responsabilità dell'asd/ssd organizzatrice garantire adeguati dispositivi di sicurezza

Viene definito un tempo massimo di esecuzione del percorso pari a 3 minuti.

Qualora l'atleta dovesse fallire il secondo tentativo ostacolo, la sua prova verrà considerata nulla e il suo cronometraggio verrà interrotto; qualora l'atleta desiderasse portare a termine il suo round come DNF potrà farlo restando all'interno dei 3 minuti. Una volta scaduto il tempo limite la prova verrà interrotta.

Il tempo limite non viene applicato agli atleti adaptive, di nessuna categoria.

Inoltre, caso di previsione di pioggia, se il percorso si trova all'aperto dovrà essere riunita una commissione gara composta da organizzatore, rappresentante della commissione supersprint (o in sua assenza, un suo delegato) e responsabile giudici che potrà decidere di applicare il cosiddetto "protocollo pioggia" che prevede l'obbligatorietà della prima presa in tutti gli ostacoli "Upper body", il primo ninja step e il primo e ultimo island step, al fine di ridurre i rischi di infortuni. (Vedi briefing tecnico e organizzativo)

#### CORSA, REGOLE E PENALITÀ

-Gli organizzatori potranno prevedere per il giorno di gara (solo ed esclusivamente per il giorno di gara) una prova del percorso per gli atleti iscritti. La prova percorso avrà una durata compresa tra i 30 e i 60 minuti e dovrà essere obbligatoriamente aperta a tutti gli atleti.

-Le gare del circuito SuperSprint potranno essere cronometrate in modalità manuale o elettronica/automatica  
E' raccomandabile utilizzare cronometraggio elettronico.

-I percorsi potranno prevedere partenze singole (corsia unica) o doppie (due corsie). Gli ostacoli in cui è possibile l'interferenza tra gli atleti dovranno avere una distanza minima tra le 2 linee 1,4 mt (es ostacolo, monkey, rig anelli, balance beam etc...).

#### -JUMP START:

- In caso di Jump Start (falsa partenza) di uno degli atleti in gara a partenza doppia, la batteria verrà fermata, l'atleta che commette la falsa partenza verrà ammonito ed entrambi gli atleti potranno riposizionarsi per la partenza. Ogni atleta avrà a disposizione una falsa partenza; in caso di seconda falsa partenza l'atleta che l'ha commessa verrà immediatamente invitato a lasciare il blocco di partenza e il suo tentativo verrà considerato nullo. La valutazione della falsa partenza verrà decretata dal sistema di cronometraggio elettronico (se presente) o sarà affidata alla discrezione del giudice di partenza (starter).
- In caso di Jump Start (falsa partenza) in gara a partenza singola, la partenza verrà interrotta, l'atleta verrà ammonito e potrà ripartire per una seconda prova gara; in caso di seconda falsa partenza, l'atleta verrà immediatamente invitato a lasciare il blocco di partenza e il suo tentativo verrà considerato nullo. La valutazione della falsa partenza verrà decretata dal sistema di cronometraggio elettronico (se presente) o sarà affidata alla discrezione del giudice di partenza (starter).



-In caso di errore/violazione del regolamento nel superamento di un ostacolo l'atleta verrà fermato dal giudice che solleverà il braccio e dirà "NO" a voce chiara facendo ripetere l'ostacolo stesso dall'inizio (secondo tentativo).

Nel caso in cui gareggiassero due atleti in contemporanea si suggerisce di utilizzare due segnali vocali diversi o di integrare la segnalazione dell'errore, oltre al segnale vocale, con bandierine di due colori diversi (che rappresenteranno le due corsie di gara).

L'atleta dovrà uscire dal fondo dall'ostacolo sbagliato e tornare all'inizio dello stesso.

-Ogni ostacolo potrà essere tentato una seconda volta in caso di non superamento al primo tentativo. In caso di ostacolo fallito, l'atleta dovrà arrivare al fondo dell'ostacolo e tornare all'inizio dell'ostacolo passando esternamente ad esso.

-L'ostacolo verrà considerato ingaggiato quando entrambi i piedi saranno sollevati dal suolo.

-In caso di non superamento dell'ostacolo al secondo tentativo verrà decretata terminata la prova, l'atleta dovrà uscire dal campo gara, ed il tempo registrato fino a quell'ostacolo non verrà tenuto valido ai fini del ranking.

-Ogni ostacolo dovrà essere riposizionato dai giudici prima del passaggio dell'atleta successivo affinché le condizioni di gara siano uguali per tutti.

-In caso di doppia partenza, tutti gli atleti dovranno trovare le stesse condizioni gara per quanto concerne ostacoli, distanze tra gli ostacoli, terreno di gara, giudici/volontari sul percorso

-In ciascuna gara ogni atleta avrà a disposizione un numero Massimo di 2 prove (round) sull'INTERO PERCORSO per provare ad abbassare il proprio tempo.

La seconda prova verrà eseguita dopo che tutti gli atleti avranno completato il primo round.

-A fine gara sarà preso in considerazione il MIGLIORE dei 2 risultati (Tempi e Tentativi) ottenuti dall'atleta.

- A discrezione dell'organizzatore, possono essere previsti quarti di finale, e/o semifinali (stilate prendendo in considerazione i migliori tempi registrati nelle due prove) e finali, ad esclusione del CI che dovrà prevedere fasi finali per ogni categoria, da definire in base al numero di partecipanti all'evento.

I quarti di finale, semifinali e finali dovranno essere ad eliminazione diretta.

N.B. In caso di quarti di finale/semifinale/finale il podio della gara verrà decretato dalla finale stessa.

La classifica Ranking resterà invece definita dal tempo di esecuzione della prova (tenendo in considerazione il miglior tempo ottenuto da ogni singolo atleta)

-Al termine delle due prove, se 2 o più Atleti terminano il percorso con lo stesso tempo e con lo stesso numero di tentativi, potrà essere prevista un'ulteriore prova ("*spareggio*") dell'intero percorso per decretare il vincitore/posto in classifica tra gli atleti in questione.

A seguire la sequenza "Priorità di gara SuperSprint" per stabilire la Classifica Atleti:

1) Tempo di Esecuzione.

Tempo fermato dall'atleta stesso (Buzzer/segnale acustico al termine del percorso o tempo



fermato dal giudice se l'atleta termina il tentativo per duplice errore sullo stesso ostacolo).

2) Numero di Tentativi utilizzati sul totale percorso.

In caso di parità di tempo di esecuzione del percorso

Esempi:

- Atleti che completano l'intero percorso = Classifica in base ai tempi più veloci della prova in oggetto.
- Atleti che completano l'intero percorso con lo stesso tempo = Classifica in base al numero di tentativi utilizzati ( priorità al minor numero di tentativi utilizzati ) della prova in oggetto.

#### MODALITÀ DI PARTENZA

Le partenze dovranno essere ogni 3-4 minuti e\o comunque con tempistiche che consentano a tutti gli atleti iscritti di effettuare i due tentativi previsti.

Dalla seconda gara della stagione l'ordine di partenza sarà stilato secondo il ranking acquisito nelle gare precedenti: partiranno per ULTIMI gli atleti più performanti.

Per eventuali atleti iscritti in loco non sarà garantita la partenza secondo Ranking.

-L'intervallo di partenza potrà variare in base al numero di iscritti e alla lunghezza e durata prevista del percorso, a titolo di esempio un intervallo che varia da 2 a 3 minuti.

#### CATEGORIE

In accordo con le linee guida FISO, le categorie di età, per donne e uomini, sono definite per l'età al 31 dicembre di ogni anno.

Le categorie Age Group (AG) sono le seguenti:

- YOUTH PROMOZIONALE: 10-11 anni
- YOUTH: 12-15 anni
- JUNIOR: 16-19 anni
- SENIOR: 20-39 anni
- MASTER: 40+ anni

A prescindere dalla categoria di età, ogni atleta può concorrere nella classifica assoluta.

Solo per le categorie Youth e Youth promozionale, qualora l'atleta lo desiderasse potrà avvalersi dell'assistenza da parte di un adulto (coach, genitore, tutore, etc) solo ed esclusivamente per il raggiungimento della prima presa sugli ostacoli in sospensione e per la discesa da essi. In nessun modo l'assistente dovrà interferire con la prova dell'atleta (o del suo avversario) in altra maniera. Il nominativo dell'assistente dovrà essere comunicato in fase di accredito il giorno della gara, nonché al responsabile giudice.

#### QUALIFICHE EUROPEE E MONDIALI

Numero gare minime per qualificarsi OCREC E OCRWC :

- Per Europeo almeno 2 Gare SuperSprint di cui almeno una nell'anno dell'evento, entro la data di chiusura delle iscrizioni 2026
- Per Mondiale almeno 2 Gare SuperSprint di cui almeno una nell'anno dell'evento, entro la



- data di chiusura delle iscrizioni 2026
- Per confermare le qualifiche ottenute nel corso dell'anno precedente è necessario essere registrati ad ALBO FIOCR 2026.

#### GIUDICI

- E' consigliabile prevedere postazioni di giudici "fisse", es 1 giudice ogni 2-3 ostacoli per ogni corsia piuttosto che un singolo giudice a seguire l'atleta lungo tutto il percorso.
- In caso di cronometraggio automatico è obbligatorio un secondo cronometraggio manuale a controllo per ogni singolo atleta. In caso di cronometraggio manuale si dovrà prevedere un giudice extra per ogni singolo atleta dedicato unicamente al cronometraggio individuale.

#### ATLETI ADAPTIVE

Questo regolamento è stato sviluppato con l'obiettivo di promuovere l'inclusione, l'equità e la partecipazione attiva di tutti gli atleti, indipendentemente dalle loro abilità fisiche.

Il nuovo regolamento prevede una serie di misure e linee guida specifiche per garantire che gli atleti adaptive possano competere in condizioni di parità e sicurezza.

Siamo convinti che queste iniziative contribuiranno a creare un ambiente sportivo più accogliente e stimolante per tutti, favorendo lo sviluppo delle capacità individuali e il raggiungimento di nuovi traguardi.

#### Suddivisione in categorie:

Gli atleti adaptive gareggiano suddivisi nelle rispettive categorie, non nelle categorie di età:

- P01: Gli atleti di questa classe utilizzano una sedia a rotelle e sono in grado di avanzare da soli in aree pianeggianti o su terreno uniforme. Questa classe comprende atleti con, ma non limitati a, problemi di potenza muscolare, range di movimento, deficit degli arti come amputazione monolaterale o doppia della gamba, lesioni del midollo spinale con conseguente paraplegia o tetraplegia.
- P02-1: Gli atleti di questa classe sportiva presentano un grave grado di limitazione dell'attività come: completa perdita di gamma di movimento, potenza o propriocezione in un braccio, amputazione della spalla, grave paralisi cerebrale o grave danno neurologico che colpisce principalmente la parte superiore del corpo. Gli atleti di questo gruppo non sono in grado di utilizzare l'arto superiore per afferrare sotto l'ascella.
- P02-2: Gli atleti di questa classe sportiva hanno un grave grado di limitazione dell'attività come : perdita completa di movimento, potenza o propriocezione in una gamba, bassa statura o grave danno neurologico che colpisce principalmente la parte inferiore del corpo. Gli atleti di questa classe possono scegliere di utilizzare dispositivi di mobilità per gareggiare come bastoni da passeggio o stampelle.
- P03: Questa classe sportiva include atleti con un grado moderato di limitazione dell'attività negli arti inferiori come atleti con: amputazione degli arti inferiori, disturbi neurologici moderati che colpiscono la parte inferiore del corpo o perdita di mobilità o potenza nell'articolazione della caviglia o del ginocchio.
- P04: Questa classe sportiva include atleti con un grado moderato di limitazione dell'attività negli arti superiori come : amputazione dell'arto superiore in cui l'atleta è in grado di afferrare sotto l'ascella, disturbi neurologici moderati che colpiscono la parte superiore del corpo o perdita di libertà di movimento o potenza nell'articolazione del polso o del gomito.
- P05: Gli atleti paralimpici di questa classe sportiva hanno una disabilità visiva.



Classi para-ostacoli condensate: negli eventi con un numero limitato di atleti paralimpici possono essere utilizzate tre classi sportive. P01, P02-4 e P05. Queste classi rappresentano rispettivamente gli atleti non deambulanti, deambulanti e con problemi di vista, senza distinzione tra P02, P03 e P04. In alternativa, gli organizzatori di eventi potrebbero voler combinare le classi P02-1 e P02-2.

Esempi di Adattamenti delle regole degli atleti paralimpici per le competizioni OCR dei 100 metri:

Adattamenti P02-4 per deterioramento fisico e neurologico: Può competere con un allenatore/guida e può includere una guida fisica per garantire la sicurezza; Nessun limite al numero di tentativi di ostacolo.

Adattamenti P05 per disabilità visive: Può competere con un allenatore/guida e può includere una guida fisica per garantire la sicurezza; Nessun limite al numero di tentativi di ostacolo; Toccare la parte superiore del muro di arrivo utilizzando una corda per finire la gara (a meno che entrambi gli atleti non siano in grado di premere il pulsante di arrivo).

Regolamento:

- Gli atleti devono completare ogni ostacolo. Nel caso in cui l'atleta non sia in grado di completare l'ostacolo, si considera che lo abbia completato una volta effettuati due tentativi reali. Un tentativo reale è considerato quando l'atleta si è sospeso dall'ostacolo o ha usato la sua forza o il suo equilibrio per tentare l'ostacolo. Un atleta che tocca semplicemente l'ostacolo non è considerato che abbia tentato l'ostacolo.
- Gli atleti adaptive possono usare i lati della struttura per poter iniziare gli ostacoli basati sulla piattaforma.
- L'atleta adaptive può usare le strutture laterali per supportare la discesa o per stabilizzarsi dopo essere sceso dall'ostacolo.
- L'atleta adaptive può fare un passo indietro dalla linea di arrivo dell'ostacolo, il che non sarà considerato un fallimento.
- Il completamento dell'ostacolo Tarzan Swing è considerato quando l'atleta tocca con almeno un piede la piattaforma di atterraggio. Gli atleti che cadono dopo aver posizionato un piede sulla piattaforma finale saranno considerati come se avessero completato l'ostacolo.
- Un atleta adaptive che inciampa in partenza o all'inizio dell'ostacolo non sarà considerato come se avesse fallito o tentato l'ostacolo.
- Gli atleti adaptive che non hanno avuto l'opportunità di provare il percorso sono in grado di toccare l'ostacolo con il piede e/o la mano prima della gara per comprendere meglio la consistenza o il materiale dell'ostacolo.
- Gli atleti adaptive possono usare le corde per aiutarsi a scalare il muro finale. Se un atleta non è in grado di raggiungere la cima dell'ostacolo dopo due veri tentativi, si considera che abbia finito dopo aver toccato il bordo della rampa con la mano.
- Gli atleti con una disabilità agli arti superiori sono in grado di posizionare l'arto con disabilità in qualsiasi posizione per essere in grado di completare l'ostacolo. Questi atleti sono anche in grado di suonare la campana usando una parte della parte superiore del corpo.
- Un atleta con disabilità visiva può competere con un allenatore/guida e includere una guida fisica per garantire la sicurezza, purché il completamento da parte dell'altro atleta non ne sia influenzato. Dovrebbe essere fatto un annuncio agli spettatori per ridurre il livello di rumore, per consentire agli atleti di ascoltare le istruzioni.
- Gli atleti devono completare ogni ostacolo. Nel caso in cui l'atleta con disabilità visiva non sia in grado di completare l'ostacolo, si considera che lo abbia completato una volta raggiunta la metà dell'ostacolo. Un atleta che tocca il segno di metà strada si considera che abbia raggiunto la metà.
- Se un atleta non è in grado di raggiungere la cima del quarter pipe dopo due veri tentativi, è considerato come se avesse finito dopo aver toccato il bordo della rampa con una mano.



## APPENDICE 2 "COPPA GIOVANI"

### A. PREMESSA

Il circuito è strutturato su base regionale e i circuiti sono composti da tappe organizzate da ASD/SSD affiliate a FIOCR.

Ogni tappa è qualificante come sotto definito per il Trofeo Nazionale FIOCR FIPM GIOVANI a partire dai 12 anni. Per gli atleti dai 6 agli 11 anni le tappe saranno qualificanti per il Trofeo Promozionale Giovani Italia

Ogni circuito regionale è identificato con la dicitura:

"COPPA ITALIA GIOVANI seguito dal nome della regione" oppure "COPPA ITALIA GIOVANI" per le gare senza un circuito regionale

Durante l'anno agonistico potranno essere inserite nuove tappe facenti parte del circuito regionale entro e non oltre l'inizio del circuito che coincide con la prima tappa. In ogni caso la data del 31/03/2026 è il termine ultimo per candidare la propria gara come tappa del circuito regionale di appartenenza.

### B. CALENDARIO

Non può essere disputata nella stessa regione più di una tappa del medesimo format nel medesimo fine settimana.

### C. CLASSIFICHE, PUNTEGGI E PREMIAZIONI

I circuiti regionali prevedono una classifica femminile e maschile per categoria di età e una classifica a squadre. L'organizzatore di ogni tappa deve provvedere alla premiazione dei primi tre maschi e delle prime tre femmine per ogni categoria d'età (6-7, 8-9, 10-11, 12-13, 14-15). Vengono inoltre premiate le 3 (tre) squadre più numerose, considerando anche gli atleti non iscritti all'albo. In caso di parità si procederà a premiare la squadra con il maggior numero di atleti iscritti all'albo FIOCR il giorno della gara; in caso di ulteriore parità la squadra con sede più lontana dal luogo della manifestazione. La classifica finale a livello regionale sarà stilata effettuando la somma algebrica dei punteggi ottenuti in ogni gara, considerando i migliori piazzamenti in un numero di gare pari alla metà più una delle gare proposte nel circuito regionale.

Esempio:

n° gare circuito regionale	n° gare considerate
2	2
3	2
4	3
5	3
6	4

In caso di parità sarà data precedenza a chi ha partecipato al maggior numero di gare; in caso di ulteriore parità a chi ha ottenuto più primi posti; in caso di ulteriore parità a chi ha ottenuto più secondi posti e così via, confrontando i piazzamenti migliori. In caso di ulteriore parità si procederà premiando l'atleta più giovane. Il numero minimo di gare concluse per poter concorrere alla classifica finale è pari a 2.

La classifica finale a squadre sarà stilata considerando le squadre con il maggior numero di atleti



partecipanti iscritti all'albo atleti FIOCR il giorno della gara, sommando quelli delle varie tappe.

A ogni singola prova, i punteggi saranno così assegnati:

POS	PT		POS	PT
1	100		20	26
2	90		21	25
3	80		22	24
4	70		23	23
5	65		24	22
6	60		25	21
7	55		26-30	20
8	50		31-35	18
9	48		36-40	16
10	46		41-45	14
11	44		46-50	12
12	42		51-55	10
13	40		56-60	8
14	38		61-70	6
15	36		71-80	5
16	34		81-90	4
17	32		91-100	3
18	30		100-150	2
19	28		150 E OLTRE	1

#### D. QUALIFICAZIONI Trofeo Nazionale FIOCR FIPM

A partire dai 12 anni.

Vengono qualificati al Trofeo Promozionale Giovani Italia gli atleti delle categorie 6-7, 8-9, 10-11. Vengono qualificati al Trofeo Nazionale FIOCR FIPM i primi 10 maschi e le prime 10 femmine per ogni age group di ogni tappa disputata.

#### E. PERCORSI E BATTERIE

Le distanze dei percorsi di gara misurano:

- CAT. 6-7 distanza da minimo 300 metri ad un massimo di 800 metri
- CAT. 8-9 distanza da minimo 300 metri ad un massimo di 800 metri
- CAT. 10-11 distanza da minimo 300 metri ad un massimo di 2500 metri
- CAT. 12-13 distanza da minimo 300 metri ad un massimo di 2500 metri
- CAT. 14-15 distanza da minimo 300 metri ad un massimo di 2500 metri



Il dislivello massimo relativo alle varie distanze dovrà seguire la seguente tabella:

- da 300 a 800 metri massimo 25D+
- da 600 a 900 metri massimo 40D+
- da 900 a 1200 metri massimo 55D+
- da 1200 a 1500 metri massimo 70D+
- da 1500 a 1800 metri massimo 85D+
- da 1800 a 2500 metri massimo 100D+

Dovrà essere possibile consultare il tracciato, l'altimetria e la lista ostacoli di ogni singola tappa sul sito dell'organizzatore o sulle pagine social della stessa.

Le tappe regionali della COPPA ITALIA GIOVANI prevedono la partenza degli atleti sia in batterie age group che con partenza singola a discrezione dell'organizzatore.

Deroghe a quanto sopra dovranno essere approvate per iscritto dalla commissione.

#### F. OSTACOLI

L'obiettivo dell'organizzatore DEVE essere quello di rendere ACCESSIBILE l'ostacolo a tutti gli atleti.

- altezza ingaggio ostacolo in sospensione massimo 140 cm e/o ingaggio con corda, scala di corda o equipollente, con eventuale incremento graduale dell'altezza delle prese, fino all'altezza massima di 220 cm.

La piattaforma di partenza può essere posizionata sotto alle prime due prese, in modo che anche l'atleta di bassa statura riesca ad aggrapparvisi autonomamente, senza staccare i piedi dalla zona di partenza. E' sconsigliato l'uso di rialzi che sono pericolosi in caso di caduta.

- altezza prese ostacolo in sospensione max 220 cm
- distanza passaggio tre le prese ostacolo in sospensione max 60 cm cat 6/7 - 8/9
- distanza passaggio tre le prese ostacolo in sospensione max 80 cm cat 10/11 - 12/13 - 14/15
- distanza passaggio tra le prese rig basso max 50 cm
- fine ostacolo con campanella (stessa distanza tra le prese), posizionata non più alta dell'ultima presa.
- muri, asse irlandese etc...altezza max 120 cm cat 6/7 -8/9
- muri, asse irlandese etc...altezza max 150 cm cat 10/11 - 12/13 - 14/15
- equilibri, balance beam etc...non superiori a 50 cm da terra (altrimenti protezioni quali materassi da entrambi i lati)

#### TIPOLOGIA DI OSTACOLI

ammessi:

- equilibrio
- sospensione (max 6 metri)
- prova di forza (trasporto, trascinamento, tyre flip.....)
- precisione
- muro
- asse irlandese

non ammessi:

- fly
- quarter pipe
- filo spinato

La Commissione Gioventù è a disposizione per valutare ulteriori situazioni.



## NUMERO DI OSTACOLI

Numero minimo/massimo di OSTACOLI distanza da 300 a 800 metri

- MINIMO 9 / MASSIMO 18

Numero minimo/massimo di OSTACOLI distanza da 300 a 2500 metri

- MINIMO 9 / MASSIMO 24

Ogni tappa deve allestire almeno 1 ostacolo per tipologia, il resto è a discrezione dell'organizzatore, rispettando il numero minimo/massimo in base alla lunghezza del percorso.

Nelle categorie 6-7 e 8-9 è ammessa una sola prova di forza (art.8.4),

mentre nelle restanti categorie è possibile inserirne massimo 2.

## PROVE DI FORZA

La lunghezza massima del tratto per le prove di forza deve essere pari al 10% della lunghezza totale del percorso; tale tratto deve rientrare nella lunghezza totale del percorso gara.

Per le cat. 6-7 e 8-9 non sono previste prove di forza quali trasporti, trascinamenti, ribaltamenti etc... se non con carichi minimi: peso massimo consentito 5 Kg.

Sono consigliati ad esempio percorsi con rotolamento di gomma di auto di piccola taglia.

Per le cat. 10-11 12-13 14-15:

- trasporto: carico max 12 kg
- trascinamento: carico max 15 kg
- ribaltamento: carico max 40 kg
- hercules: carico max 16 kg

## G. BRACCIALETTI

Ad ogni atleta vengono consegnate 5 band (braccialetti). Devono essere indossate al polso tutte prima della partenza e verranno controllate in griglia. Sono personali e non possono essere cedute.

## H. PENALTY LOOP

Per le categorie 6-7 e 8-9 la lunghezza totale del penalty loop deve essere compreso tra 50 e 70 metri, per gli atleti delle categorie 10-11 12-13 14-15 di 100 metri.

Il percorso deve essere disseminato di elementi di disturbo che non presentino difficoltà tecniche ma che abbiano lo scopo di rallentare l'atleta, a titolo esemplificativo: gomme in cui entrare, muretti da superare (magari passandoci sotto), tronchi da oltrepassare e simili da concordare con Commissione. Anche i Penalty Loop sul posto sono da concordare con Commissione

Nel caso l'organizzatore non abbia la possibilità, per ragioni di spazio, di allestire il penalty come da regolamento, sarà cura dell'organizzatore stesso contattare la Commissione Gioventù all'indirizzo [giovani@federazioneitalianaocr.it](mailto:giovani@federazioneitalianaocr.it) almeno 30 gg. prima dell'evento per valutare l'eventuale penalty da applicare.

## I. GIUDICI

Per la giovane età e tipologia dei partecipanti, dovranno essere presenti giudici agli ostacoli e/o che seguono singolarmente l'atleta per garantire la SICUREZZA e il corretto superamento dell'ostacolo stesso; tratti di percorso senza ostacoli superiori a 250 metri e/o a situazioni potenzialmente dispersive e/o pericolose per l'atleta (fiumiciattoli, percorsi nel bosco etc..) devono essere presidiati da un giudice/volontario per garantire la SICUREZZA dell'atleta e del tracciato.



Per le cat. 6-7 e 8-9, su richiesta, è consentito ad un membro del team/familiare/giudice/volontario, purché maggiorenne, di seguire passo passo l'atleta in gara, senza intralciare e/o disturbare il corretto svolgimento della competizione né il lavoro del giudice.

Il costo consigliato di ogni singola tappa è essere compreso tra i 15 e i 25€.

#### J. DIRITTI DI IMMAGINE

I genitori/tutori/responsabili degli atleti partecipanti alle competizioni dovranno autorizzare l'organizzazione e FIOCR a utilizzare e pubblicare le immagini, le foto e i video realizzati durante le gare.

#### K. MANLEVA RESPONSABILITÀ

Gli atleti partecipano sotto la responsabilità del genitore/tutore, le organizzazioni dovranno far compilare moduli in cui i genitori (o uno dei due anche per l'altro) assumono ogni responsabilità in caso di morte, incidente, infortunio o defaillance fisica.

In fase di iscrizione i genitori/tutori dell'atleta saranno tenuti a firmare una dichiarazione di scarico di responsabilità nei confronti di ogni singola organizzazione, oppure mediante il flag obbligatorio all'atto dell'iscrizione telematica.

Le società organizzatrici inseriranno nel documento di manleva una nota in cui si autorizza la società stessa a comunicare l'elenco degli iscritti inclusi i dati personali a FIOCR per la creazione e l'aggiornamento dell'albo FIOCR contenente i dati personali (nome, indirizzo, mail, rec. telefonici).

Mediante questa sottoscrizione verrà accettato il regolamento FIOCR inclusi eventuali sanzioni disciplinari e provvedimenti 'post gara'



## APPENDICE 3 "COPPA ITALIA SPRINT"



*FIOCR  
COPPA ITALIA SPRINT  
Le OCR in Arena  
Become the perfect Athlete.*

### ORGANIZZAZIONE TERRITORIALE

Per garantire la migliore organizzazione verranno istituiti circuiti, su base regionale / interregionale.

In ogni circuito ci saranno minimo 2 e massimo 6 gare in ogni anno solare.

Nel caso in cui nella stessa regione ci fossero meno di 2 oppure più di 6 gare si potrà valutare un accorpamento con regioni vicine o una divisione all'interno della regione.

Ai circuiti regionali potranno accedere anche atleti non residenti nella regione stessa e concorrere al titolo regionale.

Ogni affiliata può aderire a un solo circuito dando prevalenza alla propria regione.



## PERCORSO E OSTACOLI

Distanza: 400m (+/-50 metri)

Numero ostacoli: 14/20 (divisi in 4 macro-gruppi)

MACRO-GRUPPI OSTACOLI	Presenza	Penalità
6 FONDAMENTALI DI TERRA	Tutti obbligatori	1'
5 FONDAMENTALI DI SOSPENSIONE	Tutti obbligatori	1'
2-5 NON FONDAMENTALI DI TERRA/SOSPENSIONE	Almeno 2 obbligatori (a scelta)	2'
1-4 SPECIALI	Almeno 1 obbligatorio (a scelta)	3'

- **6 FONDAMENTALI DI TERRA**

TIPOLOGIA	SPECIFICHE	INGAGGIO
Passaggio sotto: rete	3x3m altezza 40-50 cm	Non toccare struttura
Equilibrio mobile: slackline	lunghezza 2.5-3.5m	Atterro fuori dalla fine
Equilibrio fisso: trave singola/combinazione	Lunghezza 2.5-3.5m	Atterro fuori dalla fine
Muro basso	Altezza 1-1.5m	Superarlo in altezza, no struttura laterali.
Muro alto	Altezza 2-2.5m	Superarlo in altezza, no struttura laterali.
Trave irlandese	Altezza 1.5-2	Superarlo in altezza, no struttura laterale.

- **5 FONDAMENTALI DI SOSPENSIONE**

Lunghezza Massimo 6 metri.

Prima presa non obbligatoria.

Inizio con pedana 40x40 - Fine con campana.

TIPOLOGIA	SPECIFICHE	INGAGGIO
Rig Monkey	Lunghezza rig 6m n. Barre 8-10 (distanti 60-75cm )	Solo arti superiori, no cordino/catene.
Rig Anelli	Lunghezza rig 6m n. Anelli 8-10 (distanti 60-75cm)	Solo arti superiori, no cordino/catene.
Rig Corde (Tarzan Swing)	Lunghezza rig 6m n. Corde 6-8 (distanti 75-100cm)	Arti superiori e inferiori, no cordino/catene.



TIPOLOGIA	SPECIFICHE	INGAGGIO
Rig basso (con appoggio per i piedi)	Lunghezza rig 6m - obbligo di un'isola per i piedi a metà rig.	Arti superiori e inferiori, no cordino/catene.
Rope climb	Altezza 3-4.5m	Suonare campanella

- **Da 2 a 5 OSTACOLI NON FONDAMENTALI DI TERRA/SOSPENSIONE**

Da 2 a 5 ostacoli singoli.

Sospensioni: lunghezza massima 6 metri.

Inizio con pedana 40x40 - Fine con campana.

TIPOLOGIA	INGAGGIO
Rig in sospensione con prese varie (palline, altalene, nunchaku, corde...) e/o staccabili(gibbons, palline, uncini...)	Solo arti superiori. No cordino/catene. NB: Non é consentito fermare i pezzi fissi delle prese staccabili con le mani.
Z-wall	Mani e piedi solo su tacchete/prese.
Candele (tubi verticali corti)	Solo arti superiori.
Tirolese (funi lunga orizzontale)	Arti superiori e inferiori.
Stairway (scaletta sali/scendi)	Solo arti superiori.
Weaver (tronchi di legno a salire: sopra/sotto)	Arti superiori e inferiori.
Shangai (tubi lunghi verticali)	Arti superiori e inferiori.
Peg Board fissa	Solo arti superiori.
Peg Board mobile	Solo arti superiori.
Peg Board verticale	Arti superiori e inferiori. No piedi su pioli.
Salmon ladder orizzontale	Solo arti superiori.
Salmon ladder verticale	Solo arti superiori.
Twister	Solo arti superiori.
Criceto	Solo arti superiori.
Snake	Solo arti superiori.
Quarter pipe (corda per tutti)	Arti superiori e inferiori.
Muro inclinato (corda per tutti se più alto di 2.5m)	Superarlo in altezza, no struttura laterali.
Trasporto	Solo trasporto di dischi, kettlebells, manubri con peso definito e scalabile



Ostacoli di trasporto e penalty loop sul posto, dovranno essere non più lunghi di trenta (30) metri pianeggianti. In caso di dislivello, il percorso dovrà essere accorciato adeguatamente.

Il peso **totale** da trasportare non potrà superare i venti (20) chilogrammi, sia per uomini che per donne e gli oggetti da trasportare dovranno essere obbligatoriamente di tipo scalabile e chiaramente misurabile: dischi per bilanciere, manubri, kettlebells. Nel caso non siano disponibili oggetti di questi tipi, non sarà consentito inserire un ostacolo di trasporto o penalty loop sul posto in gara.

Gli ostacoli di trasporto e i penalty loop sul posto dovranno essere eseguiti anche dagli atleti appartenenti alle categorie under16. Per questo motivo, dovranno obbligatoriamente essere presenti oggetti di diversi pesi, per consentire agli atleti più giovani di scegliere quali trasportare, fino a raggiungere il peso totale previsto dal regolamento d'ostacolo.

ESEMPIO: L'atleta deve trasportare 20kg di kettlebell lungo il percorso segnalato. Ogni atleta potrà scegliere se:

- trasportare una (1) volta un oggetto da 20 kg oppure 2 oggetti da 10 kg
  - Totale trasportato = 20kg lungo un percorso di 30 metri
- trasportare due (2) volte un oggetto da 10 kg oppure 2 oggetti da 5 kg
  - Totale trasportato 20kg lungo un percorso di 60 metri

- **Da 1 a 4 OSTACOLI SPECIALI**

Da 1 a 4 rig/combinazioni di ostacoli della lunghezza massima di 9 metri.

Prima presa non obbligatoria.

Inizio con pedana 40x40 - Fine con campana.

Tali ostacoli possono essere un rig unico di 9 metri o combinazioni di tutti gli ostacoli sopra elencati (fondamentali e non fondamentali).

Gli ostacoli speciali sono pensati per permettere agli organizzatori di coltivare creatività e fantasia (peculiarità che contraddistinguono lo sport OCR) e agli atleti di affrontare ostacoli sempre diversi e sfidanti.

Gli ostacoli speciali devono essere approvati dalla commissione Sprint quindi presentati in modo dettagliato (possibilmente con foto/video). Tali ostacoli devono rispettare lo spirito "veloce" del format e mettere sempre in sicurezza i partecipanti.

#### NOTE:

- L'ordine degli ostacoli è totalmente a scelta dell'organizzatore.
- È possibile proporre ostacoli fondamentali massimo per una seconda volta e occuperanno un posto di un ostacolo "non fondamentale" (oltre i 2 obbligatori).
- È possibile richiedere l'inserimento di eventuali ostacoli fuori lista. La commissione valuterà l'approvazione.
- Eventuali finti tentativi non verranno considerati validi dal giudice che farà ripetere l'ostacolo.



- Il cronometro non si ferma mai, se sorraggiunge un atleta lo si fa passare e, in caso di fallimento, cede nuovamente il passo all'atleta precedente; dopodiché si alternano con i tentativi.
- Dopo il primo tentativo, è vietato fermare le prese prima di iniziare l'ostacolo, sia da parte del giudice che da parte dell'atleta
- Sono vietati ostacoli di forza (diversi dal trasporto di oggetti) e lanci di qualsiasi tipo; sono altresì vietati ostacoli dove sia **obbligatoria** la presenza di una fase di volo

Il percorso dovrà essere in sicurezza in ogni condizione meteo e stimato un tempo di percorrenza medio che serva per calcolare le griglie di partenza e il numero complessivo di partecipanti in un dato tempo.

In caso di pioggia o di previsioni di pioggia, potrà essere previsto l'utilizzo del protocollo pioggia: prima presa e primo 'step' obbligatori in tutti gli ostacoli che ne prevedano l'utilizzo.

In caso di pericolo, la gara potrà essere momentaneamente sospesa o interrotta.

La lista ostacoli compilata (tabella a fine regolamento) e l'organigramma dovranno essere inviati via mail alla commissione Sprint entro e non oltre 2 settimane prima della gara.

Entro 24 ore dalla fine della manifestazione, dovranno essere inviati la classifica in formato excel e il report presenze giudici in formato excel o PDF.

## CORSA, REGOLE E PENALITÀ

Le tappe del circuito Sprint saranno a cronometro con partenze singole o multiple a discrezione dell'organizzatore.

L'ostacolo, si potrà eseguire con un massimo di due (2) tentativi.

In caso di non superamento dell'ostacolo dopo 2 tentativi, l'atleta potrà ricevere una penalità in termine di tempo, sulla base della tipologia dell'ostacolo (vedi regolamento Coppa Italia Sprint) oppure completare un penalty loop sul posto, che sarà sufficientemente tassante per scoraggiare eventuali strategie che vadano verso la rinuncia a superare l'ostacolo.

Indipendentemente dal numero di errori, tutti gli atleti rientrano in classifica.

Le penalità a tempo saranno variabili in base alla difficoltà e al tempo previsto per l'esecuzione dell'ostacolo, (vedi tabella con lista ostacoli e relative penalità)



Sarà una scelta dell'organizzatore se inserire o meno un limite di tempo (time cap), che non è una pratica consigliata, per evitare di penalizzare gli atleti principianti.

## MODALITÀ DI PARTENZA

L'ordine di partenza dovrà sempre utilizzare il ranking di Coppa Italia, dalla posizione più bassa alla posizione più alta.

Nel caso delle prime gare dell'anno, dovrà essere usato il ranking di Coppa Italia dell'anno precedente. Ogni organizzatore potrà coinvolgere la Commissione Classifiche per ottenere una lista di partenza adeguatamente ordinata. L'organizzatore potrà apportare modifiche a seconda di eventuali esigenze organizzative o richieste. Ogni modifica apportata dal singolo organizzatore sarà responsabilità unica dell'organizzatore stesso.

Eventuali atleti iscritti dell'ultimo minuto dovranno partire prima di tutti.

L'intervallo di partenza potrà variare in base al numero di iscritti e alla lunghezza e durata prevista del percorso, a titolo di esempio un intervallo che varia da 3 a 5 minuti

Una volta determinati gli orari di inizio e fine della manifestazione, è fatto divieto di partecipazione al di fuori dei suddetti orari. Atleti che non possano partecipare all'interno degli orari preposti, non potranno rientrare in classifica.

Ogni modifica agli orari già comunicati agli atleti dovrà essere concordata con la Commissione Sprint. Atleti già iscritti che non perdano la possibilità di partecipare a causa di un cambio di pianificazione effettuato dall'organizzatore potranno richiedere una compensazione, da concordare con l'organizzatore stesso.

Ogni organizzatore avrà facoltà di decidere se:

- Prevedere una (1) sola partenza (qualifica) per ogni atleta
- Prevedere due (2) partenze (qualifiche) per ogni atleta
  - In questo caso, l'ordine di partenza tra il primo e il secondo tentativo dovrà essere il medesimo, per assicurare lo stesso tempo di recupero per tutti gli atleti
- Prevedere delle fasi finali per decretare i vincitori di tappa
  - Si consiglia di prevedere fasi finali solo nel caso che l'intero percorso sia disponibile su almeno 2 corsie
    - In caso di una sola corsia disponibile, potrà essere prevista una 'partenza finale' per i migliori 4 atleti delle qualifiche, che assegna la vittoria di tappa solo sulla base del tempo
  - In ogni caso, ai fini del ranking di Coppa Italia, sarà considerato solo il miglior tempo ottenuto nella fase di qualifica, ignorando i tempi delle fasi finali.



## ISCRIZIONI

Il costo delle iscrizioni è libero e potrà variare per ogni gara, viene suggerito un valore dai 15€ ai 30€ a discrezione comunque del singolo organizzatore.

Sarà anche possibile prevedere l'offerta di un pacchetto gare scontato per incentivare gli atleti a partecipare ad un numero maggiore di competizioni.

Il suggerimento della commissione è di mantenere lo stesso prezzo tra campi dello stesso circuito.

## PREMIAZIONI, CLASSIFICHE E PUNTEGGI

Sarà obbligatorio assegnare premi ai primi tre uomini e alle prime tre donne ASSOLUTI di ogni tappa e i premi saranno carico e a discrezione dell'organizzazione.

Non sarà obbligatorio assegnare premi di categoria nelle singole tappe, ma è consigliato e a carico dell'organizzatore.

## CLASSIFICHE CIRCUITI REGIONALI

Le classifiche dei circuiti regionali saranno stilate effettuando la somma algebrica dei punteggi ottenuti in ogni gara, al meglio di tutte le gare meno una. Per entrare in classifica è obbligatorio partecipare ad almeno 2 gare (con 2 nessuno scarto).

I primi 3 atleti assoluti, uomini e donne, verranno esclusi dalle premiazioni di categoria.

## CRITERIO DI QUALIFICA AL Trofeo Nazionale FIOCR FIPM SPRINT

Sono considerate gare qualificanti tutte le gare Sprint confermate entro il **31 gennaio 2026** e svolte fino alla settimana prima della gara di Trofeo, salvo diverse indicazioni da parte della Commissione Sprint o del Consiglio Direttivo FIOCR.

Le gare Sprint che si aggiungeranno al calendario in corsa, potrebbero non risultare qualificanti per il Trofeo Nazionale FIOCR FIPM **ma saranno sempre valevoli per il Circuito Regionale e per la Coppa Italia** (facente riferimento al calendario solare e premiata al Gala)

Per accedere al Trofeo Nazionale FIOCR FIPM sarà **necessario partecipare ad un minimo di 3 gare** Sprint a scelta in tutta Italia (non per forza della stessa regione), a partire dalla settimana successiva al Trofeo dell'anno precedente.



## INTRODUZIONE

Il presente regolamento è redatto presentando tre tipologie di competizioni Ninja: Ninja Run Course, Ninja Speed Course e Ninja Skill Course.

La ASD/SSD organizzatrice dovrà obbligatoriamente prevedere ed organizzare un briefing tecnico con atleti e giudici per illustrare dettagli tecnici, regolamenti specifici e accorgimenti normativi, inclusi i criteri per l'assegnazione dei punti, il completamento degli ostacoli e il tempo limite stabilito.

Ogni ASD/SSD organizzatrice dovrà obbligatoriamente presentare alla Commissione Supersprint e Ninja l'elenco ostacoli definitivo, riportando le regole specifiche per ciascuno di essi, entro 15 giorni dalla data di gara.

Le competizioni potranno essere organizzate su tracciati indoor e outdoor, privilegiando soluzioni in palestre e strutture al chiuso o coperte.

In caso di gare organizzate su tracciati all'aperto si sconsigliano i mesi invernali da metà ottobre a metà marzo per ragioni legate alle condizioni atmosferiche e alla sicurezza degli atleti.

## TIPOLOGIE DI GARA

### NINJA RUN COURSE

La Ninja Run Course è una competizione in cui gli atleti tenteranno di superare tutti gli ostacoli presenti sul percorso in un tempo limite prestabilito. Ad ogni ostacolo superato, l'atleta otterrà un punteggio (sono consentite le frazioni di punto per il completamento parziale dell'ostacolo o della serie di ostacoli). Qualora l'atleta non riuscisse a superare l'ostacolo, questo non riceverà punteggio per l'ostacolo fallito e potrà proseguire la sua gara purché completi la prova nel tempo massimo previsto. Allo scadere del tempo, la prova verrà interrotta e l'atleta riceverà i punti ottenuti fino a quel momento.

### Il tracciato

Il percorso Ninja Run Course si sviluppa su un tracciato di qualsiasi forma composto da una linea di partenza, da un minimo di otto (8) fino ad un massimo di dodici (12) ostacoli e da un traguardo.

Il percorso può essere costituito da una (1) o più corsie, ciascuna delle quali è larga non meno di 1,5 m.

Gli ostacoli possono essere posti in qualsiasi ordine.

A discrezione dell'organizzatore, potrà essere prevista l'assegnazione di frazioni di punto al completamento parziale dell'ostacolo.



L'organizzatore deve garantire un percorso quanto più inedito possibile, per garantire il principio di equità a tutti gli atleti.

Possono essere previste più manche o più fasi (stage).

Tra le varie fasi, l'ordine di partenza dovrà restare invariato, per garantire a tutti i partecipanti il medesimo tempo di riposo.

Può essere previsto uno stage finale a cui partecipano solo alcuni atleti, qualificati sulla base degli stage precedenti.

### **Regole generali**

Gli atleti hanno il divieto assoluto di provare il percorso di gara.

E' consentito l'uso della magnesite.

Non è obbligatorio completare tutti gli ostacoli.

Il completamento di un ostacolo avviene quando l'atleta atterra sulla piattaforma di arrivo o completa l'ostacolo come definito nelle regole della competizione dell'evento (linee sul terreno, piattaforme, ...).

Al completamento di un ostacolo, l'atleta riceverà il punteggio (totale o parziale, in base alla progressione di completamento ostacolo) relativo all'ostacolo affrontato che si sommerà al suo totale di prova.

Qualora un atleta fallisse un ostacolo, il giudice segnalerà chiaramente il fallimento (i.e. griderà "NO", sventolerà una bandierina, ...) e l'atleta non otterrà il punteggio relativo, ma potrà proseguire verso l'ostacolo successivo.

### **Classifica di gara**

Competizione a unica fase:

- La classifica finale verrà stilata sulla base dei punteggi ottenuti; verrà decretato vincitore l'atleta che avrà registrato il punteggio più alto.
- A parità di punteggio, l'atleta che avrà registrato il miglior tempo verrà considerato vincitore.
- A fronte di un pareggio sia sul punteggio sia sul tempo di gara, verrà decretato un ex-aequo.

Competizione a più fasi, senza stage finale:

- La classifica finale sarà data dalla somma dei punti ottenuti in ogni manche.
- A parità di punteggio, l'atleta che avrà registrato la miglior somma dei tempi verrà considerato vincitore.
- A fronte di un pareggio sia sul punteggio sia sul tempo di gara, verrà decretato un ex-aequo.

Competizione a più fasi, con stage finale:



- La ASD/SSD organizzatrice avrà in precedenza stabilito e comunicato i criteri di qualifica allo stage finale
- La classifica finale sarà data dalla somma dei punti ottenuti nello stage finale
- A parità di punteggio, l'atleta che avrà registrato il miglior tempo verrà considerato vincitore.
- A fronte di un pareggio sia sul punteggio sia sul tempo di gara, verrà decretato un ex-aequo.

### **Ranking di Coppa Italia**

Per il ranking di Coppa Italia verranno sempre considerati solo i risultati delle fasi precedenti all'eventuale finale

### **NINJA SPEED COURSE**

La Ninja Speed Course è una competizione che consente agli atleti di tentare ogni ostacolo un massimo di due volte. Qualora l'atleta dovesse fallire un ostacolo una seconda volta, dovrà abbandonare la gara. Se venisse raggiunto il tempo limite prestabilito, l'atleta dovrà abbandonare la gara.

#### **Il tracciato**

Il percorso Ninja Run Course si sviluppa su un tracciato di qualsiasi forma composto da una linea di partenza, da un minimo di otto (8) fino ad un massimo di dodici (12) ostacoli e da un traguardo.

Il percorso può essere costituito da una (1) o più corsie, ciascuna delle quali è larga non meno di 1,5 m.

Gli ostacoli possono essere posti in qualsiasi ordine.

L'organizzatore deve garantire un percorso quanto più inedito possibile, per garantire il principio di equità a tutti gli atleti.

Possono essere previste più manche o più fasi (stage).

Tra le varie fasi, l'ordine di partenza dovrà restare invariato, per garantire a tutti i partecipanti il medesimo tempo di riposo.

Può essere previsto uno stage finale a cui partecipano solo alcuni atleti, qualificati sulla base degli stage precedenti.

#### **Regole generali**

Gli atleti hanno il divieto assoluto di provare il percorso di gara.

E' consentito l'uso della magnesite.

Il completamento di tutti gli ostacoli è obbligatorio.



Il completamento di un ostacolo avviene quando l'atleta atterra sulla piattaforma di arrivo o completa l'ostacolo come definito nelle regole della competizione dell'evento (linee sul terreno, piattaforme, ...).

Qualora l'atleta fallisse e non superasse un ostacolo, il giudice segnalerà chiaramente il fallimento (i.e. griderà "NO", sventolerà una bandierina, ...) e l'atleta dovrà raggiungere a piedi la fine dell'ostacolo fallito prima di tornare alla pedana di partenza e iniziare il secondo tentativo.

Un atleta che non riesca a superare un ostacolo al secondo tentativo dovrà abbandonare immediatamente il percorso.

## Classifica

Competizione a unica fase:

- La classifica finale verrà stilata sulla base degli ostacoli completati, dove verrà decretato vincitore l'atleta che ne avrà completato il maggior numero.
- A parità di numero di ostacoli completati, l'atleta che avrà registrato il miglior tempo verrà considerato vincitore.
- A fronte di un pareggio sia sul punteggio sia sul tempo di gara, verrà decretato un ex-aequo.

Competizione a più fasi, senza stage finale:

- La classifica finale verrà stilata considerando il tentativo migliore di ogni atleta, dove verrà decretato vincitore l'atleta che avrà completato il maggior numero di ostacoli
- A parità di numero di ostacoli completati, l'atleta che avrà registrato il miglior tempo verrà considerato vincitore.
- A fronte di un pareggio sia sul punteggio sia sul tempo di gara, verrà decretato un ex-aequo.

Competizione a più fasi, con stage finale:

- La ASD/SSD organizzatrice avrà in precedenza stabilito e comunicato i criteri di qualifica allo stage finale
- La classifica finale verrà stilata sulla base degli ostacoli completati nel solo stage finale, dove verrà decretato vincitore l'atleta che ne avrà completato il maggior numero.
- A parità di numero di ostacoli completati, l'atleta che avrà registrato il miglior tempo verrà considerato vincitore.
- A fronte di un pareggio sia sul punteggio sia sul tempo di gara, verrà decretato un ex-aequo.

## Ranking di Coppa Italia



Per il ranking di Coppa Italia verranno sempre considerati solo i risultati delle fasi precedenti all'eventuale finale.

## **NINJA SKILL COURSE**

La Ninja Skill Course è una competizione in cui gli atleti tenteranno di guadagnare il maggior numero di punti completando uno stesso ostacolo più volte fino allo scadere del tempo limite. Al fallimento dell'ostacolo, la prova dell'atleta verrà interrotta.

### **Il tracciato**

Il percorso Ninja Skill Course si sviluppa su un tracciato di qualsiasi forma composto da un minimo di quattro (4) fino ad un massimo di otto (8) ostacoli.

Il percorso può essere costituito da una (1) o più corsie, ciascuna delle quali è larga non meno di 1,5 m.

Gli ostacoli possono essere posti in qualsiasi ordine.

Ogni ostacolo viene affrontato singolarmente da tutti i concorrenti, per poi passare al successivo e così via.

A discrezione dell'organizzatore, potrà essere prevista l'assegnazione di frazioni di punto al completamento parziale dell'ostacolo.

L'organizzatore deve garantire un percorso quanto più inedito possibile, per garantire il principio di equità a tutti gli atleti.

### **Regole generali**

Gli atleti hanno il divieto assoluto di provare il percorso di gara.

E' consentito l'uso della magnesite.

Non è obbligatorio completare tutti gli ostacoli.

Il completamento di un ostacolo avviene quando l'atleta atterra sulla piattaforma di arrivo o completa l'ostacolo come definito nelle regole della competizione dell'evento (linee sul terreno, piattaforme, ...).

Al completamento di un ostacolo, l'atleta riceverà il punteggio (totale o parziale, in base alla progressione di completamento ostacolo) relativo all'ostacolo affrontato che si sommerà al suo totale di prova.

Qualora l'atleta fallisse un ostacolo, il giudice segnalerà chiaramente il fallimento (i.e. griderà "NO", sventolerà una bandierina, ....) e la prova verrà immediatamente interrotta.

### **Classifica di gara**

Competizione a unica fase:

- La classifica finale verrà stilata sulla base della somma dei punteggi ottenuti su ciascun ostacolo; verrà decretato vincitore l'atleta che avrà registrato il punteggio più alto.



- A parità di punteggio, l'atleta che avrà completato il maggior numero di ostacoli senza mai cadere verrà considerato vincitore.
- A fronte di un pareggio sia sul punteggio sia sul numero di ostacoli completati, verrà decretato un ex-aequo.

### Ranking di Coppa Italia

Per il ranking di Coppa Italia verrà considerata la classifica di gara.

## CATEGORIE

In accordo con le linee guida FISO, le categorie di età, per donne e uomini, sono definite per l'età al 31 dicembre di ogni anno.

Le categorie Age Group (AG) sono le seguenti:

- YOUTH: 10-15 anni\*
- JUNIOR: 16-19 anni
- SENIOR: 20-39 anni
- MASTER: 40+ anni

A prescindere dalla categoria di AG, ogni atleta può concorrere nella classifica assoluta.

\*Agli atleti tra i 10 e gli 11 anni verranno premiati come categoria promozionale.

La ASD/SSD organizzatrice dovrà garantire la premiazione della categoria ÉLITE sia al maschile che al femminile. Si consiglia la premiazione anche per le categorie Age Group.



## APPENDICE 5 "BATTERIE DI PARTENZA FORMATI SHORT E STANDARD"

Le batterie di partenza sono formate utilizzando un sistema di ranking basato sulle prestazioni di ogni atleta. La numerosità di ogni batteria viene indicata dalla asd\ssd organizzatrice. I criteri sono i seguenti:

- a. Da Gennaio a Marzo (o in generale a inizio stagione):
  - i. Criterio principale: Vengono considerate le due migliori gare dell'anno precedente. La posizione in classifica è determinata dalla media dei punteggi ottenuti nelle due migliori gare.
- b. Da Aprile a Maggio:
  - i. Criterio principale: Viene data priorità alle due migliori gare dell'anno corrente. La posizione in classifica è determinata dalla media dei punteggi ottenuti nelle due migliori gare.
  - ii. Secondo criterio: Per gli atleti che hanno disputato una sola gara nell'anno corrente, viene considerato il punteggio ottenuto in quella gara.
  - iii. Terzo criterio: Per gli atleti che non hanno ancora disputato gare nell'anno corrente, viene considerata la media delle due migliori gare dell'anno precedente.
- c. Da Giugno a Dicembre:
  - i. Criterio principale: Vengono considerate esclusivamente le due migliori gare dell'anno corrente. La posizione in classifica è determinata dalla media dei punteggi ottenuti nelle due migliori gare.

**Wildcard:** Ogni asd\ssd organizzatrice ha facoltà di assegnare wildcard ad atleti di sua scelta e\o di modificare la composizione delle batterie e le priorità di partenza di ogni partecipante

**Scelte dell'Organizzatore:** Il numero di atleti che partono per ogni batteria e la distanza temporale tra di esse sono fattori stabiliti dalla asd\ssd organizzatrice dell'evento.



LOGO, COLORI e FONT COPPA ITALIA





## PANTONE

	<b>7455C</b>		<b>4525C</b>
	<b>7739C</b>		<b>Cool gray 6C</b>
	<b>485 C</b>		<b>4645C</b>
	<b>424C</b>		
	<b>124C</b>		



# FONT

## MADE TOMMY - BOLD

abcdefghijklmnopqrstuvz  
ABCDEFGHIJKLMNOPQRSTUVWXYZ

abcdefghijklmnopqrstuvz  
ABCDEFGHIJKLMNOPQRSTUVWXYZ

abcdefghijklmnopqrstuvz  
ABCDEFGHIJKLMNOPQRSTUVWXYZ

abcdefghijklmnopqrstuvz  
ABCDEFGHIJKLMNOPQRSTUVWXYZ

abcdefghijklmnopqrstuvz  
ABCDEFGHIJKLMNOPQRSTUVWXYZ

abcdefghijklmnopqrstuvz  
ABCDEFGHIJKLMNOPQRSTUVWXYZ

abcdefghijklmnopqrstuvz  
ABCDEFGHIJKLMNOPQRSTUVWXYZ

